



INTERNATIONAL ICE HOCKEY FEDERATION - NORGES ISHOCKEYFORBUND

IIHF OFFICIAL RULE BOOK 2025/26



INTERNATIONAL
ICE HOCKEY
FEDERATION



Version 1.0 – August 2025 – Norsk oversettelse

VELKOMMEN

Uavhengig av hvor ishockey blir spilt, er målet med spillet det samme – å få pucken i målet til motstanderen. Utover det spilles ishockey med forskjellige variasjoner over hele kloden. Dette gjør reglene for spillet viktige. Reglene må følges til enhver tid, i alle land, i alle alders kategorier, slik at spillet kan være kjekt for alle.

Ishockeyens hurtighet er en av kvalitetene som gjør det så spennende. Men denne ferdigheten og spenningen må balanseres med fair play og respekt.

Det er derfor viktig å gjøre et klart skille mellom formålet med elementene i spillet og bruke disse med respekt. Disse skillene kan læres i en tidlig alder eller når man begynner å vise interesse for spillet. Derfor begynner hockeyutviklingen med foreldre og trenere, de er de viktigste og mest innflytelsesrike på å veilede en person, gammel eller ung, til så spille riktig og innenfor regelverket.

IIHF mesterskapene omfatter 84 medlemsnasjoner, fem alders og kjønnskategorier og over 30 internasjonale ishockey turneringer, inkludert Olympiske Leker.

Programmets omfang er anerkjent i regelboken. Målet er å gi alle ett sett med regler å jobbe fra. Dette gir en rettferdig og lik standard for spillet. Det gjør det mulig til å holde spillets "språk" det samme, uansett hvor det spilles.

INTERNATIONAL ICE HOCKEY FEDERATION

GENERELL INFORMASJON

Copyright

Alle rettigheter forbeholdt. Bruk av noen del av denne publikasjonen reproduisert, overført i en hvilken som helst form eller på noen måte - elektronisk, mekanisk, kopiert, innspilt eller på en annen måte - eller lagret, uten forutgående skriftlig samtykke fra det Internasjonale Ishockeyforbundet er brudd på lov om opphavsrett. Skanning, opplasting og distribusjon av denne publikasjonen via internett eller andre måter er ulovlig.

OFFISIELT SPRÅK

IIHF utgir regelboken på engelsk. Oversettelser til forskjellige språk organiseres vanligvis av de enkelte forbundene. Dersom det er avvik i tekst eller tolkning, er det den engelske teksten som er avgjørende.

ANDRE SPRÅK

Medlems organisasjoner (MNA's) som produserer oversatte versjoner av IIHF regelboken i dette formatet blir bedt om å sende en versjon til IIHF (som på fremsiden klart viser at det er en oversatt versjon) slik at den kan legges på IIHF sine hjemmesider til bruk for andre.

NAVIGASJON I REGELBOKEN

→ [Interne lenker i regelboken](#)

← **Referanse til eksterne dokumenter**

SPØRSMÅL ELLER INNSPILL

Dersom du har noen spørsmål eller innspill til regelboken – vennligst kontakt IIHF på rulebook@iihfoffice.com eller NIHF på dommer@hockey.no

IIHF Offisiell Regelbok 2025/26 – Versjon 1.0 August 2025

Norsk oversettelse av Kjetil Bøe og Marte Bøe – August 2025

Dersom den norske oversettelsen er unøyaktig i forhold til den engelske originalen fra IIHF, er det alltid IIHF sin versjon som gjelder. Der det er norske særregler vil det være spesifisert i fotnoter.



VÅRE VERDIER

SOLIDARITET

Reglene er grunnlaget for å forstå spillet, og nøkkelvektøyet for en spiller, trener eller klubb for å forklare og utvikle ferdigheter. Regelboken kan forstås som et felles språk, som kan brukes til å kommunisere på en standard måte, noe som gjør sporten så rettferdig som mulig.

VÅRE VERDIER



INTEGRITET

Ishockey er en lagsport. Uansett hvor flink en spiller er, er hans eller hennes lagkamerater essensielle for lagets suksess. Det er også dette som gjør ishockey så spesielt. Bortsett fra de fysiske ferdighetene som kreves, gir det verdier som uselviskhet, lagspill, karakter, hjerte, dedikasjon, ledelse og respekt.

Reglene for ishockey starter med å respektere sporten. Dette betyr å overholde alle regler angående doping og kampfiksing. Det betyr å respektere trenere og dommere. Det betyr å spille innenfor grensene til de etiske retningslinjene på isen.

VÅRE VERDIER



FERDIGHETER

Ishockey er den raskeste og mest spennende av alle lagidretter fordi det er en kombinasjon av to idretter – skøyting og hockey. Skøyting er en kompleks ferdighet, men også veldig hyggelig, mens ferdighetene som er involvert i å spille hockey krever dedikasjon og trening for å mestre.

Skøyting krever styrke, balanse og utholdenhet. Når en spiller mestrer evnen til å skøyte bakover og fremover, for å snu og stoppe raskt, for å komme seg rundt en spiller eller unngå en kroppstakling, vokser gleden av å spille.

Ishockey består av tre grunnleggende ferdigheter - kølleteknikk, pasninger og skudd. Kølleteknikk krever suveren hånd-øye-koordinasjon, evnen til å behandle pucken og finte en motstander i riktig øyeblikk. Pasninger krever oversikt, timing og å kunne forutse. Skudd krever trening, styrke og teknikk.

Det som gjør ishockey så spesielt og utfordrende er at en spiller må lære å kombinere de tre essensielle hockeyferdighetene med den helt andre ferdigheten, å kunne gå på skøyter. Det er to idretter, ikke en, men når det kombineres, gjør det dette til en utrolig hyggelig opplevelse.

VÅRE VERDIER



LIDENSKAP

Lidenskapen for ishockey eksisterer overalt, fra spillere til trenere, fra foreldre til dommere, og fra fans og frivillige. Hockey kan ikke eksistere uten denne lidenskapen. Det er en gnist, som kan tennes i det øyeblikket du tar opp en kølle og treffer isen for første gang. Når det øyeblikket skjer, enten du er barn eller voksen, forblir det en del av deg for livet.

VÅRE VERDIER



DISIPLIN & RESPEKT

Alle vil vinne, men å vinne for enhver pris kan vise manglende respekt for spillet. Respekt har ingenting med pucken eller målet til motstanderen å gjøre. Det handler om menneskene. Det handler om å sikre at hver person kan spille i et trygt og hyggelig miljø, uavhengig av ferdighetsnivå, størrelse, form, rase, kjønn, seksuelle legning eller tro.

Det handler om å oppmuntre mennesker i alle farger og religioner, fra alle land og alle bakgrunner.

Det handler om å inkludere, ikke ekskludere, om å feire, ikke å nedsette. Hockey er en feiring av lagsamarbeid og muligheter, og det å møte en utfordring sammen. Dette er forpliktelsen til alle som spiller spillet - hold det trygt og rettferdig!

VÅRE VERDIER

SPILLPRINSIPPER

Ingen fullverdig kamp kan spilles uten dommere (Hoveddommere og Linjedommere), og de må ha respekt hos alle spillere, trenere, foreldre, klubber og forbund som er involvert på alle nivåer.

Å like ishockey og å ønske og spille ishockey begynner med å vise respekt for dommerne som dømmer kampen. De har brukt år på å utvikle sine ferdigheter, som inkluderer å være en like god skøyteløper som spillerne. I tillegg har de måttet finpusse sine egne ferdigheter - raske bevegelser for å holde seg unna spillet, forstå og tolke kampen mens de beveger seg i toppfart i flere retninger og å bruke regelboken riktig under press og ta raske beslutninger.

Hovedansvaret for denne respekten ligger hos spillerne, men det er avgjørende for spillets sikkerhet og suksess at det inkluderer trenere, foreldre, forbund, klubber og ligaer som administrerer kampene.

Til slutt er det resultatet som bestemmer hvem som vinner og taper kampen.

Men fair play er enda viktigere fordi det gjør det mulig for spillet og vokse og utvikle seg i land hvor ishockey er en del av kulturen, og der det er en voksende sport i stadig utvikling.

VÅRE VERDIER

TIL DET BESTE FOR SPILLET!

Å elske ishockey er å verdsette det, å verdsette det er å respektere det. Ishockey er et spill bygd rundt fart og ferdigheter, elementer som gjør det attraktivt for mennesker over hele verden, men som samtidig skaper en fare hvis det ikke spilles riktig.

Spilletts suksess er avhengig av at det spilles fair på alle nivåer. Det betyr å overholde spillereglene, lytte til trenerne og respektere hoveddommerne og linjedommerne – til det beste for spillet!

INNLEDNING

KJØNNSDELTAELSE

For IIHF turneringer; kvalifikasjoner for transpersoner er definert i IIHF Transgender Policy. Ingen menn kan delta under konkurranser for damer, og ingen damer kan delta under konkurranser for menn.

SPILLETILLATELSE/ALDER

For alle IIHF-turneringer er det et alderskrav for deltakelse. For aldersbestemte turneringer, spesielt U18 og U20, er det både minimums- og maksimums-alder for spillerdeltakelse. Kun spillere som møter disse alderskravene for en IIHF-turnering tillates å delta i den turneringen.

← For mer informasjon henvises til IIHF Statutes and Bylaws.

RETT MYNDIGHET¹

«Rett myndighet» refererer spesielt til IIHF Disciplinary Body som har jurisdiksjon til å anvende disse spillereglene på den aktuelle saken som beskrevet og i samsvar med IIHF Statutes and Bylaws, IIHF Disciplinary Code og andre relevante regler og forskrifter.

«Rett myndighet» skal overse og behandle alle hendelser som innebærer Liten Disiplinærstraff.

I tillegg har «rette myndighet» rett til å gjennomgå alle handlinger utført av en Spiller, Trener eller Lagleder som kan være et brudd på disse spillereglene.

← For mer informasjon henvises til IIHF Disciplinary Code

ANTI-DOPING

Medlemskap i IIHF omfatter aksept av World Anti-Doping Code og krever at policy, regler og program knyttet til det nasjonale forbund er i samsvar med IIHF Doping Control Regulations, IIHF Disciplinary Code og World Anti-doping Code.

For mer informasjon henvises til IIHF Doping Control Regulations and IIHF Disciplinary Code.

← For mer informasjon henvises til IIHF Doping Control Regulations og IIHF Disciplinary Code

© International Ice Hockey Federation

¹ I Norge er det NIHF, eller den regionen under NIHF kampen sorterer under, som er rett myndighet.

INNHALDSFORTEGNELSE

VELKOMMEN	2
-----------	---

GENERELL INFORMASJON	3
----------------------	---

Offisielt språk	3
Andre språk	3
Navigasjon i regelboken	3
Spørsmål eller innspill	3
Solidaritet	4
Integritet	5
Ferdigheter	6
Lidenskap	7
Disiplin & respekt	8
Spillprinsipper	9
Til det beste for spillet!	10
Kjønnsdeltakelse	11

INNLEDNING	11
------------	----

Spilletillatelse/Alder	11
Rett myndighet	11
Anti-Doping	11

SEKSJON 01 SPILLEOMRÅDET	16
--------------------------	----

REGEL 1	BANEN	17
REGEL 2	MÅL OG MÅLNETT	21
REGEL 3	BENKER	22
REGEL 4	SIGNALHORN OG KAMPKLOKKE	23

SEKSJON 02 LAGENE	24
-------------------	----

REGEL 5	LAGET	25
REGEL 6	KAPTEIN OG ASSISTERENDE KAPTEINER	26
REGEL 7	LINE-UP	27
REGEL 8	SKADEDE SPILLERE	27

SEKSJON 03 UTSTYR	30
-------------------	----

REGEL 9	DRAKTER	31
REGEL 10	KØLLER	35
REGEL 11	MÅLVAKTENS UTSTYR	38
REGEL 12	ULOVLIG UTSTYR	41
REGEL 13	PUCKEN	42
REGEL 14	JUSTERING AV DRAKT ELLER UTSTYR	43

SEKSJON 04 STRAFFETYPEN	44
-------------------------	----

REGEL 15	IDØMMELSE AV STRAFF	45
REGEL 16	LITEN STRAFF	46
REGEL 17	LAGSTRAFF	47
REGEL 18	DOBBEL LITEN STRAFF	47

INNHALDSFORTEGNELSE

REGEL 19	SAMTIDIGE STRAFFER	48
REGEL 20	STOR STRAFF	49
REGEL 21	FARLIGE HANDLINGER	50
REGEL 22	STRAFF FOR DÅRLIG OPPFØRSEL	51
REGEL 23	LITEN DISIPLINÆRSTRAFF	51
REGEL 24	STRAFFESLAG	53
REGEL 25	TILDELTE MÅL	56
REGEL 26	UTSATTE STRAFFER.....	57
REGEL 27	MÅLVAKTSUTVISNINGER	57
REGEL 28	SUPPLERENDE DISIPLINÆRBEHANDLING	59
REGEL 29	DOMMERTEGN	59

SEKSJON 05 DOMMERE OG FUNKSJONÆRER 61

REGEL 30	UTNEVNELSE AV DOMMERE OG FUNKSJONÆRER.....	62
REGEL 31	HOVEDDOMMERE	62
REGEL 32	LINJEDOMMER	64
REGEL 33	PROTOKOLLFØRER	66
REGEL 34	KLOKKEKJØRER	67
REGEL 35	STRAFFETIDTAKER.....	68
REGEL 36	STATISTIKKMEDARBEIDERE.....	70
REGEL 37	VIDEOGJENNOMGANG	70
REGEL 38	COACH'S CHALLENGE	73
REGEL 39	DÅRLIG OPPFØRSEL MOT DOMMEREN	77

SEKSJON 06 FYSISKE FORSEELSER 83

REGEL 41	BOARDING	84
REGEL 42	CHARGING	84
REGEL 43	TAKLING BAKFRA	85
REGEL 44	CLIPPING	86
REGEL 45	ALBUETAKLING	87
REGEL 46	SLÅSSING	87
REGEL 47	SKALLING.....	90
REGEL 48	ULOVLIG TAKLING MOT HODE OG NAKKE.....	90
REGEL 49	SPARKE.....	91
REGEL 50	KNETAKLING	92
REGEL 51	ROUGHING	92
REGEL 52	SLEW-FOOTING	93
REGEL 53	KASTE UTSTYR.....	94
REGEL 54	HOLDING	98
REGEL 55	HEKTING	98
REGEL 56	INTERFERENCE	99
REGEL 57	TRIPPING	102

SEKSJON 08 FORSEELSER MED BRUK AV KØLLEN 104

REGEL 58	BUTT-ENDING.....	105
REGEL 59	KRYSSTAKLING.....	105
REGEL 60	HØY KØLLE.....	106
REGEL 61	SLASHING	107
REGEL 62	SPEARING.....	107

INNHALDSFORTEGNELSE

SEKSJON 09 ANDRE FORSEELSER	109
REGEL 63 FORSINKE SPILLET	110
REGEL 64 FILMING/EMBELLISHMENT	112
REGEL 65 UTSTYR	113
REGEL 66 TAP AV KAMP	113
REGEL 67 BRUKE HÅNDEN PÅ PUCKEN	114
REGEL 68 ULOVLIG BYTTE	115
REGEL 69 INTERFERENCE MOT MÅLVAKTEN	116
REGEL 70 FORLATE SPILLERBENKEN ELLER STRAFFEBENKEN	119
REGEL 71 FOR TIDLIG BYTTE	121
REGEL 72 NEKTE Å SPILLE PUCKEN	122
REGEL 73 NEKTE Å STARTE KAMPEN	122
REGEL 74 FOR MANGE SPILLERE PÅ ISEN	123
REGEL 75 USPORTSLIG OPPTREDEN	125
 SEKSJON 10 KAMPFLYT	 128
REGEL 76 AVSLAG	129
REGEL 77 KAMPTID OG PAUSETID	134
REGEL 78 MÅL	134
REGEL 79 HÅNDPASNING	136
REGEL 80 SPILL MED HØY KØLLE	136
REGEL 81 ICING	137
REGEL 82 SPILLERBYTTE	139
REGEL 83 OFFSIDE	140
REGEL 84 SPILLEFORLENGELSE	143
REGEL 85 PUCKEN UT AV SPILL	145
REGEL 86 START AV KAMPEN OG PERIODENE	148
REGEL 87 TIME-OUT	149
 SEKSJON 11 KVINNER	 153
REGEL 100 KVINNER – ALDERSKATEGORIER	154
REGEL 101 KVINNER – SPESIFIKKE SPILLEREGLER	154
REGEL 102 KVINNER – SPESIFIKKE UTSTYRSREGLER	155
 SEKSJON 12 JUNIOR ISHOCKEY	 157
REGEL 200 MENN JUNIOR – ALDERSKATEGORIER	158
REGEL 201 MENN JUNIOR – SPESIFIKKE SPILLEREGLER	158
REGEL 202 MENN JUNIOR – SPESIFIKKE UTSTYRSREGLER	158
 APPENDIKS I DOMMERTEGN	 161
 APPENDIKS II DEFINISJONER, TERMINOLOGI & VILKÅR	 169
 APPENDIKS III ISHOCKEYUTSTYR	 174
 APPENDIKS IV OVERSIKTS TABELLER	 184
 APPENDIKS V TEKNISKE KRAV	 215

INNHOLDSFORTEGNELSE

APPENDIKS VI INFOGRAFIKK

219

SEKSJON 01

SPILLEOMRÅDET



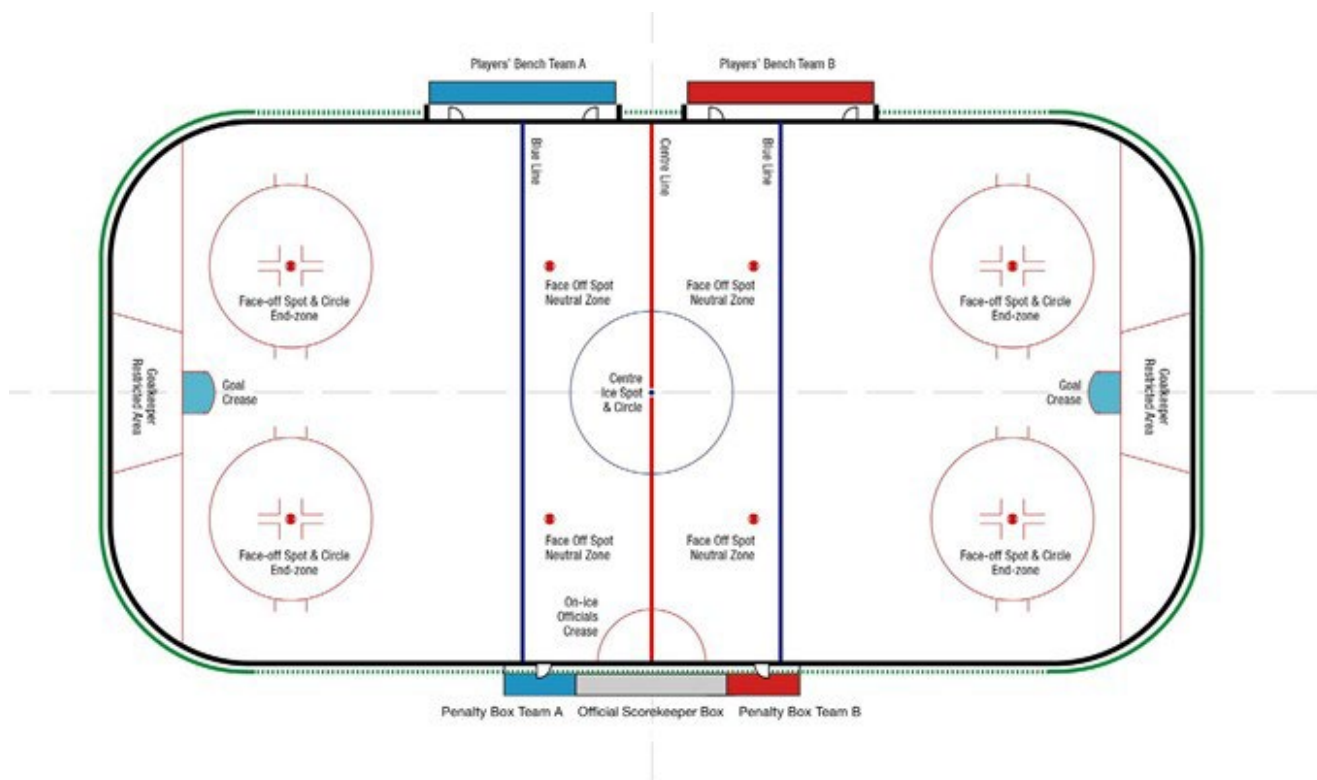
SPILLEOMRÅDET

REGEL 1 BANEN

1.1. BANEN

Ishockey skal spilles på en isflate kjent som Banen og som skal overholde de dimensjoner og spesifikasjoner beskrevet av IIHF og disse reglene.

Det skal ikke forekomme noen form for merking på isen som ikke er angitt i disse reglene, med mindre skriftlig tillatelse er innhentet fra IIHF. Logoer i isen skal ikke forstyrre eller overlape noen offisielle ismarkeringer laget for gjennomføring av kampen. I pausen mellom periodene skal isen prepareres, med mindre det er gjensidig avtalt det motsatte.



1.2. BANENS STØRRELSE

Den offisielle størrelsen på banen skal være 60 meter lang og 26-30 meter bred. Hjørnene skal være runde som buen i en sirkel med radius på 7 – 8,5 m. Avvik fra disse dimensjonene for IIHF-turneringer krever IIHF-godkjenning.

→ For mer informasjon henvises til Appendiks VI - Infografikk.

1.3. VANT OG BESKYTTELSESGLASS

Isflaten skal omgis av en vegg kalt Vant. Den ideelle høyden på vantet er 107 cm over isen. Bortsett fra offisielle markeringer angitt i disse reglene skal hele spilleflaten og Vantet være hvitt av farge. Sparkelisten nederst på vantet skal være gul. Eventuelle avvik fra disse dimensjonene krever offisiell tillatelse fra IIHF:

Vantene skal være konstruert slik at overflaten som vender mot isen er glatt og uten fremspringende deler som kan skade spillerne.

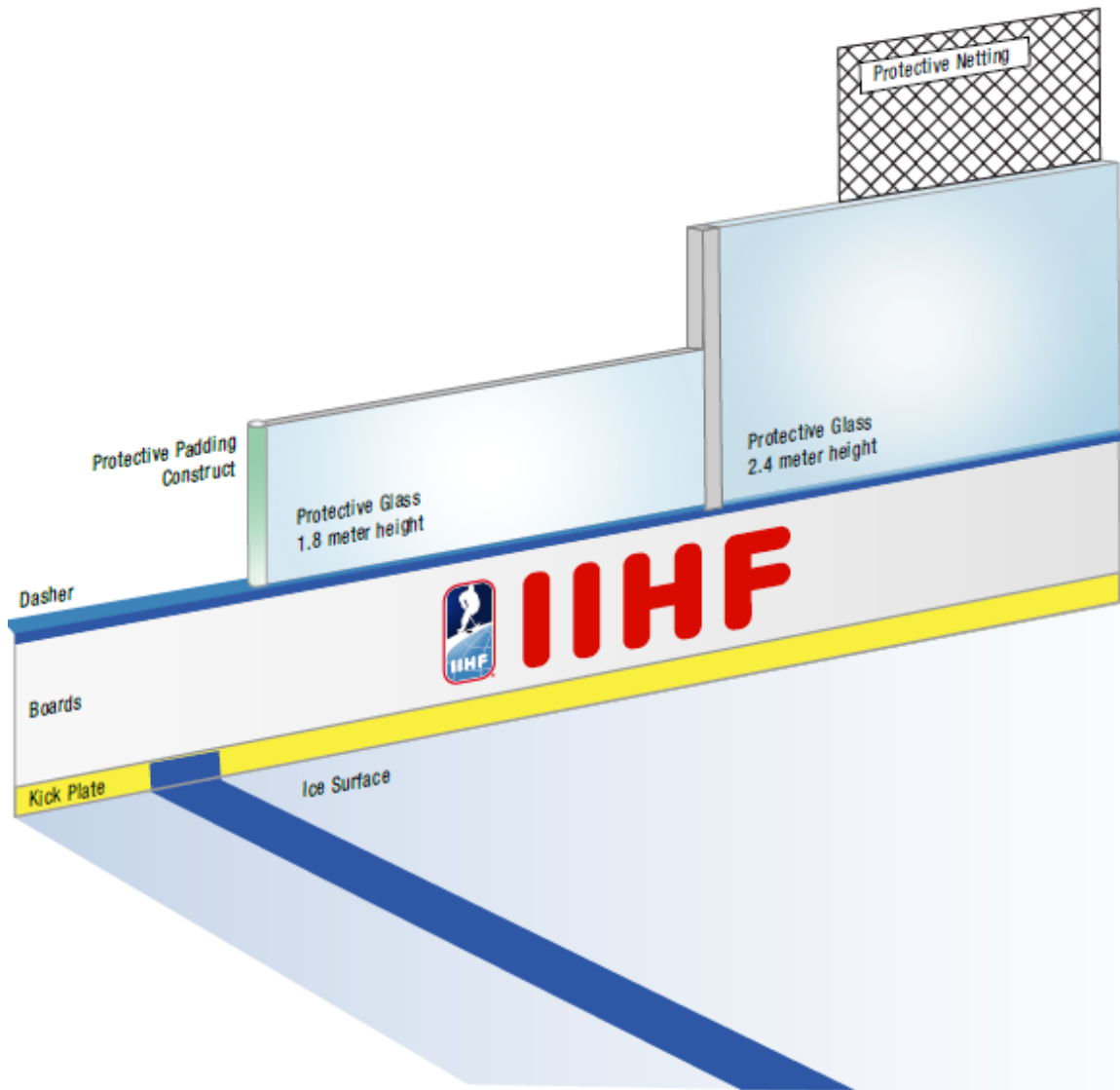
Over vantet skal det monteres beskyttelsesglass. Beskyttelsesglasset skal være 2,4 meter høyt bak mål og minimum 4 meter fra mållinjen mot blålinjen. Beskyttelsesglasset skal være 1,8 meter høyt på langsidene, bortsett fra foran spillerbenkene. Det skal være beskyttelsesglass foran straffebenkene.

SPILLEOMRÅDET

Alle beskyttelsesglass og deres festeanordninger skal være godt polstret og beskyttet, og monteres på vantet på den siden som vender bort fra isflaten, inkludert beskyttelsesnettet beskrevet i:

→ For mer informasjon henvises til Appendiks VI – Infografikk

← For mer informasjon henvises til IIHF Rink Guide



1.4. BESKYTTELSNETT

Beskyttelsesnett skal henges på kortsidene av banen. Med en høyde, type og måte som er godkjent av IIHF. Beskyttelsesnettet skal monteres hengende over kortvantet og beskyttelsesglasset bak begge målene og minimum til der mållinjen treffer vantet.

Beskyttelsesnettet skal monteres på en slik måte at det beskytter den øverste raden på tribunen. Dermed bestemmes høyden på beskyttelsesnettet av høyden på banen og den øverste raden på tribunen

→ For mer informasjon henvises til Appendiks VI – Infografikk

← For mer informasjon henvises til IIHF Rink Guide

SPILLEOMRÅDET

1.5. LINJENE

Mållinjene:

En rød linje, 5 cm bred, skal tegnes på tvers av banen, 4 meter fra enden av banen og den skal fortsette vertikalt opp langs vantet. Denne linjen skal kalles «mållinjen». Målburet skal plasseres på en slik måte at de blir stående i samme posisjon gjennom hele kampen.

Målfeltet:

Foran hvert mål skal det avmerkes et felt med en 5 cm bred rød linje som skal betegnes som «målfeltet».

Blålinjene:

Isflaten skal deles i tre (3) soner med linjer som er 30 cm brede og har blå farge. Linjene trekkes over hele isflaten på tvers av banen og forlenges vertikalt til toppen av vantet. Linjene skal betegnes som «Blålinjen». I tilfeller der det er reklame på vantet, skal linjene som et minimum være markert på sparkelisten.

Rødlinjen:

Midt på banen skal det trekkes en linje 30 cm bred og med rød farge. Linjen trekkes over hele isflaten på tvers av banen og parallelt med mållinjen. Den skal forlenges vertikalt til toppen av vantet, kjent som Rødlinjen. I tilfeller der det er reklame på vantet, skal linjen som et minimum være markert på sparkelisten.

→ For mer informasjon henvises det til [Appendiks VI – Infografikk](#).

1.6. INNDELING AV ISFLATEN

Forsvarssonen:

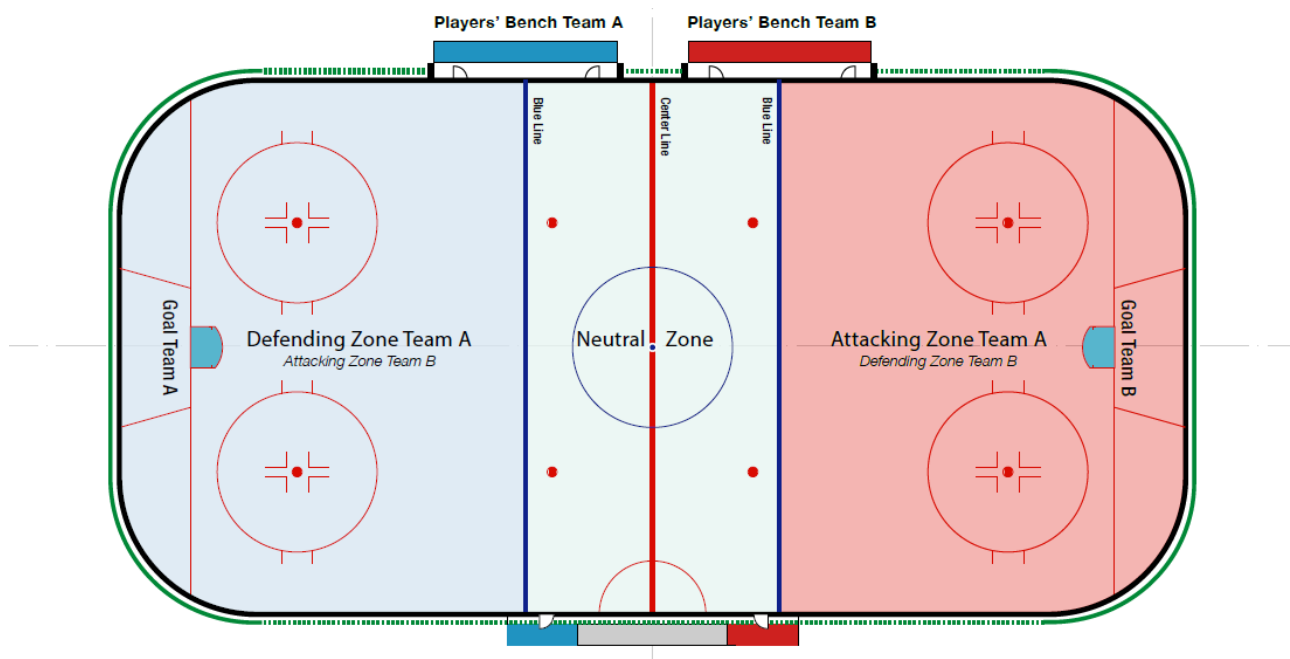
Sonen hvor målet er plassert kalles Forsvarssonen til det laget som forsvarer det målet.

Nøytral sone:

Midtre del av banen skal kalles Nøytral sone.

Angrepssonen:

Den sonen lengst fra målet som forsvares skal kalles Angrepssonen.



SPILLEOMRÅDET

1.7. MÅLFELTET/DOMMERSIRKELEN

Målfeltet (merking på isen):

Foran begge målene skal det merket et målfelt med en rød linje. Linjen tilhører målfeltet.

Målfeltet:

Målfeltet er et tre-dimensjonalt område som inkluderer merkingen på isen og til toppen av tverrliggeren.

Dommerfeltet:

Foran tidtakerbenken skal det tegnes en halvsirkel på isen som kalles «dommerfeltet». En 5 cm bred rød linje og en radius på 3 meter markerer dette feltet.

→ For mer informasjon henvises det til Appendiks VI – Infografikk.

1.8. MÅLVAKTENS BEGRENSEDE OMRÅDE

Bak begge målene skal et trapesformet området merkes og det kalles «målvaktens begrensede område». To 5 cm brede linjer i rød farge avgrenser dette området mellom mållinjen og vantet bak målet. Dimensjonen på feltet er målt på utsiden langs mållinjen 6,80 m og langs vantet 8,60 m, og linjene skal markeres opp på sparkeplaten.

→ For mer informasjon henvises det til Appendiks VI – Infografikk.

1.9. AVSLAGSPUNKTER- OG SIRKLER

Avslagssirkel og punkt på midten:

Et rundt punkt, 30 cm i diameter, skal avmerkes nøyaktig midt på banen. Dette punktet refereres til som «Avslagspunkt på midten». Med dette punkt som sentrum, skal det trekkes en sirkel med radius på 4,5 meter markert med en 5 cm bred linje i blå farge.

Avslagspunkter i nøytral sone:

To (2) røde punkter 60 cm i diameter skal merkes på isen i nøytral sone 1,5 m fra begge blålinjene. Disse fire (4) punktene skal refereres til som «Avslagspunkt i nøytral sone».

I disse punktene skal det trekkes to parallelle linjer 8 cm fra toppen og bunnen på punktene. Området mellom disse to linjene skal være rødt og linjene skal være hvite. Punktene skal merkes 14 m fra hverandre og de skal ha en lik avstand til vantene.

Avslagssirkel og punkt i endesonene (Angreps- og Forsvarssonen):

I begge endesonene og på begge sider av målene skal røde avslagssirkler og punkt merkes på isen. Avslagspunktene skal være 60 cm i diameter. Disse fire (4) punktene skal refereres til som «Avslagspunkt i endesonene».

I disse punktene skal det trekkes to parallelle linjer 8 cm fra toppen og bunnen på punktene. Området mellom disse to linjene skal merkes rødt og linjene skal være hvite.

Sirklene skal merkes med en 5 cm bred rød linje som har en radius på 4,5 m fra midten av avslagspunktet.

På utsiden av sirklene skal det på begge sider merkes to røde linjer som er 5 cm brede og 60 cm lange og med en avstand mellom dem på 1,7 m. Linjene skal merkes parallelt med mållinjen.

30 cm på utsiden av avslagspunktet skal det merkes to røde linjer 5 cm brede og parallelt med sidevantet. Disse linjene skal være 1,2 m lange og 45 cm fra hverandre. Parallelt med mållinjen og ved slutten av linjene ovenfor nærmest avslagspunktet, skal en rød linje 5 cm bred og 90 cm lang, merkes.

→ For mer informasjon henvises til Appendiks VI - Infografikk

← For mer informasjon se IIHF Sport Regulations

REGEL 2 MÅL OG MÅLNETT

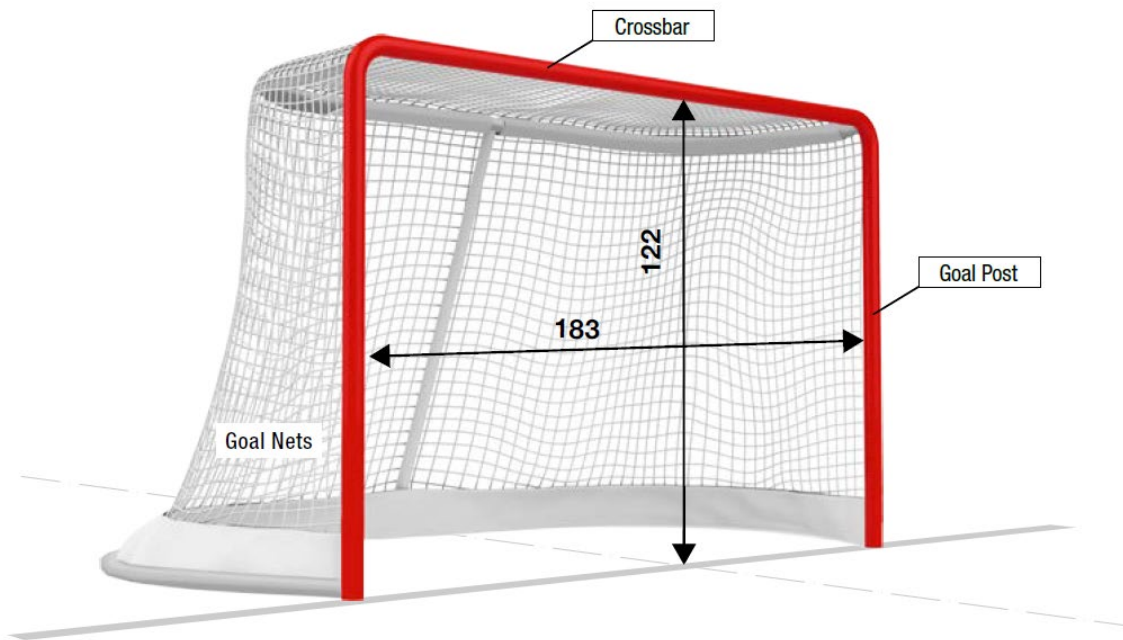
2.1. MÅLENE

Målstolpene skal være av godkjent design og materiale, være 1,22 m over isen og settes 1,83 m fra hverandre, målt fra innsiden av stolpen. En tverrligger av samme materiale plasseres på toppen av begge stolpene og binder dem sammen. Stolpene skal males i rød farge og alt annet på målet skal males i hvit farge.

2.2. MÅLNETTET

Polstringen skal starte 15 cm fra innsiden av målstolpen og ikke strekke seg mer enn 2,5 cm over bunnen av målet. Rammen til målet skal være drapert med en nylontråd for å lukke nettet helt.

SPILLEOMRÅDET



REGEL 3 BENKER

3.1. SPILLERBENKENE

Enhver arena skal utstyres med benker til bruk for spillere på begge lag. Lagene skal bruke samme spillerbenk igjennom hele kampen. Alle baner skal være utstyrt med to identiske benker som ikke gir fordel til noen av lagene. Spillerbenkene skal plasseres på samme side av banen og så nær midten av banen som mulig. Hver spillerbenk skal ha minst to dører, en i hver ende. Spillerbenken skal ligge så nær garderoben som mulig.

Spillerbenken skal være minimum 10 meter og bredden skal være minimum 1,5 meter. Når spillerbenkene går inn i publikumsområdet skal det minimum være beskyttelsesglass for å beskytte spillere og lagledere. Spillerbenkene skal være på samme side av banen og rett overfor straffebenken. Dersom det er mulig, skal de være separert med en betydelig avstand.

Merk: Hjemmelaget har rett til å velge spillerbenk først, om ikke annet er spesifisert. Ved IIHF mesterskap tildeles de ulike lagene spillerbenker.

→ For mer informasjon henvises til [Appendiks VI – Infografikk](#)

← For mer informasjon henvises til [IIHF Guideline and Event Codes](#).

SPILLEOMRÅDET

3.2. STRAFFEBENKENE

Alle arenaer skal være utstyrt med straffebenker.

En straffebenk for hvert lag skal plasseres på hver sin side av tidtakerbenken og på tvers over de respektive lags spillerbenker. Lagene skal benytte straffebenken rett overfor sin egen spillerbenk og skal bruke samme straffebenk igjennom hele kampen.

Straffebenkene skal være minst 4 m i lengde og 1,5 meter i bredde og skal separeres fra tilskuerne med beskyttelsesglass for å beskytte spillerne.

Straffebenkene skal være likt utformet og ikke gi fordel til noen av lagene. Straffebenkene skal ha én dør hver som opereres av straffetidtageren.

Ingen andre enn de utviste spillerne og de ansvarlige funksjonærer skal ha adgang til straffebenkene.

→ For mer informasjon henvises til [Appendiks VI – Infografikk](#)

REGEL 4 SIGNALHORN OG KAMPKLOKKE

4.1. SIGNALHORN

Enhver arena skal være utstyrt med en passende lydenhet som automatisk vil høres når spilletiden for en periode er over. Hvis lyden automatisk ikke spilles av når tiden utløper, vil den avgjørende faktoren for om en periode er slutt eller ikke være kampklokken.

← For mer informasjon henvises til **IIHF Technology Codes & Regulations**.

4.2. KAMPKLOKKE

Enhver arena skal være utstyrt med en elektronisk kampklokke for å vise tiden i kampen til tilskuere, spillere, lagledere og dommere. Matchuret skal vise tiden som gjenstår av en periode og tiden som gjenstår på utvisninger som sones.

Tiden som skal vises på kampklokken er tiden som gjenstår av perioden eller utvisningen(e) som sones.

Når det gjenstår mindre enn ett minutt av perioden skal klokken vise sekunder og tideler.

Kampklokken skal opereres av kamptidtageren som beskrevet i Regel 34.

← For mer informasjon henvises til **IIHF Technology Codes & Regulations**.

SEKSJON 02

LAGENE



LAGENE

REGEL 5 LAGET

5.1. KVALIFISERTE SPILLERE

En ishockeykamp er en konkurranse mellom to (2) lag som ledes av dommerne og funksjonærer. Et lag består av tjueto (22) spillere. Ikke mer enn tjue (20) utespillere og to (2) målvakter er tillatt. I disse spillereglene vil enhver henvisning til «Spiller» gjelde både utespillere og målvakt. Enhver referanse til «Målvakt» mener at den aktuelle regelen kun gjelder for målvakten.

Før start av kampen skal laglederen eller treneren på begge lagene gi en lagoppstilling over de spillerne som skal spille den aktuelle kampen. For at et lag skal kunne stille til kamp må det bestå av minst fem (5) utespillere og en (1) målvakt. Bare spillere som er kvalifisert til spill kan settes opp på lagoppstillingen. Spillere som er registrert for en turnering eller serie, men som ikke står oppført på Matchprotokollen, skal tillates å delta på oppvarmingen før kampen.

Treneren skal levere matchprotokollen til protokollføreren minst 60 minutter før kampstart. Matchprotokollen som viser hvem som skal spille kampen må overleveres til dommeren før kampen. Ingen endringer er tillatt etter at kampen har startet.

Dersom en dommer eller funksjonær før kampen er startet oppdager at en spiller som er med på oppvarmingen ikke står oppført i matchprotokollen, skal dommeren underrette det aktuelle laget om dette slik at de eventuelt kan sette spilleren opp på protokollen. Ingen straff skal idømmes.

I IIHF-turneringer skal en representant fra hvert lag bekrefte lineup/lagoppstilling senest to minutter før start. Men spillere kan legges til eller tas bort helt fram til første avslag.

← **For mer informasjon henvises til IIHF Sport Guideline og IIHF Event Code**

5.2. IKKE-KVALIFISERT SPILLER

Kun spillere som er listet opp på den offisielle matchprotokollen før kampen kan delta i den aktuelle kampen. Den avgjørende faktor for en spillers lovligheit er spillerens navn (ikke draktnummer) korrekt listet opp av trener eller lagleder på kampprotokollen.

Dersom en spiller deltar ulovlig i kampen skal spilleren fjernes for resten av kampen og laget kan ikke erstatte spilleren med en annen spiller fra laget.

Det skal ikke idømmes straff for denne ulovlige spilleren, men en rapport skal sendes til rette myndighet. For en ulovlig målvakt se regel 5.3.

Mål til et lag skal ikke godkjennes dersom en ulovlig spiller fra det laget er på isen idet målet blir scoret (om den ulovlige spilleren er involvert eller ikke). Dette gjelder kun mål som er scoret på stopptidspunktet da den ulovlige spilleren blir oppdaget. Alle tidligere mål scoret av den ulovlige spilleren sitt lag vil telle (med eller uten den ulovlige spilleren på isen).

Dersom en spiller blir idømt straff, og under soning av straffen blir det oppdaget at spilleren er en ulovlig spiller, skal spilleren fjernes fra kampen og en annen spiller fra laget, utpekt av treneren, skal sone resten av straffen.

Ingen tilleggsstraff skal idømmes, men en rapport skal sendes til rette myndighet.

← **For mer informasjon se IIHF Sport Guideline og IIHF Event Codes.**

5.3. MÅLVAKT

Hvert lag tillates å ha kun én målvakt på isen under spillets gang. Denne målvakten kan byttes ut og erstattes med en utespiller. Denne utespilleren innehar ikke de samme privilegiene som en ordinær målvakt.

LAGENE

Et lag skal på spillerbenkene, eller en stol i nærheten, ha en reservemålvakt som til enhver tid skal være i fullt utstyr og klar til å spille. Når begge målvaktene er ute av stand til å fortsette å spille, kan en av utespillerne iføres målvaktens utstyr.

I spesifikke IIHF-konkurranser er det tillatt med tre målvakter registrert.

← **For ytterligere informasjon se IIHF-Sport Guideline og IIHF Event Codes.**

Dersom begge målvaktene er ute av stand til å fortsette kampen, kan laget ikke en av utespillerne som er på matchprotokollen målvaktens utstyr. I tilfeller der begge målvaktene blir utilgjengelig i rask rekkefølge, skal den tredje målvakten gis rimelig tid til å iføre seg målvaktsutstyr. I tillegg skal den tredje målvakten få 2 minutters oppvarming (bortsett fra når den går på isen for å forsvare seg mot et straffeslag).

Hvis den tredje målvakten er skiftet og klar og sitter på spillerbenken når den andre målvakten blir skadet og utilgjengelig, skal den tredje målvakten gå rett inn i kampen og ingen oppvarming tillates.

← **For ytterligere informasjon se IIHF-Sport Guideline og IIHF Event Codes.**

5.4. TRENERE OG LAGLEDERE

Kun spillere i drakt og offisielle lagledere tillates å oppholde seg på spillerbenken.

Ethvert lag må ha minst én, men ikke mer enn åtte (8) lagledere på benken. En lagleder skal fungere som trener, og det skal være minst én kvalifisert trener eller medisinsk personell til å behandle spillere ved skade.

5.5. LAGLEDERE OG TEKNOLOGI

Lagledere som står på eller nær spillerbenken under kampen tillates å benytte radiokontakt med en annen lagleder som oppholder seg i et IIHF godkjent område.

