



KAMPREGLEMENT - UTFYLLENDE BESTEMMELSER

Sist revidert av Forbundsstyret 2.juni 2010.

Det presiseres at i alle påmeldte lag skal minst halvparten (defineres som minst 6) av spillerne tilhøre årsklassen.

Generelle regler for alle klasser (aldersbestemte lag)

1. Der klubben ønsker å melde på 2 lag i samme årsklasse og avdeling skal navneliste på spillere som er tenkt spille på de respektive lag sendes inn før seriestart.
2. Der lag søkes opp en klasse / ned en klasse har spillere i disse lag ikke spilleberettigelse i den aldersklasse man egentlig tilhører.

A U9 og U10

1. Spilletiden er 2 x 18 minutter, eventuelt 2 x 12 minutter.
2. Kampene spilles i turneringsform. Lagene tilbys totalt 15-20 kamper, 2-4 kamper pr. turnering. Spillesteder og datoer fastsettes av hver enkelt krets.
3. Spillestart ca. 1. november.
4. U9 og U10 spilles som hovedregel innenfor den enkelte krets grenser. Ved unntak bør reiseavstand ikke overstige 100 km.
5. En klubb kan stille med flere lag i seriene.
6. Utespillere byttes ved de fastlagte avblåsninger etter et system fastlagt av forbundsstyret. Skjema for praktisering av systemet fåes ved henvendelse NIHF. Hjemmelaget plikter å ha skjemaet tilgjengelig når kamper avvikles.
7. Under ingen omstendighet skal en spiller kunne spille to på hverandre følgende bytter, med mindre skader medfører at laget har færre enn 10 (8 ved bruk av 4-ere) utespillere.
8. En klubb som stiller flere lag i samme klasse, kan ikke benytte de samme spillerne på begge lag. Etter søknad kan likevel et antall spillere byttes mellom lagene inntil 2 ganger i løpet av sesongen. Lagene skal spille i samme avdeling og inndeles kvalitetsmessig så likt som mulig. Spillere fra yngre klasser som har spilleberettigelse i denne klassen, kan fritt veksle mellom klassene.
9. Alle spillere får ved sesongslutt lik premiering.
10. Alle matchprotokoller sendes til administrerende myndighet. Tabeller/resultater offentliggjøres ikke for U9 og U10.
11. Arrangerende klubber skaffer dommere.
12. I samtlige kamper skal det benyttes blå puck (lightpuck), samt målbur som er tilpasset barnestørrelse.

B U11 og U12

1. Kampene spilles på hel bane.
2. Spilletiden er 2 x 18 minutter. Utvisningstiden er 1 minutt. Spilles det mer enn en kamp pr. dag pr. lag, skal spilletid ikke overstige 30 minutter pr. kamp (kan fravikes der det er hensiktsmessig i forhold til reiseavstand).
3. Kampene kan spilles i kombinasjon av enkeltkamper og turneringsform, eller som regulært seriespill.
4. Et lag skal bestå av minimum 10 utespillere og 1 målvakt. Dersom en klubb har to påmeldte lag i samme årsklasse kan dette kravet fravikes.
5. Utespillere byttes ved de fastlagte avblåsninger etter et system fastlagt av forbundsstyret. Skjema, for praktisering av systemet fåes ved henvendelse NIHF. Hjemmelaget plikter å ha skjemaet tilgjengelig når kampene avvikles.
6. Under ingen omstendighet skal en spiller kunne spille to på hverandre følgende bytter, med mindre skader medfører at laget har færre enn 10 utespillere (unntak; se pkt. B-4.).

7. En klubb som stiller flere lag i samme klasse, kan ikke benytte de samme spillerne på begge lag. Etter søknad kan likevel et antall spillere byttes mellom lagene inntil 2 ganger i løpet av sesongen. Lagene skal spille i samme avdeling og inneles kvalitetsmessig så likt som mulig. Spillere fra yngre klasser som har spilleberettigelse i denne klassen, kan fritt veksle mellom klassene.

U11/12:

De samme spillerne kan ikke benyttes på begge lag.

Eter søknad kan likevel et antall spillere byttes mellom lagene inntil 2 ganger i løpet av sesongen. Lagene skal spille i samme avdeling og inneles kvalitetsmessig så likt som mulig.

Spillere fra yngre klasser som har spilleberettigelse i klassen, kan fritt veksle mellom klassen.