Andre former for teknologi er tillatt å bruke til for eksempel tagging eller statistikk, men kan ikke på noen måte brukes for å påvirke avgjørelser tatt av dommerne. Dersom teknologien blir misbrukt:

→ [Regel 39 – Dårlig oppførsel mot dommeren](#)

5.6. OPPVARMING PÅ ISEN

Under oppvarming skal fullt beskyttelsesutstyr benyttes. Spillere som er registrert for et IIHF-mesterskap, men som ikke er satt opp på matchprotokollen for den aktuelle kampen kan fortsatt delta under oppvarmingen. Ingen oppvarming skal tillates noen spillere etter slutten av en periode, eller ved stopp i spillet.

Det skal ikke idømmes straff for brudd på denne regel, men rapport skal sendes til rett myndighet.

← **For mer informasjon henvises til IIHF Sport Regulations**

REGEL 6 KAPTEIN OG ASSISTERENDE KAPTEINER

6.1. KAPTEIN

Hvert lag skal utpeke en kaptein og kapteinen alene har rett til å spørre dommeren om regeltolkninger som måtte oppstå under kampen.

Kapteinen skal bære bokstaven «C» foran på drakten. Bokstaven skal være 8 cm høy, festes lett synlige foran og være i en farge som står i kontrast til drakten. Ingen Ko-kapteiner tillates.

En kaptein og inntil to assisterende kapteiner er tillatt – se Regel 6.2 Assisterende kaptein.

Dersom kapteinen, assisterende kaptein eller en spiller kommer fra spillerbenken for å protestere eller klage på en dommer, skal spilleren idømmes liten straff for usportslig opptreden.

→ [Regel 39 – Dårlig oppførsel mot Dommer](#)

LAGENE

Hvis protestene fortsetter, kan spilleren idømmes straff for dårlig oppførsel. Ved ytterligere protester skal spilleren idømmes liten disiplinærstraff.

Å klage på en utvisning er ikke å be om en tolkning eller forklaring og skal medføre liten straff til kapteinen, assisterende kaptein eller enhver spiller som gjør en slik klage.

Dommeren og protokollføreren skal bli informert før start av kampen hvem som er kaptein og hvem som er assisterende kapteiner på begge lagene.

Et lag kan ikke bytte kaptein eller assisterende kaptein i løpet av en kamp. Dersom kapteinen blir utvist for resten av kampen eller ikke kan fortsette kampen på grunn av skade, skal en av de assisterende kapteinene overta dens rolle.

Dersom både kapteinen og en assisterende kaptein er på isen, er det kun kapteinen som tillates å snakke med dommeren om regeltolkninger. Dersom kapteinen eller en assisterende kaptein kommer fra spillerbenken, og ikke er invitert av dommeren, skal kapteinen straffes for dette.

Spillende trener, spillende lagleder eller målvaktene kan ikke være kaptein eller assisterende kaptein.

→ [Regel 39 – Dårlig oppførsel mot dommeren](#)

6.2. ASSISTERENDE KAPTEIN

Dersom kapteinen ikke er på isen, vil en assisterende kaptein gis kapteinen sine privilegier.

Assisterende kapteinen skal bære bokstaven «A» foran på drakten. Bokstaven skal være 8 cm høy, festes lett synlig og være i en farge som står i kontrast til drakten.

REGEL 7 LINE-UP

Denne regelen brukes ikke i IIHF mesterskap.

REGEL 8 SKADEDE SPILLERE

8.1. SKADEDE SPILLERE

Når en spiller blir skadet eller blir tvunget til å forlate isen under en kamp, må spilleren gjerne gjøre det og erstattes av en annen spiller på laget. Men spillet skal fortsette uten at lagene forlater isen.

Hvis en spiller blir skadet under kampen og ønsker å forlate isen for å bli erstattet av en annen spiller, skal det gjøres ved spillerbenken og ikke ved å benytte andre utganger fra isen. Bruk av andre utganger er et ulovlig spillerbytte og det skal ved brudd på regelen idømmes lagstraff.

Dersom en utvist spiller er skadet, kan spilleren gå til garderobene uten å sette seg på straffebenken. Det straffede laget skal umiddelbart sette en erstatte på straffebenken som skal sone straffen for den skadede spilleren, inntil denne spilleren kan komme tilbake til kampen. Da skal spillerne bytte plass på straffebenken ved neste stopp i spillet. For brudd på denne regel skal en lagstraff idømmes.

Hvis den erstattede skadede spilleren returnerer til spillerbenken før straffetiden utløper, kan spilleren ikke delta i kampen før straffen er ferdig sonet. Dette inkluderer utlignede straffer hvor erstatteren sitter på straffebenken og venter på neste stopp i spillet.

Den skadede spilleren må vente til erstatteren på straffebenken har forlatt den lovlig før spilleren kan delta i kampen igjen. Men, dersom det blir stopp i spillet før straffen utløper, skal de to spillerne bytte plass og spilleren kan returnere til isen når straffetiden utløper.

I tilfeller hvor en utespiller er skadet og ikke kan fortsette spillet eller gå til spillerbenken, skal spillet fortsette inntil spillerens lag er i besittelse av pucken. Om laget har kontroll på pucken når spilleren blir skadet skal spillet stoppes umiddelbart, så lenge spillerens lag ikke er i scoringsposisjon.

LAGENE

Dersom det er klart at en spiller har pådratt seg en alvorlig skade, kan dommeren og/eller linjedommeren straks stoppe spillet. Når en spiller er skadet og spillet er stoppet, kan en lege (eller annet medisinsk kyndig personell) gå på isen for å sjekke spilleren uten å vente på dommerens samtykke.

Når spillet har blitt stoppet av hoveddommeren eller linjedommeren grunnet skadet utespiller, eller når en spiller får tilsyn av treneren eller medisinsk personell, skal den skadede spilleren forlate isen og kan ikke komme tilbake på isen før etter at spillet er gjenopptatt.

Når spillet er stoppet for en skadet spiller, skal det påfølgende avslaget tas på det nærmeste avslagspunktet i den sonen pucken var når spillet ble stoppet.

Når den skadede spilleren sitt lag har kontroll på pucken i deres angrepssone, skal det påfølgende avslaget tas på nærmeste avslagspunkt i nøytral sone.

Når den skadede spilleren er i sin forsvarssone og det angripende laget har kontroll på pucken i deres angrepssone, skal det påfølgende avslaget tas på nærmeste avslagspunkt i den sonen.

En spiller som ligger på isen og spiller skadet eller nekter å reise seg, skal bli idømt liten straff.

8.2. SKADET MÅLVAKT

Hvis en målvakt pådrar seg en skade eller blir syk, må den være klar til å gjenoppta spillet umiddelbart eller bli erstattet av en reservemålvakt. Ingen ekstra tid skal gis for å gjøre det mulig for den skadede eller syke målvakten til å gjenoppta spillet. Ingen oppvarming er tillatt for en reservemålvakt.

Erstatningsmålvakten skal være underlagt de vanlige reglene for målvakter og skal ha de samme privilegiene.

Når en skadet målvakt er erstattet, kan den ikke returnere til kampen før ved neste stopp i spillet. For brudd på denne regelen, skal en liten straff for å forsinke spillet idømmes.

Når spillet er stoppet av hoveddommeren eller linjedommeren på grunn av skade på en målvakt, skal målvakten erstattes kun dersom den må gå til spillerbenken for å motta medisinsk behandling. Når spillet er stoppet på grunn av en skadet målvakt, kan en lege (eller annet medisinsk personell) gå på isen for å se til den skadede målvakten uten samtykke fra dommeren. Dersom legen eller annet medisinsk personell har gått på isen for å se til målvakten og det ikke er unødige forsinkelser, kan målvakten fortsette kampen. Imidlertid skal ikke dommeren tillate ytterligere tid for å gjøre det mulig for den skadede målvakten å gjenoppta spillet (f.eks. ingen oppvarming).

8.3. BLOD

En spiller som blør eller som har blod synlig på utstyret eller kroppen skal forlate isen ved neste stopp i spillet. Spilleren skal ikke tillates å returnere til kampen før blødningen er stoppet, og kuttet eller skaden er tildekket (om nødvendig). Det kreves at alt berørt utstyr og/eller drakt desinfiseres eller byttes på riktig måte.

LAGENE

SEKSJON 03

UTSTYR



UTSTYR

REGEL 9 DRAKTER

9.1. LAGETS DRAKTER

Alle spillere på et lag skal ha like drakter med godkjent design og farge på hjelm, overdel, bukse og strømper.

Alle draktene på et lag skal ha samme utforming, inkludert logo foran, nummer på ermene og ryggen, og navneskilt på ryggen. Draktens hovedfarge skal dekke om lag 80 prosent av hver draktdel og strømper, unntatt nummer og navn. Hvis, etter dommerens oppfatning, fargene på lagenes drakter er så like at det kan skape vanskeligheter ved tildeling av utvisninger, er det hjemmelagets ansvar å bytte drakter.²

Alle spillerne på et lag skal bruke samme drakt og draktnummer under oppvarming til kampen som de vil gjøre under kampen. Endrede drakter av noe slag, f.eks. integrert borrelås, overdimensjonerte drakter, endret krage eller lignende, er ikke tillatt. Spillere som ikke etterkommer disse bestemmelsene, skal ikke tillates å delta i kampen – [se regel 9.5 – Beskyttelsesutstyr](#).

Spillere kan ikke bytte draktnummer etter at kampen har startet. De må bruke det samme nummerert igjennom hele kampen og igjennom hele turneringen eller mesterskapet.

Det eneste unntaket til denne regelen er dersom en spillers drakt blir tilsølt av blod eller blir ødelagt i løpet av kampen. På det tidspunktet kan spilleren bli bedt av dommeren om å forlate isen for å bytte drakt til et annet nummer og uten navneplate.

Hvert lag skal designe og bruke særegne og forskjellige drakter til hjemme- og bortekampene. Ingen deler skal være like, bortsett fra buksene. Eventuelle utfordringer med lagenes drakter (inkludert målvakten) skal rapporteres av dommeren til rett myndighet. Alle spilleres bukser skal være likt utformet. Buksen skal bestå av én farge. Buksebenet skal ikke være revet eller kuttet på noe vis.

Alle tegninger eller slagord som er upassende eller uanstendig og refererer til kultur, rase eller religion skal ikke tillates på noen del av drakten.

← **For mer informasjon se IIHF Event Codes.**

9.2. NUMMER OG NAVNEPLATE

Alle spillere skal ha individuelle nummer på ryggen. Numrene skal være 25-30 cm høye, og 10 cm høye på begge ermene. Numrene skal være mellom 1 og 99. Draktnummer som 00, ½ (brøker), ,05 (desimaler) eller 101 (tre siffer) er ikke tillatt. Ingen spillere på et lag kan bruke samme nummer i den samme kampen.

I tillegg, skal alle spillere ha etternavnet sitt på øverste del av ryggen på drakten. Navnet skal være skrevet i 10 cm høye blokkbokstaver i en skrifttype godkjent av IIHF før kampen eller turneringen starter.

Hvis håret til en spiller er så langt at det dekker navn og nummer på drakten, skal håret festes i en hestehale eller under hjelmen.

9.3. UTESPILLERDRAKTER

Utespillere som ikke følger disse reglene, skal ikke tillates å delta i kampen.

Drakten må ikke forlenges i lengden slik at den går forbi slutten av buksene, og ermene må ikke forlenges forbi fingrene på hansken. Ingen tillegg eller endring er tiltatt på standard drakten slik den er produsert. (endringer hos produsent er heller ikke tillatt uten at det på forhånd er godkjent av IIHF).

Draktens hovedfarge skal dekke om lag 80 prosent av hver draktdel og strømper, unntatt nummer og navn.

² Norsk tolkning: Har lagene etter dommerens oppfatning for like approberte drakter, er det bortelagets plikt å skifte drakter. Se også Kampreglementet §3-3 punkt 2.

UTSTYR

Draktene skal bæres helt utenpå buksen og når det er mulig være ordentlig festet til buksen med festebånd.³ En spiller på det samme laget som etter en advarsel ikke etterkommer disse bestemmelsene skal tildeles liten straff.

→ [Regel 63 – Forsinke spillet](#)

9.4. MÅLVAKTENS DRAKT

En målvakt som ikke følger disse reglene, skal ikke tillates å delta i kampen. Målvaktens drakt skal ikke være overdrevet stor. Ingen tillegg eller endring er tiltatt på målvaktens standard drakt slik den er produsert. Endringer hos produsent er heller ikke tillatt uten at det på forhånd er godkjent av IIHF. Det er ikke tillatt å trekke drakten og binde den fast rundt armen for å skape en effekt av større drakt/spindellev i armhulen. Ingen andre bindinger er tillatt for å skape en større drakt. En drakt er ulovlig dersom lengden på drakten dekker noen del mellom målvaktens ben.

9.5. BESKYTTELSESUTSTYR

Utstyret må være i samsvar med sikkerhetsstandardene og bare brukes for å beskytte spilleren, ikke for å forbedre spillerens evne eller for å skade en motstander.

Alle spillere er sterkt anbefalt å bruke strømper, drakter og undertøy som hindrer kuttskader.

Alt beskyttelsesutstyr, unntatt hansker, hjelm, tannbeskyttelse, halsbeskyttelse og målvaktens leggskinn, må bæres helt under drakten. Komplett beskyttelsesutstyr skal brukes under hele kampen og under oppvarmingen før kampen.

Dersom en dommer ser at en spiller ikke bærer alt utstyret under drakten skal dommeren instruere spilleren til å rette på dette. Annen gangs forseelse av samme spiller vil medføre idømmelse av liten straff.

Når dommeren ser at en spiller bruker utstyr som ikke oppfyller IIHF regelverket, skal spilleren endre eller fjerne det aktuelle utstyret.

Spilleren og laget vil bli gitt advarsel av dommeren om å justeres utstyret deretter. Etter advarselen, vil alle spillerne på det laget som bruker et slikt utstyr bli straffet i henhold til [regel 12 – Ulovlig utstyr](#).

Dersom spilleren nekter å endre på utstyret skal spilleren idømmes liten straff for å forsinke spillet. Returnerer spilleren til isen og fortsatt ikke har korrigert utstyret, skal spilleren idømmes straff for dårlig oppførsel. Skjer dette en tredje gang skal spilleren idømmes Liten disiplinærstraff.

9.6. HJELM

En spiller skal til alltid bære en ishockeyhjelm som er designet og konstruert for ishockey og med hakeremmen forsvarlig festet. Hjelmen skal bæres forsvarlig under oppvarming og ved deltakelse i kampen, inkludert under opphold på spillerbenken og under opphold på straffebenken. Hjelmen skal være festet på en slik måte at den ikke kan falle av. Dersom hjelmen faller av, og den ikke er slått bort av en motspiller, er ikke hjelmen forsvarlig festet.

Hvis en spiller mister hjelmen mens spillet er i gang skal spilleren forlate banen umiddelbart.

En spiller som mister hjelmen mens den deltar i spillet på isen, kan ikke plukke opp hjelmen og sette den på igjen – spilleren er nødt til å gå til spillerbenkene og forlate isen.

Brudd på denne regel medfører idømmelse av liten straff uten advarsel.

→ [Regel 12 – Ulovlig utstyr](#)

En spiller som returnerer til spillerbenken for å bli byttet med en annen spiller, kan kun returnere til kampen med en hjelm forsvarlig festet.

³ Norsk tolkning: Alle spillere i prestasjonsseriene skal ha en stropp bak på drakten som fester drakten til buksen (fightstrap).

UTSTYR

En spiller kan kun forlate straffebenken med en hjelm forsvarlig festet. Forlater en spiller straffebenken under spillets gang uten hjelmen forsvarlig festet, skal spillet stoppes når laget får kontroll på pucken og spilleren skal idømmes liten straff.

Dersom en spillers hakereim løsner under spillets gang, men hjelmen fortsatt sitter på hodet, kan spilleren fortsette kampen inntil neste stopp i spillet, uten å forlate isen.

En spiller som med vilje slår hjelmen av en motstander skal idømmes liten straff for «Roughing».

→ Regel 51 – Roughing

Dersom en målvakt blir truffet i ansiktsmasken av et hardt skudd og dommeren tror målvakten er eller vil bli rystet av det harde skuddet, kan dommeren av sikkerhetsmessige grunner stoppe spillet, dersom det ikke er en umiddelbar scoringsmulighet til det andre laget.

Skulle målvakten miste hjelmen eller ansiktsmasken mens spillet er i gang og laget har kontroll på pucken, skal dommeren stoppe spillet umiddelbart slik at målvakten kan ta på seg hjelmen/masken igjen.

Skulle målvakten miste hjelmen eller ansiktsmasken mens spillet er i gang og motstanderne har kontroll på pucken, skal dommeren stoppe spillet så lenge motstanderlaget ikke har en umiddelbar scoringsmulighet. Spillet skal stoppes av hoveddommeren. Når spillet er stoppet fordi målvakten mister hjelmen/masken skal det påfølgende avslaget skal tas på et av avslagspunktene i sonen til det forsvarende laget.

Dersom en målvakt med vilje tar av seg ansiktsmasken under spillets gang for å få stopp i spillet, skal dommeren stoppet spillet etter reglene ovenfor og deretter idømme målvakten liten straff for å forsinke spillet. Dersom en målvakt, mens motstanderen er på breakaway (hvor kriteriene for straffeslag er møtt – bortsett fra forseelse gjort bakfra) eller under gjennomføring av et straffeslag, med vilje tar av seg ansiktsmasken for å få stopp i spillet, skal mål tildeles det andre laget.

→ Regel 63 – Forsinke spillet

9.7. ANSIKTSBESKYTTELSE

Det er tre (3) tillatte typer ansiktsbeskyttelse som kan festes på forsiden av utespillerens hjelm: visirbeskyttelse, gitterbeskyttelse eller heldekkende visir.

Alle spillere født etter 31. desember 1974 skal som et minimum bære visir. Visiret skal være ordentlig festet til hjelmen. Visiret skal festes på en slik måte at det sikres tilstrekkelig øyebeskyttelse, og for å dekke øynene og nesen i sin helhet. Visiret skal være festet på siden av hjelmen på en måte som gjør at det ikke kan vippes opp. Dersom en utespillers visir sprekker eller blir ødelagt under kampen, skal spilleren forlate isen umiddelbart.

En utespiller tillates ikke å bruke farget eller tonet visir, som gjør det umulig å oppnå øyekontakt med spilleren. Deltakende land i et IIHF-mesterskap må sikre at deres spillere er utstyrt med en hjelm produsert og godkjent spesielt for ishockey. Og at et visir eller en full ansiktsmaske er forsvarlig festet til hjelmen.

Spesifikke regler og retningslinjer for hode/ansikt/nakke/hals/munn beskyttelse for Kvinner, Junior U20 og U18 kategoriene

→ Regel 102 – Spesifikke utstysregler for kvinner

→ Regel 202 – Spesifikke utstysregler for Junior menn

9.8. FARLIG UTSTYR

Utstyr som ikke er i samsvar med IIHF-standarder og utstyr som anses som uakseptabelt for spill, vil bli klassifisert som "farlig utstyr". En spiller som bruker "farlig utstyr" vil bli sendt av isen av dommeren, og laget skal motta en advarsel.

Etter et lag har blitt gitt advarsel, vil alle spillere på dette laget som bruker slikt utstyr bli idømt straff.

UTSTYR

→ Regel 12 – Ulovlig utstyr

Farlig utstyr inkluderer bruk av visir på en måte som kan forårsake skade på en motstander, bruk av ikke-godkjent utstyr, bruk av farlige eller ulovlige skøyter eller kølle, unnlate å bære utstyr under drakten (unntatt hansker, hjelm og målvaktens leggskinns), og kutte håndflaten ut av en eller begge hanskene.

Bruk av beskyttelsesutstyr laget av metall eller annet materiale, som kan forårsake skade på en motspiller, er forbudt. Dommerne har myndighet til å forby ethvert utstyr de mener kan gjøre skade på en deltaker i kampen. Å unnlate å følge dommerens instruksjoner i disse tilfellen skal medføre liten straff for å forsinke spillet til den aktuelle spilleren. En heldekkende ansiktsmaske med en utforming godkjent av IIHF kan brukes av spillere som har en ansiktsskade.

I første omgang skal den skadede spilleren ha rett til å bruke en hvilken som helst beskyttelsesanordning som er foreskrevet av lagets lege. Hvis motstanderlaget motsetter seg enheten, kan de registrere innsigelsen med IIHF.

I tilfeller der en kølle kan ha blitt modifisert og det er tydelig at kantene ikke er avrundet, skal dommeren anse køllen for å være farlig utstyr og fjerne den fra spillet til eventuelle feil er rettet opp.

Ingen straff skal idømmes før spilleren returnerer til kampen med en ulovlig kølle som ikke er korrigert. Da skal spilleren idømmes liten straff for å forsinke spillet.

→ Regel 63 – Forsinke spillet

9.9. LEGGSKINN

En spillers leggskinns skal være av en størrelse som gjør at de passer innenfor spillerens strømper. Ingen utspring av eller tillegg til leggskinnsene slik de er produsert, er tillatt.

9.10. SKØYTER

Skøytene skal bestå av fire deler: skøytesko, skøytestål, skøytestålholder og skøytelisser. Skøyteskoen må samsvare med foten til utespilleren og ikke være urimelig bred eller lang, eller ha noen deler påskrudd eller lignende. Skøytestålet må være glatt fra foran til bak og sikret i skøytestålholderen til alle tider. Skøytestålet kan ikke ha en pigg, slik som kunstløpsskøyter har.

Forsiden og baksiden av skøytestålet må være dekket av skøytestålholderen, slik at ingen del av endene stikker ut. Skøytestålet må ikke stikke ut fremme eller bak, slik som vi ser på lengdeløpsskøyter.

Ingen mekaniske deler eller enhver annen del kan festes til skøytene for å hjelpe utespillerens fart eller evne. Skøytelissene kan være i enhver farge som ikke er fluoriserende og knyttes på en hvilken som helst måte, men de må ikke være så lange at de kommer nedi isen.

9.11. SKØYTER – MÅLVAKTEN

Målvaktenes skøyter skal ha beskyttelse på fronten av hver skøyte. Fargen på beskyttelsen kan ikke være fluoriserende. Skøytestålet skal være flatt og kan ikke være lengre enn skoen. Ethvert tillegg eller støtte lagt til skøyteskoen med mål om å gi målvakten ekstra kontakt med isen er ikke tillatt.

9.12. HALSBESKYTTELSE

For alle spillere i alle IIHF-turneringer er det påbudt å bruke godkjent halsbeskyttelse. Denne beskyttelsen skal dekke en så stor del av halsen som mulig. Halsbeskyttelsen skal brukes riktig og skal ikke endres eller modifiseres på noen måte. For brudd på denne regel, etter advarsel fra hoveddommeren, skal en liten straff idømmes.

→ Regel 12 – Ulovlig utstyr

For brudd på denne regel i ungdoms-/Kvinne ishockey:

→ Regel 102 – Spesifikke utstysregler for Kvinner

→ Regel 202 – Spesifikke utstysregler for Junior menn

UTSTYR

En målvakt tillates å feste en halsbeskytter til ansiktsmasken. Den skal være laget av et materiale som ikke kan skade andre.

9.13. TANNBESKYTTELSE

IIHF anbefaler at alle spiller bruker tannbeskyttelse, fortrinnsvis en tilpasset versjon.

Tannbeskyttelsen er designet for å beskytte tenner og kjeve mot støt og kan også bidra til å redusere risikoen for hjernerystelse. Det er sterkt anbefalt at spillere bruker en tilpasset tannbeskyttelse. Det anbefales å bruke denne tannbeskyttelsen på en forsvarlig måte til enhver tid når du er på isen.

Spillere som deltar i senior kamper, men som er i aldersgruppene U20 og U18 skal bruke beskyttelsesutstyr i henhold til spesifikke regler for aldersgruppene U20 og U18.

Spesifikke regler og retningslinjer for hode/ansikt/nakke/hals/munn beskyttelse for Kvinner, Junior U20 og U18 kategoriene:

- Regel 102 – Spesifikke utstysregler for Kvinner
- Regel 202 – Spesifikke utstysregler for Junior menn

REGEL 10 KØLLER

10.1. UTESPILLERS KØLLER

En ishockeykølle skal være laget av et materiale som er godkjent av IIHF. Den skal ikke ha noen utstående deler og alle kanter skal være avrundet. Selvklebende tape av hvilken som helst farge kan festes rundt køllen på hvilket som helst sted med formål om å holde kontroll på pucken.

Skaftet på køllen fra toppen ned til hælen skal være rett. Maksimum lengde på køllen er 1,63 m målt fra hælen til enden av skaftet. Og ikke mer enn 32 cm fra hælen til enden på bladet på køllen. Spesielle unntak på lengden på en kølle er tillatt dersom; spilleren er minst 2,0 meter høy og en skriftlig søknad er sendt til og godkjent av IIHF. Lengden av en kølle godkjent etter denne regel kan ikke overstige 1,65 m.

Toppen av en hul kølle skal ha en beskyttende utforming. Dersom toppen av en produsert kølle (f.eks. karbon eller metall) er tatt bort eller faller av, anses køllen som farlig utstyr.

Bladet på køllen skal ikke være bredere enn 7,6 cm på noe sted mellom helen og 1,5 cm inn fra tuppen av bladet, og ikke mindre enn 5 cm. Alle kanter på køllebladet skal være avrundet.

- Regel 9.8 – Farlig utstyr

Spillernes kølleblad kan være buet, men bøyen skal begrenses på en slik måte at distansen, målt med en tenkt rett linje fra ethvert punkt på hælen til tuppen av køllebladet, ikke skal overstige 1,9 cm.

- For mer informasjon se Appendix III - Ishockeyutstyr

10.2. MÅLVAKTENS KØLLE (SPAK)

Spaken skal være laget av et materiale godkjent av IIHF og skal ikke ha noen utstående deler. Tape av hvilken som helst farge kan festes rundt køllen på hvilket som sted med formål om å forsterke spaken eller for å få bedre kontroll på pucken.

Toppen av målvaktens kølle må ha en beskyttende utforming av tape eller annet beskyttende materiale godkjent av IIHF. Denne knotten må ikke være mindre enn 1,3 cm på toppen av skaftet.

Unnlatelse av å overholde disse reglene vil resultere i at målvaktens spak blir ansett som uegnet til spill. Spaken må byttes ut, uten tildeling av straff.

UTSTYR

Målvaktens spak fra hælen til toppen av skaftet skal være rett.

Bladet på spaken skal ikke overstige 9 cm i bredde på noe sted, unntatt ved hælen hvor den ikke skal overstige 11,5 cm i bredde. Bladet på spaken skal ikke overstige 39,5 cm målt fra hælen til enden av bladet. Spakens kølleblad kan være buet, men bøyen skal begrenses på en slik måte at distansen, målt med en tenkt rett linje fra ethvert punkt på hælen til tuppen av køllebladet, ikke skal overstige 1,9 cm. Den utvidede delen (shank) ned mot hælen skal ikke være lengre enn 71 cm og ikke mer enn 9 cm bred.

→ For mer informasjon se Appendix III - Ishockeyutstyr

10.3. BRUKKET KØLLE – SPILLER

En brukket kølle er en kølle som etter dommerens oppfatning ikke er egnet for spill.

En spiller uten kølle kan delta i kampen. En spiller med brukket kølle kan delta i kampen dersom spilleren slipper den brukte køllen. Liten straff skal idømmes for brudd på denne regel.

En spiller som har mistet eller brukket sin kølle kan motta en kølle fra sin egen spillerbenk ved å motta den «hånd til hånd» av en medspiller eller fra isen ved å plukke opp sin egen kølle eller en medspiller sin kølle.

En spiller vil bli straffet om spilleren kaster, slenger eller skyer en kølle til en lagkamerat på isen, eller dersom spilleren plukker opp og spiller med en motstander sin kølle.

En spiller kan ikke delta i kampen ved å bruke en spak. Liten straff skal idømmes for brudd på denne regel. En spiller som bruker en kølle som er kastet fra spillerbenken eller straffebenken vil ikke bli idømt straff. Men laget som er ansvarlig for at køllen blir kastet skal idømmes lagstraff.

10.4. BRUKKET KØLLE/FORLATT KØLLE – MÅLVAKT

En målvakt kan delta i kampen med brukket kølle inntil neste stopp i spillet eller til en ny kølle er gitt til målvakten på lovlig vis fra en medspiller. Medspilleren kan ikke kaste eller slenge en kølle til målvakten. Køllen må bli gitt «hånd til hånd» av en medspiller på isen. For brudd på denne regel skal liten straff for å kaste køllen idømmes den feilende spilleren.

→ Regel 53 – Kaste utstyr

En hel spak, tilfeldig mistet av målvakten, kan bli gitt til målvakten «hånd til hånd», eller flyttet/dyttet langs isen til en målvakt, så lenge denne bevegelsen av spaken ikke innvirker på spillet eller distraherer spillet til motstanderne. Dersom en spiller, ved å flytte på en løs kølle, sørger for at denne køllen hindrer spillet eller forstyrrer en motstander, skal en liten straff eller straffeslag idømmes.

→ Regel 53 Kaste utstyr

Målvakten skal ikke idømmes straff for å ta imot køllen.

En målvakt som har brukket køllen eller har en ulovlig kølle, kan ikke gå til spillerbenken for å motta en ny kølle, men må få den fra en medspiller som beskrevet ovenfor. En målvakt kan delta i spillet ved å bruke en utespillers kølle inntil målvakten på en lovlig måte kan få en ny spak. For brudd på denne regel skal målvakten idømmes liten straff.

10.5. MÅLING AV KØLLE

Det finnes ingen begrensning på hvor mange ganger et lag kan be om måling av en motstanders kølle. Anmodning om kontrollmåling av en spesifikk dimensjon begrenses til én anmodning, fra ett lag ved hvert stopp i spillet.

Når en formell henvendelse fra kapteinen eller assisterende kaptein på et lag om måling av en motstanders kølle er gjort, må denne spilleren være på isen når henvendelsen kommer. Henvendelsen må gjelde en spesifikk dimensjon på køllen som skal måles. Så fort anmodningen er gitt, og så lenge dommeren har visuell kontakt med den aktuelle køllen, kan den måles. Det betyr at dersom denne spilleren går av isen og til spillerbenken, kan køllen fortsatt måles så lenge henvendelsen ble gjort når spilleren var på isen og en dommer har visuell kontakt med køllen.

UTSTYR

Dommeren skal ta køllen til straffeбенken hvor målingen skal finne sted. Spillerne på begge lag skal oppholde seg på sine respektive spillerbenker. For å måle kurven på bladet skal dommeren tegne en imaginær linje på utsiden av bladet, fra enden av bladet og til tuppen av køllen langs bunnen – dette vil bestemme hvor hælen på køllen starter. Ved bruk av en IIHF godkjent køllemåler skal dommeren sette køllemåleren ved hælen av køllen og måle buen på bladet på ethvert punkt fra hælen til tuppen. For å måle andre dimensjoner på køllen, skal dommeren bruke målebånd.

Resultatet av målingen skal rapporteres til straffetidtageren, som skal notere det på baksiden av «The penalty record form». Dommeren skal så gi resultatet av målingen til kapteinen eller den assisterende kapteinen til det laget som ba om målingen.

En spiller som har fått køllen sin målt og køllen er ulovlig, skal idømmes liten straff og den ulovlige køllen skal returneres av dommeren til spillerbenken. Hvis en klage er uberettiget, skal det lag som ba om måling idømmes lagstraff.

En utespiller kan ikke på noe tidspunkt delta i kampen med to køller. Dette inkluderer å takle eller hindre en motstander som har pucken når spilleren bringer en spak til målvakten. En spiller som bryter denne regelen, skal idømmes liten straff.

Å be om måling av en kølle under ordinær spilletid er tillatt, også etter at et mål er scoret. Et mål kan ikke annulleres som følge av resultatet av køllemålingen.

Å be om måling av kølle etter at et mål er scoret i spilleforlengelse (inkludert mål scoret på straffeslag) er ikke tillatt. Måling av kølle før eller under en straffeslagskonkurranse er tillatt, se retningslinjer i

→ Regel 10.7 Køllemåling – før straffeslagskonkurranse

En spiller som med vilje knekker sin kølle eller som nekter å gi den til dommeren for måling når den er bedt om det, skal idømmes liten straff pluss straff for dårlig oppførsel (2+10).

10.6. MÅLING AV KØLLE – FØR STRAFFESLAG

Måling av kølle før et straffeslag kan anmodes forutsatt disse retningslinjene:

Dersom køllen blir funnet lovlig, skal laget som ba om målingen idømmes lagstraff og en spiller skal begi seg til straffeбенken umiddelbart. Uavhengig av resultatet av straffeslaget, skal lagstraffen idømmes og sones.

Dersom målingen viser at køllen er ulovlig skal utespilleren som skulle ta straffeslaget idømmes liten straff og må sette seg på straffeбенken. En annen spiller skal utpekes til å ta straffeslaget. Dersom spilleren nekter å gi fra seg køllen til måling, skal straffeslaget ikke utføres og spilleren idømmes straff for dårlig oppførsel.

10.7. KØLLEMÅLING – FØR STRAFFESLAGSKONKURRANSE

En anmodning om måling av kølle må gjøres før dommeren blåser for å starte det neste straffeslaget.

Dersom køllen blir funnet lovlig, mister laget som ba om måling sitt neste straffeslag. Dette tapte straffeslaget vil bli ført som «ikke-mål».

Dersom målingen viser at køllen er ulovlig, mister laget med ulovlig kølle dette straffeslaget og den aktuelle spilleren kan ikke delta i resten av straffeslagskonkurransen. Dette tapte straffeslaget vil bli ført som «ikke mål».

10.8. ULOVLIG KØLLE

En ulovlig kølle er en kølle som etter måling er definert til å ikke samsvare med Regel 10. En ulovlig kølle er også en kølle som ikke er gitt til en spiller på lovlig vis fra spillerbenken eller fra en medspiller. Og til slutt, en ulovlig kølle er når en spiller forsøker å spille med en motstanders kølle.

UTSTYR

REGEL 11 MÅLVAKTENS UTSTYR

11.1. MÅLVAKTENS UTSTYR

Med unntak av skøyter og kølle må alt utstyr som benyttes av målvakten være laget utelukkende i den hensikt å beskytte.

Utstyret må ikke inneholde noe tøy eller innretning som kan gi målvakten en urettmessig fordel i å forsvare målet.

Målvaktsutstyr skal måles av representanter fra IIHF.⁴

IIHF er spesielt autorisert til å foreta måling og kontroll av ethvert lag sitt utstyr (inkludert målvaktens spak) for å sikre at reglene følges. Eventuelle funn skal rapporteres til rette myndighet for disiplinære reaksjoner.

→ For mer informasjon se [Appendiks III - Ishockeyutstyr](#)

11.2. LEGGSKINN

Det er ikke tillatt å bruke tøy eller plater for å dekke rommet mellom nederste del av målvaktens leggskinns og isflaten. Graffitiutformet design, mønster, tegninger eller slagord som er upassende eller uanstendig og refererer til kultur, rase eller religion skal ikke tillates. Leggskinnene kan være av en hvilken som helst farge som ikke er fluoriserende. Ingen tillegg som plastikk folier eller lignende er tillatt noe sted på leggskinnsene. Leggskinnene til målvakten skal ikke overstige 28 cm i bredde når de er festet til målvaktens ben.

→ For mer informasjon se [Appendiks III - Ishockeyutstyr](#)

11.3. BRYST- OG SKULDERBESKYTTELSE

Bryst- og skulderbeskyttelse som brukes av enhver målvakt, må være anatomisk proporsjonal og størrelsesspesifikk basert på de individuelle fysiske egenskapene til målvakten.

Ingen hevede deler er tillatt på fronten eller på sidene av brystbeskyttelsen, på innsiden eller utsiden av ermene eller over skulderen. Beskyttelse ved sidekanten av kroppen er tillatt for å gi beskyttelse av ribbeina, men tykkelsen skal ikke overstige tykkelsen foran på brystet, og forutsatt videre at sidebeskyttelsen må vikle seg rundt konturen til målvaktens kropp. Når målvakten står i normal bøydd posisjon, skal skulderen eller skulderbeskyttelsen ikke være over den normale konturen på skulderen. I slike tilfeller anses beskyttelsen ulovlig.

Enhver bryst- og skulderbeskyttelse som anses for stor for en målvakt ved måling foretatt av IIHF-representanter, skal betraktes som ulovlig utstyr for den målvakten, uansett om den ville ha falt innenfor tidligere utstyrsgrenser.

→ For mer informasjon se [Appendiks III - Ishockeyutstyr](#)

11.4. BUKSER

Buksene som enhver målvakt bruker, må være anatomisk proporsjonale og størrelsesspesifikke basert på de individuelle fysiske egenskapene til den målvakten.

Ingen intern eller ekstern padding er tillatt på buksebenet eller midjen for å øke beskyttelsen (f.eks. ingen forhøyninger, innside eller utside).

Dersom målvakten har buksene så løst at det gjør at det åpne rommet mellom målvaktens ben lukkes når den står i normal bøydd posisjon, skal buksene bli betraktet som ulovlige.

Beskyttelsen på innsiden av buksen skal følge konturene av benet. Flate lårbeskyttelser er ikke tillatt.

⁴ Alt målvaktsutstyr skal i Norge måles av representanter fra NIHF. Ingen måling skal foretas under en kamp.

UTSTYR

Enhver bukse som IIHF-representantene anser ikke er i samsvar med denne regelen, vil bli betraktet som ulovlig utstyr for den målvakten, uavhengig av om den ville ha falt innenfor tidligere utstyrsgrenser.

Enhver forespørsel om endring må godkjennes med en søknad til IIHF før noen endringer eller tillegg blir gjort.

→ [For mer informasjon se Appendiks III - Ishockeyutstyr](#)

11.5. KNEBESKYTTER

Knebeskyttelse skal være festet og må passe under beskyttelsen på buksen. En klaff som er festet på innsiden av målvaktens leggskinns over kneet og som ikke er under beskyttelsen på buksen, er ikke tillatt. Knebeskyttelsen er beskyttelsen som skiller innsiden av kneet fra isen.

Knebeskyttelsen skal brukes med stroppen stram og på en slik måte at den ikke dekker noen del av området mellom bena eller «the five hole». Beskyttelsen mellom knebeskyttelsen og innsiden av kneet påvirkes ikke av disse spesifikke dimensjonene. Hevede sømkanter er ikke tillatt.

→ [For mer informasjon se Appendiks III - Ishockeyutstyr](#)

11.6. SNAPPHANSKE

Maksimal omkrets på 114,5 cm er tillatt. Hanskens omkrets er avstanden rundt hansken.

Bredden på håndleddet må være 10,5 cm. Mansjetten på hansken anses å være den delen av hansken som beskytter håndleddet fra det punktet der tommelfugen møter håndleddet. Enhver beskyttelse som forbinder / forbedrer mansjetten til hansken, blir ansett som en del av hansken i stedet for mansjetten.

Mansjetten på håndleddet skal være maksimalt 20,5 cm (dette inkluderer festestropper). Alle målinger følger mansjettens kontur. Avstanden fra hanskens hæl langs lommen og etter konturen på innsiden av hanskens nett til toppen av "T" -fellen, må ikke overstige 46 cm. Hælen anses å være det punktet der den rette vertikale linjen fra mansjetten møter hansken.

→ [For mer informasjon se Appendiks III - Ishockeyutstyr](#)

11.7. SPAKHANSKE

Spakhansken skal være rektangulær.

Klaffen som beskytter tommelen og vristen skal være festet til spakhansken og følge den normale konturen til tommelen og vristen. Utstående deler er ikke tillatt på noen del av spakhansken.

Beskyttende polstring festet på baksiden eller som er en del av målvaktens spakhanske, må ikke overstige 20,5 cm i bredden eller mer enn 38,5 cm i lengden hvor som helst (dette inkluderer bindingen). Alle målinger følger konturen på hanskens bakside.

Denne tommelbeskyttelsen må ikke overstige 18 cm i lengde målt fra toppen av blokkeringsflaten.

→ [For mer informasjon se Appendiks III - Ishockeyutstyr](#)

UTSTYR

11.8. ANSIKTSMASKE

Målvakten må ha på seg hjelmen og/eller ansiktsmasken hele tiden under kampen. Målvaktene skal bruke ansiktsmasker som er godkjent av IIHF. Ansiktsmasker som brukes for å øke stoppområdet, blir ansett som ulovlig.

Ansiktsmasken skal være konstruert på en slik måte at en puck ikke kan gå igjennom noen åpninger. En målvakt tillates å bruke en ansiktsmaske som har ulike farger og design enn medspillerne. Målvakten som oppholder seg på spillerbenken er ikke pålagt å bruke hjelm/ansiktsmasken. Det er heller ikke pålagt å bruke hjelm/ansiktsmaske når denne krysser isen for å gå tilbake til spillerbenken etter pause.

Spesifikke regler og retningslinjer for hode/ansiktsbeskyttelse for Kvinner, Junior U20 og U18 kategoriene:

- [Regel 102 – Spesifikke utstysregler for Kvinner](#)
- [Regel 202 – Spesifikke utstysregler for Junior menn](#)
- [For mer informasjon se Appendiks III - Ishockeyutstyr](#)

11.9. INSPEKSJON AV IIHF⁵

Målvakter kan ikke delta i kampen med utstyr som ikke følger reglene. Inspeksjon av IIHF kan skje når som helst og hvor som helst. Før, under og etter enhver kamp.

IIHF representanter kan be om utstyr fra ethvert lags målvakter. Dette utstyret kan flyttes til et sikkert sted for måling.

Gjennomgang vil bli loggført og en fair play avtale vil bli inngått med de aktuelle målvakter og materialforvaltere. Ikke godkjent og ulovlig utstyr må korrigeres før en kamp det skal brukes i.

Dersom det oppdages uregelmessigheter under oppfølgingskontroller, vil hendelsen bli rapportert til rette myndighet.

Å nekte å levere utstyr til måling for IIHF vil resultere i de samme sanksjoner som pålegges en målvakt ved ulovlig utstyr.

⁵ I Norge er det representanter fra NIHF som står for slike målinger. Ingen målinger skal foretas under kamp.

UTSTYR

REGEL 12 ULOVLIG UTSTYR

12.1. ULOVLIG UTSTYR

Alt beskyttelsesutstyr, bortsett fra hanskene, hjelmen, tannbeskyttelse, halsbeskyttelse og målvaktens leggskinn skal bæres under drakten. For brudd på denne regelen skal dommeren først gi en advarsel, deretter liten straff.

Spiller som bryter denne regelen skal ikke tillates å delta i kampen før utstyret som er feil blir justert. Dersom spilleren nekter, skal spilleren idømmes en liten straff for "ulovlig utstyr", og dersom spilleren returnerer til isen uten å ha justert utstyret, skal spilleren idømmes straff for dårlig oppførsel. Skulle det skje for tredje gang, skal spilleren idømmes liten disiplinærstraff.

12.2. HANSKER

En hanske hvor hele eller deler av håndflaten er fjernet eller kuttet i får å kunne bruke bar hånd, skal betraktes som ulovlig utstyr. Dersom en spiller bruker en slik hanske, skal spilleren idømmes liten straff.

Når et lag retter en klage under denne regelen og klagen ikke fører frem, skal lagstraff for å forsinke spillet idømmes det laget som klaget.

12.3. ALBUEBESKYTTER

Albuebeskyttere som ikke har en myk beskyttende ytre del av svamp gummi eller lignende materiale på minst 1,3 cm tykkelse, skal anses som ulovlig utstyr.

12.4. FAIR PLAY

Disse reglene om utstyr (seksjon 3) er skrevet i ånden om «Fair Play». Dersom IIHF på noe tidspunkt føler at denne ånden blir misbrukt, vil det aktuelle utstyret bli ansett som ikke godkjent for spill inntil en høring har bestemt om utstyret kan brukes.

12.5. INSPEKSJON FRA IIHF

Inspeksjon av IIHF kan foretas når som helst, før, under eller etter kampen.

IIHF representanter kan be om utstyr fra enhver spiller på de deltakende lagene. Innklaget og ulovlig utstyr må korrigeres før deltakelse i en kamp. Hvis det oppdages ytterligere uregelmessigheter under oppfølgingskontroller, vil hendelsene bli rapportert til rett myndighet.

Å nekte å levere utstyr til IIHF for måling og kontroll vil resultere i de samme sanksjonene som det som blir pålagt en spiller som spiller med ulovlig utstyr.

UTSTYR

REGEL 13 PUCKEN

13.1. DIMENSJONER

Pucken skal være laget av vulkanisert gummi eller annet materiale godkjent av IIHF. Pucken skal være 7,62 cm i diameter og 2,54 cm tykk. Pucken skal veie mellom 156 og 170 gram. Alle pucker brukt i konkurranser skal være godkjent av IIHF.

En trykt logo, varemerke og/eller reklame skal ikke overstige 4,5 cm eller 35 % av arealet på hver side av pucken. Det kan være trykt logo på begge sider av pucken.

→ For mer informasjon se [Appendiks III - Ishockeyutstyr](#)



13.2. FORSYNING

Organisasjonskomiteen eller hjemmelaget skal være ansvarlig for å skaffe tilstrekkelig med offisielle pucker. Puckene skal oppbevares i fryseboks eller lignende. Puckene skal under kampen oppbevares på straffebenken under kontroll av en funksjonær eller en dedikert person. Forskrifter om oppbevaring av pucker:

← For mer informasjon se [IIHF Event Codes](#)

13.3. ULOVLIG PUCK

Hvis det på noe tidspunkt under kampens gang kommer en annen puck på isen enn den som lovlig er i spill, skal kampen ikke stoppes før motstanderen får tak i pucken eller det feilaktig spilles med den ulovlige pucken.

UTSTYR

REGEL 14 JUSTERING AV DRAKT ELLER UTSTYR

14.1. JUSTERING AV DRAKT ELLER UTSTYR

Spillet skal ikke stoppes eller forsinkes fordi en spiller skal justere drakt, utstyr, skøyter eller kølle. Ansvar for å ha drakt og utstyr i riktig stand påhviler spilleren.

Hvis det er behov for justeringer, skal spilleren forlate isen og spillet fortsette med en innbytter. Ingen forsinkelse skal tillates for reparasjon eller justering av målvaktens utstyr.

Dersom det er nødvendig med justeringer skal målvakten forlate isen og erstattes av reservemålvakten umiddelbart.

SEKSJON 04

STRAFFETYPER



STRAFFETYPEN

REGEL 15 IDØMMELSE AV STRAFF

15.1. IDØMMELSE AV STRAFF

Ved en overtredelse av reglene som vil gi liten straff, lagstraff, stor straff, straff for dårlig oppførsel eller liten disiplinærstraff til en spiller eller lagleder på det laget som har kontroll på pucken, skal dommeren umiddelbart stoppe spillet og idømme den aktuelle straffen.

Ved en overtredelse av reglene som vil gi liten straff, lagstraff, stor straff, straff for dårlig oppførsel eller liten disiplinærstraff til en spiller eller lagleder på det laget som ikke har kontroll på pucken, skal dommeren strekke en hånd opp for å signalisere en avventende utvisning. Når laget som skal straffes får kontroll på pucken skal dommeren stoppe spillet og idømme den aktuelle straffen.

Når en spiller, lagleder, trener eller ikke spillende lagpersonell blir utvist for resten av kampen for brudd på reglene, skal denne personen umiddelbart forlate spillerbenken og kan ikke på noen måte fortsette å delta i kampen. Dette inkluderer å lede laget fra tribunen eller ved bruk av radiokommunikasjon. Brudd på disse reglene skal rapporteres til rett myndighet.

→ For mer informasjon se Appendiks IV – Oversiktstabeller – Tabell 1

15.2. IDØMMELSE AV LITEN STRAFF – MÅL SCORES

Hvis straffen som skal idømmes er en liten straff og et mål blir scoret av det ikke feilende laget, skal straffen ikke idømmes. Stor straff skal idømmes på vanlig måte uavhengig av om et mål blir scoret eller ikke.

Hvis to (2) eller flere små straffer skal idømmes og et mål blir scoret av det ikke feilende laget, skal kapteinen på det laget som blir idømt straff velge hvilken av straffene som skal sones og hvilken straff som skal opphøre som et resultat av det scorede målet.

15.3. IDØMMELSE AV DOBBEL LITEN STRAFF – MÅL SCORES

Når straffen som skal idømmes er etter Regel 47 Skalling, Regel 58 Butt-ending, Regel 60 Høy kølle eller Regel 62 Spearing, og et mål blir scoret, skal bare en av de to straffene sones. Dette skal annonseres som en dobbel-liten straff for den aktuelle forseelsen, men spilleren skal kun sone to (2) minutter.

15.4. IDØMMELSE AV STRAFF – UNDERTALLIG LAG – MÅL SCORES

Når et lag er undertallig som følge av en liten straff eller lagstraff, og dommeren holder en avventende utvisning for liten straff til det samme laget og et mål scores av det ikke feilende laget, skal målet godkjennes.

Den eller de avventende utvisningene skal idømmes og den første lille straffen som sones skal opphøre etter Regel 16 – Liten straff. Stor straff skal idømmes på normalt vis, uavhengig av om et mål blir scoret eller ikke.

Dersom det er avventende utvisning for en liten straff eller lagstraff og det laget allerede er undertallig som følge av en stor straff, og det andre laget scorer, skal den avventende utvisningen opphøre. Den store straffen eller matchstraffen skal fortsatt sones.

Dersom det er avventende utvisning mot et lag som allerede er undertallig for en eller flere små straffer, og den avventende utvisningen vil medføre straffeslag, men det ikke feilende laget scorer før spillet stoppes. Skal den avventende utvisningen idømmes og sones, og den første idømte av de små straffene som sones skal opphøre.

→ Regel 16 – Liten straff

STRAFFETYPEN

15.5. STED FOR AVSLAG

Når en spiller blir straffet, som medfører at utvisningen skal settes opp på klokken, skal det påfølgende avslaget tas på et av avslagspunktene i endesonen til det feilende laget, bortsett fra:

- (I) Når utvisningen er tildelt etter at et mål er scoret – avslag på midten
- (II) Når utvisningen er tildelt ved slutten eller starten av en periode – avslag på midten.
- (III) Når det forsvarende lag straffes og en eller flere spillere fra det angripende laget går lengre ned enn avslagssirkelene i endesonen under en konfrontasjon mellom spillere – avslag i nøytral sone.

→ [Regel 76 – Avslag](#)

REGEL 16 LITEN STRAFF

16.1. LITEN STRAFF

Ved liten straff skal enhver utespiller vises bort fra isen i to minutter og det er ikke tillatt å sette inn innbytter i dette tidsrommet.

16.2. UNDERTALLIG

Med undertallig menes at et lag spiller med færre spillere på isen enn motstanderne når et mål blir scoret. Den lille straffen eller lagstraffen som har minst tid igjen opphører når et mål blir scoret på et lag som er undertallig. Men samtidige små straffer idømt til begge lagene på samme tid gjør ikke at et lag er undertallig (se Regel 19 – Samtidige straffer).

Dersom et lag er undertallig som følge av en liten straff eller lagstraff og et mål blir scoret mot dette laget, skal den første idømte straff av disse straffene opphøre.

Denne regelen gjelder også dersom et mål blir teknisk tildelt.

Denne regelen gjelder ikke dersom et lag scorer på straffeslag under et overtallsspill, da skal den utviste spilleren ikke tillates å returnere til kampen.

Kriterier for opphør av liten straff:

- (I) Laget som blir scoret mot er undertallig
- (II) Laget som blir scoret mot soner en liten straff på klokken

Dersom begge disse kriteriene er oppfylt skal den lille straffen som har minst tid igjen, bortsett fra ved samtidige straffer, opphøre.

→ [For mer informasjon se Appendiks IV – Oversiktstabeller – Tabell 14](#)

Ingen straff opphører når et mål er scoret på straffeslag. Dersom et lag pådrar seg to eller flere utvisninger med samme utvisningstid og ved samme stopp i spillet, skal kapteinen informere dommeren hvilken spiller som først skal forlate straffeбенken. Dommeren informerer deretter protokollføreren.

16.3. BRUDD PÅ REGELEN

For en liste over overtredelser som kan føre til at en liten straff skal idømmes – se de spesifikke reglenumrene for fullstendige beskrivelser.

→ [For mer informasjon se Appendiks IV – Oversiktstabeller – Tabell 2](#)

STRAFFETYPEN

REGEL 17 LAGSTRAFF

17.1. LAGSTRAFF

Ved lagstraff skal en utespiller fra det feilende laget vises bort fra isen i to minutter og det er ikke tillatt å sette inn noen innbytter i dette tidsrommet.

Enhver spiller, bortsett fra målvakten, kan av treneren utpekes til å sone den aktuelle straffen. Spilleren skal gå til straffebenken og sone straffen som om det var dens egen straff.

17.2. UNDERTALLIG

Forklaring undertallig:

→ [Regel 16.2 – Undertallig](#)

17.3. BRUDD PÅ REGELEN

For en liste over overtredelser som kan føre til at en Lagstraff skal idømmes – se de spesifikke regelnumrene for fullstendige beskrivelser.

→ [For mer informasjon se Appendiks IV – oversiktstabeller – Tabell 3](#)

REGEL 18 DOBBEL LITEN STRAFF

18.1. DOBBEL LITEN STRAFF

Ved en dobbel liten straff skal enhver utespiller vises bort fra isen i fire (4) minutter og det er ikke tillatt å sette inn innbytter i dette tidsrommet.

18.2. UNDERTALLIG

Når det er avventende utvisning for en dobbel liten straff og det ikke feilende laget scorer mål, skal bare en av de små straffene sones. Utvisningen skal opplyses som dobbel liten straff, men bare 2 minutter skal vise på utvisningsklokken. Forklaring undertallig:

→ [Regel 16.2 – Undertallig](#)

18.3. BRUDD PÅ REGELEN

For en liste over overtredelser som kan føre til at en dobbel liten straff skal idømmes – se de spesifikke regelnumrene for fullstendige beskrivelser.

→ [For mer informasjon se Appendiks IV – Oversiktstabeller – Tabell 4](#)

18.4. VIDEOGJENNOMGANG FOR DOBBEL LITEN STRAFF VED SPILL MED HØY KØLLE

Dommeren skal gjennomgå alle situasjoner som resulterer i en dobbel liten straff for farefullt spill med høy kølle, i den hensikt å bekrefte (eller endre) sin beslutning tatt på isen.

Slike gjennomganger skal gjøres kun av dommeren(e) på isen i samarbeid med øvrige funksjonærer etter behov. Gjennomgangen skal skje ved bruk av teknologien (håndholdt nettbrett, TV eller en dataskjerm) spesifisert i og gitt i samsvar med

→ [Regel 38.4 – Prosess for gjennomgang av en Coach's Challenge](#)

Kommunikasjon mellom videooperatør og dommerne på isen skal begrenses til å sikre at dommeren mottar den videoen de ber om, dette inkludert de aktuelle vinklingene de måtte trenge for å gjennomgå situasjonen.

STRAFFETYPEN

Det skal kun være kontakt og konsultasjon mellom dommerne og videooperatøren. Dommeren har følgende muligheter etter videogjennomgang av sin egen beslutning:

- (I) bekrefte sin opprinnelige bedømmelse dobbel liten straff; eller
- (II) ta bort straffen dømt på isen

Denne regelen gjelder kun ved spesifikke IIHF mesterskap.

→ For mer informasjon se [appendiks V – tekniske krav](#)

← For mer informasjon om implementering av videomåldommerutstyr se [IIHF Event Codes](#)

REGEL 19 SAMTIDIGE STRAFFER

19.1. SAMTIDIGE SMÅ STRAFFER

Når samtidige små straffer eller samtidige straffer av lik varighet idømmes spillere fra begge lag, skal de straffede spillerne gå til straffebenkene og ikke forlate denne før første stopp etter at straffetiden deres er utløpt. Når målvakter er involvert i situasjonen over:

→ [Regel 27.1 – Målvaktsutvisninger](#)

Umiddelbar erstatning skal gjøres for likt antall små straffer eller samtidige små straffer med lik varighet for begge lagene. Slik at disse straffene ikke skal regnes med når det gjelder Utsatt straff – se [Regel 26 – Utsatte straffer](#).

Når utvisninger idømmes til begge lagene ved det samme stopp i spillet, skal dommeren utligne straffer med lik straffetid av liten straff og stor straff etter regelen samtidige straffer. Straffer som ikke kan utlignes skal sones som vanlig og vises på straffeklokken – se regel 19.5 – ved bruk av regelen samtidige Straffer.

Straffer som utlignes skal sones på straffebenken og de respektive spillerne kan ikke returnere til kampen før første stopp i spillet etter at straffetiden deres er utløpt. For samtidige straffer som går over i spilleforlengelse eller som blir idømt under spillerforlengelsen

→ [Regel 84 – Spilleforlengelse](#)

19.2. SAMTIDIGE STORE STRAFFER

Når samtidige store straffer eller samtidige straffer av lik varighet idømmes spillere fra begge lag, skal de straffede spillerne gå til straffebenkene og ikke forlate denne før første stopp etter at straffetiden deres er utløpt.

Umiddelbar erstatning skal gjøres for likt antall store straffer eller samtidige straffer med lik varighet for begge lagene. Disse straffene skal medregnes når det gjelder utsatt straff.

→ [Regel 26 – Utsatte straffer](#)

I situasjoner hvor den ene eller begge spillerne har blitt idømt liten disiplinærstraff i tillegg til den store straffen er en erstatning på straffebenken ikke nødvendig.

19.3. SISTE 5 MINUTTER OG SPILLEFORLENGELSE

Når, under de siste 5 spilleminuttene av ordinær tid og når som helst i spilleforlengelsen, ved samme stopp i spillet en liten straff (eller dobbel liten straff) blir idømt en spiller på lag A og en Stor straff blir idømt en spiller på lag B, skal de tre (3) minuttene (eller ett minutt) i forskjell umiddelbart sones som en «stor straff».

Dette gjelder også når samtidige straffer ikke inntreffer, med de ovennevnte eksemplene. Laget må plassere den straffede spilleren eller en erstatning på straffebenken umiddelbart.

Den aktuelle tiden som skal spilles i undertall settes på straffeklokken som tre (3) minutters eller ett (1) minutt utvisning og sones på samme måte som en stor straff. Denne regelen skal brukes uavhengig av styrkeforholdet mellom lagene på isen på det aktuelle tidspunkt.

STRAFFETYPEN

19.4. BRUK AV REGELEN SAMTIDIGE STRAFFER

Når flere straffer idømmes til begge lagene ved samme stopp i spillet, skal følgende regel brukes for å avgjøre antall spillere på isen:

- (I) Utligne så mange store straffer som mulig
- (II) Utligne så mange små straffer, lagstraffer og doble små straffer som mulig.

Sammendrag av samtidige straffer – se spesifikke regelnummer for komplett beskrivelse

→ For mer informasjon se Appendiks IV – Oversiktstabeller - Tabell 15

REGEL 20 STOR STRAFF

20.1. STOR STRAFF

Stor straff skal idømmes enhver spiller som setter en motstander i fare med sitt brudd på reglene på en slik måte at spilleren etter dommerens vurdering ikke blir tilstrekkelig straffet for sin handling med liten straff eller dobbel liten straff.

En slik vurdering av å sette motstanderen i fare skal baseres på alvorlighetsgraden av overtredelsen, alvorlighetsgraden av kontakten, graden av vold og den generelle kritikkverdigheten i hendelsen.

For den første store straffen i en kamp skal spilleren, bortsett fra målvakten, sendes av isen for 5 minutter og ingen erstatte kan settes inn.

Når en spiller er tildelt en stor og en liten straff på samme tid, skal den straffede spilleren (eller erstatte for en målvakt) sone den store straffen først. Dette gjelder ikke under [regel 19.2 - Samtidige Store Straffer](#), da skal den lille straffen sones først.

20.2. UNDERTALLIG

Selv om en stor straff setter laget i undertall, skal den straffede spilleren ikke forlate straffebenken når motstanderen scorer mål. Spilleren skal sone hele den store straffen før spilleren kan forlate straffebenken.

20.3. ERSTATTER

Når en spiller har blitt idømt en stor straff og må forlate kampen eller er skadet, skal det straffede laget umiddelbart sette en erstatte på straffebenken. Erstatte kan forlate straffebenken når straffetiden utløper.

20.4. AUTOMATISK LITEN DISIPLINÆRSTRAFF

En automatisk liten disiplinærstraff skal tildeles enhver spiller som får stor straff for andre gang i samme kamp. Det samme gjelder en spiller som får straff for dårlig oppførsel for andre gang i samme kamp. En automatisk liten disiplinærstraff skal også tildeles enhver spiller som får stor straff for en av forseelsene som er listet i Oversiktstabellene.

Når en stor straff og automatisk liten disiplinærstraff er idømt en spiller, skal denne spilleren umiddelbart forlate kampen. En erstatte skal settes på straffebenken og sone den idømte store straffen.

Oppsummering av automatisk Liten disiplinærstraff - Se spesifikke regelnummer for komplette beskrivelser.

→ For mer informasjon se appendiks IV –oversiktstabeller – Tabell 6

STRAFFETYPEN

20.5. REGELBRUDD

En liste over regelbrudd som vil gi stor straff finnes i Tabellene 5, 6 og 7.

→ For mer informasjon se [Appendiks IV – Oversiktstabeller – Tabellene 5, 6 og 7](#)

20.6. VIDEOGJENNOMGANG PÅ ISEN FOR STORE STRAFFER

Dommerne skal gjennomgå alle situasjoner som vil gi stor straff med formål å bekrefte (eller endre) beslutningen som er tatt på isen. Et unntak fra denne regelen er straff etter Regel 46 – Slåssing, hvor det kun er straff etter regel 46.5 Sucker Punch som kan vurderes. Ingen andre forseelser idømt etter Regel 46 kan vurderes ved bruk av video.

Slike gjennomganger skal kun gjøres av dommeren (e) som er på isen. Gjennomgangen skal skje ved bruk av teknologier (håndholdt nettbrett, TV eller en dataskjerm) spesifisert i og gitt i samsvar med

→ [Regel 38.4 – Prosess for videogjennomgang](#)

Kommunikasjon mellom videooperatør og dommerne på isen skal begrenses til å sikre at dommeren mottar den videoen de ber om, dette inkludert de aktuelle vinklingene de måtte trenge for å gjennomgå situasjonen.

Det skal kun være kontakt og konsultasjon mellom dommerne og videooperatøren. Dommeren har følgende muligheter etter videogjennomgang av sin egen beslutning:

- (I) bekrefte sin opprinnelige bedømmelse av stor straff; eller
- (II) redusere den store straffen til en lavere straff for den samme forseelsen
- (III) annullere den idømte store straffen

Merk: Denne regelen gjelder kun i spesifikke IIHF Mesterskap.

→ For mer informasjon se [Appendiks V – Tekniske krav](#).

← For mer informasjon om implementering av videomåldommerutstyr se **IIHF Event Codes**.

20.7. RAPPORTERING

Dommeren skal rapportere alle store straffer og omstendighetene rundt hendelsen til rett myndighet umiddelbart etter kampen.⁶

REGEL 21 FARLIGE HANDLINGER

21.1 STOR STRAFF OG LITEN DISIPLINÆRSTRAFF

En stor straff med automatisk liten disiplinærstraff skal bli idømt en spiller som utfører en handling som ikke dekkes av reglene, og som etter dommernes vurdering setter en annen spiller i fare.

21.2 DISIPLINÆR BEHANDLING

Rett myndighet kan idømme supplerende disiplinærbehandling i ethvert tilfelle de finner nødvendig.

→ [Regel 28 – Supplerende disiplinærbehandling](#)

⁶ Egne regler gjelder for kamper som sorterer under IIHF. Se de til enhver tid gjeldende bestemmelsene.

STRAFFETYPEN

REGEL 22 STRAFF FOR DÅRLIG OPPFØRSEL

22.1. STRAFF FOR DÅRLIG OPPFØRSEL

Ved idømmelse av straff for dårlig oppførsel til enhver spiller bortsett fra målvakten, skal spilleren sone en straff på ti (10) minutter. Det er tillatt å sette inn en erstatting for den utviste spilleren umiddelbart. Når straffetiden utløper skal den straffede spilleren bli på straffebenken inntil neste stopp i spillet. En automatisk liten disiplinærstraff skal idømmes en spiller som pådrar seg straff for dårlig oppførsel for andre gang i samme kamp.

22.2. STRAFF FOR DÅRLIG OPPFØRSEL – MÅLVAKT

Dersom en målvakt på isen pådra seg en straff for dårlig oppførsel, skal denne straffen sones av en spiller som er på isen når spillet stoppes for å idømme straffen. Denne spilleren skal utpekes av treneren til det feilende laget, igjennom kapteinen.

22.3. UNDERTALLIG

En spiller som idømmes straff for dårlig oppførsel setter ikke eget lag i undertall, bortsett fra dersom spilleren samtidig pådrar seg en liten straff eller stor straff i tillegg.

Når en spiller idømmes en liten straff og straff for dårlig oppførsel på samme tid, skal det feilende laget sette en spiller på straffebenken til å sone den lille straffen. Hvis motstanderen scorer under denne utvisningen, skal den lille straffen opphøre (bortsett fra hvis Regel 15.4 – Undertallig – Mål scoret gjelder) og soning av straff for dårlig oppførsel skal starte fra det tidspunkt.

Når en spiller idømmes en stor straff og straff for dårlig oppførsel på samme tid, skal det feilende laget sette en spiller på straffebenken til å sone den store straffen. Ingen erstatning for den utviste spilleren er tillatt på isen, bortsett fra når straffetiden utløper og erstatteren kommer tilbake fra utvisningsboksen.

22.4. RAPPORTERING

Straff for dårlig oppførsel idømt for «Dårlig oppførsel mot dommer» skal rapporteres til rett myndighet.

22.5. OVERTREDELSER

En liste over overtredelser som kan resultere i at straff for dårlig oppførsel blir idømt, se spesifikke regelnumre for fullstendige beskrivelser.

→ Se Referansetabeller – Tabell 9 – Oppsummering av straff for dårlig oppførsel

REGEL 23 LITEN DISIPLINÆRSTRAFF

23.1. LITEN DISIPLINÆRSTRAFF

En liten disiplinærstraff medfører at spilleren utvises for resten av kampen, men en erstatting kan settes inn umiddelbart. Tjue (20) minutter skal føres på Matchprotokollen for den aktuelle spilleren.

23.2. DISIPLINÆRE TILTAK

En spiller, trener eller lagleder som pådrar seg en liten disiplinærstraff skal rapporteres til rett myndighet som har fullmakt til å pålegge den straffede personen ytterligere disiplinære tiltak.⁷

⁷ I Norge gjelder dette kun straff etter regel 39, 40 og 75.

STRAFFETYPEN

→ Regel 28 – Supplerende disiplinærbehandling

← For mer informasjon se IIHF Disciplinary Code

23.3. DISIPLINÆRE TILTAK – GENERELT

Prosessen er beskrevet i IIHF Disciplinary Code.

← For mer informasjon se IIHF Disciplinary Code

23.4. DISIPLINÆRE TILTAK – DÅRLIG OPPFØRSEL MOT DOMMEREN

Prosessen er beskrevet i IIHF Disciplinary Code.

← For mer informasjon se IIHF Disciplinary Code

23.5. DISIPLINÆRE TILTAK – KØLLEBRUK

Prosessen er beskrevet i IIHF Disciplinary Code.

← For mer informasjon se IIHF Disciplinary Code

23.6. DISIPLINÆRE TILTAK – FYSISKE FORSEELSER

Prosessen er beskrevet i IIHF Disciplinary Code.

← For mer informasjon se IIHF Disciplinary Code

23.7. AUTOMATISK LITEN DISIPLINÆRSTRAFF

For forklaring – Regel 20.4 – Automatisk liten disiplinærstraff

23.8. ANDRE REGELBRUDD – SOM KAN RESULTERE I LITEN DISIPLINÆRSTRAFF

En liste over overtredelser som kan resultere i at liten disiplinærstraff blir idømt, se spesifikke regelnumre for fullstendige beskrivelser. I tillegg kan følgende regelbrudd også medføre idømmelse av liten disiplinærstraff:

- (I) involvering med, eller å slå en tilskuer
- (II) rasehat, hån eller seksuelle bemerkninger
- (III) spytte på, smøre blod på, eller mot en motstander eller tilskuer
- (IV) bite en motstander eller tilskuer

Enhver spiller eller lagleder som fysisk involverer seg med tilskuere, blir involvert i en krangel med en tilskuer eller kaster et objekt mot en tilskuer, skal automatisk pådra seg en liten disiplinærstraff. Dommeren skal rapportere alle slike overtredelser til rett myndighet, som har fullmakt til å ilegge en straff som de anser hensiktsmessig.

En liste over overtredelser som kan resultere i at liten disiplinærstraff blir idømt, se spesifikke regelnumre for fullstendige beskrivelser.

→ For mer informasjon se Appendiks IV – tabelloversikt – Tabell 10

STRAFFETyper

REGEL 24 STRAFFESLAG

24.1. STRAFFESLAG

Et straffeslag tildeles for å gjenopprette en scoringsmulighet som ble tapt som et resultat av en forseelse begått av det feilende laget, basert på parameterne som er angitt i disse reglene.

24.2. PROSEDYRE

Dommeren skal over PA-anlegget rapportere årsaken til det idømte straffeslaget, og utespilleren som er valgt av laget til å ta det. Deretter skal pucken plasseres på midten av banen. Spilleren som tar straffeslaget skal, når dommeren blåser i fløyta, spille pucken derfra og forsøke å score på målvakten. Pucken må holdes i bevegelse mot motstanderens mållinje, og når pucken er skutt anses straffeslaget som fullført. Ingen mål kan skåres på en retur av noe slag (et unntak er når pucken går via stolpen eller tverrliggeren, deretter i målvakten og så direkte i mål). Når pucken krysser mållinjen eller stopper helt, skal straffeslaget anses som fullført.

En «lacrosse-lignende» bevegelse ved at pucken blir tatt opp på køllebladet og «sveipet» inn i nettet er tillatt, forutsatt at pucken ikke løftes over skulderhøyde på noe tidspunkt, og når den slippes ikke er høyere enn tverrliggeren.

→ Regel 80.1 – Spille med høy kølle

Bevegelsen "spin-o-rama" hvor spilleren fullfører en 360 ° sving når den nærmer seg målet, er ikke tillatt. Hvis en spiller utfører en slik bevegelse under straffeslaget, skal straffeslaget stoppes av dommeren og ingen mål godkjennes. Bare en spiller utpekt som målvakt eller reserve målvakten kan forsvare målet under et straffeslag.

Målvakten må forbli i målområdet til spilleren som tar straffeslaget har berørt pucken.

Hvis målvakten til det feilende laget, på det tidspunktet et straffeslag tildeles, er tatt av banen for en annen spiller, skal målvakten tillates å returnere til målet før straffeslaget tas.

Laget som får straffeslag idømt mot seg kan bytte målvakten som skal forsvare målet på straffeslaget. Den nye målvakten er imidlertid pålagt å forbli på banen til neste stopp i spillet.

Når straffeslaget tas, skal spillere fra begge lag stå foran sin egen spillerbenk.

24.3. UTPEKT SPILLER

Når et straffeslag er idømt skal straffeslaget tas av en utespiller, som ikke soner straff, valgt av treneren eller kapteinen til det ikke feilende laget. Valget skal rapporteres til dommeren og kan ikke endres.

24.4. REGELBRUDD UNDER STRAFFESLAG

Dersom målvakten beveger seg ut av målfeltet før spilleren som tar straffeslaget berører pucken, eller begår et regelbrudd, skal dommeren tillate at straffeslaget fullføres. Dersom det ikke blir scoret mål på straffeslaget, skal dommeren tillate at straffeslaget tas på ny. Når målvakten under straffeslaget utfører et regelbrudd som vil gi liten straff og straffeslaget mislykkes, skal ingen straff idømmes, men dommeren skal tillate at straffeslaget tas på ny. Dersom målvakten gjør et nytt brudd på reglene og straffeslaget mislykkes, skal målvakten idømmes straff for dårlig oppførsel og dommeren skal tillates at straffeslaget tas på nytt. Et tredje brudd på reglene av målvakten under et straffeslag skal medføre at målvakten idømmes liten disiplinærstraff og at et mål tildeles.

Når en stor straff idømmes målvakten under et straffeslag, som forårsaker at straffeslaget mislykkes, skal dommeren tillate at straffeslaget tas på ny og straff skal idømmes målvakten.

Målvakten kan forsøke å stoppe straffeslaget på en hvilken som helst måte, unntatt ved å kaste køllen eller gjenstander, ved å ta av målvaktsmasken eller ved å bevisst dytte buret ut av stilling. I slike tilfeller skal et mål tildeles det ikke feilende laget.

STRAFFETYPEN

Hvis målvakten under et straffeslag, ved et forsøk på å redde, dytter målet ut av stilling ved et uhell, skal dommeren treffe en av følgende avgjørelser:

- (I) Dømme mål hvis dommeren mener at spilleren ville ha scoret i det området som målet normalt ville stått om det ikke hadde gått ut av stilling
- (II) Tillate at straffeslaget blir tatt på ny hvis det ikke blir scoret mål eller det ikke kan fastslås om pucken ville gått i mål om målet hadde stått på riktig plass
- (III) Dersom målet kommer ut av stilling etter at pucken har krysset mållinjen og at straffeslaget blir avsluttet på grunn av det. Da gjelder ingen av de to punktene over.

Hvis en spiller, trener eller lagleder i motstanderlaget forstyrrer eller distraherer spilleren som tar straffeslaget, mens straffeslaget blir tatt, og straffeslaget mislykkes som følge av forstyrrelsen, skal et annet forsøk tillattes. Dommeren skal idømme lagstraff til det feilende laget. Om det er en identifiserbar spiller som forårsaker forstyrrelsen, skal den spilleren idømmes straff for dårlig oppførsel. Når en trener eller lagleder er skyldig i en slik handling, skal en liten disiplinærstraff idømmes den ansvarlige personen, og saken vil bli rapportert til rett myndighet for mulig ytterligere disiplinærtiltak.

Hvis noen av spillerne, målvakten, treneren eller lagledere på laget som tar straffeslaget forstyrrer eller distraherer målvakten som forsvarer straffeslaget, og på grunn av en slik handling blir det scoret mål, skal målet ikke godkjennes. Det feilende laget skal idømmes lagstraff.

Hvis en tilskuere kaster et objekt på isen mens straffeslaget tas og det etter dommeren vurdering forårsaker at det enten blir mål eller målvakten redder straffeslaget, skal dommeren tillate at straffeslaget tas på ny. For hendelser som involverer måling av kølle, se:

→ [Reglene 10.5 Køllemåling og 10.6 køllemåling - før straffeslag](#)

24.5. BESTEMME AVSLAGSSTED

Når et mål blir scoret på straffeslag skal pucken droppes på midten. Dersom et mål ikke blir scoret på et straffeslag, skal pucken droppes på et av avslagspunktene i endesonen hvor straffeslaget ble tatt. Bortsett fra når en annen regel dikterer at avslaget skal tas på et annet sted, som for eksempel at forsvarsspillerne går inn i sonen som begrenses av avslagspunktene eller når det angripende laget blir straffet i samme situasjon.

→ [Regel 76.2 – Avslagssteder](#)

24.6. RESULTATER AV STRAFFESLAG

Scores det mål på et straffeslag, skal ytterligere straff ikke idømmes den feilende spilleren eller målvakten. Dette gjelder ikke når denne straffen er stor straff eller straff for dårlig oppførsel, da skal straffene idømmes og sones.

Dersom forseelsen som forårsaker straffeslaget normalt ville vært en liten straff, skal denne straffen ikke sones uavhengig av resultatet på straffeslaget.

Dersom forseelsen som forårsaker straffeslaget ville vært en dobbel-liten straff, eller i tilfeller der det feilende laget skal idømmes ytterligere en liten straff ved samme stopp i spillet, skal den første lille straffen ikke sones som følge av det idømte straffeslaget. Den andre lille straffen skal idømmes og sones uavhengig av resultatet på det påfølgende straffeslaget. Dette skal annonseres som dobbel liten straff for den aktuelle forseelsen, men spilleren skal kun sone to (2) minutters utvisning.

Ingen straff skal opphøre som følge av mål scoret på straffeslag.

Dersom det blir idømt to (2) straffeslag til det samme laget ved samme stopp i spillet (to (2) forskjellige forseelser på to (2) forskjellige spillere), kan kun ett (1) mål bli scoret eller tildelt ved stopp i spillet. Dersom det første straffeslaget resulterer i en scoring, skal det andre straffeslaget ikke utføres, men den rettmessige straff skal idømmes og sones av den feilende spilleren.

STRAFFETyper

24.7. TID

Dersom forseelsen som forårsaker straffeslaget skjer under vanlig spilletid skal straffeslaget idømmes og tas umiddelbart på vanlig måte. Dette uavhengig av forsinkelser som måtte oppstå fordi dommeren holder avventende utvisning slik at angripende lag kan avslutte angrepet eller mister kontroll på pucken, som gjør at spilletiden er gått ut i perioden.

Tiden det tar for å gjennomføre et straffeslag skal ikke inkluderes i den vanlige spilletiden eller spilleforlengelsen.

24.8. FORSEELSER

Det er fire (4) spesifikke betingelser som må oppfylles for at dommeren skal idømme et straffeslag for en spiller som blir hindret bakfra. De er:

- (I) Forseelsen må skje i nøytral sone eller angrepssonen, (over puckførers egen blålinje);
- (II) Forseelsen må skje bakfra (bortsett fra en forseelse utført av målvakten forfra under en breakaway situasjon)
- (III) Spilleren som er i besittelse av eller har kontroll på pucken (eller, etter dommerens vurdering klart ville fått kontroll på eller bli i besittelse av pucken) må ha blitt fratatt en rimelig scoringsmulighet (det at spilleren fikk skutt pucken eliminerer ikke automatisk dette kriteriet. Blir spilleren hindret bakfra og spilleren dermed blir hindret fra en mer opplagt scoringsmulighet på grunn av forseelsen, skal straffeslaget idømmes);
- (IV) Spilleren som er i besittelse av eller har kontroll på pucken (eller, etter dommerens vurdering klart ville fått kontroll på eller bli i besittelse av pucken) skal ikke ha noen motstandere mellom seg selv og målvakten.

For en liste av forseelser som skal resultere i idømmelse av straffeslag – se de spesifikke regelnumrene for komplett beskrivelse.

→ For en liste av forseelsene som skal resultere i et straffeslag se [appendiks IV – Tabelloversikter – Tabell 11](#)

STRAFFETYPEN

REGEL 25 TILDELTE MÅL

25.1. TILDELTE MÅL

Et mål vil bli tildelt det angripende laget når motstanderlaget har tatt målvakten av banen og en angripende spiller er i besittelse av og har kontroll på pucken (eller ville ha fått besittelse og kontroll) i nøytral sone eller angripende sone, uten noen forsvarsspillere mellom seg og det motsatte målet, og spilleren blir forhindret fra å score som et resultat av en forseelse begått av det forsvarende laget.

→ Regel 25.3 - Forseelser

25.2. FORSEELSER – NÅR MÅLVAKTEN ER PÅ ISEN

Et mål vil bli tildelt når en angripende spiller med en «klar scoringsmulighet», forhindres fra å score som et resultat av at en forsvarende spiller eller målvakt dytter målburet ut av stilling, bevisst eller ubevisst, og det må være klart at pucken ville ha kommet inn i målet om det stod i sin normale posisjon.

→ Regel 63.7 – Tildele mål

25.3. FORSEELSER – NÅR MÅLVAKTEN ER AV ISEN

Dersom, når målvakten til det andre laget er tatt av isen, en spiller, i nøytral sone eller angrepssonen, med kontroll på pucken (eller som vil oppnå kontroll på pucken) og som ikke har noen motstandere mellom seg og målet, blir hindret bakfra og på den måten blir fratatt en rimelig scoringsmulighet, skal dommeren umiddelbart stoppe spillet og tildele mål til det angripende laget.

En liste over overtredelser som skal resultere i et tildelt mål når en målvakt er tatt av isen kan en finne i Tabell 12.

→ For mer informasjon se Appendiks IV – tabelloversikter – Tabell 12

25.4. FORSEELSER – UNDER ET STRAFFESLAG

Et mål vil bli tildelt når en målvakt forsøker å redde et straffeslag med å kaste køllen eller et annet objekt mot spilleren som tar straffeslaget, eller ved å flytte målburet ut av stilling (bevisst eller ubevisst) eller tar av seg ansiktsmasken for tvinge frem et avbrudd.

→ Regel 63.7 – Tildele mål

STRAFFETYPER

REGEL 26 UTSATTE STRAFFER

26.1. UTSATT STRAFF

Dersom en tredje spiller blir utvist på et lag som allerede har to spillere som soner utvisninger, skal straffetiden for den tredje spilleren ikke starte før straffetiden til en av de to andre er utløpt. Den tredje straffede spilleren må straks gå til straffeбенken. Spilleren kan erstattes på isen av en annen spiller slik at det ikke er mindre enn tre (3) utespillere på isen.

Når straffetiden for to (2) spillere fra samme laget utløper på samme tid, skal kapteinen på det laget gi beskjed til dommeren hvilken av de to spillerne som skal returnere til isen først. Dommeren skal gi beskjeden videre til straffetidtakeren (dette gjøres for å raskt kunne slippe ut en spiller fra straffeбенken når motstanderlaget scorer under «power-play»).

26.2. STRAFFETIDEN UTLØPER

Når et lag har tre (3) spillere som soner straff på samme tid og på grunn av regelen om utsatt straff, er det en erstatter på isen for den tredje utviste spilleren, kan ingen av de tre straffede spillerne returnere til isen før det er stopp i spillet. Når spillet er stoppet kan spillerne hvor straffetiden er ferdig sonet komme tilbake i kampen.

Under spillets gang skal straffetidtakeren tillate de straffede spillerne å returnere til isen i samme rekkefølge som straffetiden deres utløper, men kun når det straffede laget tillates å ha mer enn fire (4) spillere på isen. Ellers må disse spillerne vente til første stopp i spillet etter at straffetiden deres er utløpt for å kunne komme tilbake i kampen.

26.3. STOR STRAFF OG LITEN STRAFF

Når en stor straff og en liten straff er idømt på samme tid til to forskjellige spillere fra samme laget, skal straffetidtakeren notere den lille straffen som den første straffen.

REGEL 27 MÅLVAKTSUTVISNINGER

27.1. LITEN STRAFF TIL MÅLVAKTEN

En målvakt skal ikke bli sendt til straffeбенken for en forseelse som medfører liten straff, men straffen skal sones av en annen spiller på laget som er på isen når spillet stoppes for å idømme straffen. Denne spilleren skal utpekes av treneren igjennom kapteinen og kan ikke endres.

En allerede utvist spiller kan ikke sone straffen til en målvakt.

Dersom en målvakt er involvert i en situasjon med utlignede straffer og som et resultat av det må laget til målvakten spille i undertall forårsaket av målvaktens utvisninger, kan spilleren som blir utpekt til å sone disse tilleggsstraffene idømt til målvakten være en hvilken som helst spiller utpekt av treneren igjennom kapteinen.

27.2. STOR STRAFF TIL MÅLVAKTEN

En målvakt skal ikke bli sendt til straffeбенken for en forseelse som medfører stor straff, men straffen skal sones av en annen spiller på laget som er på isen når spillet stoppes for å idømme straffen. Denne spilleren skal utpekes av treneren igjennom kapteinen og kan ikke endres.

Når en målvakt er blitt idømt stor straff pluss liten disiplinærstraff, som skal utlignes mot en stor straff på det andre laget, er det ikke behov for en spiller til å sone straffen til målvakten på straffeбенken, da målvakten er ute av kampen.

Blir en målvakt idømt to (2) store straffer i samme kampen (resulterer i en automatisk liten disiplinærstraff), skal målvakten sendes av isen for resten av kampen. En erstatter fra eget lag kan settes inn eller en ordinær reserve målvakt som er tilgjengelig. Denne spilleren tillates å spille i fullt målvaktsutstyr.

STRAFFETYPEN

27.3. STRAFF FOR DÅRLIG OPPFØRSEL TIL MÅLVAKTEN

Blir en målvakt idømt straff for dårlig oppførsel skal denne straffen sones av en annen spiller på laget som er på isen når spillet stoppes for å idømme straffen. Denne spilleren skal utpekes av treneren igjennom kapteinen.

27.4. LITEN DISIPLINÆRSTRAFF TIL MÅLVAKTEN

Dersom en målvakt blir idømt liten disiplinærstraff skal en erstatter fra laget settes inn, eller en ordinær reserve målvakt som er tilgjengelig. En slik spiller tillates å spille i fullt målvaktsutstyr.

27.5. FORLATE MÅLOMRÅDET

En liten straff skal idømmes en målvakt som forlater den umiddelbar nærhet av målfeltet under en situasjon.

Men dersom situasjonen oppstår i eller nær målvaktens målfelt, skal dommeren be målvakten gå til et nøytralt sted på banen og ikke idømme straff for å forlate målfeltet. På samme måte om målvakten legitimt befinner seg på utsiden av målfeltet for å gå til spillerbenken for å bli erstattet av en ekstra utespiller, og målvakten tilfeldig blir involvert i en situasjon, skal liten straff for å forlate målfeltet ikke idømmes.

En målvakt kan ikke gå til spillerbenken under stopp i spillet for å motta en ny kølle eller utstyr eller reparere utstyr, eller på grunn av skade, eller for å motta instruksjoner, uten først å ha bedt om tillatelse fra dommeren.

Gjør målvakten dette må målvakten erstattes av reserve målvakten umiddelbart (uten forsinkelser), hvis ikke skal det idømmes lagstraff.

→ [Regel 63 – Forsinke spillet](#)

27.6. DELTA I SPILLET PÅ ANDRE SIDEN AV RØDLINJEN

Dersom en målvakt deltar i spillet på noen som helst måte (med vilje spiller pucken eller takler en motstander) når målvakten er på andre siden av rødlinjen, skal en liten straff idømmes målvakten. Puckens posisjon er den avgjørende faktor for bruk av denne regelen.

27.7. MÅLVAKTENS BEGRENSEDE OMRÅDE

En målvakt kan ikke spille pucken utenfor det avgrensede området bak målet. Dersom målvakten spiller pucken på utsiden av det avgrensede området bak målet, skal en liten straff for å forsinke spillet idømmes målvakten. Den avgjørende faktor for bruk av denne regel er puckens posisjon.

En liten straff skal ikke idømmes om målvakten spiller pucken mens målvakten fortsatt har en skøyte i målfeltet. Det definerte trapesformede området er merket med linjer bak begge målene. Linjene går diagonalt fra mållinjen til vantet bak mål. Den ytre dimensjon på feltet er 6,8 m på mållinjen og 8,6 m langs vantet.

→ [For mer informasjon se Appendiks VI – Infografikk](#)

27.8. FORSEELSER UNIKE FOR MÅLVAKTEN

En liste av forseelser som resulterer i straff til målvakten – se spesifikke regelnumre for komplette beskrivelser.

→ [For mer informasjon se Appendiks IV – Tabelloversikter – Tabell 13](#)

STRAFFETYPEN

REGEL 28 SUPPLERENDE DISIPLINÆRBEHANDLING

28.1. SUPPLERENDE DISIPLINÆRBEHANDLING

Rett myndighet kan etter eget skjønn undersøke enhver hendelse som oppstår i forbindelse med en kamp som spilles under jurisdiksjonen til IIHF, inkludert alle mesterskap, før mesterskap, treningskamper og seriekamper.

Rett myndighet kan vurdere ytterligere disiplinære tiltak for ethvert regelbrudd begått i løpet av en kamp eller ettervirkninger etter en kamp; av en spiller, målvakt, trener eller lagleder. Dette uavhengig av om et slik regelbrudd er blitt straffet av dommerne eller ikke.

28.2. SUPPLERENDE DISIPLINÆRBEHANDLING – FØR MESTERSKAP ELLER TRENINGSKAMPER

For mer informasjon vedrørende Supplerende disiplinærbehandling i treningskamper før mesterskap, se IIHF Dicipinary Code.

← For mer informasjon se IIHF Dicipinary Code

REGEL 29 DOMMERTEGN

Oversikt og forklaring over dommertegn finnes i Appendiks I.

→ For mer informasjon se Appendiks I - Dommertegn

STRAFFETYPEN

A photograph of two ice hockey referees on an ice rink. They are wearing black and white vertically striped jerseys, black helmets with clear face shields, and black pants. The referee on the left is in the foreground, slightly out of focus, with a red stripe on their sleeve. The referee on the right is in the background, looking towards the left. In the background, spectators are visible, some wearing red and white clothing. The text 'SEKSJON 05' is overlaid in white on the left side of the image.

SEKSJON 05

DOMMERE OG FUNKSJONÆRER

DOMMERE OG FUNKSJONÆRER

REGEL 30 UTNEVNELSE AV DOMMERE OG FUNKSJONÆRER

30.1. UTNEVNELSE AV DOMMERE OG FUNKSJONÆRER

IIHF skal utnevne dommere (Hoveddommere, linjedommere og standby dommere) og funksjonærer (dommerveilder, videooperatør, protokollfører, klokkekjører, etc.) for hver kamp.

← **For mer informasjon se IIHF Event Codes og IIHF Statutes & Bylaws**

REGEL 31 HOVEDDOMMERE

31.1. ANTREKK OG UTSTYR

Alle Hoveddommere skal være kledd i svarte bukser, IIHFs offisielle dommerdrakt, en IIHF godkjent svart hjelm med visir, halsbeskyttelse, beskyttelsesutstyr og en godkjent fløyte.

31.2. UENIGHET

Hoveddommerne skal ha den generelle oversikten og tilsyn med spillet og skal ha full kontroll på alle dommere, funksjonærer og spillere i løpet av kampen, inkludert stopp i spillet. Dersom det er diskusjoner om avgjørelser, er hoveddommernes beslutning endelig.

Siden det er menneskelige faktorer involvert i det å blåse i fløyta for å stoppe spillet, kan dommeren anse at spillet er stoppet før fløyta faktisk blåses. Det at pucken kan bli løs eller krysse mållinjen før lyden av fløyta høres, har ingen betydning hvis dommeren har bestemt at spillet skal stoppe før dette skjer.

I tilfelle uenighet om tiden eller utløp av straffetider, skal henvendelsen gå til hoveddommeren for eventuell justering. Hoveddommerens avgjørelse er endelig. Hoveddommeren kan bruke videogjennomgang for å få hjelp til å ta den endelige avgjørelsen

→ **Regel 37 – Videogjennomgang og Regel 38 – Coach's Challenge**

31.3. AVSLAG

En av hoveddommerne skal ta avslaget for start av hver periode i ordinær spilletid.. En linjedommer skal gjennomføre alle andre avslag.

31.4. HOVEDOPPGAVER

Det er hoveddommerens oppgave å idømme straff for brudd på reglene som er beskrevet. Hoveddommeren skal ta den endelige avgjørelsen i spørsmål om omstridt mål på isen. Hoveddommerne kan konsultere linjedommerne før de tar sin beslutning.

Hoveddommerne skal ikke stoppe spillet for brudd på regel 83 – Offside, eller brudd på regel 81 – Icing. Det er linjedommernes oppgave å vurdere brudd på disse reglene, med mindre uforutsette ting hindrer linjedommeren i å gjøre det. Om så er tilfelle skal hoveddommerne gjøre vurderinger av disse reglene inntil spillet stoppes.

← **For mer informasjon henvises til IIHF Game Official Handbook, and Operation Procedures Manual – IIHF OPM**

31.5. MÅL

Hoveddommerne skal annonsere over PA-anlegget gyldigheten av et tilsynelatende scoret mål. Hvis det er aktuelt skal protokollføreren, med assistanse fra videooperatøren, bekrefte målscorer og spillere med assist til målet.

→ **Regel 78 – Mål**

DOMMERE OG FUNKSJONÆRER

Hoveddommerne skal over PA-anlegget annonsere årsaken til at et mål ikke blir godkjent hver gang mållampen tennes under spillets gang.

Dette skal gjøres ved første stopp i spillet uavhengig av hvilket tegn dommeren gir på isen om den aktuelle situasjonen (dersom det er obligatorisk med mållampe og den er på plass).

Hoveddommeren skal rapportere nummer på målscore og nummer på inntil to assister. Dersom det er aktuelt, skal hoveddommeren kun rapportere nummer på målscore. Protokollfører med assistanse fra videooperatør eller statistikk personell, skal bekrefte målscore og legge til inntil to assister.