8. Alle spillere får ved sesongslutt lik premiering.
9. Tabeller/resultater offentliggjøres ikke for U11/U12.

C U13

1. Spilletiden er 2 x 20 minutter. Spilles det mer enn en kamp pr. dag pr. lag, skal spilletid ikke overstige 30 minutter pr. kamp (kan fravikes der det er hensiktsmessig i forhold til reiseavstand).
2. Kampene kan spilles i i kombinasjon av enkeltkamper og turneringsform.
3. Et lag skal bestå av minimum 10 utespillere + målvakt. Dersom en klubb har to påmeldte lag i samme årsklasse kan dette kravet fravikes.
4. Under ingen omstendighet skal en spiller kunne spille to på hverandre følgende bytter, med mindre skader medfører at laget har færre enn 10 utespillere (unntak; se pkt C-2).
5. En klubb som stiller flere lag i samme klasse, kan ikke benytte de samme spillerne på begge lag. Der to lag er påmeldt deltar de som 1. og 2. lag (ref. Kampreglementets § 2-7).
6. Alle spillere får ved sesongslutt lik premiering.

D U14 og U15

1. Spilletiden er 2 x 20 minutter (U14) og 3 x 15 (U15).
2. En klubb som stiller flere lag i samme klasse, kan ikke benytte de samme spillerne på begge lag. Spillere fra yngre klasser som har spilleberettigelse i denne klassen, kan fritt veksle mellom klassene.
3. 2. målvakt på 1. laget kan dersom det er målvaktmangel, etter søknad, spille som 1. målvakt på 2. laget 2. laget. Målvakt på 1. laget kan, etter søknad, delta som utespiller på 2. lag.
4. En spiller på 1. laget er ikke spilleberettiget på 2. laget før spilleren har stått over en 1. lags kamp. En spiller på 2. laget kan spille neste 1. lags kamp, men må deretter stå over neste 1. lags kamp for igjen å kunne spille på 2. laget.
5. Pkt. D.3.-D.4. gjelder ikke dersom en klubb har med to lag i samme avdeling. Disse lagene regnes da for helt atskilte. Se pkt. C.4. som da gjelder.
6. Dersom en målvakt under kampen blir skadet på en måte som gjør at dommeren beslutter at målvakten ikke kan fullføre sin del av kampen skal dette anføres skriftlig på matchprotokollen slik at laget ikke mister bonuspoeng som konsekvens av dette.
7. Det er premiering til de 3 beste lag i alle avdelinger. I tillegg gis deltakerpremie til alle spillere på vinnende lag.

G Kvinne-/jentespillere som deltar på guttelag

Se eget [regelverk](#). Særskilt [søknadsskjema](#) om dispensasjon må benyttes.

H Søknader om dispensasjoner fra aldersbestemmelsene

Se eget [dispensasjonsregelverk](#) for dette. Særskilt [søknadsskjema](#) for dispensasjon må benyttes.

I Gebyrer

1. Resultatrapportering og innsendelse av matchprotokoll, se Kampreglementets § 3-4, pkt. 1 og Adm.regl. § 10.
2. Gebyr for omberammelse, se Adm.regl. § 11.
3. Gebyr for å trekke lag fra seriespill, se Adm.regl. § 11.

J Omberammelse av kamper

1. Søknader om omberamming skal være skriftlig.
2. [Fastlagt skjema](#) sendes til administrerende myndighet i god tid før kampdato. I elite- og 1.divisjon sendes endringssøknad i eget skriv (e-post/brev eller faks). Skriftlig bekreftelse fra motstander må sendes inn (søker av endringen er ansvarlig for at dette skjer).
3. Skjemaet skal være undertegnet av BÅDE hjemmelag og bortelagets lagledere. Skjemaet skal inneholde opplysninger om omberammingsgrunn og forslag til ny kamptid – godtatt av begge parter. Skjemaet skal sendes pr. post/faks eller pr. e-post (skannet).
4. Avslag på omberammingsøknad er ensbetydende med at oppsatt kamp SKAL spilles.
5. Retningslinjer for omberamming av kamper i aldersbestemte klasser, kvinner samt senior 2., 3. og 4.divisjon:

Omberamminger som ikke blir gebyrlagt:

- Kamper som er lagt i skoleferiene (høst-, jul eller vinterferie). Gjelder ikke senior/kvinner eller juniorklassene.
- Kamper hvor minst 3 av lagets faste spillere er forhindret fra å delta i grunnet skoletur, konfirmasjonsforberedelser, sykdom. Frafallet skal være skriftlig bekreftet av rektor, prest, lege etc.
- Kampkollisjon med årsklassen over eller under (seriekamper eller turneringer i regi av NIHF).
- Kretslagssamlinger (gjelder kun kamper i samme årsklasse)
- Landslagssamlinger (gjelder kun kamper i samme årsklasse)

Omberamminger som blir gebyrlagt ihht Adm.regl. § 11:

- Kampkollisjon med andre idrettsarrangement i ishockeysesongen
- Kampkollisjoner som følge av deltakelse i private ishockeyturneringer (innen- og utenlands).
- Andre søknadsgrunner som ikke er beskrevet over.