Navnet på målscore og spillere med assist skal annonseres over PA-anlegget. I de tilfeller der hoveddommeren annullerer et mål for brudd på reglene, skal hoveddommeren rapportere årsaken for annulleringen til protokollføreren som skal annonsere hoveddommerens beslutning over PA-anlegget.

31.6. FUNKSJONÆRER

Hoveddommeren skal før kampen starter forsikre seg om at de utnevnte funksjonærene er på sine respektive plasser og at tidtakersystemet er i orden.

31.7. UTVISNINGER

Utvisninger idømt av hoveddommeren skal annonseres korrekt over PA-anlegget. Der det er spillere fra begge lag som blir utvist, skal utvisningene til bortelaget annonseres først.

31.8. SPILLERDRAKTENE

Det er hoveddommerens ansvar å se til at alle spillere er korrekt antrukket og at godkjent beskyttelsesutstyr brukes under hele kampen.

31.9. RAPPORTERING

Hoveddommeren skal rapportere til rett myndighet, raskt og i detalj, omstendighetene rundt følgende situasjoner:

- (I) Idømmelse av straff for dårlig oppførsel mot dommerne;
- (II) Idømmelse av liten disiplinærstraff
- (III) Hver gang en spiller, målvakt eller lagleder er involvert i en situasjon med en tilskuer
- (IV) Enhver unormal hendelse som oppstår på eller av isen, før under eller etter kampen
- (V) Idømmelse av stor straff

31.10. START OG SLUTT AV KAMPEN OG PERIODENE

Hoveddommeren eller klokkekjøreren skal sørge for at lagene er på isen i rett tid for å starte kampen eller for å starte neste periode.

Dersom det av en eller annen grunn er mer enn femten (15) minutters forsinkelse i kampen eller en unødig forsinkelse for å starte perioden etter IIHF-godkjent pause mellom periodene, skal hoveddommeren oppgi i sin rapport til rett myndighet årsaken til forsinkelsen og laget eller lagene som forårsaket den.

Dommerne skal oppholde seg på isen ved slutten av hver periode til alle spillerne har gått til sine respektive garderobes.

Lagene skal gå av og på isen som beskrevet i Regel 86.5.

← **For mer informasjon se IIHF Event Code**

DOMMERE OG FUNKSJONÆRER

31.11. UTE AV STAND TIL Å FORTSETTE

I IIHF mesterskap er det utnevnt standby dommere for hver kamp. I tilfeller der en dommer ikke er i stand til å fortsette kampen skal standby dommeren overta for denne dommeren.

← **For mer informasjon se IIHF Game Official Handbook and Guidelines, and Operation Procedure Manual – IIHF OPM.**

REGEL 32 LINJEDOMMER

32.1. ANTREKK OG UTSTYR

Alle linjedommere skal være kledd i svarte bukser, IIHFs offisielle dommerdrakt, en IIHF godkjent svart hjelm med visir, halsbeskyttelse, beskyttelsesutstyr og en godkjent fløyte.

32.2. AVSLAG

Linjedommerne skal gjennomføre alle avslag, bortsett fra ved start av hver periode i ordinær spilletid.

32.3. HOVEDOPPGAVER

Linjedommerne har hovedansvar for brudd på Offside og Icing.

→ [Regel 81 – Icing](#)

→ [Regel 83 – Offside](#)

De kan også stoppe spillet i ulike situasjoner som nevnt i Reglene 32.4 og 32.5 under.

← **For mer informasjon se IIHF Official Procedure Manual – IIHF OPM**

32.4. RAPPORTERE TIL HOVEDDOMMER

Linjedommerne skal gi hoveddommerne sin versjon av enhver hendelse under en kamp. Linjedommeren kan stoppe spillet og rapportere hva den har sett til hoveddommerne når:

- (I) Det er for mange spillere på isen → [Regel 74 – For mange spiller på isen](#)
- (II) Gjenstander er kastet på isen fra spillerbenken eller straffebenken → [Regel 75 – Usportslig opptreden](#)
- (III) Når lagleder forstyrrer eller hindrer en dommer eller funksjonær → [Regel 39 – Dårlig oppførsel mot dommeren](#)
- (IV) Når en spiller som har brukket eller mistet køllen sin mottar en ny ulovlig → [Regel 10 Køller](#)
- (V) Når en identifiserbar spiller fra spillerbenken eller straffebenken, ved å bruke køllen, hindrer bevegelsen til pucken eller en motstander → [Regel 56 – Interference](#)
- (VI) Når en målvakt har spilt pucken utenfor det avgrensede området bak mål. → [Regel 63 – Forsinke spillet.](#)

Linjedommeren skal rapportere ved første stopp i spillet sin versjon av følgende situasjoner:

- (I) Stor straff → [Regel 20 – Stor Straff](#)
- (II) Straff for dårlig oppførsel → [Regel 22 – Straff for dårlig oppførsel](#)
- (III) Liten disiplinærstraff → [Regel 23 – Liten disiplinærstraff](#)
- (IV) Dårlig oppførsel mot dommeren → [Regel 39 – Dårlig oppførsel mot dommeren](#)
- (V) Fysisk angrep på dommeren → [Regel 40 – Fysisk angrep på dommerne](#)
- (VI) Usportslig opptreden → [Regel 75 – Usportslig opptreden](#)
- (VII) Farlig handling → [Regel 21 – Farlig handling](#)

DOMMERE OG FUNKSJONÆRER

Dersom en linjedommer ser at brudd på reglene nevnt ovenfor er begått av en angripende spiller før dette laget scorer mål, skal linjedommeren rapportere til hoveddommeren sin versjon av situasjonen, målet skal annulleres og tilhørende straff idømmes.

Linjedommeren skal stoppe spillet umiddelbart og rapportere til hoveddommeren:

- (I) Når det er åpenbart at en skade er resultatet av spill med høy kølle og som hoveddommeren ikke har sett, og at det resulterer i minst dobbel liten straff

→ [Regel 60 – Høy kølle](#)

32.5. STOPPE SPILLET

Linjedommeren skal stoppe spillet ved følgende situasjoner:

- (I) For tidlig bytte av målvakt → [Regel 71 – For tidlig bytte](#)
- (II) Når linjedommeren anser at en spiller har pådratt seg en alvorlig skade og hoveddommeren ikke har sett det → [Regel 8 – Skadet spiller](#)
- (III) For å gå inn i avslagsområdet → [Regel 76 – Avslag](#)
- (IV) Når pucken har blitt spilt til en medspiller med hånden i andre soner enn forsvarssonen og hoveddommeren ikke har sett det → [Regel 79 – Håndpasning](#)
- (V) Når pucken har blitt spilt med hånden under en avslagssituasjon i et forsøk på å vinne avslaget → [Regel 76 – Avslag](#)
- (VI) Når pucken er spilt med køllen over normal skulderhøyde og hoveddommeren ikke har sett det → [Regel 80 – Spill med høy kølle](#)
- (VII) Når et lag spiller pucken til icing → [Regel 81 – Icing](#)
- (VIII) Når det har vært innblanding av/med tilskuere → [Regel 24 – Straffeslag](#)
- (IX) Når det er brudd på offside regelen ved blålinjen → [Regel 83 – Offside](#)
- (X) Når pucken er ute av spill eller er uspillbar → [Regel 85 – Pucken ut av spill](#)
- (XI) Når et mål er scoret og hoveddommeren ikke har sett det → [Regel 78 – Mål](#)
- (XII) Når pucken blir hindret av en ulovlig spiller/person → [Regel 5 – Laget](#), → [Regel 74 – For mange spiller på isen](#), → [Regel 78 – Mål](#) og → [Regel 84 - Spilleforlengelse](#)
- (XIII) Idømmelse av straffeslag etter → [Regel 53 – Kaste utstyr](#)

32.6. UTE AV STAND TIL Å FORTSETTE

Dersom en linjedommer må forlate isen eller får en skade som gjør den uegnet til å ivareta sine oppgaver mens spillet pågår, skal spillet stoppes.

← **For mer informasjon se IIHF Game Official Handbook and Guidelines, and Operation Procedures Manual - IIHF OPM**

DOMMERE OG FUNKSJONÆRER

REGEL 33 PROTOKOLLFØRER

33.1. HOVEDOPPGAVER

Før start av kampen skal protokollføreren motta fra lagleder eller treneren til begge lagene en liste over spiller som skal delta i kampen for det enkelte lag. Denne informasjonen skal deles med treneren fra det andre laget før kampen starter. Treneren skal gi sin lagoppstilling til protokollføreren minst seksti minutter (60) før kampstart.

Protokollføreren skal også forsikre seg om at en kaptein og inntil to assisterende kapteiner er merket på lagoppstillingen med henholdsvis «C» og «A» ved siden av deres navn.

Protokollføreren skal notere alle mål som blir scoret med nummer på målscore og inntil to pasninger til målet. En detaljert kampprotokoll skal fylles ut i henhold til IIHF Result Management Codes & Regulations.

Ved kampslutt skal protokollføreren fullføre kampprotokollen og gjøre den klar for signatur av kampens dommere. Videre skal protokollføreren selv signere protokollen og sende den til rett myndighet.

← **For mer informasjon henvises til IIHF Result Management Codes & Regulations.**

33.2. MÅL OG ASSIST

Hoveddommeren skal rapportere navn og nummer på målscore og eventuelle spiller som skal ha assist for målet. I bestemte IIHF mesterskap skal hoveddommeren kun rapportere målscoren. Deretter skal protokollføreren i samarbeid med statistikkmannskapet bekrefte målscore og spillere som skal ha assist for målet.

Ingen forespørsel om endringer skal godkjennes, med mindre disse er gjort før kampslutt av kapteinen eller umiddelbart etter kampen av en lagleder.⁸

Ved kampslutt skal protokollføreren fullføre kampprotokollen og gjøre den klar for signatur av kampens dommere. Videre skal protokollføreren selv signere protokollen og sende den til rett myndighet.

Dersom det ved videogjennomgang viser seg at et mål er scoret tidligere i kampen og målet blir godkjent, skal tiden settes til det tidspunkt målet blir scoret, selv om spillet har fortsatt etter målet.

Ved usikkerhet om tiden skal videoperatør konsulteres. Protokollfører må også informere klokkekjører om å justere kamptiden og utvisningstider tilsvarende. Et mål skal krediteres til den spilleren på det laget som scoret, som sist var borti pucken før den gikk i mål

→ **Regel 78 – Mål**

En assist skal krediteres til spilleren eller spillerne (inntil to) som sist var borti pucken før målscoren, forutsatt at ingen motstandere spiller pucken eller har kontroll på pucken imellom.

Assister kan gis til de spillerne som er berettiget det dersom et mål blir tildelt av hoveddommeren, gitt at hoveddommeren eller protokollføreren ville gitt assist til de samme spillerne under normale omstendigheter.

Når et mål blir scoret i det siste minuttet av en periode og tidels skunder viser på klokken, skal tiden for målet rundes ned til nærmeste sekund på matchprotokollen.

← **For mer informasjon henvises til IIHF Technology Codes & Regulations.**

33.3. LINE-UPS

Det er IIHF sin policy at treneren på begge lagene gir sin lagoppstilling inkludert kaptein og assisterende kapteiner til protokollføreren innen fem (5) minutter før oppvarmingen er ferdig (tjue (20) minutter før kampstart).

⁸ I Norge følger vi de til enhver tid gjeldende bestemmelsen gitt fra NIHF om dette temaet.

DOMMERE OG FUNKSJONÆRER

Disse tjue (20) minuttene gir protokollføreren tid til å fullføre kampprotokollen og gi en kopi til begge lagene sin trener og en kopi til dommerne.

Protokollføreren kan ha en assistent til å hjelpe seg med å fullføre oppgaven for å spare tid.

Protokollføreren må rapportere til rett myndighet om en av trenerne ikke samarbeider om denne anbefalte prosedyren.

33.4. PLASSERING

Protokollføreren skal plasseres i sekretariatet som er på motsatt side av spillerbenkene og skal fra der ha en god oversikt over banen.

Protokollføreren skal ha tilgang til videobilder og ha mulighet til å kommunisere med videooperatøren.

33.5. UTVISNINGER

Protokollføreren skal hjelpe straffetidtageren med nummeret på spillere som er på isen, dersom en målvakt blir idømt straff eller en spiller må forlate kampen.

De må også holde et øye med spillerbenkene ved bråk og notere nummeret på spillere som forlater sine respektive spillerbenker eller straffebenker, og i hvilken rekkefølge dette skjer.

REGEL 34 KLOKKEKJØRER

34.1. HOVEDOPPGAVER

Klokkekjøreren skal notere tiden for starten og slutten av hver periode i kampen.

Under kampen skal klokkekjøreren starte klokken når pucken droppes og stoppe tiden når dommeren blåser i fløyten, eller når et mål blir scoret.

Klokkekjøreren skal sørge for at det blir annonsert over PA-anlegget:

- (I) når det gjenstår ett (1) minutt av første og andre periode
- (II) når det gjenstår to (2) minutter av tredje periode

Manuelle stoppeklokker skal være tilgjengelige for å kunne bestemme riktig tid i kampen dersom systemet feiler.

← For mer informasjon henvises det til IIHF Technology Codes & Regulations.

34.2. PAUSER

For å holde tilskuere informert om tiden som gjenstår av en pause skal klokkekjøreren bruke klokken til å vise lengden på pausen. Tiden skal starte umiddelbart når en periode slutter. Pausen skal vare i 15 minutter, om ikke annet er bestemt.

Dersom det er unaturlige forsinkelser (f.eks. bråk, arena problemer, is problemer eller problemer med preparering av isen) er det viktig at det vises skjønn med når pausetiden starter.

For å varsle lagene at pausetiden nærmer seg slutt og det er tid for å returnere til isen for å starte neste periode, skal den offisielle klokkekjører avgi en lyd i garderobeområdet for å informere lagene ved hjelp av følgende system:

1. Når det gjenstår tre minutter til periodestart. Et støt på alarmen som indikerer at det er et minutt til lagene skal gå mot isflaten
2. Når det gjenstår to (2) minutter til periodestart. To (2) støt på alarmen som indikerer at hjemmelaget skal gå til isflaten. Bortelaget skal umiddelbart følge etter siste spiller fra hjemmelaget.

Arrangør har mulighet til å foreslå endringer i denne prosedyren for å sikre at spillerne er på isen i rett tid for periodestart.

← For mer informasjon henvises det til IIHF Technology Codes & Regulations.

DOMMERE OG FUNKSJONÆRER

34.3. SPILLEFORLENGELSE

Ved spilleforlengelse, skal klokkekjøreren sette kampklokken til den aktuelle spilletiden i overtidsperioden, i tråd med Regel 84. Spilleforlengelsen skal starte umiddelbart etter at isen er skrapet.

→ Regel 84 - Spilleforlengelse

34.4. SIGNALHORN

Dersom arenaen ikke er utstyrt med et signalhorn eller signalhornet feiler, skal klokkekjøreren signalisere slutten av hver periode med å blåse i en fløyte.

34.5. START AV EN PERIODE

Klokkekjøreren skal gi beskjed til dommerne og begge de to lagene før start av kampen og hver påfølgende periode. Dommeren skal starte kampen på tiden.

→ Regel 77 – Kamptid og pausetid

34.6. TV OG VERTS KRINGKASTER (POWER BREAK)

→ Regel 87 – Time-out

34.7. BEKREFTELSE AV TID

Eventuelt tap av tid på kamptiden eller straffetiden skal tilbakestilles etter behov ved feil avslag. Videoperatøren kan konsulteres for å forsikre seg om at tiden blir korrigert riktig.

Ved diskusjon om riktig tid er det dommeren som har den avgjørende beslutningen. Dommerne kan bruke videoperatøren for å ta sin endelige konklusjon.

→ 37.6 Videogjennomgang for å bekrefte tiden på klokken

Klokkekjøreren skal hjelpe til med å verifisere tiden ved å bruke en ekstra klokke (IIHF godkjent stoppeklokke). I tilfelle klokken ikke fungerer når spillet starter, kan dommerne velge å stoppe spillet forutsatt det ikke er en forestående scoringsmulighet, eller velge å vente til neste normale stopp i spillet.

I samarbeid mellom klokkekjører og videooperatør skal klokken justeres til riktig tid. Dersom en videogjennomgang viser at et mål er scoret før spillet er stoppet, skal videoperatøren informere klokkekjøreren og protokollføreren om den offisielle tiden for målet. Kamptiden skal justeres deretter.

REGEL 35 STRAFFETIDTAKER

35.1. HOVEDOPPGAVER

Straffetidtakeren skal ha en oversikt over alle utvisninger idømt av hoveddommeren, inkludert navnet på spillerne som blir straffet, straffen som blir idømt, lengden på straffen og tiden når straffen ble idømt. Denne informasjonen skal også registreres på kampprotokollen.

Straffetidtakeren skal informere utviste spillere og straffebenkoperatøren korrekt tid for når straffetiden utløper på alle utvisninger. Dersom straffetiden ikke virker, skal kamptiden brukes for å bestemme når straffetiden utløper. Ellers skal straffeklokkene være den offisielle tiden for en utvisning når et lag må spille i undertall (mindre enn 5 utespillere). Spillere kan kun forlate straffebenken når straffetiden deres utløper eller som ellers angitt i disse regler.

Utvisninger skal kunngjøres over PA-anlegget slik dommeren har idømt dem. Når spillere fra begge lagene blir idømt utvisning skal utvisningen til bortelaget annonseres først. I tilfeller der flere liten disiplinærstraffer er idømt til samme spiller ved stopp i spillet, skal kun en av dem annonseres.

DOMMERE OG FUNKSJONÆRER

Straff for dårlig oppførsel og samtidige store straffer skal ikke føres opp på straffeklokkene, men spillerne skal sitte på straffebenken og kan forlate den ved første stopp i spillet etter utløpet av deres utvisning.

Når en spiller har blitt idømt straff for dårlig oppførsel i tillegg til andre straffer, skal straff for dårlig oppførsel sones etter alle andre straffer har blitt sonet (eller opphører på grunn av scoret mål).

Dersom en spiller forlater straffebenken før straffetiden utløper, skal straffetidtakeren notere tiden og informere dommerne ved første mulighet.

Det er straffetidtakeren sitt ansvar å sørge for at utviste spillere returnerer til straffebenken før start av en ny periode. Dersom en utvist spiller ikke er på straffebenken, skal straffetidtakeren informere dommerne og sørge for at kampen ikke starter før spilleren har kommet.

35.2. UTSTYR

Manuelle stoppeklokker skal være tilgjengelig for å kunne avgjøre korrekt utvisningstid i tilfelle kampklokken slutter å fungere.

35.3. MÅLVAKTENS UTVISNINGER

Dersom en målvakt blir utvist skal straffen sones av en spiller som var på isen da spillet ble stoppet for å idømme straffen. Kommunikasjon med protokollføreren og/eller statistikkmedarbeidere er viktig når dette oppstår, slik at de kan informere straffetidtakeren hvem som var på isen for å sikre at en av de riktige spillerne soner straffen.

35.4. STRAFFESLAG

Straffetidtakeren skal notere nummeret på spilleren som tar et straffeslag og resultatet av straffeslaget.

35.5. STRAFFEKLOKKENE

Straffetidtakeren er ansvarlig for at riktig tid blir satt opp på kampklokken til enhver tid, samt gjøre dommerne oppmerksomme på avvik mellom straffetiden og kamptiden. Straffetidtakeren skal gjøre nødvendige justeringer gitt av hoveddommeren.

Dersom to (2) spillere fra det ene laget og en (1) spiller fra det andre laget blir utvist samtidig, skal straffetidtakeren spørre dommeren hvilken spiller som skal føres opp på kampklokken.

35.6. RAPPORTERING

Dersom en spiller pådrar seg en straff som resulterer i at spilleren må forlate kampen, skal straffetidtakeren informere dommeren når straffen idømmes for å sikre at en liten disiplinærstraff blir idømt i tillegg.

Når en utvisning blir idømt i det siste minuttet av en periode og tidels skunder viser på klokken, skal tiden for utvisningen rundes ned til nærmeste sekund på matchprotokollen.

35.7. MÅLING AV KØLLE

Straffetidtakeren skal ha en offisiell IIHF «køllemåler» og målebånd tilgjengelig for dommerne under en kamp. Straffetidtakeren skal i løpet av kampen notere på kampprotokollen dersom en kølle blir målt og resultatet av målingen.

35.8. BEKREFTELSE AV TID

Dersom et mål blir tildelt etter videogjennomgang og spillet har fortsatt, må straffetidtakeren sørge for å justere gjeldende utvisninger i tråd med justert kamptid.

DOMMERE OG FUNKSJONÆRER

Kamptiden skal justeres tilbake til tiden når målet ble scoret. Dersom en utvisning var i ferd med å bli idømt skal den også justeres tilbake til den tiden.

REGEL 36 STATISTIKKMEDARBEIDERE

← For mer informasjon henvises det til IIHF Technology Codes & Regulations.

REGEL 37 VIDEOGJENNOMGANG

37.1. VIDEOGJENNOMGANG

IIHF vil utpeke en funksjonær til å være videooperatør på arenaen til alle kamper. Videooperatøren vil være lokalisert i et bortgjemt område i arenaens øvre nivå med uhindret utsikt til begge målene.

Plasseringen må være stor nok til å ha plass til fire (4) personer (Videooperatør, Videoteknikker, dommerobservatør og IIHF dommerrepresentant) og samtidig ha plass til nødvendige monitorer, reprise og opptaksmaskiner.

Videooperatøren og dommerobservatøren skal begge ha tilgang til alle repriser som er tilgjengelige fra alle tilgjengelige sendinger fra kampen.

Videooperatøren og dommerobservatøren skal ha tilgang til toppmoderne kommunikasjonsutstyr slik at de kan kommunisere direkte med dommerne eller funksjonærene i sekretariatet.

← For mer informasjon henvises det til IIHF Technology Codes & Regulations.

37.2. PROSEDYRE FOR MÅLGJENNOMGANG

Alle scorede mål skal gjennomgås av Videooperatøren. Dersom det er behov for å forsinke gjenopptakelsen av spillet etter at tilsynelatende scoret mål, skal en funksjonær i sekretariatet bli varslet og be dommerne holde tilbake påfølgende avslag.

Når videooperatøren har gjennomgått videoen og bekreftet at målet er gyldig, skal funksjonæren signalisere at dommerne kan gjenoppta spillet. Dersom det kreves en utvidet gjennomgang av et mulig scoret mål, skal videooperatøren instruerer funksjonærene i sekretariatet om at et lydsignal skal spilles av og det skal opplyses over PA-anlegget at «scoring gjennomgås». Straks målet er gjennomgått og godkjent, skal det annonseres på vanlig måte.

Hvis gjennomgangen viser at målet skal annulleres, skal hoveddommeren annonsere årsaken til annulleringen. Når videooperatøren observerer en hendelse som involverer et mulig mål som ikke ble oppdaget av dommerne, skal funksjonæren kontakte dommeren ved første stopp i spillet og informere dem om at en gjennomgang pågår. Speakeren skal opplyse om det ovennevnte over høyttaleranlegget.

Hvis videooperatøren er i stand til å fastslå at et mål er scoret, og spillet på isen pågår, skal videooperatøren straks instruerer klokkekjører om å gi et lydsignal slik at spillet stopper og målet tildeles.

Dersom første stopp i spillet etter et potensielt scoret mål er ved slutt av perioden eller kampen, skal dommerne instruere begge lagene til å bli på deres respektive spillerbenker til videogjennomgangen er fullført.

Hvis gjennomgangen viser at det er en godkjent scoring, skal tiden (inkludert straffetiden, dersom aktuelt) justeres tilbake til tidspunktet når målet ble scoret.

Hvis gjennomgangen viser at det ikke ble scoret mål, skal ingen justeringer av tiden gjøres.

Det kan kun godkjennes et mål per stopp i spillet. Hvis det ved gjennomgang bekreftes at et mulig mål av lag A skal godkjennes, vil ethvert mål scoret av lag B i løpet av perioden mellom det målet og stopp i spillet (lag B's mål) ikke bli godkjent. Hvis det ved gjennomgang av et mulig scoret mål av lag A finner at målet ikke skal godkjennes (f.eks. pga. spark el.), skal under disse omstendigheter et mål scoret av lag B heller ikke godkjennes. Dette fordi spillet skulle vært stoppet på tiden for den første pucken som var i mål. Tiden (inkludert straffetiden, dersom aktuelt) justeres tilbake til tidspunktet for når pucken var i mål for lag A, enten målet blir godkjent eller annullert.

DOMMERE OG FUNKSJONÆRER

Utvisninger som signaliseres i tidsperioden mellom det aktuelle målet og neste stopp i spillet skal dømmes på normal måte, bortsett fra når det er en liten straff til det laget som det ble scoret mot og scoringen opphører utvisningen – se → [Regel 16.2 – Liten Straff](#) og → [18.2 – Dobbel- liten straff](#).

Dersom hendelsen skjer etter første stopp i spillet etter det aktuelle målet (hendelse etter avblåsning) av et av lagene, skal utvisningen idømmes og sones på vanlig måte uavhengig av avgjørelsen tatt ved videogjennomgang.

Når dommeren indikerer at det pågår en videogjennomgang, skal alle spillere (med unntak av målvaktene) umiddelbart gå til sine respektive spillerbenker. Å unnlate å gjøre dette kan medføre idømmelse av liten disiplinærstraff for de spillerne som bryter regelen og straffen skal rapporteres til rett myndighet.

Ethvert mulig scoret mål som krever videogjennomgang, skal gjennomgås før og/eller under neste stopp i spillet. Ingen mål kan godkjennes (eller annulleres) som et resultat av videogjennomgang etter at spillet har startet opp igjen ved dette stoppet i spillet.

Videoperatøren skal være i direkte kontakt med dommerne på isen for å assistere dem med gjennomgang av en situasjon eller et omstridt mål. Hoveddommeren eller linjedommerens avgjørelse skal være endelig.

← **For ytterligere informasjon refereres til IIHF Technology Codes & Regulations.**

37.3. MÅLSITUASJONER SOM KAN GJENNOMGÅS PÅ VIDEO

Følgende situasjoner er gjenstand for videogjennomgang:

- (I) At pucken har passert mållinjen.
- (II) At pucken er i mål før målburet ble flyttet ut av stilling eller hvis kriteriene for å godkjenne et scoret mål etter målburet er flyttet ut av stilling er møtt.
- (III) At pucken er i mål før (eller etter) tiden er utløpt i en periode.
- (IV) At pucken går i mål via foten/skøyten, og at det var en distinkt sparkebevegelse
- (V) At pucken er styrt, slått eller kastet i mål med vilje av en angripende spiller på en hvilken som helst måte og med en hvilken som helst kroppsdel, bortsett fra med køllen (unntatt foten/skøyten – se (IV))
- (VI) At pucken går i mål via en dommer.
- (VII) At pucken treffes av en kølle tilhørende en angripende spiller og treffpunktet er over tverrliggeren og pucken deretter går i mål.
- (VIII) At pucken går i mål på riktig måte forfra (forsikre at pucken ikke har gått igjennom nettet eller under rammen på målet, etc.)
- (IX) At pucken går i mål etter vanlig spill uten ytterligere ytre påvirkninger etter at dommeren mister pucken av syne og derfor blåser i fløyten, og
- (X) Godkjenne at alle potensielle mål scoret på straffeslag er i henhold til reglene (f.eks. målvakt forlater målfeltet før straffetaker tar pucken på midten, målvakt kaster spaken, målvakt dytter målet ut av stilling, straffetaker fører pucken med køllen over skulderhøyde, straffetaker gjennomfører en ulovlig «spin-orama», straffetaker fører pucken kontinuerlig fremover, dobbel touch/retur, etc.)

Coach's challenge i henhold til regel 38 – Coach's challenge vil kun bli brukt på utvalgte IIHF mesterskap. Ytterligere videogjennomgang når Coach's Challenge ikke gjelder:

- (XI) Dommerne kan etter eget ønske gjennomgå mål scoret når det er en potensiell "interference på målvakten"

→ [Regel 69 – Interference mot målvakten](#)

For mer informasjon se Appendiks V – Tekniske krav og oppsett.

← **For mer informasjon vedrørende implementering av videosystem henvises til IIHF Event Codes.**

DOMMERE OG FUNKSJONÆRER

37.4. TYDELIG SPARKEBEVEGELSE

Dersom pucken går i mål som følge av en tydelig sparkebevegelse, skal målet ikke godkjennes. En tydelig sparkebevegelse, med hensyn til videogjennomgang, er når videoen viser at en spiller bevisst har sparket pucken med foten eller skøyten og pucken deretter går i mål. Et mål kan ikke blir scoret som en følge av at en angripende spiller sparker pucken i mål med skøyten (selv etter å ha gått via en annen spiller, bortsett fra via en utespillers kølle) ved bruk av en tydelig sparkebevegelse.

Et mål kan heller ikke blir scoret som en følge av at en angripende spiller sparker noe utstyr (kølle, hanske, hjelm, etc.) mot pucken, inkludert å sparke mot sitt eget kølleblad, og det gjør at pucken går i mål.

Dersom en puck går i mål etter å ha vært borti en angripende spillers skøyte og spilleren ikke bruker en tydelig sparkebevegelse, skal målet godkjennes.

En puck som blir styrt i mål med skøyten av en angripende spiller skal også godkjennes, så lenge spilleren ikke har en tydelig sparkebevegelse.

→ [Regel 49.2 – Å Sparke /Mål](#)

37.5. PUCK SPILT MED HØY KØLLE

Den avgjørende faktoren ved en videogjennomgang for puck spilt med høy kølle er hvor pucken treffer køllen i forhold til tverrliggeren på målet. Dersom pucken treffer køllen på en del som er under tverrliggeren (til tross for at en annen del er over tverrliggeren) og deretter går i mål, skal målet godkjennes.

→ [Regel 80.3 – Spill med høy kølle](#)

37.6. VIDEOGJENNOMGANG FOR Å BEKREFTE TIDEN PÅ KLOKKEN

Videooperatøren kan bruke videogjennomgang for å bestemme riktig tid på klokken.

Tap av tid som følge av et feil avslag, brudd på avslagsprosedyren eller puck som går ut av banen, skal justeres. Videooperatøren kan konsulteres eller de kan gripe inn direkte, etter behov, for å sikre at ethvert tap av tid i kamptiden eller straffetiden på grunn av disse situasjonene erstattes riktig.

→ [Regel 76.8 – Avslagsprosedyre/Bestemme tidspunkt](#)

→ [Regel 85.7 – Puck ut av spill/Bestemme tidspunkt](#)

I tilfelle tvist om tid, skal saken henvises til videooperatøren for justering, og avgjørelsen skal være endelig. Klokkekjører skal hjelpe til med å verifisere kamptiden via en ekstra tidsinnretning (IIHF-godkjent stoppeklokke).

I tilfeller der en videogjennomgang viser at et mål er blitt scoret før spillet ble stoppet, skal videooperatøren informere klokkekjører og protokollfører om tidspunktet for målet og hvor mye kamptiden skal justeres for å sette den riktige tiden på kamptiden og straffetidene (dersom aktuelt).

→ [Regel 34.7 – Klokkekjører/Bestemme tidspunkt](#)

I tilfeller der videooperatøren er i stand til å fastslå at et mål er blitt scoret ved å se på video, og spillet på isen fortsatt pågår, skal videooperatøren straks gi beskjed om at hornet i arenaen aktiveres for å stoppe spillet, slik at målet kan bli tildelt. Kamptiden (og straffetider, dersom aktuelt) blir deretter satt til tidspunktet for målet.

Skulle første spillestopp etter et tilsynelatende scoret mål falle sammen med slutten av perioden, skal dommerne instruere begge lagene å bli på sine respektive spillerbenker inntil videogjennomgang av situasjonen er fullført.

37.7. MÅLDOMMER – INGEN VIDEO TILGJENGELIG

I IIHF Mesterskap hvor det ikke brukes videogjennomgang, skal måldommer bak begge mål brukes.

Det skal være en måldommer bak begge målene (eller i et område utpekt og godkjent av IIHF), i et beskyttet område, hvis mulig, slik at det ikke blir forstyrrelser på deres aktiviteter. De skal ikke bytte mål under kampen.

DOMMERE OG FUNKSJONÆRER

Måldommeren skal varsle, normalt ved et rødt lys, at pucken har gått inn i målet igjennom stengene og helt over mållinjen. Måldommeren skal kun bestemme om pucken faktisk har gått i mål, ikke hvordan og når den gikk i mål.

Det røde lyset skal lyse i fem (5) sekunder hver gang pucken går i mål uavhengig av omstendighetene. Det er dommeren som tar den endelige avgjørelsen.

← For mer informasjon henvises til IIHF Technology Codes & Regulations.

REGEL 38 COACH'S CHALLENGE⁹

38.1. GENERELT

En videogjennomgang utløst av Coach's Challenge kan kun gjøres for å avgjøre «mål/ikke mål»-situasjoner og forsinkelse av spillet ved å skyte pucken over glasset (Regel 63.2 III), og i svært begrensede situasjoner. I alle Coach's Challenge-situasjoner vil den opprinnelige avgjørelsen på isen bli omgjort hvis, og bare hvis en avgjørende og ugjendrivelig beslutning kan treffes på grunnlag av videobevis om at den opprinnelige avgjørelsen på isen tydeligvis ikke var korrekt. Hvis en videogjennomgang ikke gir konklusjon og/eller det er noen som helst tvil om avgjørelsen på isen var korrekt, vil den opprinnelige beslutningen på isen bli bekreftet.

← For mer informasjon se IIHF Technology Codes & Regulations.

38.2. SITUASJONER HVOR COACH'S CHALLENGE KAN BRUKES

Et lag kan kun bruke Coach's Challenge for å få gjennomgått følgende situasjoner:

(I) «Offside» - spillet resulterer i mål

Spill som resulterer i at det blir dømt mål på isen, hvor det forsvarende laget mener at spillet skulle vært stoppet fordi det angripende laget var i offside-posisjon.

→ Regel 83 – Offside

(II) Spill i angripende sone skulle vært stoppet – spillet resultere i mål

Spill som resulterer i at det blir dømt mål på isen, hvor det forsvarende laget mener at spillet skulle vært stoppet for en årsak forårsaket av det angripende laget. Det ene unntaket til denne regel er dersom pucken er skutt ut av spill av enten det forsvarende eller det angripende lag, og ingen dommere ser det.

(III) Scoret mål som involverer interference mot målvakt

Enten:

- (1) Et spill som resulterer i at det blir dømt mål på isen hvor det forsvarende laget mener at målet skulle vært annullert på grunn av interference mot målvakten → [Regel 69 – Interference mot målvakt](#)
- (2) Et spill som resulterer i et annullert mål selv om pucken har gått i mål, hvor dommerne mener at det angripende laget var skyld i en interference mot målvakten, men der det angripende laget mener:
 - Det ikke var noen kontakt initiert av den angripende spilleren mot målvakten
 - Den angripende spilleren ble dyttet eller felt av en forsvarende spiller som forårsaket at den angripende spilleren kom i kontakt med målvakten, eller
 - Den angripende spilleren sin posisjon i målfeltet ikke hadde påvirkning på målvaktens evne til å forsvare målet sitt, og på den måten ikke hadde noe påvirkning på spillet

⁹ Denne regelen gjelder for tiden ikke i kamper som sorterer under IIHF.

DOMMERE OG FUNKSJONÆRER

(IV) Utvisningssituasjoner for å forsinke spillet – skyte pucken over vantet

Når en liten straff for å forsinke spillet er idømt etter Regel 63.2 (III) for å skyte eller slå pucken ut av banen fra forsvarssonen. Dette gjelder kun for straff idømt for å forsinke spillet når pucken som er skutt/slått har reflektert via en annen spiller, en annen kølle, beskyttelsesglasset eller vantet. Ingen «Coach's Challenge» gjort på en ikke idømt straff, med andre ord er det ikke mulig å be om vurdering når dommerne har bedømt at det ikke var et brudd på Regel 63.2 (III). En «Coach's Challenge» kan kun brukes til å annullere en idømt straff, ikke for å få en straff idømt. Dersom denne utfordringen ikke fører frem, skal en ekstra liten straff (eller dobbel liten straff) idømmes (i tillegg til straffen for å forsinke spillet).

38.3. PROSESS FOR Å STARTE EN COACH'S CHALLENGE

Alle Coach's Challenge skal initieres ved en muntlig melding gitt til dommeren før pucken droppes på midten etter et scoret mål, eller i tilfelle med et annullert mål på grunn av interference mot målvakten, eller i tilfeller ved straff for å forsinke spillet – pucken ut av banen, før spillet starter igjen.

Et lag kan ikke unødig forsinke gjenopptakelse av spillet mens de vurderer om de skal starte en Coach's Challenge. Enhver slik forsinkelse eller forsinkelsestaktikk kan etter dommerens vurdering resultere i at retten til å utfordre blir tatt bort. Det kan også medføre lagstraff for å forsinke spillet.

→ Regel 63 – Forsinke spillet

For at gjennomgangen skal gå så raskt som mulig, skal treneren så spesifikt som mulig gi dommeren årsaken til at de ber om gjennomgang (den faktiske overtredelsen som ble gjort) og den omtrentlige tiden for den påståtte forseelsen. Å ikke gi denne informasjonen så spesifikt som mulig kan resultere i at retten til å utfordre faller bort.

Kun en Coach's Challenge per lag per stopp i spillet tillates.

38.4. PROSESS FOR Å GJENNOMGÅ EN COACH'S CHALLENGE

IIHF Technology Department i samarbeid med arrangør skal sørge for at det i alle arenaer er tilgjengelig nødvendig teknologi (f.eks., en håndholdt tablet, en tv eller en data monitor). Det gjør at dommerne i samarbeid med videooperatøren kan gjennomgå videobilder av situasjonen som er blitt utfordret av treneren. I den grad det er praktisk og mulig, vil repliser som blir gjort tilgjengelig for dommerne være de samme repliser som blir brukt av videooperatøren.

Når en Coach's Challenge har blitt startet skal videooperatøren straks etablere kontakt med dommeren som er ansvarlig for avgjørelsen (eller ikke avgjørelsen) på isen og vil forespør og diskutere følgende med dommeren før gjennomgang av replisen:

- (I) dommerens beslutning på isen, og
- (II) hva dommeren observerte om situasjonen

Videomåldommeren vil være involvert i kommunikasjonen med dommeren via hodetelefoner og ved å gi input til dommerne. Dommerne er ansvarlig for å ta den avgjørende beslutningen.

Avgjørelsen fra isen vil simultant bli gjennomgått av den aktuelle dommeren på isen og av videooperatøren, ved å bruke alle repliser som gjøres tilgjengelig.

Etter gjennomgangen skal dommerne gjøre den endelige avgjørelsen om å opprettholde eller endre sin ordinære beslutning.

Når en beslutning er tatt, skal hoveddommeren informere sekretariatet om avgjørelsen og annonsere den på isen.

38.5. RETT TIL Å STARTE EN COACH'S CHALLENGE

Et lag har rett til å starte en Coach's Challenge når som helst i løpet av kampen.

DOMMERE OG FUNKSJONÆRER

38.6. RESULTATET AV EN AKSEPTERT COACH'S CHALLENGE

I situasjoner hvor en utfordring har blitt initiert for en offside som fører til et mål eller et manglende stopp i spillet i offensiv sone som fører til mål, og beslutningen er at målet på isen skal annulleres, skal tiden bli satt tilbake til når spillet skulle vært stoppet for den aktuelle hendelsen.

I slike tilfeller skal avslaget tas på det stedet som det normalt ville blitt tatt om spillet hadde blitt stoppet riktig. Dersom en eller flere utvisninger (liten straff eller stor straff) blir idømt i tiden mellom hendelsen og det scorede målet, skal det straffede laget (og de ansvarlige spillerne) fortsatt sone de idømte straffene og tiden for utvisningene blir satt til tiden for den aktuelle hendelsen.

I situasjoner hvor en utfordring har blitt initiert for et mål scoret og det forsvarende laget mener at målet skulle vært annullert for interference mot målvakten, som beskrevet i → [Regel 69 – Interference mot målvakt](#), og beslutningen er at avgjørelsen på isen skal endres og målet annulleres. Da skal det påfølgende avslaget tas på det nærmeste avslagspunktet i nøytral sone.

Videogjennomganger i situasjoner som dette skal kun brukes for å avgjøre om et mål skal godkjennes eller ikke. Det kan ikke brukes for andre formål, inkludert å idømme liten eller stor straff for interference mot målvakt.

I situasjoner hvor en utfordring har blitt initiert for et annullert mål og der dommerne mener at det angripende laget var skyld i interference mot målvakten, og dersom beslutningen er at dommernes avgjørelse på isen skal gjøres om og målet blir godkjent, skal det påfølgende avslaget tas på midten. Kansellering og idømmelse av straff etter en videogjennomgang

→ [Regel 69 – Interference mot målvakt](#)

Dersom en utvisning for interference mot målvakt er idømt, men basert på videogjennomgang er en slik handling ikke utført av den angripende spilleren, skal ingen straff dømmes for hendelsen.

Alle andre staffer som ikke er relatert til interference mot målvakt skal idømmes og sones på vanlig vis. På den andre side kan en videogjennomgang ikke medføre nye utvisninger.

38.7. RESULTAT AV EN IKKE AKSEPTERT COACH'S CHALLENGE

Dersom et lag initierer en Coach's Challenge for en av de nevnte situasjonene i regel 38.2 ovenfor og en slik utfordring medfører at beslutningen på isen ikke blir endret, skal laget som ba om en slik utfordring idømmes lagstraff for å forsinke spillet.

Dersom et lag allerede har initiert en eller flere Coach's Challenge som ikke har endret beslutningen på isen og laget på nytt initierer en Coach's Challenge for en av de nevnte situasjonene i regel 38.2 og en slik utfordring medfører at beslutningen på isen ikke blir endret, skal laget som ba om en slik utfordring idømmes dobbel lagstraff (4 minutt) for å forsinke spillet.

Note: Dersom en situasjon av tekniske årsaker (f.eks. svart skjerm) ikke kan gjennomgås av dommerne på isen, skal den beslutningen som dommerne opprinnelig tok være den gjeldende. I dette tilfellet vil en Coach's challenge anses som mislykket, men det skal ikke idømmes lagstraff til det laget som ba om gjennomgang.

38.8. STANDARD FOR OFFSIDE UTFORDRINGER

Standarden for å gjøre om en beslutning om et mål scoret på isen er at linjedommeren, etter å ha sett igjennom tilgjengelige reprints og konsultert med videooperatøren, ser at en eller flere spillere på det angripende laget som fører pucken inn i angrepssonen var i offside før målet ble scoret og som et resultat av det skulle spillet vært stoppet. Da skal målet annulleres.

Mål scoret skal kun gjennomgås for en potensiell offside hendelse dersom pucken ikke har gått ut av angrepssonen etter den påståtte offside situasjonen og målet.

DOMMERE OG FUNKSJONÆRER

38.9. STANDARD FOR «SPILLET SKULLE VÆRT STOPPET» UTFORDRINGER

Prosedyren for å gjøre om en beslutning om et scoret mål er at dommerne, etter å ha sett igjennom tilgjengelige reprints og konsultert med videooperatøren, ser at spillet skulle vært stoppet på et tidspunkt etter pucken gikk inn i angrepssonen og før den gikk i mål. Da skal målet annulleres.

Potensielle hendelser som vil medføre at spillet skulle vært stoppet i angrepssonen inkluderer, men begrenses ikke til: → [Regel 79 – Håndpasning](#), → [Regel 80 – Spill med høy kølle](#), → [Regel 85 – Puck ut av spill](#). Slike hendelser er kun grunnlag for å endre en beslutning om scoret mål på isen dersom en videogjennomgang helt klart viser at spillet skulle vært i stoppet i angrepssonen.

Der hendelsen er en misset utvisning basert på dommerens bedømmelse og skjønn, vil en slik hendelse ikke medføre at et mål blir annullert, selv om dommeren ved videogjennomgang ville ha tatt en annen beslutning.

Mål scoret skal kun gjennomgås for en potensiell misset stopp situasjon dersom pucken ikke har gått ut av angrepssonen etter den påståtte situasjonen og målet.

38.10. STANDARDS FOR POTENSIELL INTERFERENCE MOT MÅLVAKT UTFORDRING

Prosedyren for å gjøre om en beslutning om et scoret mål er at dommerne, etter å ha sett igjennom tilgjengelige reprints og konsultert med videooperatøren, ser at målet skulle ha vært annullert som følge av interference mot målvakten, som beskrevet i → [Regel 69 – Interference mot målvakt](#). Da skal målet annulleres.

Prosedyren for å gjøre om en beslutning om et annullert mål er at dommerne, etter å ha sett igjennom tilgjengelige reprints og konsultert med videooperatøren, ser at målet skulle ha vært godkjent fordi enten:

- (I) Det var ingen kontakt initiert av den angripende spilleren mot målvakten
- (II) Den angripende spilleren ble dyttet eller felt av en forsvarende spiller som gjorde at spilleren kom i kontakt med målvakten, eller
- (III) Den angripende spillerens posisjon i målfeltet hindret ikke målvaktens mulighet til å gjøre en redning eller hadde ingen merkbar påvirkning på spillet. Da kan målet godkjennes.

38.11. GJELDENDE STANDARD FOR Å UTFORDRE FORSINKE SPILLET – PUCKEN UT AV BANEN

Gjeldende standard for å endre en liten straff for å forsinke spillet – pucken ut av banen til en forsvarende spiller er at dommeren, etter en gjennomgang av tilgjengelige videobevis og ved å konsultere videooperatøren, kan bedømme at pucken har reflektert eller gått ut via vantet, beskyttelsesglasset, målnettets eller på annen måte. Eller ikke gikk over beskyttelsesglasset i en rett linje. Da skal det ikke idømmes liten straff. I slike tilfeller blir straffen opphevet, og det påfølgende avslaget skal tas i forsvarssonen.

DOMMERE OG FUNKSJONÆRER

REGEL 39 DÅRLIG OPPFØRSEL MOT DOMMEREN

39.1. GENERELL BESKRIVELSE

En spiller, målvakt, trener eller lagleder skal ikke på noe tidspunkt utfordre en dommerens beslutning før, under eller etter kampen. Verken på eller av isen, eller på noe annet sted i arenaen eller område tilknyttet arenaen.

En spiller, målvakt, trener eller lagleder skal ikke på noe tidspunkt utvise usportslig opptreden, inkludert, men ikke begrenset til, uanstendig, vanærende eller krenkende språk eller bevegelser. Tilsvarende kommentarer av personlig karakter som er ment å fornæd्रे eller degradere dommeren i diskusjon om en beslutning som er tatt etter at vedkommende er bedt om å stoppe eller er straffet for en slik oppførsel.

Merk: Når en slik oppførsel er rettet mot andre enn dommeren, skal → [Regel 75 – Usportslig opptreden](#) brukes.

39.2. LITEN STRAFF

En liten straff for usportslig opptreden mot dommer skal idømmes ved følgende forseelser:

- (I) Enhver spiller som utfordrer eller bestrider en dommers beslutning
- (II) En spiller som bruker uanstendig, spottende eller fornærmende språk eller handling mot en dommer.
Merk: En liten disiplinærstraff skal dømmes i tillegg for bruk av obscène gester, rasistiske bemerkninger eller seksuelle bemerkninger → [Regel 39.5 – Liten Disiplinærstraff](#).
- (III) En spiller som slår med køllen eller et annet objekt i beskyttelsesglasset eller vantet når som helst, eller som på en hvilken som helst måte ikke respekterer dommerens beslutning. Dersom denne handlingen er gjort i hensikt å påkalle dommerens oppmerksomhet for en legitim grunn (f.eks. alvorlig skade el.) skal dommeren vise forståelse.
- (IV) Når en kaptein, assisterende kaptein eller en annen spiller kommer fra spillerbenken for å protestere på en dommers avgjørelse.
- (V) En spiller som slår med køllen eller et annet objekt i beskyttelsesglasset eller vantet i protest mot en dommers beslutning. Dersom spilleren fortsetter sin handling, skal spilleren idømmes straff for dårlig oppførsel.
- (VI) Dersom en spiller blir idømt en straff for usportslig opptreden før eller etter spilleren skal sone en idømt straff(er), skal den straffen tillegges andre idømte straffer og sones fortløpende.
- (VII) En utvist spiller som etter instruks fra dommeren ikke straks begir seg til straffebenken eller garderoben.

39.3. LAGSTRAFF

En lagstraff for usportslig opptreden – dårlig oppførsel mot dommeren skal idømmes etter denne regle for følgende forseelser:

- (I) En lagleder som slår en kølle eller annet objekt i vantet eller beskyttelsesglasset for å protestere på en dommers beslutning. Dersom denne handlingen er gjort i hensikt å påkalle dommerens oppmerksomhet for en legitim grunn (f.eks. alvorlig skade el.) skal dommeren vise forståelse.
- (II) En trener eller lagleder som hindrer, på en hvilken som helst måte, en dommer eller funksjonær i å utføre sine oppgaver.
- (III) En spiller, trener eller lagleder som bruker videoteknologi (tablet el.) for å bestride en dommers beslutning.

DOMMERE OG FUNKSJONÆRER

39.4. STRAFF FOR DÅRLIG OPPFØRSEL

Straff for dårlig oppførsel mot dommeren skal idømmes etter denne regel for følgende forseelser:

- (I) En spiller som fortsetter å bruke uanstendig, spottende eller fornærmende språk eller handling mot en dommer som spilleren allerede er idømt liten straff eller lagstraff for. Merk: En liten disiplinærstraff skal dømmes i tillegg for bruk av obscène gester, rasistiske bemerkninger eller seksuelle bemerkninger → [Regel 39.5 – Liten disiplinærstraff](#)
- (II) En spiller som med vilje skyter vekk pucken for en dommer som skal ta den opp.
- (III) En spiller, som etter å ha blitt idømt liten straff for usportslig opptreden, fortsetter sin dårlige oppførsel mot dommeren.
- (IV) En spiller eller spillere som slår køllen eller annet objekt i beskyttelsesglasset eller vantet i protest mot en dommers beslutning, hvor spilleren allerede har blitt idømt en liten straff for usportslig opptreden.
- (V) En spiller som, bortsett fra når spilleren er på vei til straffebenken, går inn i eller står i dommersirkelen mens dommerne konsulterer med hverandre eller rapporterer til en annen funksjonær.
- (VI) Enhver utvist spiller som ikke går direkte til straffebenken etter å ha blitt instruert til det.
- (VII) Straff for dårlig oppførsel (eller etter dommerens vurdering liten disiplinærstraff) skal idømmes enhver spiller som med vilje kaster noe utstyr ut av banen. Når dette gjøres i en protest mot dommerens avgjørelse, skal liten straff pluss liten disiplinærstraff idømmes. → [Regel 39.5 – Liten disiplinærstraff](#).
- (VIII) Enhver spiller som etter å ha blitt idømt liten straff for usportslig oppførsel etter å ha slått i vantet eller glasset i protest mot dommerens avgjørelse.
- (IX) Generelt vil spiller som viser oppførsel som dette og fortsetter, bli idømt liten straff, så straff for dårlig oppførsel og deretter liten disiplinærstraff.

39.5. LITEN DISIPLINÆRSTRAFF

Liten disiplinærstraff for dårlig oppførsel mot dommeren skal idømmes etter denne regel for følgende forseelser:

- (I) Enhver spiller, som etter å ha blitt idømt straff for dårlig oppførsel, fortsetter og utfordre dommerens beslutning eller tolkning av reglene.
- (II) En trener eller lagleder som bruker uanstendig, spottende, grovt språk eller handlinger rettet mot en dommer eller funksjonær, eller bruker navnet til en dommer eller funksjonær sammen med høylytte bemerkninger, hvor de allerede har blitt idømt liten straff eller lagstraff (regel 39.3 (ii)). Treneren eller laglederen skal idømmes liten disiplinærstraff og rapport skal sendes til rett myndighet for behandling. Når situasjonen oppstår etter kampen er slutt, på eller av isen, kan liten disiplinærstraff tildeles uten at det nødvendigvis er idømt straff for usportslig opptreden tidligere i kampen.
- (III) En spiller som forsettlig og uaktsomt bruker kraft på en hvilken som helst måte mot en dommer, som skader en dommer, fysisk nedverdiger en dommer eller bevisst bruker fysisk makt mot en dommer for å slippe fri under eller etter bråk eller slåsskamp, skal idømmes liten disiplinærstraff og retningslinjene satt i → [Regel 40 – Fysisk angrep på dommerne](#) skal brukes.
- (IV) En spiller som etter å ha inntatt straffebenken, forlater den før straffetiden utløper for å klage på en dommers vurdering. Denne regelen erstatter ikke andre og strengere straffer for å forlate straffebenken for å starte eller delta i bråk → [Regel 70 – forlate straffebenken](#).
- (V) Liten straff for usportslig oppførsel pluss liten disiplinærstraff skal idømmes en spiller som med vilje kaster køllen, deler av køllen eller ethvert annet objekt ut av banen i protest mot en dommers avgjørelse.
- (VI) Enhver spiller, trener eller lagleder som kaster eller skyter utstyr eller et annet objekt i retning mot en dommer, uten å komme i kontakt med dommeren. Denne hendelsen kan skje på eller av isen.
- (VII) Generelt vil spiller som viser oppførsel som dette og fortsetter, bli idømt liten straff, så straff for dårlig oppførsel og deretter liten disiplinærstraff.

DOMMERE OG FUNKSJONÆRER

- (VIII) En spiller, trener eller lagleder som; spytter, tørker blod eller retter spottende, respektløst eller voldelig språk; bruk av obscøne, respektløse rasistiske, hånende eller seksuelle kommentarer mot en dommer. Denne regelen gjelder under eller etter kampen og ethvert sted i arenaen.

39.6. RAPPORTERING

Dommeren skal sende en rapport som beskriver bruk av obscøne gester, rasistiske bemerkninger, hån eller seksuelle bemerkninger eller språkbruk til rett myndighet. Dette gjelder både for spillere, trenere eller lagledere.

Dersom rett myndighet finner det hensiktsmessig, kan de gi supplerende disiplinærbehandling etter eget skjønn.

→ Regel 28 – Supplerende disiplinærbehandling

REGEL 40 FYSISK ANGREP PÅ DOMMERNE

40.1. LITEN DISIPLINÆRSTRAFF

Enhver spiller som bevisst bruker fysisk makt på noen måte mot en dommer, der slike handlinger sannsynligvis ville forårsake skade på sistnevnte, fysisk nedverdiger eller bevisst bruker fysisk makt mot en dommer utelukkende for å komme seg fri fra en dommer under eller umiddelbart etter en krangel, skal idømmes liten disiplinærstraff.

← For mer informasjon henvises til IIHF Disciplinary Code.

40.2. SUPPLERENDE DISIPLINÆRBEHANDLING – SUSPENSJON – KATEGORI I

Enhver spiller som bevisst slår en dommer som kan føre til en skade, eller som med vilje bruker fysisk makt på en hvilken som helst måte mot en dommer med intensjon om å skade, eller på en hvilken som helst måte forsøker å skade en dommer. For formålet med denne regelen betyr «kan føre til en skade» enhver fysisk kraft som en spiller vet eller burde visst med rimelighet kan forårsake en skade.

← For mer informasjon henvises til IIHF Disciplinary Code.

40.3. SUPPLERENDE DISIPLINÆRBEHANDLING – SUSPENSJON – KATEGORI II

Enhver spiller som bevisst bruker fysisk makt mot en dommer på noen måte (unntatt handlinger som beskrevet i kategori I), hvor fysisk makt blir brukt uten hensikt å skade, eller som spytter på en dommer.

← For mer informasjon henvises til IIHF Disciplinary Code.

40.4. SUPPLERENDE DISIPLINÆRBEHANDLING – SUSPENSJON – KATEGORI III

Enhver spiller som med sine handlinger fysisk nedverdiger en dommer eller fysisk truer en dommer med å (ikke begrenset til) kaste køllen eller en annen utstyrsdel eller objekt mot eller i retning av en dommer, skyter pucken mot eller i retning av en dommer, spytter, smører blod mot eller i retning av en dommer, eller bevisst bruker fysisk makt mot en dommer for å komme seg fri fra dommeren under eller umiddelbart etter en situasjon.

← For mer informasjon henvises til IIHF Disciplinary Code.

40.5. SUPPLERENDE DISIPLINÆRBEHANDLING – PROSESS FOR SUSPENSJON

Umiddelbart etter en kamp hvor det er idømt liten disiplinærstraff skal hoveddommeren, i samarbeid med linjedommerne, bestemme hvilken kategori forseelsen tilhører. De skal gi en skriftlig eller muntlig rapport til rett myndighet rett etter kampen. Spilleren og laget som er involvert vil bli informert av IIHF Disciplinary og de respektive prosedyrer starter i samsvar med dette.

← For mer informasjon henvises til IIHF Disciplinary Code.

DOMMERE OG FUNKSJONÆRER

40.6. SUPPLERENDE DISIPLINÆRBEHANDLING

I tilfeller der spilleren har begått mer enn en forseelse i henhold til denne regelen, i tillegg til straffer idømt under denne forseelsen, skal spillerens sak bli referert til rett myndighet for vurdering av ytterligere supplerende disiplinærbehandling.

← For mer informasjon henvises til IIHF Dicipinary Code.

40.7. TRENER ELLER LAGLEDER

En trener eller lagleder som holder eller slår en dommer eller begår en av handlingene beskrevet under 40.1 skal umiddelbart bli bortvist fra kampen og til garderoben. Hendelsen skal rapporteres til rett myndighet for videre disiplinære tiltak.

← For mer informasjon henvises til IIHF Dicipinary Code.

40.8. SIKKERHET OG BESKYTTELSE

Alle mesterskapsarrangører skal ha tilstrekkelig politi eller annen beskyttelse for alle spillere, målvakter og dommer til enhver tid. Dommerne skal rapportere til rett myndighet ethvert brudd på en slik beskyttelse som observeres eller blir rapportert til dommeren med opplysninger om en slik svikt.

← For mer informasjon henvises til IIHF Dicipinary Code.

DOMMERE OG FUNKSJONÆRER

DOMMERE OG FUNKSJONÆRER

SEKSJON 06

FYSISKE FORSEELSER



FYSISKE FORSEELSER

REGEL 41 BOARDING

41.1. BOARDING

En spiller som kroppstakler, albuetakler, takler ulovlig eller slår bena under en motstander på en slik måte at motspilleren kastes voldsomt mot vantet skal idømmes utvisning for boarding. Straffens alvorlighetsgrad, basert på treffet mot vantet, skal vurderes av dommerens skjønn.

Det er en betydelig mengde bruk av skjønn involvert i dommernes bruk av denne regelen. Ansvaret om å forsikre seg at motstanderen ikke er i en sårbar situasjon ligger på spilleren som utfører taklingen, om så er tilfelle må kontakten unngås eller minimeres. Imidlertid i bedømmelsen om en slik kontakt kunne vært unngått, er vurdering av forholdene rundt situasjonen, inkludert at motstanderen setter seg selv i en sårbar situasjon umiddelbart eller samtidig med taklingen, eller om taklingen var uunngåelig. Disse forholdene må vurderes av dommerne ved bruk av denne regel.

Enhver unødvendig kontakt med en spiller som kontrollerer pucken på en åpenbar icing situasjon eller offside situasjon som resulterer i at spilleren treffer vantet skal bedømmes og straffes som boarding. Andre tilfeller hvor det ikke er kontakt med vantet, skal behandles som charging.

41.2. LITEN STRAFF

Basert på graden av alvorlighet og treff mot vantet skal en spiller som gjør seg skyldig i en boarding mot en motstander, etter dommerens vurdering, idømmes liten straff.

41.3. STOR STRAFF

Dommeren kan etter egen vurdering idømme stor straff til en spiller som gjør seg skyldig i en boarding som setter motstanderen i fare, og hvor dommeren mener at en liten straff ikke er tilstrekkelig for forseelsen.

41.4. STOR STRAFF OG LITEN DISIPLINÆRSTRAFF

Dommeren kan etter egen vurdering idømme stor straff og liten disiplinærstraff til en spiller som gjør seg skyldig i en boarding som setter motstanderen i fare, og som ikke tilstrekkelig vil bli straffet av en stor straff. En slik vurdering skal gjøres basert på alvorlighetsgraden av forseelsen, alvorlighetsgraden av kontakten, graden av vold og generelt kritikkverdigheten i handlingen.

41.5. DISIPLINÆRE TILTAK

Hvis det anses hensiktsmessig, kan supplerende disiplinærbehandling gjøres av rett myndighet etter eget skjønn.

→ [Regel 28 – Supplerende disiplinærbehandling](#)

REGEL 42 CHARGING

42.1. CHARGING

En utvisning skal idømmes en spiller som, etter å ha skøytet mot en motstander, på en hvilken som helst måte takler med unødvendig hard kraft, løper på eller hopper inn i motstanderen.

Charging betyr handlingen til en spiller som enten hopper mot en motspiller for å takle, øker farten med å ta flere skøyteskjær umiddelbart før kontakt oppnås, og/eller tilbakelegger mye distanse med det ene formål om å takle motstanderen, og/eller voldsomt takler en motstander på noen måte. En «Charg» kan være takling mot vantet, mot målet eller på åpen is.

FYSISKE FORSEELSER

Enhver unødvendig kontakt med en spiller som har pucken etter en tydelig «icing-» eller «offside-situasjon», hvor spilleren treffer vantet skal dømmes som boarding. I andre tilfeller skal situasjonen vurderes etter reglene for charging.

Denne regelen blir erstattet av andre regler når det er treff mot hode eller nakke, bortsett fra når det oppstår i en slåsskamp. Utvisning skal idømmes til en spiller som takler en målvakt når målvakten er i sitt eget målfelt.

En målvakt er ikke «fritt vilt» bare fordi den er utenfor målfeltet.

En relevant straff skal idømmes i ethvert tilfelle hvor en motstander har unødvendig kontakt med en målvakt.

Imidlertid vil tilfeldig kontakt, etter dommerens vurdering, være tillatt når målvakten er i ferd med å spille pucken utenfor målfeltet, forutsatt at den angripende spilleren har gjort en rimelig innsats for å unngå slik kontakt.

42.2. LITEN STRAFF

Basert på graden av styrke og vold i taklingen skal en spiller som gjør seg skyldig i en charging mot en motstander, etter dommerens vurdering, idømmes liten straff.

42.3. STOR STRAFF

Dommeren kan etter egen vurdering idømme stor straff til en spiller som gjør seg skyldig i en charging som setter motstanderen i fare, og hvor dommeren mener at en liten straff ikke er tilstrekkelig for forseelsen.

42.4. STOR STRAFF OG LITEN DISIPLINÆR STRAFF

Dommeren kan etter egen vurdering idømme stor straff og liten disiplinærstraff til en spiller som gjør seg skyldig i en charging som setter motstanderen i fare, og hvor dommeren mener at en liten straff ikke er tilstrekkelig for forseelsen. En slik vurdering skal gjøres basert på alvorlighetsgraden av forseelsen, alvorlighetsgraden av kontakten, graden av vold og generelt kritikkverdigheten i handlingen.

42.5. DISIPLINÆRE TILTAK

Hvis det anses hensiktsmessig, kan supplerende disiplinærbehandling gjøres av rett myndighet etter eget skjønn.

→ Regel 28 – Supplerende disiplinærbehandling

REGEL 43 TAKLING BAKFRA

43.1. TAKLING BAKFRA

En takling bakfra er en takling mot den bakre delen av kroppen til en motstander som er i en sårbar situasjon og som ikke er klar over den forestående taklingen, eller er ute av stand til å beskytte seg.

En spiller som takler en motstander bakfra mot vantet, mot målet eller på åpen is på en hvilken som helst måte (f.eks. med høy kølle, krysstakling, etc.) skal bli straffet etter denne regel.

Når en spiller med vilje snur ryggen til motspilleren og setter seg selv i en sårbar situasjon umiddelbart før takling for å skape en «takling bakfra», skal ingen straff for takling bakfra idømmes. Imidlertid kan straff for andre forseelser idømmes.

43.2. LITEN STRAFF

Denne forseelsen er å anse som alvorlig og farlig, det er derfor ingen mulighet i å idømme liten straff for takling bakfra.

FYSISKE FORSEELSER

43.3. STOR STRAFF OG LITEN DISIPLINÆRSTRAFF

Dommeren skal etter egen vurdering idømme stor straff og automatisk liten disiplinærstraff til en spiller som gjør seg skyldig i en takling bakfra som setter motstanderen i fare.

43.4. DISIPLINÆRE TILTAK

Hvis det anses hensiktsmessig, kan supplerende disiplinærbehandling gjøres av rett myndighet etter eget skjønn.

→ Regel 28 – Supplerende disiplinærbehandling

REGEL 44 CLIPPING

44.1. CLIPPING

Clipping eller «lav takling» er en takling hvor spilleren senker kroppen for å takle mot eller under motstanderens knær. En spiller kan ikke takle på «clipping» måten, eller senke kroppen sin for å takle mot eller under motstanderens knær.

En ulovlig «lav takling» er en takling utført av en spiller som har begge skøytene på eller over isen, med klar intensjon om å takle motstanderen i kne-området. En spiller kan ikke senke kroppen for å takle mot motstanderens knær. En spiller kan ikke bøye seg ned i nærheten av vantet for å unngå å bli taklet og som et resultat av det sørger for at motstanderen faller over.

44.2. LITEN STRAFF

Basert på graden av styrke og vold i taklingen skal en spiller som gjør seg skyldig i en clipping mot en motstander, etter dommerens vurdering, idømmes liten straff.

44.3. STOR STRAFF OG LITEN DISIPLINÆRSTRAFF

Dommeren kan etter egen vurdering idømme stor straff og automatisk liten disiplinærstraff til en spiller som gjør seg skyldig i en clipping som setter motstanderen i fare, og hvor dommeren mener at en liten straff ikke er tilstrekkelig for forseelsen. En slik vurdering skal gjøres basert på alvorlighetsgraden av forseelsen, alvorlighetsgraden av kontakten, graden av vold og generelt kritikkverdigheten i handlingen.

44.4. DISIPLINÆRE TILTAK

Hvis det anses hensiktsmessig, kan supplerende disiplinærbehandling gjøres av rett myndighet etter eget skjønn.

→ Regel 28 – Supplerende disiplinærbehandling

FYSISKE FORSEELSER

REGEL 45 ALBUETAKLING

45.1. ALBUETAKLING

Albuetakling er bruk av en forlenget albue for å takle en motstander på en måte som kan og ikke kan forårsake skade.

45.2. LITEN STRAFF

Basert på graden av styrke og vold i taklingen skal en spiller som gjør seg skyldig i en albuetakling mot en motstander, etter dommerens vurdering, idømmes liten straff.

45.3. STOR STRAFF

Dommeren kan etter egen vurdering idømme stor straff til en spiller som gjør seg skyldig i en albuetakling som setter motstanderen i fare, og hvor dommeren mener at en liten straff ikke er tilstrekkelig for forseelsen.

45.4. STOR STRAFF OG LITEN DISIPLINÆRSTRAFF

Dommeren kan etter egen vurdering idømme stor straff og liten disiplinærstraff til en spiller som gjør seg skyldig i en albuetakling som setter motstanderen i fare, og hvor dommeren mener at en liten straff ikke er tilstrekkelig for forseelsen. En slik vurdering skal gjøres basert på alvorlighetsgraden av forseelsen, alvorlighetsgraden av kontakten, graden av vold og generelt kritikkverdigheten i handlingen.

45.5. DISIPLINÆRE TILTAK

Hvis det anses hensiktsmessig, kan supplerende disiplinærbehandling gjøres av rett myndighet etter eget skjønn.

→ [Regel 28 – Supplerende disiplinærbehandling](#)

REGEL 46 SLÅSSING

46.1. SLÅSSING/FIGHTER – VILLIGHET TIL Å SLÅSS ELLER FORTSETTE EN SLÅSSKAMP

Slåssing er ikke en del av internasjonal ishockeys DNA.

Spillere som er villige til å delta i en slåsskamp skal straffes tilsvarende av dommeren(e) og kan bli kastet ut av kampen. Ytterligere supplerende straff kan bli idømt.

En slåsskamp skal anses å ha skjedd når minst en spiller slår eller prøver å slå en motstander gjentatte ganger, eller når to spillere bryter på en slik måte at det blir vanskelig for linjedommerne å gripe inn og skille dem.

Enhver spiller som fortsetter eller forsøker å fortsette en slåsskamp etter at spilleren har fått ordre om å stoppe, eller som hindrer en linjedommer i å gjøre sin jobb med å skille slåsskampen, skal etter dommerens vurdering idømmes minst stor straff (Slåssing) og automatisk liten disiplinærstraff (5'+LD) i tillegg til eventuelle andre straffer.

Dommerne har veldig stor handlefrihet i idømmelse av straff etter denne regel. Dette gjøres bevisst for at dommerne skal kunne differensiere mellom det åpenbare ansvaret for å starte en slåsskamp eller for å fortsette en slåsskamp. Muligheten for skjønn som gis skal utøves fornuftig.

Spillere, trenere eller lagledere som forlater spillerbenkene eller straffebenkene

→ [Regel 70 – Forlate spillerbenken eller straffebenken.](#)

46.2. KONFRONTASJON

En konfrontasjon er en situasjon som involverer to (2) spillere hvor minst en (1) spiller skal straffes.

FYSISKE FORSEELSER

46.3. INSTIGATOR/INITIATIVTAKER

En instigator i en krangel er en spiller som ved sine handlinger eller oppførsel demonstrerer noen av følgende kriterier; distanse tilbakelagt, hansker av først, første slaget, truende holdninger/holdning, verbale uttrykk eller trusler, oppførsel for å gjengjelde en tidligere hendelse i kampen eller åpenbar gjengjeldelse for en tidligere hendelse i kampen.

En spiller som anses å være instigator/initiativtaker til en «krangel» skal idømmes en liten straff (instigator/initiativtaker) pluss en stor straff («Slåssing») og automatisk liten disiplinærstraff (2'+5'+LD).

En spiller som anses å være både instigator/initiativtaker og «agressor» til en «konfrontasjon» skal idømmes en liten straff (instigator/initiativtaker), pluss liten straff («Aggressor»), pluss en stor straff («Slåssing») og automatisk liten disiplinærstraff (2'+2'+5'+LD).

46.4. AGGRESSOR

Aggressoren i en slåsskamp er spilleren som fortsetter å slå i et forsøk på at motstanderen, som er i en forsvarsløs posisjon og uvillig til å slåss, skal pådra seg straff.

En spiller skal defineres som aggressor når det er klart at den har vunnet slåsskampen, men fortsetter å slå mot motstanderen for at motstanderen skal pådra seg straff og/eller bli skadet, og som ikke er i stand til å forsvare seg selv.

En spiller som anses å være «aggressor» til en «konfrontasjon» skal idømmes en liten straff («aggressor») pluss en stor straff («Slåssing») og automatisk liten disiplinærstraff (2'+5'+LD).

En spiller som anses å være «aggressor» til en «konfrontasjon» vil få denne registrert som «aggressor for en konfrontasjon» for suspensjonsformål – se regel 28 Supplerende disiplinærbehandling.

En spiller som anses å være både «aggressor» og instigator/initiativtaker til en «konfrontasjon» skal idømmes en liten straff («Aggressor»), pluss liten straff (instigator/initiativtaker), pluss en stor straff («Slåssing») og automatisk liten disiplinærstraff (2'+2'+5'+LD).

46.5. FARLIGE SLAG – “UVENTET SLAG”

Enhver spiller som har tape eller annet materiale på hendene (under håndleddet) som kutter eller skader en motstander under en «konfrontasjon» skal idømmes stor straff og automatisk liten disiplinærstraff (5' + LD) i tillegg til andre straffer som blir idømt, inkludert slåssing, etter denne regel.

Stor straff og automatisk liten disiplinærstraff (5' + LD) skal idømmes en spiller som slår et uventet slag mot en spiller som ikke er interessert i å slåss (f.eks. «sucker punch»), og som kan føre til skade.

46.6. FORSVARE SEG – IKKE VILLIG TIL Å SLÅSS

En spiller som forsvarer seg selv med noen få slag mot en «aggressor», en instigator/initiativtaker eller en slåsskjempe, er å betrakte som en som «ikke er villig til å slåss». Denne spilleren ønsker ikke å fortsette eller forlenge en slåsskamp eller «let a fight get out of hand» - og det er klart for dommerne at denne spilleren ikke ønsker å slåss.

En spiller som gjengjelder når den blir slått skal idømmes minst en liten straff eller stor straff («Roughing», uten liten disiplinærstraff), dersom kriteriene for å «slå tilbake» med noen få slag ikke er oppfylt.

46.7. TREDJE MANN INN

Etter dommerens vurdering skal liten disiplinærstraff idømmes enhver spiller som er den første til å blande seg inn (tredje mann inn) i en «konfrontasjon» som pågår, bortsett fra dersom liten disiplinærstraff idømmes i den ordinære «konfrontasjonen». Denne straffen er i tillegg til alle andre straffer som blir idømt under samme hendelse.

Denne regelen gjelder også for påfølgende spillere som velger å gripe inn i samme konfrontasjon, eller andre konfrontasjoner, under samme stopp i spillet. Denne regelen brukes når det oppstår en slåsskamp.

FYSISKE FORSEELSER

46.8. KLARERER OMRÅDET RUNDT EN SLÅSSKAMP

Når det oppstår en slåsskamp skal alle spillere som ikke deltar i slåsskampen umiddelbart gå til området foran sine respektive spillerbenker. I tilfeller når slåsskampen oppstår foran spillerbenkene, skal spillerne gå til sine respektive forsvarssoner.

Målvakter skal oppholde seg i eget målfelt, bortsett fra når slåsskampen er i nærheten av målfeltet. Da skal de følge instruksjoner fra dommerne.

Å ikke overholde denne regel kan føre til straff for deres involvering i og rundt området, og supplerende disiplinærstraff.

46.9. SLÅSSING UTENFOR PERIODENE

Et lag hvis spillere blir involvert i en konfrontasjon, bortsett fra under periodene i kampen, vil konfrontasjonen bli gjennomgått av rett myndighet. Supplerende disiplinærbehandling kan bli utført og idømt. Det er i tillegg til eventuelle andre straffer og disiplinærsaker som måtte komme ut av konfrontasjonen.

Spillere som er involvert i en slåsskamp utenfor periodene i en kamp skal idømmes Stor straff («Slåssing») og automatisk Liten disiplinærstraff (5'+LD). En «aggressor» og/eller en «Instigator/Initiativtaker» skal straffes i henhold til de respektive reglene 46.3 og/eller 46.4.

Dersom en slåsskamp oppstår i pausene eller etter kampen skal de rapporteres til rett myndighet for ytterligere supplerende disiplinærbehandling.

Hvis spillere kommer på isen fra spillerbenkene etter at perioden er avsluttet og før en «krangel» starter, skal de ikke bli straffet om de forblir i nærheten av spillerbenken og ikke involverer seg i «konfrontasjonen».

46.10. SLÅSSKAMP FØR PUCKEN DROPPES

Med mindre slåsskampen oppstår før kampen starter eller før starten på en periode, men rett før pucken droppes ved en normal «face-off», skal slåsskampen straffes som om den skjedde under den vanlige spilletiden se Regel 46.9 – Slåssing.

Dersom, etter dommerens vurdering, det gjøres spesifikke spillerbytter på slutten av kampen og en konfrontasjon oppstår, skal vanlige straffer idømmes. Hendelsen skal rapporteres til rett myndighet umiddelbart etter kampen for gjennomgang og mulig disiplinærbehandling.

46.11. SLÅSSKAMP UTENFOR BANEN

Liten disiplinærstraff skal idømmes enhver spiller som deltar i en slåsskamp utenfor banen, eller med en annen spiller som er utenfor banen. Denne straffen kommer i tillegg til andre straffer som idømmes, inkludert stor straff («slåssing»).

Når en trener eller lagleder blir involvert i en konfrontasjon med en motspiller, trener eller lagleder på eller av isen, skal laglederen idømmes liten disiplinærstraff og forlate kampen. Hendelsen skal rapporteres til rett myndighet for ytterligere disiplinærbehandling.

46.12. HJELMER

Ingen spiller skal ta av seg hjelmen før de involverer seg i en slåsskamp. Hvis en spiller gjør det, skal spilleren idømmes liten straff for usportslig oppførsel. En hjelm som faller av under slåsskampen vil ikke medføre straff.

46.13. DRAKTER

En spiller som bevisst tar av seg drakten før den deltar i en konfrontasjon eller som tydelig bruker en drakt som er modifisert og ikke følger standardene i → [Regel 9 – Drakter](#), skal idømmes liten straff for usportslig oppførsel og automatisk liten disiplinærstraff (2' + LD). Disse straffene kommer i tillegg til straffer idømt for konfrontasjonen.

FYSISKE FORSEELSER

Hvis konfrontasjonen aldri blir noe av, skal spilleren idømmes liten straff for usportslig oppførsel og ti minutter straff for dårlig oppførsel, for å bevisst ta av seg drakten.

REGEL 47 SKALLING

47.1. SKALLING

Skalling er når en spiller med vilje bruker hodet med eller uten hjelm, eller forsøker å bruke hodet, for å oppnå kontakt med en motstander.

47.2. DOBBEL LITEN STRAFF

Etter dommerens vurdering skal en spiller som forsøker å skalle en motstander idømmes dobbel liten straff.

47.3. STOR STRAFF OG LITEN DISIPLINÆRSTRAFF

Dommeren kan etter egen vurdering idømme stor straff og automatisk liten disiplinærstraff til en spiller som gjør seg skyldig i å skalle en annen spiller som setter motstanderen i fare. En slik vurdering skal gjøres basert på alvorlighetsgraden av forseelsen, alvorlighetsgraden av kontakten, graden av vold og generelt kritikkverdigheten i handlingen.

47.4. DISIPLINÆRE TILTAK

Hvis det anses hensiktsmessig, kan supplerende disiplinærbehandling gjøres av rett myndighet etter eget skjønn.

→ [Regel 28 – Supplerende disiplinærbehandling.](#)

REGEL 48 ULOVLIG TAKLING MOT HODE OG NAKKE

48.1. ULOVLIG TAKLING MOT HODE OG NAKKE

Det finnes ikke en ren takling mot hode eller nakke. Spilleren som takler har ansvaret for å unngå å treffe hodet og nakken til motstanderen.

En takling som resulterer i at hodet treffes og hodet var hovedkontaktpunktet, og en slik kontakt kunne vært unngått, er ikke tillatt. Denne regelen går foran alle liknende regler når det gjelder treff mot hode og nakke.

Selv om en spiller skøyter med blikket opp, har kontroll på pucken og forventer å bli taklet, gir ikke det motstanderen rett til å takle mot hode eller nakke.

En spiller som takler en motstander som fører pucken med «hodet ned i isen» og ikke bruker en oppadgående bevegelse eller driver kroppen sin opp i motstanderen, skal ikke straffes for takling mot hode eller nakke. Straff for ulovlig takling mot hode eller nakke skal dømmes dersom følgende skjer når en spiller takler en motstander

- (I) En spiller som retter taklingen med en hvilken som helst del av kroppen eller utstyret mot hode eller nakken til motstanderen eller «driver» eller «tvinger» hodet til motstanderen mot beskyttelsesglasset eller vantet med å bruke øvre del av kroppen.
- (II) En spiller som forlenger og retter enhver del av sin øvre del av kroppen for å oppnå kontakt med hodet eller nakken til motstanderen.
- (III) En spiller som forlenger kroppen oppover eller utover i hensikt å nå motstanderen eller bruker noen del av overkroppen for å oppnå kontakt med motstanderens hode eller nakke.
- (IV) En spiller som hopper (skøytene forlater isen) for å rette en takling mot hodet eller nakken til motstanderen.

For å avgjøre om kontakten med hodet til en motstander kan unngås, skal følgende omstendigheter vurderes:

FYSISKE FORSEELSER

- (V) Dersom taklingen initialt er rettet mot kroppen og hodet ikke ble «valgt» som et resultat av dårlig timing, dårlig innfallsvinkel, eller unødvendig forlenging av kroppen utover eller oppover. Hvis taklingen initialt er rettet mot kroppen og deretter «glir opp» mot hodet og nakkere regionen.
- (VI) Den som blir taklet setter seg selv i en sårbar situasjon ved å innta en posisjon som gjør at en takling mot kroppen gjør kontakt med hodet uunngåelig.
- (VII) Dersom motstanderen endrer kroppens eller hodets stilling like før eller samtidig med taklingen som bidrar betydelig til treffet mot hodet.

48.2. LITEN STRAFF

Dommeren skal etter egen vurdering idømme liten straff til en spiller som takler ulovlig mot hode og nakke til en motstander.

48.3. STOR STRAFF OG LITEN DISIPLINÆRSTRAFF

Dommeren kan etter egen vurdering idømme stor straff og automatisk liten disiplinærstraff til en spiller som gjør seg skyldig i en takling mot hode eller nakke som setter motstanderen i fare. En slik vurdering skal gjøres basert på alvorlighetsgraden av forseelsen, alvorlighetsgraden av kontakten, graden av vold og generelt kritikkverdigheten i handlingen.

48.4. DISIPLINÆRE TILTAK

Hvis det anses hensiktsmessig, kan supplerende disiplinærbehandling gjøres av rett myndighet etter eget skjønn.

→ Regel 28 – Supplerende disiplinærbehandling.

REGEL 49 SPARKE

49.1. SPARKE

Handlingen til en spiller som bruker skøyten til å sparke pucken eller til å sparke en motstander.

49.2. MÅL

Å sparke pucken er tillatt i alle soner. Et mål kan ikke bli scoret av en spiller som bruker en tydelig sparkebevegelse til å sparke pucken i mål ved bruk av skøyten eller foten.

Et mål kan ikke bli scoret av en spiller som sparker en puck som forandrer retning på en annen spiller, målvakt eller dommer. Hvis en puck går via skøyten eller foten til angripende spiller uten at det er en tydelig sparkebevegelse, skal målet godkjennes. Hvis en angripende spiller styrer pucken med skøyten eller foten i mål skal målet godkjennes så lenge det ikke er en tydelig sparkebevegelse.

Følgende punkter skal tydeliggjøre tilfeldige treff/retningsendringer på en sparket puck som går i mål:

- (I) En puck som blir sparket og som går i mål via kroppen til enhver spiller (inkludert målvakten) skal ikke godkjennes.
- (II) En puck som blir sparket og som går i mål via kollen til enhver spiller (ikke inkludert målvaktens spak) skal godkjennes.
- (III) En puck som blir sparket og som går i mål via egen kollen skal godkjennes.
- (IV) Et mål skal godkjennes dersom pucken går i mål via en angripende spillers skøyte eller går via skøytene når spilleren bremser.

Et mål kan ikke scores ved at en angripende spiller sparker noe utstyr (kølle, hanske, hjelm etc.) mot pucken, inkludert å sparke i bladet på sin egen kølle, som gjør at pucken går i mål.

FYSISKE FORSEELSER

49.3. STOR STRAFF OG LITEN DISIPLINÆRSTRAFF

Dommeren skal etter egen vurdering idømme stor straff og automatisk liten disiplinærstraff til en spiller den mener sparker eller forsøker å sparke en motstander.

49.4. DISIPLINÆRE TILTAK

Hvis det anses hensiktsmessig, kan supplerende disiplinærbehandling gjøres av rett myndighet etter eget skjønn.

→ Regel 28 – Supplerende disiplinærbehandling.

REGEL 50 KNETAKLING

50.1. KNETAKLING

Knetakling er når en spiller bruker kneet og i noen tilfeller strekker ut kneet i den hensikt å oppnå kontakt med en motstander.

50.2. LITEN STRAFF

Basert på alvorlighetsgraden i taklingen skal en spiller som gjør seg skyldig i en knetakling mot en motstander, etter dommerens vurdering, idømmes liten straff.

50.3. STOR STRAFF OG LITEN DISIPLINÆRSTRAFF

Dommeren kan etter egen vurdering idømme stor straff og automatisk liten disiplinærstraff til en spiller som gjør seg skyldig i en knetakling som setter motstanderen i fare, og hvor dommeren mener at en liten straff ikke er tilstrekkelig for forseelsen. En slik vurdering skal gjøres basert på alvorlighetsgraden av forseelsen, alvorlighetsgraden av kontakten, graden av vold og generelt kritikkverdigheten i handlingen.

50.4. DISIPLINÆRE TILTAK

Hvis det anses hensiktsmessig, kan supplerende disiplinærbehandling gjøres av rett myndighet etter eget skjønn.

→ Regel 28 – Supplerende disiplinærbehandling.

REGEL 51 ROUGHING

51.1. ROUGHING

Roughing er et slag eller en slagbevegelse med eller uten hanske, vanligvis rettet mot hodet eller ansiktet til motstanderen. Eller hvis en spiller med vilje fjerner motstanderens hjelm under spillets gang i henhold til regel 9.6. Roughing er en mindre konfrontasjon som ikke er verdt å idømme stor straff for til noen av spillerne.

51.2. LITEN STRAFF

Dommeren skal, etter egen vurdering, idømme liten straff til en spiller som slår en motstander med hånden eller neven, eller hvis en spiller med vilje fjerner motstanderens hjelm under spillets gang.

→ Regel 9.6 – Hjelm

En spiller som fortsetter med roughing skal betraktes som å være i en slåsskamp.

→ Regel 46 – Slåssing

FYSISKE FORSEELSER

51.3. STOR STRAFF OG LITEN DISIPLINÆRSTRAFF

Dommeren kan, etter egen vurdering, idømme stor straff og automatisk liten disiplinærstraff til en målvakt som bruker spakhansken til å slå en motstander og handlingen kan føre til skade på motstanderen.

51.4 STRAFFESLAG

Denne regelen er beskrevet under

→ [Regel 24.8 – Forseelser](#)

51.5 TILDELT MÅL

Denne regelen er beskrevet under

→ [Regel 25 – Tildelt mål](#)

51.6 DISIPLINÆRE TILTAK

Hvis det anses hensiktsmessig, kan supplerende disiplinærbehandling gjøres av rett myndighet etter eget skjønn.

→ [Regel 28 – Supplerende disiplinærbehandling.](#)

REGEL 52 SLEW-FOOTING

52.1. SLEW-FOOTING

Slew-footing er når en spiller uaktsomt sparker en motstanders fot eller skøyte bakfra eller som uaktsomt drar en motstander bakover samtidig som spilleren spenner beina under motstanderen, som gjør at spilleren faller voldsomt mot isen.

52.2. STOR STRAFF OG LITEN DISIPLINÆRSTRAFF

Dommeren skal etter egen vurdering idømme stor straff og automatisk liten disiplinærstraff til en spiller som dommeren mener slew-footer en motstander.

52.3. DISIPLINÆRE TILTAK

Hvis det anses hensiktsmessig, kan supplerende disiplinærbehandling gjøres av rett myndighet etter eget skjønn.

→ [Regel 28 – Supplerende disiplinærbehandling.](#)

FYSISKE FORSEELSER

REGEL 53 KASTE UTSTYR

53.1. KASTE UTSTYR

En spiller kan ikke kaste køllen eller ethvert annet objekt noe sted på banen. En spiller som har brukket sin kølle kan kun motta en ny kølle fra sin egen spillerbenk eller få en av en lagkamerat på isen.

→ Regel 10 – Køller

53.2. LITEN STRAFF

En liten straff skal dømmes når:

- (I) En spiller kaster en kølle mot en annen spiller på isen. En spiller som kaster en kølle, en del av en kølle eller et annet objekt i retning av pucken eller en motstander hvor som helst på isen, bortsett fra når det er idømt straffeslag for forseelsen (regel 53.7) eller det er tildelt mål (Regel 53.8).
- (II) For å kaste køllen, når en forsvarende spiller skyter eller kaster en kølle, eller et annet objekt i sin forsvarssone, men ikke mot pucken eller puckfører.
- (III) For “interference” når en spiller slår bort en kølle som ikke er brukket og det interferer med en motspiller (bortsett fra når det idømmes straffeslag – regel 53.7, eller det tildeles mål – Regel 53.8) eller når en spiller som har mistet denne køllen blir hindret fra å ta den tilbake.
- (IV) Ingen straff skal idømmes dersom en spiller flytter en kølle som ikke er brukket og dette ikke interferer med spillet eller motstanderen ikke forsøker å ta den opp fra isen.
- (V) Når en spiller kaster en del av en brukket kølle eller et annet objekt til siden (ikke over vantet) på en slik måte at det ikke interferer med spillet eller noen motstandere, skal ingen straff idømmes.
- (VI) For usportslig opptreden når en spiller kaster køllen sin, en del av køllen eller et annet objekt eller utsyr ut av banen i protest mot en dommers beslutning. For liten disiplinærstraff i tillegg se Regel 53.5 – Liten Disiplinærstraff.

53.3. LAGSTRAFF

Dersom en spiller, trener eller lagleder fra spillerbenken eller straffebenken, kaster noe som helst på isen under spillet gang eller ved stopp i spillet, skal lagstraff for usportslig opptreden idømmes.

→ Regel 75 – Usportslig opptreden

53.4. STRAFF FOR DÅRLIG OPPFØRSEL

Straff for dårlig oppførsel skal idømmes en spiller som utilsiktet eller ved et uhell kaster køllen, en del av den eller et annet objekt eller utsyr ut av banen.

53.5. LITEN DISIPLINÆRSTRAFF

Liten disiplinærstraff skal idømmes en spiller som med vilje kaster køllen, en del av køllen eller et annet objekt eller utsyr ut av banen.

Dersom denne hendelsen er i protest mot en dommers beslutning, skal en liten straff for usportslig opptreden (Regel 53.2, iv) pluss liten disiplinærstraff idømmes den feilende spilleren.

53.6. STOR STRAFF OG LITEN DISIPLINÆRSTRAFF

Dommeren kan etter egen vurdering idømme stor straff og automatisk liten disiplinærstraff til en spiller som med sin handling kaster køllen eller et annet objekt eller en del av utstyret mot en motspiller, trener eller lagleder, og dette kan føre til skade på motstanderen.

FYSISKE FORSEELSER

Merk: En slik vurdering om å sette motstanderen i fare skal baseres på alvorlighetsgraden i handlingen og den generelle kritikkverdigheten involvert.

53.7. STRAFFESLAG

Når en person på det forsvarende, inkludert trener eller lagleder, kaster eller skyter enhver del av en kølle eller et annet objekt/utstyr mot puckfører i deres forsvarssone, skal hoveddommeren eller linjedommeren tillate at angrepet fullføres. Dersom det ikke score på det aktuelle angrepet, skal hoveddommeren tildele straffeslag til det ikke feilende lag. Straffeslaget skal utføres av en utespiller på det ikke feilende laget.

Dersom en spiller er på "breakaway" i den nøytrale sone eller angrepssonen og blir hindret av en kølle eller et annet objekt/ utstyr som blir kastet på en hvilken som helst måte av det forsvarende laget, inkludert trener og lagleder, skal hoveddommeren tildele straffeslag til det ikke feilende laget.

→ Regel 24.8 – Forseelser

Dersom en spiller er på «breakaway» i den nøytrale sone eller angrepssonen og blir hindret av en gjenstand kastet på isen av en tilskuer og som gjør at spilleren mister pucken eller faller, skal hoveddommeren tildele straffeslag til det ikke feilende laget.

53.8. TILDELE MÅL

Dersom målvakten er tatt av banen, og et medlem fra det forsvarende laget, inkludert trener og lagleder, kaster en kølle eller en del av en kølle, eller et annet objekt mot pucken eller puckføreren i nøytral sone eller i forsvarssonen med det tomme målet, og på den måten hindrer puckføreren fra å ha en klar skuddmulighet, skal mål tilkjennes det angripende laget.

For bruk av denne regel er tomt mål definert som når målvakten er tatt av isen og erstattet av en utespiller. Målvakten er å betrakte som av isen når erstatteren har en skøyte på isen.

53.9. DISIPLINÆRE TILTAK

Hvis det anses hensiktsmessig, kan supplerende disiplinærbehandling gjøres av rett myndighet etter eget skjønn.

→ Regel 28 – Supplerende disiplinærbehandling.

FYSISKE FORSEELSER

A photograph of an ice hockey game. A player in a yellow and blue Swedish jersey (number 7) is being restrained by a player in a black and red jersey (number 14) near the boards. The Swedish player's helmet has "SVENSKA SPEL" on it. The boards feature a large red maple leaf logo. Spectators in the background are wearing red and white Canadian-themed clothing.

SEKSJON 07

RESTRAINING FOULS

RESTRAINING FOULS

REGEL 54 HOLDING

54.1. HOLDING

Enhver handling fra en spiller som begrenser eller hindrer en motspiller å bevege seg, om motspilleren er i besittelse av pucken eller ikke.

54.2. LITEN STRAFF

En liten straff skal idømmes en spiller som holder en motstander med å bruke hånden, armen eller foten.

En spiller tillates å bruke armen til å blokkere motstanderen forutsatt at spilleren har en stående stilling og ikke bruker hånden til å holde fast motstanderen.

En spiller tillates ikke å holde motstanderens kølle. En liten straff skal idømmes en spiller som holder motstanderens kølle (vurderes og annonseres som «Holde motstanders kølle»). En spiller tillates å beskytte seg selv ved å forsvare seg selv mot motstanderens kølle. Men må umiddelbart la spilleren kunne gjenoppta normalt spill.

54.3. STRAFFESLAG

Denne regelen er beskrevet under

→ [Regel 24.8 – Forseelser](#)

54.4. TILDELE MÅL

Denne regelen er beskrevet under

→ [Regel 25 – Tildele mål](#)

REGEL 55 HEKTING

55.1. HEKTING

Hekting er når en spiller bruker køllen for å hindre en motstander. Dersom køllen brukes mot motstanderens hender eller i nærheten av hendene, skal det straffes for hekting. Når en spiller hindrer motstanderen på en måte som bare er kølle-mot-kølle kontakt, skal slik handling ikke straffes for hekting.

55.2. LITEN STRAFF

En liten straff skal idømmes en spiller som hindrer fremdriften til en motstander ved å hekte med køllen.

En liten straff for hekting skal idømmes en spiller som bruker skaftet over den øvre hånden på køllen til å holde igjen eller hekte en motstander.

55.3. STOR STRAFF OG LITEN DISIPLINÆRSTRAFF

Dommeren kan etter egen vurdering idømme stor straff og automatisk liten disiplinærstraff til en spiller som gjør seg skyldig i en hekting som setter motstanderen i fare, og hvor dommeren mener at en liten straff ikke er tilstrekkelig for forseelsen.

RESTRAINING FOULS

55.4. STRAFFESLAG

Denne regelen er beskrevet under

→ Regel 24.8 – Forseelser

55.5. TILDELE MÅL

Regelen er beskrevet under

→ Regel 25 – Tildele mål

55.6. DISIPLINÆRE TILTAK

Hvis det anses hensiktsmessig, kan supplerende disiplinærbehandling gjøres av rett myndighet etter eget skjønn.

→ Regel 28 – Supplerende disiplinærbehandling.

REGEL 56 INTERFERENCE

56.1. INTERFERENCE

En spiller som hindrer eller forsøker å hindre en spiller som ikke har kontroll på pucken fra å skøyte, motta en pasning eller bevege seg fritt på isen, er å betrakte som interference.

En sen takling er å sette en motstander, som ikke lenger har kontroll på eller i besittelse av pucken, i fare. Enhver spiller som er i ferd med å gå fra pucken eller miste kontroll på den er taklingsbar så lenge den som takler er i umiddelbar nærhet av spilleren med pucken.

En streng standard for interference må overholdes over alt på banen.

Kroppsposisjon «Kroppsposisjon» er å betrakte som den spilleren som skøyter foran eller ved siden av og i samme retning. En spiller som er bak motstanderen, som ikke har pucken, kan ikke bruke køllen, kroppen eller en løs hånd for å hindre motstanderen, men må ta motstanderen igjen og etablere riktig posisjon for å kunne takle.

En spiller eier isen den står på (kroppsposisjon) og må ikke flytte seg for å la en motstander gå forbi. En spiller kan blokkere veien for en motspiller forutsatt at den er foran motspilleren og skøyter i samme retning. Flytte seg sideveis uten å etablere «kroppsposisjon» og på den måten komme i kontakt med en motstander som ikke har pucken er ikke tillat og skal straffes for interference. En spiller har alltid rett til å bruke sin «kroppsposisjon» til å forlenge motstanderens vei til pucken. Forutsatt at den ikke bruker køllen (for å gjøre seg større, og på den måten gjør motstanderens vei lengre), ikke bruker den frie hånden, eller spilleren ikke bruker sin «kroppsposisjon» til å gjøre en ulovlig takling.

Besittelse av pucken: Den spilleren som sist var borti pucken, bortsett fra målvakten, skal betraktes som å være i besittelse av pucken. Spilleren som er i besittelse av pucken kan bli taklet lovlig, så lenge taklingen skjer umiddelbart etter at spilleren har mistet pucken og motstanderen befinner seg innenfor et mulighetsvindu for å gjøre en slik takling. Se også regel 56.4 – Interference.

Begrense: Handlingen til en spiller som ikke har «kroppsposisjon», men i stedet bruker ulovlige midler (f.eks. hekte med køllen, holde igjen med hendene, trippe med køllen eller på en annen måte) for å hindre en motstander som ikke er i besittelse av pucken. Ulovlige midler er handlinger som gjør at en spiller eller målvakt etablerer, beholder eller gjenoppretter kroppsposisjon uten å skøyte.

Pick: En «pick» er handlingen til en spiller som takler en motstander som ikke er i besittelse av pucken og som er uvitende om den forestående taklingen.

RESTRAINING FOULS

En spiller som er klar over en forestående takling, men taklingen anses ikke å være en lovlig kamp om pucken, kan ikke bli interferert av en spiller eller målvakt med et «pick».

En spiller som gjør et «pick» er en spiller som flytter seg inn i en motstanders vei uten å på forhånd har oppnådd «kroppsposisjon» og på den måten tar motstanderen ut av spill. Når dette skjer, skal utvisning for interference idømmes.

Ledig hånd: Når en «ledig hånd» blir brukt til å holde, trekke, slepe, gripe eller fysisk hindre en motstander i å bevege seg fritt, skal dette straffes for holding. Den ledige hånden kan brukes til å «holde en motstander borte» eller dytte bort køllen til motstanderen, men kan ikke brukes til å holde en motstander eller køllen dens.

Kølle: En spiller som ikke har «kroppsposisjon» med motstanderen og som bruker køllen (enten bladet eller skaftet, inkludert den butte enden på skaftet) for å hindre eller forhindre en motstander å bevege seg fritt på isen skal idømmes utvisning for hekting.

→ [Regel 55 – Hekting](#)

56.2. LITEN STRAFF

En liten straff for interference skal idømmes:

- (I) Til en spiller som interferer med eller hindrer fremdriften til en motstander som ikke er i besittelse av pucken,
- (II) Til en spiller som hindrer en motstander som forsøker å «forchecke»,
- (III) Til en spiller som med vilje takler en motstander, inkludert målvakten, som ikke lenger anses som å være i besittelse av pucken (sen takling),
- (IV) Til en spiller som skal sørge for at en motstander som ikke er i besittelse av pucken blir tvunget inn i offside og forårsaker stopp i spillet. Dersom denne handlingen fører til en avventende offside (og nødvendigvis ikke stopp i spillet), skal straff idømmes etter dommerens vurdering,
- (V) Til en spiller som med vilje slår køllen ut av hendene på en motstander eller hindrer en motstander som har mistet køllen eller annet utstyr og ta det opp igjen,
- (VI) Til en spiller som dytter eller skyter en mistet eller brukket kølle eller en ulovlig puck eller en annen gjenstand mot motstanderens puckfører på en måte som kan distrahere,
→ [Regel 53 – Kaste utstyr](#)
- (VII) Til en identifiserbar spiller på spillerbenken eller straffebenken som under spillets gang ved å bruke køllen sin eller kroppen sin til å hindre puckens bevegelse eller motstanderens bevegelse,
- (VIII) Til en spiller som er i ferd med å entre isen og spiller pucken mens den ene eller begge skøytene fortsatt er på spillerbenken eller straffebenken.

Straff i henhold til spillereglene skal idømmes når en spiller fra spillerbenken eller straffebenken blir involvert med en motstander under stopp i spillet. Spillerne som er involvert kan bli gjenstand for ytterligere sanksjoner.

→ [Regel 28 – Supplerende disiplinærbehandling.](#)

56.3. LAGSTRAFF

En lagstraff skal idømmes når under spillets gang en uidentifisert spiller fra spillerbenken eller straffebenken eller en trener eller lagleder, med bruk av en kølle eller kroppen, hindrer bevegelsen til pucken eller en motstander på isen.

56.4. STOR STRAFF

Dommeren kan etter egen vurdering idømme stor straff til en spiller som gjør seg skyldig i en interference som setter motstanderen i fare, og hvor dommeren mener at en liten straff ikke er tilstrekkelig for forseelsen.

RESTRAINING FOULS

56.5. STOR STRAFF OG LITEN DISIPLINÆRSTRAFF

Dommeren kan etter egen vurdering idømme stor straff og liten disiplinærstraff til en spiller som setter motstanderen i fare med en interference eller sen takling, og hvor dommeren mener at en stor straff ikke er tilstrekkelig for forseelsen. En slik vurdering skal gjøres basert på alvorlighetsgraden av forseelsen, alvorlighetsgraden av kontakten, graden av vold og generelt kritikkverdigheten i handlingen.

56.6. STRAFFESLAG

Når en spiller, i nøytral sone eller angrepssonen, med kontroll på pucken og som ikke har noen motstandere mellom seg og målet, blir hindret av en kølle eller del av en kølle eller et annet objekt eller del av utstyr som blir kastet eller skutt fra en motstander inkludert trener eller lagleder, skal straffeslag tildeles det ikke feilende laget.

Når en trener eller lagleder gjør seg skyldig i en slik handling, skal det idømmes liten disiplinærstraff og de skal bli bedt om å gå til garderoben. Hendelsen skal så rapporteres til rett myndighet for mulig ytterligere sanksjoner.

56.7. TILDELE MÅL

Når målvakten er tatt av isen og et medlem fra laget (inkludert målvakten) ulovlig er på isen, inkludert trener og lagleder, og hindrer med bruk av kroppen, køllen eller annet objekt eller del av utstyr bevegelsen til pucken eller motstanderen som er i nøytral sone eller angrepssones, skal dommeren umiddelbart stoppe spillet og tildele mål til det ikke feilende laget.

Når en trener eller lagleder gjør seg skyldig i en slik handling, skal den automatisk bli suspendert for resten av kampen og bedt om å gå til garderoben. Hendelsen skal så rapporteres til rett myndighet for mulig ytterligere sanksjoner.

56.8. DISIPLINÆRE TILTAK

Hvis det anses hensiktsmessig, kan supplerende disiplinærbehandling gjøres av rett myndighet etter eget skjønn.

→ [Regel 28 – Supplerende disiplinærbehandling](#)

56.9. INTERFERENCE AV TILSKUER

Forstyrrelser fra en tilskuer skal rapporteres av dommerne på isen til rett myndighet.

- (I) Dersom gjenstander blir kastet på isen av tilskuere og spillet blir hindret, skal dommerne stoppe spillet og det påfølgende avslaget skal tas på det nærmeste avslagspunktet i forhold til der pucken var når spillet ble stoppet.
- (II) Dersom en spiller blir holdt eller hindret av en tilskuer skal spillet bli stoppet. Dersom laget til spilleren som blir hindret har kontroll på pucken, skal spillet fortsett til laget mister kontroll på pucken.

RESTRAINING FOULS

REGEL 57 TRIPPING

57.1. TRIPPING

En spiller skal ikke plassere køllen eller noen del av kroppen på en slik måte at det gjør at motstanderen snubler eller faller.

Utsiktet handling som skjer samtidig med fullføring av f.eks. skudd skal ikke straffes.

Utsiktet handling som skjer samtidig med eller rett etter stopp i spillet skal ikke straffes.

57.2. LITEN STRAFF

Basert på alvorlighetsgraden i hendelsen skal en spiller som plasserer køllen eller noen del av kroppen på en slik måte at det gjør at motstanderen snubler og faller, etter dommerens vurdering, idømmes liten straff.

57.3. STOR STRAFF

Dommeren kan etter egen vurdering idømme stor straff til en spiller som gjør seg skyldig i å trippe en motstander, og som setter motstanderen i fare på en slik måte at dommeren vurderer at liten straff ikke er tilstrekkelig for forseelsen. Se regel 57.5 for kriteriene for å dømme liten disiplinærstraff i tillegg.

57.4. STOR STRAFF OG LITEN DISIPLINÆRSTRAFF

Dommeren kan etter egen vurdering idømme stor straff og liten disiplinærstraff til en spiller som setter motstanderen i fare med en tripping, og hvor dommeren mener at en stor straff ikke er tilstrekkelig for forseelsen. En slik vurdering skal gjøres basert på alvorlighetsgraden av forseelsen, alvorlighetsgraden av kontakten, graden av vold og generelt kritikkverdigheten i handlingen.

57.5. STRAFFESLAG

Regelen er beskrevet under

→ [Regel 24.8 - Forseelser](#)

57.6. TILDELE MÅL

Regelen er beskrevet under

→ [Regel 25 – Tildele mål](#)

57.7. DISIPLINÆRE TILTAK

Hvis det anses hensiktsmessig, kan supplerende disiplinærbehandling gjøres av rett myndighet etter eget skjønn.

→ [Regel 28 – Supplerende disiplinærbehandling.](#)

RESTRAINING FOULS

A photograph of ice hockey players in action, overlaid with a semi-transparent blue filter. The players are wearing red and white jerseys with various sponsor logos like 'TISSOT' and 'BAUER'. They are holding hockey sticks and appear to be in a physical struggle. The background shows a blurred arena setting.

SEKSJON 08

FORSEEELSER MED BRUK AV KØLLEN

FORSEELSER MED BRUK AV KØLLEN

REGEL 58 BUTT-ENDING

58.1. BUTT-ENDING

Handlingen hvor en spiller bruker skaftet som er på oversiden av den øverste hansken for å takle en motstander på en hvilken som helst måte, eller stikker eller forsøker å stikke en motstander med denne delen av køllen.

58.2. DOBBEL LITEN STRAFF

Dommeren skal, etter egen vurdering, idømme dobbel liten straff til en spiller som forsøker å «butt-ende» en motstander.

58.3. STOR STRAFF OG LITEN DISIPLINÆRSTRAFF

Dommeren skal, etter egen vurdering, idømme stor straff og automatisk liten disiplinærstraff til en spiller som gjør en butt-ending mot en motstander.

58.4. DISIPLINÆRE TILTAK

Hvis det anses hensiktsmessig, kan supplerende disiplinærbehandling gjøres av rett myndighet etter eget skjønn.

→ [Regel 28 – Supplerende disiplinærbehandling](#)

REGEL 59 KRYSSSTAKLING

59.1. KRYSSSTAKLING

Handlingen med å bruke skaftet på køllen mellom hendene for å kraftig takle en motstander.

59.2. LITEN STRAFF

Basert på alvorlighetsgraden i taklingen skal en spiller som gjør seg skyldig i en krysstakling mot en motstander, etter dommerens vurdering, idømmes liten straff.

59.3. STOR STRAFF OG LITEN DISIPLINÆRSTRAFF

Dommeren kan etter egen vurdering idømme stor straff og automatisk liten disiplinærstraff til en spiller som gjør seg skyldig i å krysstakle en motstander, og som setter motstanderen i fare på en slik måte at dommeren vurderer at liten straff ikke er tilstrekkelig for forseelsen.

59.4. STRAFFESLAG

Denne regelen er beskrevet under

→ [Regel 24.8 – Forseelser](#)

59.5. TILDELT MÅL

Denne regelen er beskrevet under

→ [Regel 25 – Tildelt mål](#)

FORSEELSER MED BRUK AV KØLLEN

59.6. DISIPLINÆRE TILTAK

Hvis det anses hensiktsmessig, kan supplerende disiplinærbehandling gjøres av rett myndighet etter eget skjønn.

→ Regel 28 – Supplerende disiplinærbehandling

REGEL 60 HØY KØLLE

60.1. HØY KØLLE

En høy kølle er en kølle som er over skulderhøyde på motstanderen. Spillerne skal ha kontroll på og være ansvarlig for sin egen kølle. Imidlertid tillates utilsiktet kontakt på en motstander hvis handlingen blir gjort i baksvingen eller gjennomsvingen av et skudd eller en pasning, eller utilsiktet kontakt med motstanderens center som er bøyd fremover under gjennomføringen av et avslag.

En vill sving mot en puck som er i luften vil ikke bli betraktet som utført i baksvingen eller gjennomsvingen av et skudd og enhver kontakt med en motstander over dens skulderhøyde skal straffes tilsvarende. For situasjoner som involverer spill med høy kølle

→ Regel 80 – Spill med høy kølle

60.2. LITEN STRAFF

Enhver kontakt med en motstander over skulderhøyde er ikke tillatt og liten straff skal idømmes for forseelsen.

60.3. DOBBEL LITEN STRAFF

Når en spiller har køllen eller en del av køllen over skulderhøyde og kommer i kontakt med motstanderens nakke, ansikt eller hode og det resulter i en skade, på en måte som gjør at det blør eller lignende, skal dommeren idømme dobbel liten straff.

Dommeren som tar denne beslutningen har mulighet (men ikke plikt) til å gjennomgå video av hendelsen med formål om å bekrefte (eller ikke) deres vurdering på isen, spesielt om køllen som forårsaket skaden er køllen til den spilleren som blir straffet. Videogjennomgang på isen av dobbel liten straff for høy kølle

→ Regel 18.4 – Videogjennomgang på isen av dobbel liten straff for høy kølle

60.4. STOR STRAFF OG LITEN DISIPLINÆRSTRAFF

Dommeren kan etter egen vurdering idømme stor straff og automatisk liten disiplinærstraff til en spiller som setter motstanderen i fare med en høy kølle. En slik vurdering skal gjøres basert på alvorlighetsgraden av forseelsen, alvorlighetsgraden av kontakten, graden av vold og generelt kritikkverdigheten i handlingen.

60.5. STRAFFESLAG

Denne regelen er beskrevet under

→ Regel 24.8 – Forseelser

Merk: Når et straffeslag er idømt for farefullt spill med høy kølle og som medfører skade, skal den feilende spilleren sone to minutter av sin opprinnelige straff på fire minutter, uavhengig av resultat av straffeslaget.

60.6. TILDELT MÅL

Denne regelen er beskrevet under

→ Regel 25 – Tildelt mål

FORSEELSER MED BRUK AV KØLLEN

60.7. DISIPLINÆRE TILTAK

Hvis det anses hensiktsmessig, kan supplerende disiplinærbehandling gjøres av rett myndighet etter eget skjønn.

→ [Regel 28 – Supplerende disiplinærbehandling](#)

REGEL 61 SLASHING

61.1. SLASHING

Slashing er handlingen til en spiller som svinger køllen mot en motstander, om det oppnås kontakt eller ikke. Lett kølle kontakt mot buksen eller foran på leggbeskytterne skal ikke straffes som slashing.

Ethvert kraftig hugg med køllen mot motstanderens kropp, motstanderens kølle eller på eller nær motstanderens hender, som etter dommeren vurdering ikke har til hensikt å spille pucken, skal straffes som slashing.

61.2. LITEN STRAFF

Basert på alvorlighetsgraden i at en spiller slår en motstander, skal spilleren etter dommerens vurdering idømmes liten straff.

61.3. STOR STRAFF OG LITEN DISIPLINÆRSTRAFF

Dommeren kan etter egen vurdering idømme stor straff og automatisk liten disiplinærstraff til en spiller som gjør seg skyldig i å slå en motstander, og som setter motstanderen i fare på en slik måte at dommeren vurderer at liten straff ikke er tilstrekkelig for forseelsen. En slik vurdering skal gjøres basert på alvorlighetsgraden av forseelsen, alvorlighetsgraden av kontakten, graden av vold og generelt kritikkverdigheten i handlingen.

61.4. STRAFFESLAG

Denne regelen er beskrevet under

→ [Regel 24.8 Forseelser](#)

61.5. TILDELE MÅL

Denne regelen er beskrevet under

→ [Regel 25 Tildelte mål](#)

61.6. DISIPLINÆRE TILTAK

Hvis det anses hensiktsmessig, kan supplerende disiplinærbehandling gjøres av rett myndighet etter eget skjønn.

→ [Regel 28 – Supplerende disiplinærbehandling](#)

REGEL 62 SPEARING

62.1. SPEARING

Spearing er å stikke en motstander med tuppen av køllebladet, enten det er kontakt eller ikke.

62.2. DOBBEL LITEN STRAFF

Dommeren skal etter egen vurdering idømme dobbel liten straff til en spiller som forsøker å speare.

FORSEELSER MED BRUK AV KØLLEN

62.3. STOR STRAFF OG LITEN DISIPLINÆRSTRAFF

Dommeren skal etter egen vurdering idømme stor straff og automatisk liten disiplinærstraff til en spiller som spearer en motstander.

62.4. DISIPLINÆRE TILTAK

Hvis det anses hensiktsmessig, kan supplerende disiplinærbehandling gjøres av rett myndighet etter eget skjønn.

→ [Regel 28 – Supplerende disiplinærbehandling](#)

A full-page background image showing three ice hockey players in a physical struggle on the ice. The player in the center is wearing a black and red jersey with the number 9, a black helmet with the number 91, and is holding a hockey stick. He is being pushed or held by two players in blue and white jerseys. The player on the left is wearing a blue helmet with the number 9 and a white jersey with blue and red accents. The player on the right is wearing a blue helmet with the number 23 and a blue jersey with white accents. The background is a blurred crowd in a stadium.

SEKSJON 09

ANDRE FORSEELSER

ANDRE FORSEELSER

REGEL 63 FORSINKE SPILLET

63.1. FORSINKE SPILLET

En spiller eller et lag som etter dommerens vurdering forsinker spillet på noen som helst måte, kan bli straffet.

63.2. LITEN STRAFF

En liten straff for å forsinke spillet skal idømmes:

- (I) Til en spiller, inkludert målvakten, som holder, låser eller spiller pucken med køllen, skøytene eller kroppen på en slik måte at de med vilje sørger for stopp i spillet. Når det gjelder målvakten, gjelder denne reglen på utsiden av eget målfelt.
- (II) Til en spiller som med vilje skyter eller slår (ved å bruke hånden, armen, foten, leggen, køllen etc.) pucken ut av banen (fra ethvert sted på isen) under kampen eller ved stopp i spillet
- (III) Til en spiller som skyter eller slår (ved å bruke hånden eller køllen) pucken direkte (ikke treffer noe på veien) ut av banen fra sin forsvarssone, bortsett fra der det ikke er beskyttelsesglass. Den avgjørende faktor er puckens posisjon når den blir skutt eller slått av den feilende spilleren. Hvis kontakten med pucken er når pucken er på innsiden av forsvarssonen og deretter går ut av spill, skal liten straff idømmes. Når pucken bli skutt over beskyttelsesglasset som omringer spillerbenken, skal straff idømmes. Merk: Når pucken blir skutt inn på spillerbenken skal ingen straff idømmes. Når pucken går ut av banen direkte fra et avslag, skal ingen straff idømmes.
- (IV) Til en spiller som forsinker spillet med å flytte målburet fra sin normale posisjon med vilje. Dommeren skal stoppe spillet umiddelbart når det feilende laget får kontroll på pucken. Merk: Dersom en spiller med vilje flytter målburet fra sin normale posisjon når en motstander har en klar scoringsmulighet på åpent mål, kan mål tildeles av dommeren – [Regel 63.7 – Tildelte mål](#)
- (V) Til en spiller, bortsett fra målvakten, som med vilje faller på eller drar pucken inntil sin egen kropp. Merk: Dersom en puck sitter fast i en spillers skøyter eller utstyr som en følge av at spilleren kaster seg på isen for å blokkere et skudd eller en pasning skal ingen straff idømmes. Men ethvert bruk av hånden for å gjøre pucken uspillbar skal straffes.
- (VI) Til en målvakt som går ut av målfeltet i et forsøk på å nå en løs puck før en angripende spiller og i stedet for å spille pucken legger seg på den for å få stopp i spillet. Merk: Dersom en målvakt går ut fra målfeltet for å kutte vinkler på et skudd og etter å ha gjort en redning blokkerer pucken, er dette tillatt.
- (VII) Til en målvakt som, når den er i sitt eget målfelt, med vilje faller på eller drar pucken inn under kroppen eller holder eller plasser pucken mot målburet på en måte som sørger for stopp i spillet, bortsett fra når målvakten blir presset av en motstander.
- (VIII) Til en målvakt som spiller pucken utenfor det avgrensede området bak målet. Den avgjørende faktor er puckens posisjon. Merk: En liten straff skal ikke idømmes om målvakten spiller pucken når den har en skøyte i sitt eget målfelt.
- (IX) For å justere drakt, utstyr, skøyter eller kølle. Merk: Ingen straff skal idømmes når en vannflaske blir levert til målvakten, men dette skal gjøres under en time-out. Dersom det etter dommerens vurdering blir gjort for å forsinke spillet, kan en liten straff idømmes.
- (X) Ingen forsinkelse skal tillattes for å reparere målvaktsutstyr. Dersom det er nødvendig med justering, skal målvakten forlate isen og reserve målvakten skal ta plassen umiddelbart. For brudd på denne reglen av en målvakt, skal liten straff idømmes.

63.3. LAGSTRAFF

Lagstraff skal idømmes til et lag som, etter advarsel fra dommeren til kapteinen eller assisterende kapteinen om å sette riktig antall spiller på isen og fortsette spillet, unngår å følge dommerens instruksjoner og på den måten forårsaker forsinkelse i spillet med å gjøre ytterligere bytter (inkludert, men ikke begrenset til, kontinuerlig bytter

ANDRE FORSEELSER

målvakt med formål om å stoppe eller forsinke kampen), ved å fortsette å ha spillere «offside», eller på enhver annen måte.

63.4. AVVENTENDE AVBLÅSNING

Når målburet ved et uhell skyves ut av stilling av en angripende spiller, og det forsvarende laget har kontroll på pucken og er på vei ut av sin egen sone, skal spillet tillates å fortsette inntil de mister kontroll på pucken.

Det påfølgende avslaget skal tas på det nærmeste avslagspunktet i forhold til hvor pucken var når spillet ble stoppet, bortsett fra om den er i forsvarssonen til det ikke feilende laget, da skal det påfølgende avslaget tas på det nærmeste avslagspunktet i nøytral sone.

Det er mulig at det blir scoret mål i den ene enden av banens mens målet på den andre siden er ute av stilling, forutsatt at laget som blir scoret mot er det laget som sørget for at målburet gikk ut av stilling i den andre enden av banen.

63.5. OBJEKTER KASTET PÅ ISEN

I tilfeller hvor objekter blir kastet på isen og som hindrer spillet, skal dommeren stoppe kampen og pucken skal droppes på et avslagspunkt i den sonen som pucken er når spillet blir stoppet.

63.6. STRAFFESLAG

Hvis en liten straff for å med vilje flytte målburet ut av stilling ikke kan sones ferdig fordi det ikke er nok spilletid igjen eller på grunn av allerede idømte straffer ikke kan sones i den vanlige spilletiden eller når som helst i spilleforlengelsen, skal straffeslag tildeles det ikke feilende laget.

Ingen forsvarende spiller, bortsett fra målvakten, tillates å falle på pucken, holde pucken, plukke opp pucken eller dra pucken inn under kroppen eller hånden når pucken er i målfeltet.

For brudd på denne reglen skal spillet umiddelbart stoppes og straffeslag tildeles det ikke feilende laget, men ingen tilleggsstraff skal gis. Regelen skal tolkes slik at et straffeslag kun blir tildelt når pucken er i målfeltet når brudd på regelen inntreffer.

I tilfeller det pucken er på utsiden av målfeltet kan regel 63 fortsatt benyttes og en liten straff kan idømmes, selv om straffeslag ikke idømmes. Den vesentlige faktoren når det skal avgjøres om et straffeslag skal idømmes er puckens posisjon på det tidspunktet den blir holdt, tatt opp eller dratt inn til kroppen.

Hvis pucken er i målfeltet, skal et straffeslag tildeles. Hvis pucken er utenfor målfeltet og blir dratt inn til kroppen på en spiller (bortsett fra målvakten) som er innenfor målfeltet, skal en liten straff idømmes.

63.7. TILDELE MÅL

I tilfeller der målburet blir satt ut av sin normale posisjon, enten bevisst eller ubevisst, av en forsvarende spiller, før pucken krysser mållinjen mellom målstolpenes normale posisjon, kan dommeren dømme mål.

For å kunne dømme mål i denne situasjonen må målburet bli flyttet som følge av handlingen til en forsvarende spiller, den angripende spilleren må ha en klar scoringsmulighet før målburet blir flyttet og det må være klart at pucken hadde gått i mål om målburet hadde stått i sin normale posisjon.

Hvis målvakten med vilje flytter målburet ut av stilling under et breakaway, skal et mål tildeles til det ikke feilende laget.

Når målburet med vilje blir flyttet ut av stilling av det forsvarende laget når deres målvakt er tatt av banen til fordel for en ekstra utespiller, for å hindre et forestående mål fra det angripende laget, skal dommeren tildele mål til det angripende laget.

Målburet anses å være ute av stilling når den ene eller begge mål-peggene ikke lenger er i sine respektive hull i isen, eller målet har kommet helt av den ene eller begge peggene, før eller når pucken går i mål.

ANDRE FORSEELSER

63.8. NEKTE BYTTE AV SPILLERE

I tilfeller der en forsvarende spiller med et uhell dytter målburet ut av stilling og med det sørger for stopp i spillet, skal det påfølgende avslaget tas på et av avslagspunktene i den samme endesonen. Det feilende laget skal ikke tillates å bytte spillere før neste avslag.

Men et lag skal tillattes å bytte spillere for å erstatte en målvakt som er tatt av banen til fordel for en ekstra utespiller, for å erstatte en skadet spiller eller når en utvisning som påvirker styrkeforholdet på isen er idømt.

Når pucken blir skutt inn i endesonen av det angripende laget fra deres egen banehalvdel og målvakten til motstanderen blokkerer pucken som forårsaker stopp i spillet, skal det påfølgende avslaget tas på et av avslagspunktene i endesonen til målvakten som blokkerer pucken.

Det forsvarende laget skal ikke tillattes å bytte noen spiller før det neste avslaget.

Men et lag skal tillattes å bytte spillere for å erstatte en skadet spiller eller når en utvisning som påvirker styrkeforholdet på isen er idømt.

I tillegg, for begge situasjonene i denne reglen, har det angripende laget mulighet til å velge hvilken side i endesonen det påfølgende avslaget skal tas.

REGEL 64 FILMING/EMBELLISHMENT

64.1. FILMING/EMBELLISHMENT

En spiller som åpenlyst kaster seg, imiterer et fall eller reaksjon, eller spiller skadet skal straffes med liten straff etter denne regel.

En målvakt som med vilje initierer kontakt med en angripende spiller i målfeltet uten at målvakten forsøker å ta sin posisjon, eller som handler for å skape en situasjon som ser ut som annet enn tilfeldig kontakt med en angripende spiller, skal idømmes liten straff for filming/embellishment.

Merk: Filming er handlingen til en spiller som prøver å pådra straff mot en motstander, men embellishment betyr at spilleren gjør inntrykk av at en forseelse ser verre ut enn den egentlig er, selv om en forseelse er begått.

64.2. LITEN STRAFF

En liten straff skal idømmes en spiller som forsøker å pådra en motstander straff med sine handlinger (filming/embellishment).

64.3. DISIPLINÆRE TILTAK

Hvis det anses hensiktsmessig, kan supplerende disiplinærbehandling gjøres av rett myndighet etter eget skjønn.

→ Regel 28 – Supplerende disiplinærbehandling

ANDRE FORSEELSER

REGEL 65 UTSTYR

65.1. UTSTYR

Det er spillerens ansvar at utstyr og drakt er i henhold til det som er beskrevet i disse reglene. Spillernes utstyr består av kølle, skøyter, beskyttelsesutstyr og drakt.

Komplett beskyttelsesutstyr, inkludert hjelm, skal også brukes under oppvarmingen før kampen. En dommer kan be en spiller fjerne personlig tilbehør som anses som farlig.

65.2. LITEN STRAFF

Alt beskyttelsesutstyr, bortsett fra hanskene, hjelmen, målvaktens ansiktsmaske og leggskinn, skal bæres helt under drakten. Utstyret må være i samsvar med sikkerhetsstandarder og bare brukes for å beskytte spillerne, ikke for å forbedre evnen til å spille eller forårsake skade på en motstander.

Etter advarsel fra dommeren, skal en spiller for brudd på denne regel idømmes liten straff. Spillere som bryter denne regel skal ikke tillates å delta i kampen før ulovlig utstyr er justert eller fjernet.

Spillet skal ikke stoppes eller forsinkes på grunn av justeringer av drakt, utstyr, skøyter eller kølle. For brudd på denne regel skal liten straff idømmes.

Ingen forsinkelse skal tillates for at målvakten skal justere eller reparere utstyret sitt. Dersom justering er nødvendig, skal målvakten forlate isen og bli erstattet av reservemålvakten. Bryter målvakten denne regelen skal det idømmes en liten straff.

Ulovlig utstyr, utstyr som ikke tilfredsstiller IIHF standarder, og utstyr som anses som uegnet for spill, klassifiseres som farlig utstyr og spillere som bruker slikt utstyr kan bli straffet.

REGEL 66 TAP AV KAMP

66.1. TAP AV KAMP

Hvis et lag ikke overholder bestemmelsene i gjeldende regler og forskrifter som påvirker kampen, skal dommeren, instruert av IIHF eller deres delegerte, stoppe kampen inntil det feilende laget korrigerer og kommer i overensstemmelse med bestemmelsene.

Dersom det feilende laget fortsatt nekter å overholde regler og forskrifter, skal dommeren, med godkjenning fra IIHF eller deres delegerte, erklære kampen for avbrutt.

Kampen skal avbrytes dersom et lag ikke kan stille det nødvendige antall spiller på isen i løpet av kampen på grunn av utvisninger eller skader.

Når en kamp er avbrutt skal dommeren rapportere omstendighetene til rett myndighet som skal gjennomgå årsaken til at kampen er avbrutt og bestemme utfallet av kampen. Rett myndighet kan i tillegg vurdere ytterligere disiplinære tiltak mot ethvert lag eller lagmedlemmer i den avbrutte kampen.

← For mer informasjon se IIHF Diciplinary Code.

ANDRE FORSEELSER

REGEL 67 BRUKE HÅNDEN PÅ PUCKEN

67.1. BRUKE HÅNDEN PÅ PUCKEN

Denne regelen skisserer forseelser som kan resultere i straff når en spiller eller målvakt bruker hånden på pucken.

→ [Regel 79 – Håndpasning for referanser knyttet til å sentre pucken med bruk av hånden.](#)

67.2. LITEN STRAFF – UTESPILLER

En spiller tillates å ta en puck i luften med hånden, men må umiddelbart legge den på eller slå den ned på isen.

En spiller skal idømmes liten straff for å lukke hånden rundt pucken:

- (I) Hvis de tar pucken og skøyter med den i hånden, enten for å unngå en takling eller for å oppnå territorial fordel mot motstanderen
- (II) Hvis de legger hånden over pucken på isen for å skjule den eller hindre en motstander i å spille den. Skjer dette i målfeltet skal straffeslag dømmes → [regel 67.4 – Straffeslag](#), eller → [Regel 67.5 – Tildele mål](#)
- (III) Hvis de plukker pucken opp fra isen med hånden under spillets gang

En liten straff skal idømmes for å forsinke spillet – Brudd på reglene for avslag – til en spiller som:

- (I) Forsøker å vinne avslaget ved å slå pucken med hånden.
- (II) Merk: De to (2) spillerne som deltar i avslaget tillates ikke å spille pucken med hånden uten å få straff etter denne regel, før en tredje spiller (fra et av lagene) har berørt pucken. Når avslaget er ansett som fullført (og en vinner av avslaget er klart) skal håndpasning håndheves.

→ [Regel 79 – Håndpasning](#)

67.3. LITEN STRAFF - MÅLVAKT

Formålet med denne regelen er å holde pucken kontinuerlig i spill og enhver handling gjort av målvakten som sørger for unødvendig stopp i spillet skal straffes uten advarsel.

Straff for å forsinke spillet skal idømmes en målvakt som:

- (I) Holder/blokkerer pucken med hånden lengre enn tre (3) sekunder uten at målvakten blir presset av en motstander
- (II) Med vilje blokkere pucken på en hvilken som helst måte som, etter dommerens vurdering, sørger for unødvendig stopp i spillet.
- (III) Kaster pucken fremover mot motstanderens mål
- (IV) Merk: I tilfeller hvor målvakten kaster pucken fremover og den går til en motstander, skal dommeren tillate at spillet fortsetter, og dersom det blir scoret mål av det ikke feilende laget, skal målet godkjennes og ingen straff idømmes. Men dersom det ikke scores mål, skal spillet stoppes og liten straff skal idømmes målvakten som kastet pucken.
- (V) Slipper pucken ned i leggsinnene eller på målnett.
- (VI) Med vilje samler snø eller hindringer på eller i nærheten av målet sitt som, etter dommerens vurdering, vil hindre pucken i å gå i mål.

67.4. STRAFFESLAG

Regelen er beskrevet under

→ [Regel 63.6 Straffeslag](#)

ANDRE FORSEELSER

67.5. TILDELE MÅL

Dersom en målvakt før den går til spillerbenken for å bli byttet med en ekstra utespiller med vilje legger igjen køllen sin eller en annen del av utstyret sitt, samler opp snø eller andre hindringer foran eller i nærheten av målet som, etter dommerens vurdering, vil hindre pucken fra å gå i målet, skal et mål tildeles.

For å kunne tildele mål i denne situasjonen skal målvakten være tatt av isen og erstattet av en ekstra utespiller. I motsatt fall skal liten straff idømmes.

Dersom en spiller, når målvakten har blitt erstattet av en ekstra utespiller, faller på pucken, holder pucken, plukker opp pucken eller drar pucken inn under kroppen eller hånden i målfeltet, skal spillet stoppes umiddelbart og et mål skal tildeles det ikke feilende laget.

67.6. ANNULLERT MÅL

Et mål kan ikke bli scoret av en spiller som slår eller styrer pucken i mål med å bruke hånden.

Et mål kan ikke bli scoret av en spiller som slår eller styrer pucken i mål med å bruke hånden, selv om pucken går via egen kropp, en annen spiller, målvakt eller dommer.

Dersom pucken går i mål etter å ha kommet borti en hanske, skal målet godkjennes.

REGEL 68 ULOVLIG BYTTE

68.1. ULOVLIG BYTTE

Et ulovlig bytte har skjedd når en spiller entrer isen fra enten spillerbenken (lagkamerat ikke innenfor 1,5 m grense → [Regel 74 – For mange spillere på isen](#), fra straffebenken (utvisningstiden er ikke utløpt), når en stor straff sones og erstatteren ikke returnerer til isen fra straffebenken → [Regel 68.2 – Lagstraff](#), eller når en spiller entrer isen med det formål om å hindre en motstander på breakaway → [Regel 68.3 – Straffeslag](#), eller → [Regel 68.4 – Tildele mål](#).

Når en skadet spiller er utvist og forlater kampen, tillates spilleren ikke å spille om den returnerer til kampen før straffetiden er utløpt. Dette inkluderer utlignede straffer når erstatteren fortsatt sitter på straffebenken og venter på stopp i spillet. Den skadede spilleren må vente inntil erstatteren kan forlate straffebenken før den kan delta i spillet igjen.

→ [Regel 8.1 – Skadede spillere](#)

68.2. LAGSTRAFF

Når en spiller blir idømt stor straff og straff for dårlig oppførsel eller liten disiplinærstraff på samme tid, eller når en skadet spiller blir idømt en stor straff og ikke kan sone denne selv, skal det straffede laget sette en erstatter på straffebenken umiddelbart og ingen erstatter for den utviste spilleren kan komme tilbake på isen, bortsett fra når den kommer fra straffebenken.

Brudd på denne regel skal betraktes som ulovlig bytte og en lagstraff skal idømmes til det feilende laget.

68.3. STRAFFESLAG

Regelen er beskrevet under

→ [Regel 70.7 - Straffeslag](#)

68.4. TILDELE MÅL

Regelen er beskrevet under

→ [Regel 70.8 – Tildele mål](#)

ANDRE FORSEELSER

68.5. ANNULLERT MÅL

Regelen er beskrevet under

→ [Regel 70.9 – Annullert mål](#)

68.6. BEVISST ULOVLIG BYTTE

For mange spillere på isen

→ [Regel 74 – For mange spiller på isen](#)

REGEL 69 INTERFERENCE MOT MÅLVAKTEN

69.1. INTERFERENCE MOT MÅLVAKTEN

Denne regelen er basert på forutsetningen om at en angripende spillers posisjon, i eller utenfor målfeltet, i seg selv ikke skal avgjøre om et mål skal godkjennes eller ikke. Med andre ord kan mål som blir scoret mens det er en angripende spiller stående i målfeltet bli godkjent. Mål skal kun annulleres dersom:

- (I) en angripende spiller, enten ved sin posisjon eller ved relevant kontakt, svekker målvaktens evne til å bevege seg fritt innfor målfeltet eller forsvare målet sitt; eller
- (II) en angripende spiller forsettlig eller bevisst initierer kontakt med målvakten, innenfor eller utenfor målfeltet

Tilfeldig kontakt med en målvakt er tillatt, og mål scoret skal godkjennes når en slik kontakt er initiert utenfor målfeltet, forutsatt at den angripende spilleren har gjort en rimelig innsats for å unngå slik kontakt.

Denne regelen håndheves utelukkende av dommerens vurdering på isen, men det kan brukes videogjennomgang: → [Regel 37 – Videogjennomgang](#), når aktuelt eller ved Coach's Challenge → [Regel 38 – Coach's Challenge](#).

I denne regelen betyr kontakt/relevant kontakt, enten tilfeldig eller på annen måte, enhver kontakt som blir gjort mellom målvakt og angripende spiller(e), enten ved bruk av køllen eller en hvilken som helst del av kroppen.

Det overordnede formål med denne regelen er at en målvakt skal ha mulighet til å bevege seg fritt innenfor sitt målfelt uten å bli hindret av handlingene til en angripende spiller.

Hvis en angripende spiller kommer inn i målfeltet og ved sine handlinger svekker målvaktens evne til å forsvare målet sitt, og et mål blir scoret, skal målet annulleres.

Hvis en angripende spiller er i målfeltet og ikke forlater det umiddelbart, har dommeren mulighet til å stoppe kampen og det påfølgende avslaget skal tas på et av de nærmeste avslagspunktene i nøytral sone.

Dersom en angripende spiller har blitt dyttet eller felt av en forsvarende spiller slik at spilleren kommer i kontakt med målvakten, vil en slik kontakt i denne regelen ikke bli ansett som initiert av den angripende spilleren, forutsatt at den angripende spilleren har gjort en rimelig innsats for å unngå slik kontakt.

Dersom en forsvarende spiller har blitt dyttet eller felt av en angripende spiller slik at spilleren kommer i kontakt med målvakten, vil en slik kontakt i denne regelen bli ansett som initiert av den angripende spilleren, om nødvendig skal straff idømmes den angripende spilleren og om et mål blir scoret vil det bli annullert.

→ [For mer informasjon se Appendiks IV – Tabell 16 – Situasjoner vedrørende interference mot målvakten](#)

69.2. UTVISNING

I alle tilfeller der en angripende spiller bevisst initierer kontakt med målvakten, enten målvakten er innenfor eller utenfor målfeltet, og om et mål blir scoret eller ikke, skal den angripende spilleren bli idømt straff (liten eller stor straff, etter dommerens vurdering).

I alle tilfeller der en angripende spiller har hindret målvakten i å bevege seg fritt i målfeltet, er straffen som skal idømmes Interference mot målvakt. (goalkeeper interference).

ANDRE FORSEELSER

Ved utøvelse av denne regel skal dommeren ta mer hensyn til arten og graden av kontakten med målvakten enn til den nøyaktige plasseringen av målvakten på tidspunktet for kontakten.

69.3. KONTAKT PÅ INNSIDEN AV MÅLFELTET

Hvis en angripende spiller initierer relevant kontakt med en målvakt, tilfeldig eller på annen måte, når målvakten er i målfeltet, og et mål blir scoret. Skal målet annulleres.

Hvis en målvakt i sin handling for å etablere sin posisjon i målfeltet initierer kontakt med en angripende spiller som er i målfeltet, og dette resulterer i en svekkelse av målvaktens evne til å forsvare målet sitt, og et mål blir scoret. Skal målet annulleres.

Hvis den angripende spilleren ikke umiddelbart forlater sin posisjon i målfeltet (dvs. gi plassen til målvakten) etter kontakt med målvakten som forsøker å etablere sin posisjon, og et mål blir scoret, skal målet annulleres. I slike tilfeller, uansett om det blir scoret mål eller ikke, skal den angripende spilleren straffes for Interference mot målvakten.

Hvis en angripende spiller etablerer en betydelig posisjon i målfeltet, for å hindre målvaktens sikt og svekke dens evne til å forsvare målet sitt, og et mål blir scoret, skal målet annulleres.

For bruk av denne regel er å etablere en betydelig posisjon i målfeltet når spillerens kropp eller vesentlig del av den, etter dommerens vurdering er i målfeltet lenger enn en kort periode.

→ For mer informasjon henvises til Appendiks IV – tabell 16 – Situasjoner vedrørende interference mot målvakten

69.4. KONTAKT UTENFOR MÅLFELTET

Hvis en angripende spiller initierer kontakt med målvakten, bortsett fra tilfeldig kontakt, mens målvakten er utenfor målfeltet, og et mål blir scoret. Skal målet annulleres.

En målvakt er ikke «fritt vilt» bare fordi den er utenfor målfeltet. En passende straff skal idømmes i ethvert tilfelle hvor en motstander har unødvendig kontakt med målvakten. Ikke tilsiktet kontakt skal tillates når målvakten er utenfor målfeltet for å spille pucken, så lenge den angripende spilleren har gjort en rimelig innsats for å unngå kontakt med målvakten.

Dersom en målvakt er utenfor målfeltet og en angripende utespiller hindrer målvakten i å returnere til målfeltet eller hindrer målvakten i å spille sitt spill, kan den angripende spilleren idømmes straff for interference mot målvakten.

Tilsvarende kan målvakten bli straffet, hvis den ved handlinger utenfor målfeltet bevisst interferer med en angripende spiller som prøver å spille pucken eller takle en motstander.

→ For mer informasjon henvises til Appendiks IV – Tabell 16 – Situasjoner med interference mot målvakten

69.5. COACH'S CHALLENGE

→ Regel 38 – Coach's Challenge

69.6. AVSLAGSSTED

Når dommeren stopper spillet for å annullere et mål etter resultat av relevant kontakt med målvakten (bevisst eller ubevisst), skal det påfølgende avslaget tas på et av de nærmeste avslagspunktene i nøytral sone.

69.7. RETUR OG LØS PUCK

Ved en retur-situasjon, eller der en målvakt og en angripende spiller samtidig prøve å nå en løs puck, enten innenfor eller utenfor målfeltet, vil tilfeldig kontakt med målvakten være tillatt, og mål scoret som et resultat av dette skal godkjennes.

ANDRE FORSEELSER

I tilfeller der en målvakt blir dyttet inn i målet sammen med pucken av en angripende spiller, skal målet annulleres. Hvis det er aktuelt, skal straff idømmes den angripende spilleren.

Derimot, hvis det etter dommerens vurdering er en forsvarende spiller som dytter eller feller den angripende spilleren slik at den dytter målvakten inn i målet sammen med pucken, kan målet godkjennes.

Dersom pucken er under en spiller i målfeltet (bevisst eller ubevisst), kan et mål ikke bli scoret ved å dytte denne spilleren inn i målet sammen med pucken. Hvis aktuelt skal straff idømmes, inkludert straffeslag hvis det anses at pucken bevisst blir blokkert.

→ [Regel 63 – Forsinke spillet](#)

69.8. DISIPLINÆRE TILTAK

Hvis det anses hensiktsmessig, kan supplerende disiplinærbehandling gjøres av rett myndighet etter eget skjønn.

→ [Regel 28 – Supplerende disiplinærbehandling](#)

ANDRE FORSEELSER

REGEL 70 FORLATE SPILLERBENKEN ELLER STRAFFEBENKEN

70.1. FORLATE SPILLERBENKEN ELLER STRAFFEBENKEN

Ingen spiller kan forlate spillerbenken eller straffeбенken under en konfrontasjon eller for å starte en konfrontasjon.

70.2. LOVLIG SPILLERBYTTE

En spiller som entrer isen mens spillet er i gang fra egen spillerbenk eller lovlig fra straffeбенken (straffetiden er utløpt), og som starter en konfrontasjon kan være gjenstand for supplerende disiplinærbehandling i henhold til regel 28 - Supplerende disiplinærbehandling.

En spiller eller spillere som har gått ut på isen lovlig i forbindelse med et spillerbytte ved stopp i spillet, og som stiller seg opp klar for neste avslag, og deretter deltar i en konfrontasjon skal straffes i henhold til den gjeldende regel og vil være gjenstand for supplerende disiplinærbehandling (en liten disiplinærstraff skal ikke dømmes automatisk, med mindre det skal gis som et resultat av deres handlinger i konfrontasjonen).

→ [Regel 28 – Supplerende disiplinærbehandling](#)

70.3. FORLATE SPILLERBENKEN

Spillerne skal ikke tillates å komme på isen ved stopp i spillet eller ved slutten av første og andre periode for å varme opp. Dommeren skal rapportere ethvert brudd på denne regel til rett myndighet for disiplinær handling.

Med unntak av slutten av periodene eller for å komme lovlig på isen, kan ingen spiller forlate spillerbenken. Dersom det er nødvendig å gå til garderoben i løpet av kampen (og det er nødvendig å gå over isen for å komme til garderoben) må spilleren vente til neste stopp i spillet og forsikre seg om at det ikke er en pågående konfrontasjon før spilleren går til garderoben.

Den første eller andre spilleren fra det ene eller det andre laget som forlater spillerbenken (eller straffeбенken) under en konfrontasjon eller med formål om å starte en konfrontasjon, skal idømmes liten disiplinærstraff.

70.4. FORLATE STRAFFEBENKEN

En spiller tillates ikke å forlate straffeбенken bortsett fra ved slutten av en periode eller når straffetiden utløper. En spiller som soner en utvisning på straffeбенken, og som skal byttes når straffetiden utløper, må gå til spillerbenken via isen før byttet kan skje. For brudd på denne reglen skal straff for for mange spillere på isen idømmes.

→ [Regel 74 – For mange spiller på isen](#)

En utvist spiller som forlater straffeбенken før straffetiden utløper, enten spillet er i gang eller ikke, skal idømmes ytterligere en liten straff etter å ha sonet ferdig den opprinnelige straffen.

En spiller som forlater straffeбенken før straffetiden utløper, for å utfordre en dommers bedømmelse skal idømmes liten disiplinærstraff. Hvis det anses hensiktsmessig, kan supplerende disiplinærbehandling gjøres av rett myndighet etter eget skjønn. Denne regelen erstatter ikke noen annen regel med strengere straff som kan idømmes for å forlate straffeбенken for å delta i en konfrontasjon som beskrevet i denne regel.

→ [Regel 28 – Supplerende disiplinærbehandling](#)

En utvist spiller som forlater straffeбенken under stopp i spiller og under en konfrontasjon skal idømmes liten straff pluss liten disiplinærstraff. Den lille straffen pluss straffen som er igjen på den ordinære utvisningen skal sones på straffeбенken av en erstatter utpekt av treneren til det feilende laget.

Hvis en spiller forlater straffeбенken før straffetiden er utløpt, skal straffetidtakeren notere tiden og signalisere til dommerne som skal stoppe kampen når det feilende laget får kontroll på pucken.

En ekstra liten straff skal sones av denne spilleren i tillegg til det som gjenstår av den ordinære straffen (den gjenstående tiden skal regnes fra tiden spilleren forlater straffeбенken ulovlig).

ANDRE FORSEELSER

I tilfeller der en spiller forlater straffebenken for tidlig som følge av en feil fra straffetidtageren, skal ingen tilleggsstraff idømmes, men spilleren må sone den gjenstående tiden på den ordinære straffen. Tiden regnes fra det tidspunktet spilleren forlot straffebenken.

Ved stopp i spillet etter utløpet av straffetiden, hvis en spiller eller spillere som forlater straffebenken blir involvert i en konfrontasjon, skal spillerne som kommer fra straffebenken straffes etter de forseelser de gjør i konfrontasjonen. Dersom en spiller som kommer fra straffebenken ved stopp i spillet blir involvert i en konfrontasjon og det er motstander som er instigator i situasjonen, skal spilleren som kommer fra straffebenken ikke idømmes liten disiplinærstraff. Hvis det anses hensiktsmessig, kan supplerende disiplinærbehandling gjøres av rett myndighet etter eget skjønn.

→ Regel 28 – Supplerende disiplinærbehandling

70.5. LAGSTRAFF

Dersom spillere på et lag forlater spillerbenken for andre formål enn å bytte med en annen spiller og ingen konfrontasjon pågår, skal laget idømmes lagstraff.

Dersom en trener eller lagleder under en periode går på isen, bortsett fra når den er bedt om det av dommeren eller medisinsk personell, for å se til en skadet spiller, skal dommeren idømme laget lagstraff og rapportere hendelsen til rett myndighet for disiplinær behandling.

Når en spiller blir skadet og det er stopp i spillet, kan en lege (eller annet medisinsk personell) gå på isen for å se til den skadede spilleren uten å vente på godkjennelse fra dommeren.

70.6. LITEN DISIPLINÆRSTRAFF

Den første eller andre spilleren fra det ene eller det andre laget som forlater spillerbenken (eller straffebenken) under en konfrontasjon eller med formål om å starte en konfrontasjon, skal idømmes liten disiplinærstraff.

En utvist spiller som forlater straffebenken under stopp i spillet og under en konfrontasjon skal idømmes liten straff pluss liten disiplinærstraff. Den lille straffen pluss straffen som er igjen på den ordinære utvisningen skal sones på straffebenken av en erstatter utpekt av treneren til det feilende laget.

En spiller som av dommerne er blitt sendt til garderoben og returnerer til spillerbenken eller til isen av en eller annen grunn før tiden skal idømmes liten disiplinærstraff.

Hvis det anses hensiktsmessig, kan supplerende disiplinærbehandling gjøres av rett myndighet etter eget skjønn.

→ Regel 28 – Supplerende disiplinærbehandling

Når en spiller går inn på straffebenken kan spilleren ikke forlate straffebenken før straffetiden utløper og laget har rett til å ha en ekstra spiller på isen, eller ved periodeslutt for å gå i garderoben, eller når spilleren har fått tillatelse av dommeren. Ved ethvert annet tidspunkt skal spilleren etter denne regel idømmes liten disiplinærstraff.

70.7. STRAFFESLAG

Hvis en spiller fra det angripende laget med kontroll på pucken har ingen motstandere mellom seg og målet, og i en slik posisjon blir hindret av en spiller på det andre laget som har entret isen ulovlig, skal dommeren idømme straffeslag mot det feilende laget.

70.8. TILDELE MÅL

Hvis motstanderens målvakt er tatt av isen og en spiller fra det angripende laget blir hindret i nøytral sone eller angrepssonen av en spiller som har entret isen ulovlig, skal dommeren umiddelbart tildele et mål til det ikke feilende laget.

ANDRE FORSEELSER

70.9. ANNULLERT MÅL

Dersom en utvist spiller kommer tilbake på isen før straffetiden er utløpt, av egen vilje eller som følge av en feil fra straffetidtageren, vil ethvert mål scoret av laget til spilleren når den er ulovlig på isen (eller dens erstatter) bli annullert, men alle straffer idømt til begge lagene skal sones som vanlige utvisninger.

Dersom en spiller ulovlig entrer isen fra spillerbenken eller andre steder på banen, vil ethvert mål scoret av laget til spilleren når den er ulovlig på isen bli annullert, men alle straffer idømt til begge lagene skal sones som vanlige utvisninger.

70.10. DISIPLINÆRE TILTAK

Hvis det anses hensiktsmessig, kan supplerende disiplinærbehandling gjøres av rett myndighet etter eget skjønn.

→ [Regel 28 – Supplerende disiplinærbehandling](#)

REGEL 71 FOR TIDLIG BYTTE

71.1. FOR TIDLIG BYTTE

Når en målvakt forlater målområdet og går mot spillerbenken for å bytte med en annen spiller, kan denne spiller ikke gå på isen før målvakten er innenfor 1,5 m fra spillerbenken.

Dersom dette byttet skjer for tidlig skal dommeren stopp spillet umiddelbart, bortsett fra dersom det ikke feilende laget har kontroll på pucken, da skal dommerne avvente til det feilende laget får kontroll på pucken.

Det skal ikke idømmes straff til det laget som bytter for tidlig, men det påfølgende avslaget skal tas på midten av banen når spillet er stoppet over midtlinjen. Dersom spillet blir stoppet før midtlinjen, skal det påfølgende avslaget tas på det nærmeste avslagsstedet i forhold til der pucken var når spillet ble stoppet.

I alle andre situasjoner som ikke dekkes av regelen her, kan en liten straff idømmes for for mange spillere på isen.

→ [Regel 74 – For mange spillere på isen](#)

71.2. ANNONSERING

Dommeren skal be speaker gjøre følgende annonsering: «Spillet har blitt stoppet på grunn av for tidlig bytte av målvakt».

ANDRE FORSEELSER

REGEL 72 NEKTE Å SPILLE PUCKEN

72.1. NEKTE ELLER AVSTÅ FRA Å SPILLER PUCKEN

Formålet med denne regelen er å sørge for kontinuerlig aktivitet i spillet, og både hoveddommerne og linjedommerne skal tolke og bruke regelen med det formål.

72.2. HÅNDPASNING

Når en håndpasning er blitt gjort fra en spiller til en medspiller og medspilleren velge å ikke ta pucken for å unngå stopp i spillet, og motstanderne avstår også fra å spille pucken (kanskje for å få tiden til å gå på en utvisning), skal dommeren stoppe spillet. Det påfølgende avslaget skal tas på det nærmeste avslagsstedet i forhold til hvor spillet ble stoppet.

72.3. SPILL MED HØY KØLLE

Når en spiller tar pucken med en kølle som er over normal skulderhøyde og medspilleren velge å ikke ta pucken for å unngå stopp i spillet, og motstanderne avstår også fra å spille pucken (kanskje for å få tiden til å gå på en utvisning), skal dommeren stoppe spillet. Det påfølgende avslaget skal tas på det nærmeste avslagsstedet i forhold til hvor spillet ble stoppet.

→ [Regel 76.2 – Avslagssted](#)

72.4. ICING

Dersom, etter dommerens vurdering, en forsvarende spiller med vilje avstår å forfølge en icing puck over avslagspunktene i endesonen når spilleren er i posisjon til å gjøre det, skal dommeren stoppe spillet. Det påfølgende avslaget skal tas på det nærmeste avslagspunktet i endesonen til det laget som unnlot å ta pucken.

72.5. UTVISNING

Når hoveddommeren signaliserer avventende utvisning til et lag og en spiller på det laget med vilje avstår fra å spille pucken for å få kamptiden eller straffetiden til å gå ytterligere, skal dommeren stoppe spillet. Det påfølgende avslaget skal tas på et av avslagspunktene i forsvarssonen til det feilende laget.

→ [Regel 76.2 - Avslagssted](#)

REGEL 73 NEKTE Å STARTE KAMPEN

73.1. NEKTE Å STARTE KAMPEN

Denne regelen gjelder lag som nekter å starte kampen når begge lagene er på isen, eller som forlater banen og nekter å fortsette, eller som nekter å komme på banen ved kampstart eller i begynnelsen av en periode, når de blir bedt om det av dommerne.

73.2. PROSEDYRE – LAG PÅ ISEN

Hvis, når begge lagene er på isen, et av lagene nekter å spille etter å ha blitt beordret av dommeren til det, skal dommeren gi en advarsel til kapteinen og gi laget 15 sekunder til å starte kampen igjen. Hvis laget innen utløpet av den tiden fortsatt ikke vil starte kampen, skal laget idømmes lagstraff for å forsinke spillet, straffen skal sones av en spiller utpekt av treneren igjennom kapteinen.

Hvis det blir en gjentakelse av samme situasjon skal lagets trener bli bedt om å forlate spillerbenken og idømt liten disiplinærstraff. I tillegg skal en lagstraff idømmes laget for å forsinke spillet.

ANDRE FORSEELSER

Dersom det feilende laget fortsatt nekter å starte kampen, har dommeren ikke noe annet valg enn å gi seieren til det ikke feilende laget og episoden blir rapportert til rett myndighet for videre handling.

→ Regel 66 – Tap av kamp

Første brudd:

- (I) Gi en advarsel til kapteinen og gi laget 15 sekunder til å starte kampen igjen
- (II) Hvis laget innen 15 sekunder fortsatt ikke vil starte kampen, skal laget idømmes lagstraff for å forsinke spillet

Andre brudd:

- (I) Gi en advarsel til kapteinen og gi laget 15 sekunder til å starte kampen igjen
- (II) Hvis laget innen 15 sekunder fortsatt ikke vil starte kampen, skal laget idømmes lagstraff for å forsinke spillet
- (III) Dommeren må gi beskjed til treneren på det feilende laget at den har blitt idømt liten disiplinærstraff
- (IV) Dersom laget fortsatt nekter å starte kampen, skal dommeren gi seieren til det andre laget

→ Regel 66 – Tap av kamp

Note: Fra den tiden når et lag entrer isen eller spillerbenken før en periode starter og inntil perioden er over, gjelder denne regelen. Selv om alle spillerne på et lag forlater isen og går til spillerbenken, anses det som at laget er på isen.

73.3. PROSEDYRE – LAG AV ISEN

Hvis et lag, som ikke er på isen, ikke går ut på isen for å starte kampen når dommeren har beordret dette innen fem (5) minutter, skal dommeren gi seieren til det andre laget og rapportere saken til rett myndighet for videre handling.

→ Regel 66 – Tap av kamp

- (I) Når det er klart for dommeren at laget nekter å komme på isen for å starte kampen, skal en lagstraff idømmes det feilende laget for å forsinke spillet
- (II) Fem (5) minutter vil bli gitt til laget for å returnere til isen og starte kampen
- (III) Etter fem (5) minutter har gått og det feilende laget fortsatt ikke har returnert til isen for å starte kampen, er kampen tapt
- (IV) Når treneren har fått beskjed om advarselen om fem (5) minutters frist og laget vender tilbake til isen for å gjenoppta spillet innen den tidsrammen, skal en lagstraff for å forsinke spillet idømmes det feilende laget som beskrevet i (I) over.

Supplerende disiplinærbehandling vil etter skjønn bli gitt av rett myndighet.

→ Regel 28 – Supplerende disiplinærbehandling

REGEL 74 FOR MANGE SPILLERE PÅ ISEN

74.1. FOR MANGE SPILLERE PÅ ISEN

Spillere kan til enhver tid bytte fra spillerbenken forutsatt at spilleren eller spillerne som forlater isen er innenfor 1,5 m fra sin spillerbenk og ute av spillet før byttet skjer – se også regel 71 - For tidlig bytte.

Dersom en erstatningsspiller, etter dommeren vurdering, kommer på isen før lagkameraten er innenfor 1,5 m grensen fra spillerbenken (og på den måten sørger for at laget har for mange spiller på isen), kan en lagstraff idømmes.

Når en spiller som forlater isen og er innenfor 1,5 m grensen fra spillerbenken, og erstatteren er på isen, skal spilleren som forlater isen betraktes som av isen med hensyn til Regel 70 – Forlate spillerbenken eller straffebenken.

Dersom, under et spillerbytte, enten spilleren som kommer på isen eller spilleren som går av isen spiller pucken med køllen, skøyten eller hånden eller takler eller oppnår fysisk kontakt med en motstander mens enten spilleren som

ANDRE FORSEELSER

kommer på isen eller spilleren som går av isen faktisk er på isen, skal straff for å ha for mange spillere på isen idømmes.

Dersom, under et spillerbytte, enten spilleren som kommer på isen eller spilleren som går av isen blir tilfeldig truffet av pucken, skal spillet ikke stoppes og ingen straff idømmes.

Under spillets gang må spilleren som forlater isen gjøre det via spillerbenken og ikke ved å bruke en annen utgang fra isen. Dette er ikke et lovlig spillerbytte og skal når det oppstår straffes med lagstraff.

En spiller som kommer på isen ved et spillerbytte, er å betrakte som på isen når begge skøytene er på isen. Dersom spilleren interferer med en motstander når spilleren fortsatt er på spillerbenken, skal spilleren straffes etter → [Regel 56 – Interference](#).

Spilleren som forlater banen og har en skøyte på isen og en skøyte på spillerbenken er å betrakte som av isen.

74.2. LAGSTRAFF

En lagstraff for for mange spiller på isen skal idømmes for brudd på denne regel. Straffen kan idømmes av både hoveddommerne og linjedommerne.

Blir et mål scoret av det feilende laget før hoveddommeren eller linjedommeren rekker å blåse i fløyten for å idømme lagstraffen, skal målet annulleres, og straffen for for mange spiller på isen idømmes.

74.3. STRAFFEBENKEN

En spiller som soner en straff på straffebenken, som skal byttes når straffetiden utløper, må gå til spillerbenken via isen og være innenfor 1,5 m fra sin spillerbenk før byttet kan skje. For brudd på denne regel skal lagstraff for for mange spiller på isen idømmes.

74.4. BEVISST ULOVLIG SPILLERBYTTE

Hvis en lagstraff for bevisst ulovlig bytte (for mange spiller på isen) ikke kan sones ferdig fordi det ikke er nok spilletid igjen eller på grunn av allerede idømte straffer ikke kan sones i den vanlige spilletiden eller når som helst i spilleforlengelsen, skal straffeslag tildeles det ikke feilende laget.

ANDRE FORSEELSER

REGEL 75 USPORTSLIG OPPTREDEN

75.1. USPORTSLIG OPPTREDEN

Spillere, trenere og lagleder er til enhver tid ansvarlige for deres oppførsel og må bestrebe seg på å forhindre uregelmessig oppførsel før, under og etter kampen, på eller utenfor isen og hvor som helst på banen. Dommeren kan idømme straff til alle av de ovenfornevnte lagmedlemmer for å unngå å gjøre det.

Når en slik handling er rettet mot dommeren skal → [Regel 39 – Dårlig oppførsel mot dommer](#) brukes

75.2. LITEN STRAFF

En liten straff for usportslig opptreden skal idømmes etter denne regel for følgende forseelser:

- (I) En identifisert spiller som bruker uanstendig, spottende eller grovt språk eller handlinger rettet mot en annen person. Liten disiplinærstraff skal gis i tillegg for bruk av obscène gester, rasistiske kommentarer eller seksuelle bemerkninger – se Regel 75.5 – Liten disiplinærstraff
- (II) En spiller som er skyldig i usportslig opptreden inkludert, men ikke begrenset av å dra i håret, ta tak i ansiktsmasken, slå køllen eller annet objekt i vantet eller glasset, under kampen eller under stopp i spillet. Merk: Dersom dommeren betrakter de fysiske forseelsene begått til å være alvorlige basert på grad av kraft og vold
→ [Regel 21 – Farlige handlinger](#)
- (III) En spiller som kaster en gjenstand på isen fra spillerbenken eller straffebenken (eller fra et annet sted utenfor banen).
- (IV) En spiller som sitter på vantet med skøyten(e) mot isen under spillets gang.
Dommeren skal gi det feilende laget (trener og spillere) en advarsel vedrørende spillere som sitter på vantet (og vil også gjøre det samme til det andre laget). Etter en advarsel vil fortsatt brudd på regelen medføre idømmelse av liten straff.
- (V) En spiller som bevisst tar av seg drakten før spilleren deltar i en konfrontasjon og hvor det er klart at spilleren har en drakt som er blitt modifisert og ikke samsvarer med Regel 9 – Drakter, skal idømmes liten straff for usportslig oppførsel og en liten disiplinærstraff. Dersom konfrontasjonen ikke materialiserer seg, skal spiller idømmes liten straff for usportslig oppførsel og ti minutter (10) straff for dårlig oppførsel for å bevisst ta av seg drakten.
- (VI) En spiller som med vilje tar av seg hjelmen før spilleren deltar i en konfrontasjon. Dersom hjelmen går av under eller som et resultat av konfrontasjonen, skal ingen straff idømmes spilleren.

Dersom en utvist spiller blir idømt ytterligere en straff for usportslig oppførsel enten før eller etter spilleren har begynt å sone den ordinære straffen, skal den ekstra lille straffen legges til straffetiden og sones fortløpende.

75.3. LAGSTRAFF

En lagstraff for usportslig opptreden skal idømmes etter denne regel for følgende forseelser:

- (I) Når en uidentifisert spiller, trener eller lagleder kaster en gjenstand på isen fra spillerbenken eller straffebenken (eller fra et annet sted utenfor banen) eller slår køllen eller et annet objekt i vantet eller glasset, under spillets gang eller ved stopp i spillet.
- (II) En uidentifisert spiller eller lagleder som bruker uanstendig, spottende, grovt språk eller handling mot en person eller slår køllen eller et annet objekt i vantet eller glasset.
- (III) Når en trener og/eller lagleder bruker uanstendig, spottende, grovt språk eller handling hvor som helst på banen. Merk: En ekstra Liten disiplinærstraff for bruk av obscène gester, rasistiske kommentarer eller seksuelle bemerkninger – se [regel 75.5 – Liten disiplinærstraff](#).

ANDRE FORSEELSER

75.4. STRAFF FOR DÅRLIG OPPFØRSEL

Straff for dårlig oppførsel skal idømmes etter denne regel for følgende forseelser:

- (I) En spiller som fortsetter en forseelse eller handling som spilleren allerede er idømt liten straff for.
- (II) En spiller som bevisst kaster en utstyrsdel ut av banen. Etter dommerens vurdering, kan liten disiplinærstraff idømmes.
- (III) En spiller som fortsetter sin dårlige oppførsel (inkludert trusler eller grovt språk eller gester eller lignende handlinger) for at motstanderen skal pådra seg straff.
- (IV) En spiller som har blitt utvist og gått inn på straffebenken, utfordrer dommerens avgjørelse etter at spillet har startet opp igjen.
- (V) Generelt vil deltaker som viser denne typen oppførsel bli idømt liten straff, deretter straff for dårlig oppførsel og deretter liten disiplinærstraff om det fortsetter.

75.5. LITEN DISIPLINÆRSTRAFF

Liten disiplinærstraff skal idømmes etter denne regel for følgende forseelser:

- (I) En spiller som fortsetter sin oppførsel opptredenen som spilleren tidligere har blitt idømt straff for dårlig oppførsel for.
- (II) En spiller, trener eller lagleder som bruker obscøne gester, ytrer rasistiske kommentarer eller håner eller gir seksuelle bemerkninger, under eller etter kampen, på eller av isen og på ethvert sted i arenaen eller tilknyttede områder. Dommeren skal rapportere forholdet til rett myndighet for videre disiplinær behandling.
- (III) En trener eller lagleder som tidligere har blitt idømt lagstraff for å bruke uanstendig, spottende eller grovt språk eller handlinger hvor som helst i arenaen. Dommeren skal rapportere forholdet til rett myndighet for videre disiplinær behandling.
- (IV) En spiller, trener eller lagleder gjør en handling mot en annen trener eller lagleder som kan føre til skade. Dommeren skal rapportere forholdet til rett myndighet for videre disiplinær behandling.
- (V) En spiller trener eller lagleder som bruker uanstendig, spottende eller grovt språk eller handlinger til enhver person etter kampen er ferdig. Hendelsen kan skje av eller på isen.
- (VI) En spiller, trener eller lagleder som spytter på eller mot en motstander eller hvem som helst på banen under kampen.
- (VII) En blødende spiller som med vilje smører blod fra seg selv mot en motstander eller hvem som helst på banen.

75.6. DISIPLINÆRE TILTAK

Det er dommerens ansvar å sende en rapport til rett myndighet som inneholder de fulle detaljene om bruk av obscøne gester, rasistiske kommentarer eller hån eller seksuelle bemerkninger eller ordbruk av en spiller, trener eller lagleder.

Hvis det anses hensiktsmessig, kan supplerende disiplinærbehandling gjøres av rett myndighet etter eget skjønn.

→ [Regel 28 – Supplerende disiplinærbehandling](#)

ANDRE FORSEELSER

A dynamic action shot from an ice hockey game. In the foreground, a player in a red jersey with the number 9 is crouched low to the ice, holding a hockey stick. Behind him, another player in a white jersey with the number 10 is also crouched. To the right, a referee in a black and white striped shirt with the number 73 is leaning forward, observing the play. Another player in a white jersey with the number 21 is visible in the background. The ice surface is visible at the bottom, with a hockey puck near the center. The background shows the blue and white boards of the rink.

SEKSJON 10

KAMPFLYT

KAMPFLYT

REGEL 76 AVSLAG

76.1. AVSLAG

Handlingen hoveddommer eller linjedommer gjør når pucken droppes mellom køllene til to motstandere for å starte eller gjenoppta kampen, kalles avslag. Et avslag starter når dommeren indikerer hvor avslaget skal tas, og dommeren og spillerne tar sine respektive posisjoner. Avslaget er avsluttet når pucken er lovlig droppet.

En målvakt kan ikke delta i et avslag.

76.2. AVSLAGSSTEDER

Alle avslag skal tas på et av de ni (9) markerte avslagspunktene på banen.

Dersom det er to (2) regelbrudd ved samme stopp i spillet (f.eks. spiller med høy kølle og vilje-offside), skal det påfølgende avslaget tas på det avslagspunktet som gir minst fordel for det feilende laget.

Når spillet stoppes av en grunn som spesifikt ikke kan tilskrives noen av lagene og pucken er i nøytral sone, skal det påfølgende avslaget utføres på nærmeste avslagspunkt i nøytral sone.

Når det er uklart hvilket av de fire (4) avslagspunktene som er det nærmeste, skal det avslagspunktet som gir hjemmelaget størst fordel i nøytral sone benyttes.

Når spillere blir utvist ved stopp i spillet slik at utvisningene blir plassert på utvisningsklokken til et lag, skal det påfølgende avslaget tas på et av de to (2) avslagspunktene i det feilende laget sin forsvarssone. Det er kun tre (3) avvik til denne regelen:

- (I) når utvisning er idømt etter det er scoret mål – avslag på midten
- (II) når utvisning er idømt ved slutten (eller starten) av en periode – avslag på midten
- (III) eller når det forsvarende laget blir utvist, men de angripende spillerne går lenger inn i angrepssonen enn den ytre kanten på avslagspunktene – avslag på nærmeste punkt i nøytral sone (se punkt 11 i denne regelen).

Det laget som skal spille i overtall har muligheten til å velge hvilket av de to avslagspunktene i endesonen avslaget skal utføres på. Hvis regelbrudd foretatt av begge lagene er årsak til stopp i spillet, skal det påfølgende avslaget tas på det nærmeste avslagspunktet i den sonen.

Når stopp i spillet skjer mellom avslagspunktene i endesonen og nær enden av banen, skal det påfølgende avslaget tas på nærmeste avslagspunkt på den siden spillet ble stoppet, med mindre annet er uttrykkelig angitt i disse reglene.

Ingen avslag skal tas innenfor 4.5 m fra mål eller sidevantet, eller noe annet sted enn på et avslagspunkt.

Når et mål er ulovlig scoret som et resultat av at den går i mål etter å ha truffet dommeren, skal det påfølgende avslaget tas på det nærmeste avslagspunktet i forhold til den sonen der pucken traff dommeren.

Når et mål er ulovlig scoret av det angripende laget ved å styre, slå, sparke eller slå pucken i mål med høy kølle, skal det påfølgende avslaget tas på det nærmeste avslagspunktet i nøytral sone.

Når spillet er stoppet av årsaker ikke nevnt i disse reglene, skal det påfølgende avslaget tas på et avslagspunkt i sonen nærmest der pucken sist ble spilt.

Når, ved stopp i spillet, en eller begge forsvarerne som er ved egen angreps blålinje eller enhver spiller som kommer fra benken til det angripende laget, beveger seg inn i angrepssonen innenfor ytterkanten av sirklene i endesonen under en spillerkonfrontasjon, skal det påfølgende avslaget tas på nærmeste avslagspunkt i nøytral sone. Denne regelen gjelder også når det oppstår en icing, en vilje-offside, eller idømmes en utvisning, og det påfølgende avslaget skal tas i forsvarssonen til det feilende laget.

Skulle noen av spillerne på det ikke feilende laget gå inn i angrepssonen innenfor ytterkanten av sirklene i endesonen under en spillerkonfrontasjon, skal det påfølgende avslaget tas på det nærmeste avslagspunkt i nøytral sone utenfor blålinjen til det forsvarende laget. For brudd på Regel 71 – For tidlig bytte, skal det påfølgende avslaget tas på midten

KAMPFLYT

når spillet er stoppet over rømlinjen. Når spillet er stoppet før rømlinjen, skal det påfølgende avslaget tas på det nærmeste avslagspunktet i forhold til der spillet ble stoppet.

Dersom spillet stoppes på grunn av en skadet spiller, skal det påfølgende avslaget tas på nærmeste avslagssted i forhold til der pucken var når spillet ble stoppet.

Dersom laget til den skadede spilleren har kontroll på pucken i angrepssonen, skal det påfølgende avslaget tas på nærmeste avslagssted i nøytral sone.

Når den skadde spilleren er i sin forsvarssone og det angripende laget har kontroll på pucken i angrepssonen, skal det påfølgende avslaget tas på et av avslagspunktene i endesonen til det forsvarende laget.

76.3. PROSEDYRE FOR AVSLAG

Så snart bytteprosedyren er fullført av hoveddommeren og hånden senkes for å indikere at ingen flere bytter tillates, vil linjedommeren som skal ta avslaget blåse i fløyten.

Dette vil signalisere til begge lagene at de ikke har mer enn fem (5) skunder på å stille opp for det påfølgende avslaget. Når de fem (5) sekundene er gått (eller før om begge spillerne er klare), skal linjedommeren utføre avslaget.

Men hvis:

- (I) En eller begge spillerne ikke er i posisjon til avslag
- (II) En eller begge spillerne avstår fra å sette køllen på isen
- (III) En annen spiller har gått inn i avslagssirkelen
- (IV) En spiller har fysisk kontakt med en motstander
- (V) En spiller stiller opp til avslag i offside posisjon
- (VI) En spiller vinner avslaget ved å bruke en skøyte på pucken

Skal linjedommeren gi centeren til det laget som bryter reglene en advarsel for brudd på avslagsprosedyren før pucken droppes.

I de siste to (2) minuttene av ordinær spilletid og når som helst i spilleforlengelsen, skal linjedommeren fortsatt blåse i fløyten for å starte avslaget, men tidsfristen på fem (5) sekunder vil ikke bli håndhevet. Imidlertid skal spillerne følge de muntlige instruksjonene linjedommeren gir for å gjennomføre et raskt og rettferdig avslag.

76.4. PROSEDYRE FOR AVSLAG - CENTER

Avslaget skal tas av hoveddommer eller linjedommer med at pucken droppes på isen mellom køllene til spillerne som deltar i avslaget. Spillerne som skal ta avslaget skal stå med ansiktet vendt rett mot motstanderens ende av banen, avstanden mellom dem skal være omtrent en køllelengde og køllebladene skal berøre isen.

Når avslaget finner sted på et av de ni avslagspunktene skal spillerne som skal ta avslaget stå med ansiktet vendt rett mot motstanderens ende av banen, og utenfor markeringer på isen (der de finnes). Spillerne skal ha køllene på isen på den hvite delen av avslagspunktet.

På de åtte avslagspunktene (ekskludert midten på banen), skal den forsvarende spilleren først sette køllen på det hvite området i avslagspunktet, raskt fulgt av den angripende spilleren.

Når avslag tas på avslagspunktet på midten er det spilleren fra bortelaget som først skal plassere sin kølle på isen.

Hvis en spiller som skal ta avslaget ikke øyeblikkelig inntar riktig posisjon når dommeren ber om det, skal dommeren gi en advarsel for brudd på avslagsprosedyren.

Dersom centeren ikke er på det aktuelle avslagspunktet innen 5 sekunders fristen, skal linjedommeren droppe pucken umiddelbart.

KAMPFLYT

Dersom centeren står litt tilbake fra avslagspunktet og nekter å komme frem til punktet etter å ha blitt instruert av linjedommeren, eller centeren bare er sen med å komme til avslagspunktet etter at 5 sekunders fristen er ute, skal pucken droppes.

Hvis centeren forsøker å komme til avslagspunktet akkurat i det de fem sekundene går ut, i et forsøk på å få en fordel for å vinne avslaget, skal linjedommeren gi en advarsel for brudd på avslagsprosedyren. Dersom det er avslag etter en icing og centeren forsøker å komme til avslagspunktet akkurat i det de fem sekundene går ut, i et forsøk på å få en fordel for å vinne avslaget, skal linjedommeren gi en advarsel for brudd på avslagsprosedyren. I tilfeller der centeren gjør et andre brudd på avslagsprosedyren, eller handlingen faktisk er det andre bruddet på avslagsprosedyren, skal en lagstraff idømmes.

Hvis en spiller har mottatt en advarsel for brudd på avslagsprosedyren, må spilleren komme i posisjon raskt for at linjedommeren ikke skal droppe pucken før spilleren er klar. Ellers vil det resultere i en lagstraff for å forsinke spillet for andre brudd på avslagsprosedyren under samme avslag.

76.5 FORSINKE SPILLET

De to (2) spillerne som deltar i avslaget tillates ikke å spille pucken med hånden uten å få straff etter denne [Regel 67.2](#) – Bruke hånden på pucken, før en tredje spiller (fra et av lagene) har berørt pucken. Når avslaget er ansett som fullført (og en vinner av avslaget er klart) skal håndpasning håndheves etter [Regel 79 - Håndpasning](#).

76.6. PROSEDYRE FOR AVSLAG – ØVRIGE SPILLERE

Ingen andre spillere enn de to som skal ta avslaget tillates å oppholde seg nærmere enn 4.5 m til avslagspunktet. Alle spillere må være on-side ved avslag.

Under et avslag i endesonene, skal de øvrige spillerne på isen innta en posisjon på deres egen side av linjene som er merket på den ytre kanten av avslagssirkelene.

Når en spiller som ikke tar avslaget går inn i avslagssirkelen før pucken slippes, skal laget til den feilende spilleren motta en advarsel for brudd på avslagsprosedyren.

Spillerne på det angripende laget (bortsett fra centeren) skal ta posisjon for avslaget først, deretter skal spillerne på det forsvarende laget innta sine posisjoner og holde dem til pucken blir droppet.

Brudd på denne prosedyren skal betraktes som brudd på avslagsprosedyren og linjedommeren skal gi en advarsel til det feilende laget.

Skulle en angripende spiller forsøke å etablere en ny posisjon før avslaget, og den forsvarende centeren trekker seg tilbake fra avslagspunktet for å omplassere sine lagkamerater, skal advarsel for brudd på avslagsprosedyrene gis til det angripende laget, da de skal plassere sine spillere først.

KAMPFLYT

76.7. PROSEDYRE FOR AVSLAG – BRUDD

Dersom en center beveger seg for tidlig før avslaget, eller hvis hoveddommeren eller linjedommeren droppe pucken urettferdig, skal det betraktes som et brudd på avslagsprosedyren. En advarsel skal gis til det feilende laget, og avslaget må tas på ny.

Når to brudd på avslagsprosedyren er begått av det samme laget under det samme avslaget, skal dette laget idømmes en lagstraff. Denne straffen skal annonseres som lagstraff for å forsinke spillet – brudd på avslagsprosedyren.

Brudd på avslagsprosedyren kan oppsummere som følger (alle de fire (4) dommerne kan angi brudd på avslagsprosedyren):

- (I) En spiller, bortsett fra centeren, går inn i avslagsområdet før pucken blir droppet. Spillerne på utsiden av avslagssirkelen må holde begge skøyte utenfor linjen (kontakt med linjen er tillatt). Når en spillers skøyte krysser inn i avslagssirkelen før pucken droppes, anses det som brudd på avslagsprosedyren. En spillers kølle kan være inne i avslagssirkelen forutsatt at det ikke er fysisk kontakt med en motstander eller motstanderens kølle.
- (II) En spiller går inn i området mellom merkene på den ytre delen av avslagssirkelen før pucken blir droppet. Spillerne må også se til at ingen av skøyte deres krysser deres respektive merker. Kontakt med linjene er tillatt. Dersom en spillers skøyte krysser linjen inn i området mellom merkene, skal dette anses som brudd på avslagsprosedyren. En spillers kølle kan være inne i dette området forutsatt at det ikke er fysisk kontakt med en motstander eller motstanderens kølle.
- (III) Enhver fysisk kontakt med en motstander før pucken blir droppet. Dersom en av spillerne som tar avslaget søker kontakt med sin hjelm mot motstanderens hjelm, skal spilleren motta en første advarsel. Dersom linjedommeren ikke klarer å avgjøre hvilken spiller som forårsaket kontakten, skal begge spillerne få en første advarsel.
- (IV) Hvis en eller begge spillerne som skal ta avslaget ikke øyeblikkelig inntar riktig posisjon eller plasserer køllen sin på isen – som beskrevet i regel 76.4 – Prosedyre for avslag – center. Innta riktig posisjon betyr at skøyte skal plasseres på innsidene av merkene på hver side av avslagspunktene (kontakt med linjene er tillatt) og spillerne kan ikke ha kroppen sin på den andre part sin halvdel. Tåen på skøyte skal ikke krysse den fremre linjen i avslagsmerket. Bladet på køllen må plasseres på isen (minimum tuppen av køllen) i det hvite området i avslagspunktet og må være i ro til pucken er droppet.
- (V) Brudd på avslagsprosedyren vil resultere i en advarsel

Når to brudd på avslagsprosedyren er begått av det samme laget under det samme avslaget, skal dette laget idømmes en lagstraff for å forsinke spillet. Denne straffen skal annonseres som lagstraff for å forsinke spillet – brudd på avslagsprosedyren.

Spillere som kommer for sent til avslaget og derfor er i en offside posisjon for det kommende avslaget vil bli advart en gang i løpet av kampen.

Denne advarselen vil også bli gitt til lagets trener. I denne situasjonen vil det feilende lagets center ikke motta advarsel for brudd på avslagsprosedyren. Et påfølgende brudd skal resultere i en lagstraff for å forsinke spillet til det feilende laget. Denne straffen skal annonseres som lagstraff for å forsinke spillet – komme for sent til avslag.

Ved gjennomføring av avslag på et av de ni (9) avslagspunktene på banen, skal ingen spillere som tar avslaget på noen måte ha fysisk kontakt med motstanderens kropp eller kølle, bortsett fra å spille pucken etter at avslaget er fullført.

For brudd på denne regel kan dommeren etter eget skjønn idømme straff til spilleren eller de spillerne hvis handlinger forårsaket den fysiske kontakten.

Likevel skal denne fysiske kontakten før pucken droppes betraktes som brudd på avslagsprosedyren, og centeren vil bli gitt advarsel av linjedommeren om brudd på avslagsprosedyren for laget. Et påfølgende brudd vil resultere i at lagstraff for å forsinke spillet blir idømt.

KAMPFLYT

Å gå inn i avslaget kan skje på alle de ni (9) avslagspunktene på banen. Men da ingen slike linjer er markert på isen ved de fire (4) avslagspunktene i nøytral sone ved siden av blålinjene, må linjedommerne bruke sin egen vurdering om det har skjedd ett brudd.

Alle spillerne, bortsett fra centerne, skal være like langt fra avslaget som ved et avslag i endesonene.

76.8. PROSEDYRE FOR AVSLAG – SPILLERBYTTE

Ingen spillerbytter er tillatt før avslaget har blitt gjennomført korrekt og spillet er satt i gang. Dette gjelder ikke dersom det blir idømt en utvisning som gir overtall til ett av lagene.

Dersom en dommer observerer at det forsvarende laget ikke har satt nok antall spillere på isen for det kommende avslaget, skal hoveddommeren i nøytral sone blitt gjort oppmerksom på det og instruere det feilende laget om å sette flere spillere på isen. Hvis, etter hoveddommernes vurdering, dette blir gjort som taktikk for å sinke kampen, skal dommeren gi en advarsel til det feilende laget sin trener og et påfølgende brudd vil resultere i en lagstraff for å forsinke spillet.

Dersom en dommer observerer at det angripende laget ikke har satt nok antall spillere på isen for det kommende avslaget, skal linjedommeren fortsette med avslaget på normal måte. Det angripende laget må påse at de setter riktig antall spiller på isen til enhver tid.

76.9. PROSEDYRE FOR AVSLAG – BESTEMME TIDSPUNKT

Dersom spilletiden løper under et feil avslag, skal klokken settes tilbake. En videogjennomgang kan bli gjort for å forsikre om at klokken er satt riktig tilbake.

→ Regel 37.6 Videogjennomgang for å bekrefte tiden på klokken

Dommeren vil ikke blåse i fløyten for å starte spillet. Spilletiden starter fra det tidspunktet pucken blir droppet og stopper når dommeren blåser i fløyten, eller et mål blir scoret.

KAMPFLYT

REGLER 77 KAMPTID OG PAUSETID

77.1. KAMPTID

Ordinær spilletid for en kamp er tre (3) perioder av tjue (20) minutter effektiv tid, med en pause mellom periodene.

77.2. PAUSETID

Spillet skal gjenopptas umiddelbart etter pausen. Pausen er 15 minutter eller den tid som er angitt av IIHF, med start når forrige periode slutter. Tiden for pausen starter etter periodens avslutning.

→ [Regel 34 – Klokkekjøreren](#)

For å holde tilskuerne informert om tiden som er igjen under en pause, skal Klokkekjøreren bruke den elektroniske klokken til å vise lengden på pausen.

77.3. FORSINKELSER

Dersom en forsinkelse oppstår innenfor de siste ti minuttene av første eller andre periode, kan dommeren bestemme at den neste pausen skal starte umiddelbart.

Resten av den aktuelle perioden vil bli spilt når pausetiden er fullført, lagene forsvare det samme målet før lagene bytter side og starter neste periode uten nødvendig pause.

REGLER 78 MÅL

78.1. MÅL OG ASSIST

Det er hoveddommernes ansvar å dømme mål og rapportere målscore og assister, og deres avgjørelse i denne forbindelse er endelig, til tross for rapporter fra andre dommere eller funksjonærer.

Protokollfører, med assistanse fra statistikk personell vil bekrefte målscore og de spillere som skal ha assist. Disse avgjørelsene er endelige, og ingen endringer kan gjøres etter at kampen er avsluttet.

Bruk av videogjennomgang for å verifisere riktig målscore eller assister er viktig. Slike tildelinger skal bli gitt eller tatt tilbake nøye i samsvar med bestemmelsene i denne regelen. Derfor er det viktig at protokollføreren er godt kjent med alle aspekter av reglene, blir varslet for å observere alle handlinger som kan påvirke tildeling av et mål eller en assist, og fremfor alt gir eller tar tilbake tildelinger upartisk.

I tilfeller der det åpenbart er gjort feil ved tildeling av et mål eller en assist som er kunngjort, skal disse korrigeres umiddelbart, men det bør ikke gjøres endringer i den offisielle kampprotokollen etter at dommeren har signert den. Det laget som scorer flest mål i løpet av de tre (3) periodene på tjue minutter blir erklært som vinner av kampen og blir kreditert med tre (3) poeng.

I tilfeller, under den vanlige sesongen, en vinner blir kåret i spilleforlengelsen eller etter straffeslagskonkurranse, skal vinnerlaget krediteres med to (2) poeng og det tapende laget krediteres med ett (1) poeng.

78.2. KREDITERE MÅL

Et mål skal krediteres i kampprotokollen til den spilleren som har skutt pucken inn i motstanderens mål. Hvert mål teller som et poeng i spillerens statistikk. Kun et poeng kan bli kreditert til en spiller ved et mål.

78.3. KREDITERE ASSIST

Når en spiller scorer et mål, skal en assist krediteres til spilleren eller spillerne (inntil to) som sist var borti pucken før målscoren, forutsatt at ingen forsvarende spillere har hatt kontroll på pucken i mellomtiden.

Hver assist skal telle som et poeng i spillerens statistikk. Kun et poeng kan bli kreditert en spiller ved et mål.

KAMPFLYT

78.4. SCORE MÅL

Et mål godkjennes når pucken er spilt inn mellom målstengene med køllen til en spiller fra den angripende laget, forfra og under tverrliggeren og hele pucken har passert den røde linjen som har samme bredde som diameteren på målstolpen og er merket på isen mellom stolpene, når målet står i sin normale posisjon. Målet står i sin normale posisjon når minst en del av flex-peggen fortsatt er inne i begge stolpene og hullet i isen. Flex-peggene kan bøyes, men så lenge minst en del av flex-peggen fremdeles er i hullet i isen og i stolpen, skal målet betraktes å være i riktig posisjon. Målet kan heves noe på en stolpe (eller begge), men så lenge flex-peggene fortsatt er i kontakt med hullet i isen og stolpene, skal målet betraktes å være i riktig posisjon.

Et mål skal godkjennes om pucken blir skutt i mål av en forsvarende spiller. Spilleren på det angripende laget som sist var i kontakt med pucken skal bli kreditert scoringen, men ingen assist skal tildeles.

Et mål skal godkjennes om pucken går i mål på enhver annen måte av en spiller på det forsvarende laget. Spilleren på det angripende laget som sist var i kontakt med pucken skal bli kreditert scoringen, men ingen assist skal tildeles.

Et mål godkjennes hvis pucken går i mål etter den tilfeldig har berørt skøyten eller noen del av kroppen til en angripende spiller. Spilleren som sist berørte pucken skal krediteres scoringen.

Dersom en spiller på en lovlig måte skyter en puck inn i målfeltet til motstanderne og den blir liggende løs og tilgjengelig, kan en spiller fra det angripende laget skyte pucken i mål og målet skal godkjennes.

78.5. ANNULLERT MÅL

Tilsynelatende scorede mål skal annulleres av dommeren, og annonseres av speaker, i følgende tilfeller:

- (I) Når pucken har blitt styrt i mål med en hvilken som helst del av kroppen (ikke skøyten), slått eller kastet i målet av en angripende spiller, bortsett fra med køllen. Når denne handlingen anses å bli gjort bevisst skal målet annulleres. Et mål kan ikke scores nå pucken bevisst har blitt slått i mål med en del av kroppen. → [Regel 78.4 – Score mål](#)
- (II) Når en puck er sparket i mål med bruk av en tydelig sparkebevegelse → [Regel 49.2 – Sparke](#)
- (III) Når en puck går direkte i mål etter å ha truffet en dommer → [Regel 85.4 – Puck treffer dommeren](#)
- (IV) Når et mål er scoret og en spiller er ulovlig på isen → [Regel 68.5 – Annullert mål](#)
- (V) Når en angripende spiller hindrer målvakten i målfeltet → [Regel 69.1 – Interference mot målvakt](#)
- (VI) Når pucken går i mål etter å ha blitt styrt i mål av en angripende spiller med køllen over tverrliggeren. Den avgjørende faktoren er hvor pucken treffer køllen. → [Regel 80.3 – Annullert mål](#)
- (VII) Når det ved videogjennomgang blir bekreftet at et mål er scoret på det ene målet, vil ethvert mål scoret etter det på det andre målet bli annullert → [Regel 37.2 – Videogjennomgang](#)
- (VIII) Når en linjedommer rapporterer en dobbel liten straff for høy kølle eller en stor straff til hoveddommeren etter at et mål har blitt scoret av det feilende laget, skal målet annulleres. De aktuelle straffene skal idømmes. → [Regel 32.4 – Rapportere til hoveddommer](#)
- (IX) Når en målvakt har blitt dyttet inn i målet, sammen med pucken, etter en redning → [Regel 69.7 – Retur og en løs puck](#)
- (X) Når buret ved et uhell kommer ut av stilling. Målet er ute av stilling dersom en av flex-peggene ikke lenger er i sine respektive hull i isen, eller målet har gått av en eller begge flex-peggene, før pucken går i mål. Men, dersom dette er forårsaket av handlingen til en forsvarende spiller, se → [Regel 63.7 – Tildele mål](#)
- (XI) Under avventende utvisning kan det feilende laget ikke score mål, bortsett fra vis det ikke feilende laget skyter pucken i eget mål. Det betyr at en styring fra det feilende laget, en fysisk involvering fra det feilende laget som gjør at pucken går i mål til det ikke feilende laget, skal ikke betraktes om et lovlig mål. Spillet skal, hvis det er mulig, stoppes før pucken går i mål og den avventende utvisningen skal idømmes.
- (XII) Når hoveddommeren anser spillet som stoppet, selv om dommeren fysisk ikke har hatt mulighet til å blåse i fløyten.
- (XIII) Ethvert mål scoret, som ikke er dekket i disse reglene, skal ikke godkjennes.

KAMPFLYT

REGEL 79 HÅNDPASNING

79.1. HÅNDPASNING

En spiller tillates å stoppe eller slå en puck i luften med egen hånd, eller dytte den langs isen med egen hånd. Spillet skal ikke stoppes bortsett fra, etter dommerens vurdering, når spilleren styrer pucken direkte til en medspiller, eller laget får en fordel og deretter får en medspiller kontroll på pucken. Dette kan skje direkte eller etter at pucken har berørt enhver spiller eller dommer.

For forseelse knyttet til å lukke hånden rundt pucken, se bruke hånden på pucken

→ Regel 67 – Bruke hånden på pucken

79.2. FORSVARSSONEN

Spillet skal ikke stoppes for håndpasning mellom spillere i deres egen forsvarssone. Puckens posisjon når den som bruker hånden eller den som mottar pucken er i kontakt med den, er avgjørende for hvilken sone pucken er i.

79.3. AVSLAGSSTED

Når en håndpasning er gjort, skal det påfølgende avslaget tas på det nærmeste avslagspunktet i den sonen hvor hendelsen skjedde, bortsett fra dersom det feilende laget oppnår en fordel, da skal avslaget tas på det nærmeste avslagspunktet i den sonen pucken var når spillet ble stoppet, med mindre annet er dekket av reglene. Når en håndpasning er gjort av et lag i deres angrepssone, skal det påfølgende avslaget tas på det nærmeste avslagspunktet i nøytral sone.

REGEL 80 SPILL MED HØY KØLLE

80.1. SPILL MED HØY KØLLE

Slå pucken med køllen over skulderhøyde er ikke tillatt. Dersom en spiller slår pucken med en høy kølle og en av medspillerne får kontroll på pucken (eller spilleren som spilte pucken med høy kølle), enten direkte eller via en annen spiller eller dommer, skal spillet stoppes.

Når en puck er spilt med høy kølle skal spillet fortsett forutsatt at:

- (I) Pucken har blitt slått til en motstander (når en spiller slår pucken til en motstander skal dommere vise «washout» tegnet – ellers skal spillet stoppes)
- (II) En spiller på det forsvarende laget slår pucken direkte i mål, da skal målet godkjennes

En «lacrosse»-lignende bevegelse, hvor en spiller tar pucken opp på køllebladet og fører den over normal skulderhøyde er ikke tillatt og spillet skal stoppes. Dersom dette blir gjort under utførelsen av et straffeslag eller i en straffeslagskonkurranse, skal forsøket stoppes umiddelbart og anses som avsluttet.

→ Regel 60 – Høy kølle

80.2. AVSLAGSSTED

Når spillet er stoppet for spill med høy kølle, skal det påfølgende avslaget tas på det avslagspunktet som gir minst fordel til det laget som spiller med høy kølle, enten der pucken ble spilt ulovlig eller der den sist ble spilt av det feilende laget.

Dersom det angripende laget spiller med høy kølle i sin angrepssone, skal det påfølgende avslaget tas på det nærmeste avslagspunktet i nøytral sone.

KAMPFLYT

80.3. ANNULLERT MÅL

Når en angripende spiller slår pucken med køllen over tverrliggeren og pucken deretter går i mål, enten direkte eller via en annen spiller eller dommer, skal målet annulleres. Den avgjørende faktor er punktet der pucken treffer køllen.

Hvis pucken treffer køllen ved tverrliggeren eller under og deretter går i mål, skal målet godkjennes.

Dersom en forsvarende spiller slår pucken med en kølle over tverrliggeren og i eget mål, skal målet godkjennes.

REGEL 81 ICING

81.1. ICING

For bruk av denne regel deler rødlinjen banen i to halvdel. Hvis en spiller på et lag som er like eller overtallig (powerplay) i forhold til motstanderlaget, skyter, slår eller styrer pucken fra sin egen banehalvdel og pucken går over motstanderlagets mållinje, skal spillet stoppes. Med tanke på styring, gjelder det kun når pucken opprinnelig var skutt ned over isen av det feilende laget.

Under denne regelen er det punktet der pucken sist ble kontaktet av laget med kontroll på pucken som er avgjørende for om en icing har oppstått eller ikke. På den måten må laget som har kontroll på pucken nå linjen før en icing kan oppheves. Å nå linjen betyr at pucken, mens den er på spillerens kølle (ikke spillerens skøyter) må være i kontakt med rødlinjen for å oppheve en potensiell icing.

En linjedommer skal gjøre to vurderinger under icing regelen. Først må linjedommeren vurdere om pucken som er spilt fra egen banehalvdel kommer til å gå over mållinjen, icing bestemmes med hvilken spiller (angripende eller forsvarende) som først vil nå pucken. Avgjørelsen av linjedommeren skal gjøres senest når den første spilleren når avslagspunktet i endesonen, med skøytene til spillerne som den avgjørende faktoren. Blir pucken skutt eller spilt på en slik måte at den vil gå hele veien rundt vantet og/eller slår tilbake mot avslagspunktene i endesonen, skal linjedommeren fortsatt gjøre den samme vurderingen, innenfor en rimelig distanse, hvem som vil nå pucken først. For å avklare, den avgjørende faktor er hvilken spiller som først vil berører pucken, ikke hvilken spiller som kommer først til avslagspunktet i endesonen.

Dersom kampen om pucken er så jevn at det er vanskelig å vurdere hvem som vil være først til å nå den, skal icing dømmes.

En puck som treffer eller går via en dommer vil ikke automatisk opphøre en icing.

Dersom det ikke er kamp om pucken, skal icing ikke dømmes før den forsvarende spilleren har passert blålinjen og pucken har passert mållinjen.

81.2. ICING – AVSLAGSSTED

Etter en icing situasjon, skal det angripende laget velge på hvilken side i endesonen det påfølgende avslaget skal finne sted.

Hvis, etter dommeren vurdering, det forsvarende laget bevisst unnlater å spille pucken når de er i stand til å gjøre det, skal dommeren stoppe spillet og det påfølgende avslaget skal tas på det nærmeste avslagspunktet i endesonen til det feilende lag.

Hvis en linjedommer har foretatt en feil icing-avgjørelse (selv om et av lagene er i undertall), skal pucken droppes på midtpunktet.

KAMPFLYT

81.3. MÅLVAKTEN

Hvis målvakten, etter linjedommerens vurdering, later som den skal ta pucken, forsøker å spille pucken, eller skøyter i retning av pucken under en icing, skal den potensielle icingen ikke dømmes, og spillet skal fortsette.

Dersom målvakten lovlig er utenfor målfeltet i et forsøk på å gå til spillerbenken for å bytte med en ekstra utespiller og ikke gjør noe forsøk på å spille pucken, skal en potensiell icing fortsatt dømmes.

Dersom målvakten er på utsiden av målfeltet når pucken blir skutt mot icing og målvakten umiddelbart returnerer til målfeltet uten å gjøre noe forsøk på å spille pucken, skal en potensiell icing fortsatt dømmes.

81.4. SPILLERBYTTE ETTER ICING

Et lag som har brutt icing regelen skal ikke tillates å gjøre noen spillerbytter før neste avslag tas.

Men et lag tillates å gjøre spillerbytte for å erstatte en målvakt som er byttet ut til fordel for en utespiller, for å erstatte en skadet spiller, for å erstatte en spiller som har ødelagt skøyten, eller når det er tildelt straff som gjør et av lagene undertallige. Regelen gjelder de spillerne som var på isen i det pucken forlater køllen til den som spiller icing-pucken.

81.5. ICING OPPHØRER

Når en puck er skutt og returnerer fra en motstanders kropp eller kølle på dens egen banehalvdel og deretter går over mållinjen til den spilleren som skyter, skal det ikke betraktes som icing.

Når en puck er skutt av et lag fra deres egen banehalvdel og endrer retning flere ganger før den passerer rødlinjen, skal icing opphøre dersom minst en av disse berøringene var på en motstander.

Hvis pucken etter et avslag går direkte fra noen av spillerne som tar avslaget og over mållinjen på den andre siden, skal det ikke vurderes som brudd på denne regelen.

Dersom en spiller (bortsett fra målvakten) på det andre laget, etter linjedommerens vurdering, kunne ha stoppet pucken før den går over mållinjen, men ikke gjør det, skal spillet fortsette og ingen icing skal dømmes. Dette inkluderer en situasjon der motstanderlaget er i en prosess med spillerbytter og har mulighet til å spille pucken, men velger å ikke gjøre det for å unngå for mange spillere på isen, da skal icing ikke dømmes.

Dersom pucken berører en spiller på det andre laget, inkludert skøyter og kølle før den passerer mållinjen. Eller hvis den berører målvakten, inkludert skøyter eller kølle, både før den passerer mållinjen eller etter den har passert mållinjen. Da skal det ikke dømmes icing.

Dersom målvakten gjør en handling for å løsne pucken fra baksiden av nettet, skal ingen icing dømmes.

81.6. ICING - STYRKEFORSKJELL

Dersom pucken blir skutt av en spiller på et lag som spiller i undertall, skal spillet fortsette og ingen icing dømmes.

Når et lag spiller i undertall som følge av en utvisning og utvisningstiden er i ferd med å utløpe, skal beslutningen om det er icing eller ikke bestemmes i det utvisningstiden utløper. Dersom pucken forlater køllen til spilleren som skyter pucken før utvisningstiden utløper, skal icing ikke dømmes. Det at den utviste spilleren blir igjen på straffebenken vil ikke endre på bruk av regelen.

KAMPFLYT

REGEL 82 SPILLERBYTTE

82.1. SPILLERBYTTE

Etter at spillet er stoppet, skal bortelaget straks sette sin nye rekke med spillere på isen klar for spill, ingen bytter skal gjøres fra den tiden til spillet gjenopptas. Hjemmelaget kan deretter gjøre sine bytter, bortsett fra etter en icing, uten å forsinke spillet på noen måte.

«Sette sin nye rekke med spillere på isen» betyr at laget skal sette det komplette utvalg av spillere (ikke flere) som de har rett til innenfor tiden for spillerbytte.

Dersom det er noen unødvendige forsinkelser av et av lagene i å bytte spillere, skal dommeren beordre det feilende laget eller begge lagene til å ta sine posisjoner umiddelbart og ikke tillate ytterligere spillerbytter.

Når et bytte er gjort etter ovennevnte regel, kan det ikke foretas noen ekstra bytter før spillet gjenopptas.

Når prosedyren for spillerbytte er fullført skal ingen ekstra spillerbytter tillates før avslaget er lovlig gjennomført og spillet er startet opp igjen, bortsett fra når en eller flere utvisninger blir idømt som påvirker styrkeforholdet til ett eller begge lagene. Dette inkluderer utvisninger idømt under spillerbytte og før avslag, eller utvisning pådratt seg for brudd på avslagsprosedyren → [Regel 82.2 – Spillerbytte – prosedyre](#)

Et lag som bryter → [Regel 63.8 Forsinke spillet](#) eller → [Regel 81 Icing](#), skal ikke tillates å bytte noen spiller før det påfølgende avslaget. Et lag skal tillates å bytte spillere for å erstatte en målvakt som er tatt av banen til fordel for en ekstra utespiller, for å erstatte en skadet spiller eller når en utvisning som påvirker styrkeforholdet på isen er idømt til et av lagene. Regelen gjelder de spillerne som var på isen i det pucken forlater køllen til den som spiller icing-pucken.

Målvaktsbytte i løpet av en kamp skal gjøres innenfor den samme tidsramme som et vanlig spillerbytte. Ingen ekstra tid vil bli gitt til målvakten som kommer fra benken, bortsett fra i tilfeller der det oppstår en skade på en målvakt.

82.2. SPILLERBYTTE – PROSEDYRE

Etter stopp i spillet, skal hoveddommeren ha følgene prosedyre for spillerbytter når dommeren har bestemt at prosedyren kan begynne:

- (I) Hoveddommeren skal gi bortelaget fem (5) sekunder til å gjennomføre sine spillerbytter
- (II) Hoveddommeren rekker opp armen som indikerer at bortelaget ikke lenger har lov til å bytte spillere og for å starte hjemmelagets spillerbytter
- (III) Hoveddommeren skal gi hjemmelaget opp til åtte (8) sekunder til å gjennomføre sine spillerbytter
- (IV) Hoveddommeren senker armen som indikerer at ingen flere spillerbytter er tillatt
- (V) Ethvert forsøk fra et av lagene til å gjøre spillerbytter etter dommerens signal, forsøk på å plassere for mange spillere på isen for det kommende spillerbyttet, eller å gjøre ytterligere spillerbytter, skal ikke tillattes og hoveddommeren skal sende spillerne som har forsøkt å bytte tilbake til spillerbenken. Hoveddommeren skal så gi en advarsel til det feilende laget (til treneren) som indikerer at et påfølgende brudd på regelen under resten av kampen (inkludert spilleforlengelse) vil resultere i lagstraff for å forsinke spillet. Denne utvisningen skal annonseres som lagstraff for å forsinke spillet – feil spillerbytte.
- (VI) Linjedommeren som skal ta avslaget skal blåse i fløyta (straks hoveddommeren har tatt ned armen etter spillerbyttene) som indikerer at lagene må være i posisjon for avslag innen fem (5) sekunder. Avslaget vil så bli gjennomført → [Regel 76 – Avslag](#).
- (VII) Spillere som kommer for sent (senere enn 5 sekunders etter linjedommeren blåser i fløyten) til avslaget og derfor er i en offside posisjon for det kommende avslaget, vil bli advart av hoveddommeren en gang i løpet av kampen.
- (VIII) Denne advarselen vil også bli gitt til lagets trener. I denne situasjonen vil det feilende lagets center ikke motta advarsel for brudd på avslagsprosedyren. Et påfølgende brudd skal resultere i en lagstraff for å forsinke spillet.

KAMPFLYT

- (IX) I de siste to (2) spilleminuttene av kampen og når som helst i spilleforlengelsen, vil punktene (VI) og (VII) ikke gjelde. Linjedommeren skal gi lagene rimelig tid til å sette opp for det påfølgende avslaget etter at punktene (1) til (5) ovenfor er håndhevet.

82.3. SPILLERBYTTE - LAGSTRAFF

Hjemmelaget har krav på å bytte spillere sist. Det betyr at treneren til bortelaget må sette sine spillere på isen først, deretter skal hjemmelagets trener gjør det samme. Hvis et av lagene ikke gjør endringen sin med en gang, vil hoveddommeren ikke tillatte bytter.

Unnlatelse fra et av lagene i å følge, eller for sent følge, eller bevisst gjøre feil i overholdelse av denne regel vil først resultere i en advarsel fra hoveddommeren, deretter skal en lagstraff idømmes for å forsinke spillet. Spillerne skal gå direkte til stedet for avslaget for å delta i det påfølgende avslaget.

Alle forsøk på å utsette spillet med å stoppe eller på annen måte gjøre unødvendige handlinger fra begge lagene, skal resultere i idømmelse av lagstraff for å forsinke spillet. Denne utvisningen skal annonseres som lagstraff for å forsinke spillet – for sen ankomst til avslagsstedet (eller, for sen til spillerbenken).

Under spillets gang, om en spiller ønsker å bytte og bli erstattet av en ny spiller, må det gjøres ved spillerbenken og ikke igjennom noen andre utganger på banen. Det vil ikke være et lovlig spillerbytte og ved brudd på regelen skal lagstraff idømmes.

REGEL 83 OFFSIDE

83.1. OFFSIDE

Spillere fra det angripende lag skal ikke komme inn i angrepssonen før pucken.

Den avgjørende faktor for å avgjøre en offside er spillerne på det angripende laget sin skøyteposisjon. Spilleren er offside når begge skøytene fullstendig har passert blålinjen.

En spiller er on-side når en av skøytene er på eller på spillerens side av blålinjen i det øyeblikket pucken krysser hele blålinjen. «På spillerens side» av blålinjen er definert som en søyle av blålinjen som strekker seg fra fremre kant av linjen og oppover. Dersom spillerens skøyte har til gode å bryte «linjen» før pucken er helt over linjens fremre kant, er spilleren å betrakte som on-side i forhold til offside regelen.

Dersom en spiller under avventende offside velger å gå til spillerbenken for å bytte med en medspiller (spillerbenken strekker seg inn i angrepssonen), skal han anses å ha klarert sonen når begge skøytene er inne i spillerboksen.

En spiller som har kontroll på pucken og som krysser blålinjen foran pucken skal ikke betraktes som i offside, forutsatt at spilleren er i besittelse av og har kontroll på pucken før skøytene krysser fremre kant av blålinjen.

Det skal bemerkes at selv om posisjonen til spillernes skøyter er det som avgjør om en spiller er offside, oppstår likevel ikke spørsmålet om offside før pucken helt har krysset forkant av blålinjen, da skal beslutningen tas.

Hvis en spiller lovlig fører, sentrer eller spiller pucken tilbake til egen forsvarssone mens en spiller fra motstanderlaget er i den samme sonen, skal det ikke betraktes som offside og spillet skal fortsette.

83.2. OFFSIDE – STYRING/RETUR

For bruk av denne seksjonen, er det forutsatt at en angripende spiller har gått foran pucken inn i angrepssonen.

Når en forsvarende spiller skyter pucken ut av sin forsvarssone og pucken tydelig kommer i retur fra en forsvarende spiller i nøytral sone og inn i igjen i forsvarssonen, kan alle angripende spillere spille pucken.

Enhver handling fra en angripende spiller som forårsaker en styring/retur fra en forsvarende spiller i nøytral sone og tilbake i forsvarssonen (f.eks. kalle poke, kroppstakling, fysisk kontakt), skal avventende offside signaliseres av linjedommeren. Dersom en puck treffer en dommer som står i nøytral sone og pucken går tilbake til forsvarssonen er det offside (eller avventende offside).

KAMPFLYT

Dersom en puck treffer en angripende spiller utenfor blålinjen, uavhengig av hvem som skøyt pucken eller hvor den ble skutt fra, og den går tilbake i sonen skal det dømmes som offside eller avventende offside, det som er mest hensiktsmessig.

Dersom en puck bli skutt av en spiller på det angripende laget og blir styrt av en hvilken som helst annen spiller, skal det dømmes som offside eller avventende offside, det som er mest hensiktsmessig.

83.3. AVVENTENDE OFFSIDE

En situasjon der en angripende spiller (eller spillere) har gått foran pucken inn i angrepssonen, men det forsvarende laget er i posisjon til å ta pucken tilbake ut av sin forsvarssone uten forsinkelse eller kontakt med en angripende spiller, eller de angripende spillerne er i ferd med å forlate angrepssonen.

Ved en avventende offside, skal linjedommeren ta ned armen for å oppheve offsiden og la spillet fortsette hvis:

- (I) Alle spillerne på det angripende laget klarer sonen på samme tid (skøyte i kontakt med blålinjen, «3D» bedømmelse gjelder ikke her) gir de angripende spillerne rett til å gå tilbake i angrepssonen, eller
- (II) Det forsvarende laget sentrer eller tar pucken ut i nøytral sone

Hvis en spiller på det angripende laget, under en avventende offside, berører pucken, prøver å ta en løs puck, tvinger den forsvarende spilleren lengre ned i egen sone eller kommer i fysisk kontakt med spilleren som har pucken, skal linjedommeren stoppe spillet for offside.

Hvis en spiller på det angripende laget, under en avventende offside, velger å gå til spillerbenken (som strekker seg inn i angrepssonen) for å bytte med en medspiller, skal spilleren betraktes som å ha klarert sonen når begge skøytene er av isen og linjedommeren vurderer spilleren som av banen. Dersom erstatteren kommer på isen i angrepssonen, mens det fortsatt er avventende offside, må spilleren klarere angrepssonen. Når alle de angripende spillerne har klarert angrepssonen og linjedommeren har tatt ned armen som anga avventende offside, kan alle de angripende spillerne igjen lovlig gå inn i angrepssonen og jage pucken.

83.4. ANNULLERT MÅL – OFFSIDE

Hvis pucken blir skutt inn i angrepssonen og skaper avventende offside, skal spillet fortsette under de vanlige reglene om å klarere sonen. Dersom pucken, som et resultat av dette skuddet, går i mål mot det forsvarende laget, enten direkte, via målvakten, via en annen spiller, via vantet, via beskyttelsesglasset, via en del av noe utstyr eller via en dommer på isen, skal målet annulleres da det opprinnelige skuddet var offside. Det faktum at det angripende laget kan ha klarert sonen før pucken går i mål, har ingen betydning for denne regelen. Det påfølgende avslaget skal tas på det avslagspunktet som er nærmest der pucken ble skutt fra og som gir minst fordel til det feilende laget.

Den eneste måten et angripende lag kan score mål under en avventende offside er hvis det forsvarende laget skyter pucken i eget mål, uten påvirkning eller kontakt med det feilende laget.

Annet enn i situasjonen som involverer en avventende offside og pucken som går i mål, eller en vellykket Coach's Challenge, kan ingen mål bli annullert av brudd på offside regelen, bortsett fra den menneskelige faktoren med å blåse i en fløyte.

→ Regel 38 – Coach's Challenge

83.5. COACH'S CHALLENGE – OFFSIDE

→ Regel 38 – Coach's Challenge

83.6. AVSLAGSSTED – OFFSIDE

For brudd på denne regel skal spillet stoppes og pucken skal droppes på et av avslagspunktene i nøytral sone nærmest angrepssonen til det feilende laget når det angripende laget fører pucken inn i angrepssonen, eller på det nærmeste avslagspunktet i sonen der pucken ble skutt eller sentret fra (selv om den blir styrt av en angripende spiller eller forsvarende spiller eller en dommer).

KAMPFLYT

For alle avventende offside situasjoner, inkludert vilje offside, skal linjedommeren løfte armen. Linjedommeren vil la spille fortsette, og når spillet blir stoppet er det fire potensielle avslagspunkter:

- (I) Dersom pucken er ført over blålinjen – avslag utenfor blålinjen
- (II) Dersom pucken er skutt inn i angrepssonen (eller feilpasning) - på det avslagspunktet som er nærmest i sonen der pucken ble skutt fra og som gir minst fordel til det feilende laget (selv om den blir styrt av en angripende spiller eller forsvarende spiller eller en dommer).
- (III) Dersom den forsvarende spilleren blir presset eller er i ferd med å bli taklet av en angripende spiller - på det avslagspunktet som er nærmest i sonen der pucken ble skutt fra og som gir minst fordel til det feilende laget (selv om den blir styrt av en angripende spiller eller forsvarende spiller eller en dommer).
- (IV) Hvis det bedømmes som en vilje offside – avslagspunkt i det feilende laget sin forsvarssone.

Når linjedommeren holder en avventende offside og den forsvarende spilleren skyter pucken over beskyttelsesglasset og ut av banen, skal det påfølgende avslaget tas på et av avslagspunktene i sonen pucken ble skutt fra og den forsvarende spilleren skal idømmes en liten straff.

→ [Regel 63 – Forsinke spillet](#)

Når linjedommeren holder en avventende offside og det originale skuddet blir styrt via en forsvarende spiller og ut av banen, skal det påfølgende avslaget tas på det nærmeste avslagspunktet i den sonen pucken ble skutt fra.

Når det forsvarende laget har avventende utvisning mot seg, samtidig som linjedommeren har en avventende offside mot det angripende laget, skal det påfølgende avslaget tas på et av avslagspunktene i forsvarssonen til det laget som blir utvist.

83.7. VILJE OFFSIDE

En «vilje-offside» er foretatt i den hensikt å sørge for at det blir stopp i spillet, uansett grunn, selv om et av lagene spiller i undertall.

Hvis det etter linjedommerens oppfatning er foretatt en vilje offside, skal pucken droppes på et av avslagspunktene i forsvarssonen til det feilende laget.

Når linjedommeren holder en avventende offside og en spiller fra det feilende laget bevisst tar pucken for å sørge for stopp i spillet, skal linjedommeren signalisere vilje offside.

Dersom en angripende spiller, etter linjedommerens vurdering, gjør et forsøk på å forlate angrepssonen og er i nærheten av blålinjen på det tidspunktet pucken blir skutt inn i sonen, skal situasjonen ikke bli ansett som vilje offside.

KAMPFLYT

REGEL 84 SPILLEFORLENGELSE

84.1. SPILLEFORLENGELSE – SERIESPILL ELLER INNLEDENDE KAMPER

Hvis en kamp etter tre (3) perioder på tjue (20) minutter, i en enkel serie i IIHF Mesterskap eller innledende kamper i toppkategori IIHF-Mesterskap, de to (2) lagene har spilt uavgjort, skal lagene spille en «sudden-death» spilleforlengelse på ikke mer enn fem (5) minutter. Det laget som scorer først er vinneren.

Spillerforlengelsen skal spilles med tre (3) utespiller og en (1) målvakt på begge lagene.

Spilleforlengelsen skal starte etter en tre (3) minutters pause, hvor arenapersonellet vil måke isflaten med samme prosedyre som under «Power Breaks». Når pausen er fullført, blir klokken satt til 5:00 minutter og spilleforlengelsen starter. Lagene skal ikke bytte side. Spillerne skal oppholde seg på sine respektive spillerbenker under pausen på tre (3) minutter når arenapersonellet måker isflaten. Målvaktene må gå til sine respektive spillerbenker under denne pausen, men utviste spillere skal fortsatt sitte på straffeбенken.

Dersom en utvist spiller forlater straffeбенken, skal spilleren umiddelbart returneres av dommerne uten ekstra straff, bortsett fra hvis spilleren gjør et brudd på en annen regel. Lagene tillates ikke å gå til garderoben i pausen.

84.2. SPILLEFORLENGELSE – EKSTRA UTESPILLER

Et lag tillates å ta ut målvakten for å sette inn en ekstra utespiller under spilleforlengelsen.

84.3. SPILLEFORLENGELSE – UTVISNINGER

Når ordinær tid er ferdig, og lagene spiller 5 mot 3, vil lagene starte spilleforlengelsen med 5 mot 3. Når lagene blir 5 mot 4 eller 5 mot 5, skal antall spiller på isen justeres ved neste stopp i spillet til 4 mot 3 eller 3 mot 3.

Når ordinær tid er ferdig og lagene spiller 4 mot 4, vil lagene starte spilleforlengelsen med 3 mot 3. Når lagene blir 4 mot 4, skal antall spiller på isen justeres ved neste stopp i spillet til 3 mot 3.

Når ordinær tid er ferdig, og lagene spiller 3 mot 3, vil lagene starte spilleforlengelsen med 3 mot 3. Når lagene blir 4 mot 4, 5 mot 4 eller 5 mot 5, skal antall spiller på isen justeres ved neste stopp i spillet til 3 mot 3 eller 4 mot 3.

Ikke på noe tidspunkt skal et lag ha mindre enn tre (3) utspillere på isen. Dette kan kreve at en fjerde og/eller femte utspiller må legges til dersom det blir utvisninger. Blir et lag utvist i spilleforlengelsen, spiller lagene 4 mot 3.

Blir begge lagene utvist med små straffer ved samme stopp i spillet (med ingen andre utvisninger på klokken), skal lagene fortsatt å spille 3 mot 3. Dersom et lag i spilleforlengelsen får to (2) spillere utvist, skal det feilende laget fortsatt spille med tre (3) utspillere mens det andre laget vil tillates å ha fem (5) utspillere på isen.

Ved første stopp i spillet etter at fordelingen med to (2) spillere mer på isen er over, skal antall spiller justeres tilbake til 4 mot 3 eller 3 mot 3.

→ For mer informasjon se Appendiks IV – Tabell oversikter – Tabell 18

KAMPFLYT

84.4. PROSEDYRE STRAFFESLAGSKONKURRANSE ¹⁰

Når kampen er fullført etter ordinær tid i et IIHF-mesterskap og stillingen er uavgjort, vil lagene deretter spille en spilleforlengelse med en maksimal varighet og antall spiller på isen som angitt i denne regel hvor det laget som scorer først vinner.

Hvis ingen mål blir scoret i spilleforlengelsen, gjelder prosedyren for straffeslagskonkurranse. Følgende prosedyre vil bli benyttet:

- (I) Straffeslagene vil bli tatt mot begge målene. Den fjorten (14) meter brede midtseksjonen av banen, mellom avslagspunktene i nøytral sone og endesonene, vil i tiden det tar å organisere bli «tør-skrapet» av isbilen før straffeslagskonkurransen.
- (II) Straffeslagskonkurransen starter med at fem (5) forskjellige spillere fra hvert lag skyter annenhver gang. Spillerne trenger ikke å bli navngitt på forhånd. Berettiget til å delta i straffeslagskonkurransen er de fire (4) målvaktene og alle spillerne fra begge lagene som er oppført på matchprotokollen, bortsett fra det som er spesifisert i punkt 3 nedenfor.
- (III) En spiller som ikke har sonet ferdig sin utvisning når spilleforlengelsen er ferdig tillates ikke å være en av de spillerne som skal ta straffeslag. Spilleren må oppholde seg på straffeбенken eller i garderoben. Spillere som pådrar seg straff i løpet av straffeslagskonkurransen må gå til straffeбенken eller til garderoben inntil straffeslagskonkurransen er ferdig.
- (IV) Hoveddommeren skal tilkalle seg de to lags kapteiner til dommerfeltet og slå mynt og kron på hvilket lag som skal starte. Vinneren av kron og mynt kan velge hvilket lag som skal skyte først.
- (V) Målvaktene skal forsvare det samme målet som under spilleforlengelsen og kan oppholde seg i målfeltet når eget lag tar et straffeslag.
- (VI) Lagene kan bytte målvakt etter hvert straffeslag.
- (VII) Straffeslagene skal utføres i henhold til → [Regel 24 – Straffeslag](#)
- (VIII) Spillerne fra begge lagene tar straffeslag annenhver gang inntil et avgjørende mål er scoret. De gjenværende straffeslagene blir ikke tatt.
- (IX) Er resultatet fortsatt uavgjort etter at alle straffeslagene er fullført, skal prosedyren fortsette med en «tiebreak», ved å bruke de samme spillerne eller nye. Det laget som startet som nummer to, vil nå ta det første straffeslaget. Kampen er avgjort så fort en duell mellom to spillere får en vinner. Den samme spilleren kan ta alle straffeslagene for et lag i en «tiebreak».
- (X) Protokollføreren skal registrere alle straffeslag som blir utført, med spilleren som tar straffeslaget, målvakten som forsvarer målet og om mål blir scoret eller ikke.
- (XI) Kun det avgjørende målet vil telle i kampens resultat. Det skal bli kreditert det laget som scoret målet og notert mot det laget som det ble scoret på.
- (XII) Dersom et lag nekter å delta i straffeslagskonkurransen, skal kampen bli erklært som tapt for det laget. Det andre laget vil bli gitt 3 poeng for seier. Dersom en spiller nekter å utføre et straffeslag vil det bli erklært «ikke mål» for laget.

84.5. SPILLEFORLENGELSE – SLUTTSPILLKAMPER OG MEDALEJEKAMPER

Dersom det etter tre (3) spilte ordinære perioder av 20 minutter i en sluttspillkamp, en nedrykk kamp, en plasseringskamp eller i en bronsefinale står uavgjort mellom de to lagene, skal det spilles en overtidsperiode på inntil 10 minutter. Det laget som scorer først vinner kampen. Overtidsperioden skal spilles med tre (3) utespiller og en (1) målvakt.

¹⁰ Norsk tolkning: Ingen skraping av is før straffeslagskonkurranse. Alle straffer mot samme målet.

KAMPFLYT

Overtidsperioden skal starte etter en tre minutters pause. I pausen skal isen skrapes for snø av arenapersonell med samme prosedyre som under en Power Break. Når pausen er ferdig settes kampklokken til 10:00 minutter og overtidperioden starter umiddelbart. Lagene skal ikke bytte side.

Spillerne skal oppbevare seg på sine respektive spillerbenker under pausen og snøskrapingen.

Målvaktene skal gå til sine spillerbenker i pausen, men utviste spillere skal fortsatt sitte på straffebenken. Dersom en utvist spiller forlater straffebenken skal dommerne be spilleren om å returnere uten ekstra straff, bortsett fra dersom spilleren gjør en forseelse eller brudd på en annen regel. Lagene kan ikke gå i garderobene under denne pausen.

84.6. SPILLEFORLENGELSE – FINALE

Dersom det etter tre (3) spilte ordinære perioder av 20 minutter i en finale i en topp rangert turnering står uavgjort mellom de to lagene, skal det spilles en overtidperiode hvor det laget som scorer først vinner kampen. Overtidsperioden skal spilles med tre (3) utespiller og en (1) målvakt.

Overtidsperioden starter etter 15 minutters pause hvor isen prepareres. Lagene går til sine respektive garderober. Lagene bytte ikke side når overtidperioden starter.

Dersom det fortsatt står uavgjort etter overtidperioden er ferdig, vil lagene fortsette å spille en andre overtidperiode. Den andre perioden starter etter 15 minutters pause hvor isen prepareres. Lagene går til sine respektive garderober i pausen og bytter side før den andre overtidperioden starter.

Dersom det fortsatt står uavgjort etter den andre overtidperioden er ferdig, vil lagene fortsette å spille en tredje overtidperiode. Den tredje perioden starter etter 15 minutters pause hvor isen prepareres. Lagene går til sine respektive garderober i pausen og bytter side før den tredje overtidperioden starter.

Denne prosedyren fortsetter inntil en vinner er kåret.

REGEL 85 PUCKEN UT AV SPILL

85.1. PUCKEN UT AV SPILL

Dersom pucken går ut av banen på den ene eller andre siden, berører noen hindringer over banen annet enn vant og beskyttelsesglass, får glasset, belysningen, scoreboard eller annet til å gå i stykker, skal det påfølgende avslaget skal tas på det nærmeste avslagspunktet i forhold til der pucken ble skutt eller styrt ut av spill.

Dersom dommeren bedømmer at pucken er skutt eller styrt fra nøytral sone eller forsvarssonen, skal det påfølgende avslaget tas på det nærmeste avslagspunktet i forhold til der pucken ble skutt eller styrt og som gir minst fordel til det feilende laget.

Hvis pucken under spillets gang blir liggende på toppen av vantet er den fortsatt i spill og kan spilles på enhver lovlig måte med hånden eller køllen.

Dersom pucken går ut av banen direkte fra et avslag, uavhengig av hvilken spiller som sist var borti pucken, skal avslaget tas på nytt fra samme sted og ingen straff for å forsinke spillet skal idømmes.

Når en puck er skutt og treffer hansken eller kroppen til en spiller som lener seg over vantet ved spillerbenkene eller blir skutt inn i det andre lagets spillerbenk gjennom en åpen dør, skal det påfølgende avslaget tas på det nærmeste avslagspunktet i forhold til der pucken ble skutt fra, men dersom pucken treffer en motstander sin hanske eller kropp som henger over vantet ved spillerbenken eller går inn i gjennom en åpen dør til motstanderlagets spillerbenk, skal det påfølgende avslaget tas på det nærmeste avslagspunktet i nøytral sone nærmest spillerbenken til det andre laget.

Når en dommer ser at pucken treffer det buede glasset i enden av en av spillerbenkene, skal spillet stoppes. Det påfølgende avslaget skal tas etter samme regel som om pucken gikk ut av banen.

Dersom pucken treffer beskyttelsesnettet i enden av eller over rundvantet på banen, skal spillet stoppes, og det påfølgende avslaget skal tas etter samme regel som om pucken gikk ut av banen. Men dersom pucken går i

KAMPFLYT

beskyttelsesnettet upåaktet av en av dommerne på isen, skal spillet fortsette som normalt og videre spill med pucken blir ansett som lovlig spill. Spillerne må ikke stoppe å spille før dommeren blåser i fløyten.

85.2. USPILLBAR PUCK

Hvis pucken sitter fast i nettet på utsiden av noen av målene slik at den er uspillbar, eller hvis den blir blokkert mellom motspillere med vilje eller på annen måte, skal dommeren stoppe spillet.

Pucken kan slås ut av nettet av begge lag. Men blir pucken liggende på nettet mer enn tre (3) sekunder, skal spillet stoppes.

Hvis målvakten bruker køllen eller hansken til å blokkere pucken på baksiden av nettet eller hvis en forsvarende spiller skjermer pucken fra en angripende spiller som vil spille den, skal det påfølgende avslaget tas på et av avslagspunktene i forsvarssonen.

Dersom pucken går under målet enten bakfra eller fra siden, eller under beskyttelsen bakfra eller fra siden, og dette ses av en dommer på isen, skal spillet umiddelbart stoppes, og det påfølgende avslaget skal tas på det nærmeste avslagspunktet i den sonen hvor spillet ble stoppet.

85.3. PUCK UT AV SYNE

Skulle det oppstå en forvirring, eller en spiller ved et uhell faller på pucken og pucken er utenfor dommerens syn, skal dommeren umiddelbart blåse i fløyten og stoppe spillet. Pucken skal deretter droppes på det nærmeste avslagspunktet i den sonen hvor spillet ble stoppet, med mindre disse regler bestemmer noe annet.

85.4. PUCK SOM TREFFER DOMMEREN

Spillet skal ikke stoppes hvis pucken treffer dommeren hvor som helst på banen, uavhengig av om et av lagene spiller i undertall eller ikke. En puck som blir styrt av en dommer i nøytral sone tilbake til forsvarssonen, skal det betraktes som offside.

→ Regel 83 – Offside

En puck som treffer eller blir styrt av dommeren vil ikke automatisk oppheve en potensiell icing.

Når en puck går via dommeren og ut av spill, skal det påfølgende avslaget tas på det nærmeste avslagspunktet i den sonen pucken traff dommeren. Hvis et mål blir scoret som følge av at den blir styrt i mål av en dommer, skal målet bli annullert.

85.5. AVSLAGSSTED

Dersom en spiller sørger for at pucken går ut av spill eller blir uspillbar i en hvilken som helst sone, skal det påfølgende avslaget tas på det nærmeste avslagspunktet i sonen der pucken ble skutt fra. Dersom styrt ut av spill, på det nærmeste avslagspunktet i den sonen der pucken ble styrt ut av spill. Dersom dette er forårsaket av en angripende spiller i angrepssonen, skal avslaget tas på nærmeste avslagspunkt i angrepssonen (bortsett fra om spilleren er i brudd med → Regel 63 – Forsinke spillet).

Dersom det er i den nøytrale sonen, skal det avslagspunktet som velges være det som gir minst fordel til det feilende laget.

For en puck som er uspillbar fordi den er låst på nettet eller som et resultat av at pucken blir blokkert mellom to motspillere, skal avslaget tas på det nærmeste avslagspunktet eller det nærmeste avslagspunktet i den sonen pucken ble spilt fra, med mindre disse regler bestemmer noe annet.

Dersom det angripende laget skyter pucken inn i angrepssonen og en avventende offside er signalisert, eller hvis det angripende laget gjør en forseelse som å spille pucken med høy kølle eller slå pucken med hånden (og sørger for at spillet blir stoppet), skal det påfølgende avslaget tas i nøytral sone utenfor det feilende laget sin angrepssone.

KAMPFLYT

85.6. LITEN STRAFF

Liten straff for å forsinke spillet skal idømmes en målvakt som med vilje slipper pucken ned på målnettet og derfor sørger for stopp i spillet.

→ Regel 67.3 – Bruke hånden på pucken

85.7. BESTEMME TIDSPUNKT

Ethvert tap av tid på kamptiden eller straffetiden som en følge av at pucken går ut av spill, skal erstattes. Videoperatøren kan konsulteres for å bestemme korrekt tid.

→ Regel 37.6 - Videogjennomgang for å bekrefte tiden på klokken

KAMPFLYT

REGEL 86 START AV KAMPEN OG PERIODENE

86.1. START AV KAMPEN OG PERIODENE

I arenaer under IIHF mesterskap der de deltakende lagene kommer inn og forlater isen ved bruk av felles dør- og gangsystem, foreslås prosedyren for å sikre at lagene kommer inn og forlater isen på en ryddig måte og uten hendelser.

Kampklokken er det eneste systemet for å ta tiden på alle aktiviteter inkludert oppvarming, pauser og den aktuelle kamptiden.

Spillet skal begynne på det tidspunktet som er planlagt med avslag på midten av banen og skal starte på samme måte etter hver pause.

86.2. LAGSTRAFF

En lagstraff skal idømmes for å forsinke spillet til ett eller begge lagene dersom:

- (I) Lagene ikke er på isen eller kan ses på vei til isen for å starte andre periode, tredje periode eller en spilleforlengelse når pausetiden på klokken har utløpt.
- (II) Ved start av andre periode, tredje periode eller en spilleforlengelse skal alle spillerne, bortsett fra de som skal starte, gå direkte til deres respektive spillerbenker. Skøyting, oppvarming eller andre aktiviteter på isen er ikke tillatt av spillere som ikke skal starte.
- (III) Når bortelaget må gå over isen for å komme til garderoben ved slutten av perioden, må de vente til de får signal fra en av dommerne før de fortsetter. Å unnlate å gjøre så skal resultere i en straff.

86.3. VELGE SIDE

Dersom det ikke er spesifisert av arrangøren, skal hjemmelaget først velge hvilket mål de vil forsvare når kampen starter. Lagene skal bytte side før hver periode i ordinær tid.

86.4. FORSINKELSER

Ingen forsinkelser skal tillates på grunn av en seremoni, utstilling, demonstrasjon eller presentasjon med mindre det er godkjent av IIHF.

86.5. AVSLUTNING AV PERIODENE

Etter slutten av første og andre periode, og lagene hører hornet, skal bortelaget returnere til sin spillerbenk og være der til hjemmelaget har forlatt isen. Når siste spiller fra hjemmelaget har forlatt isen kan bortelaget forlate isen og gå til sin garderobe. Så snart hornet høres, som signaliserer slutten av perioden, vil kampklokken umiddelbart settes til den riktige pausetiden.

Spillerne tillattes ikke å gå på isen under stopp i spillet eller på slutten av første eller andre periode for oppvarming. Dommeren skal rapportere slike hendelser til rett myndighet for disiplinære tiltak.

86.6. OPPVARMING

Under oppvarmingen (som ikke skal overstige 20 minutter) og før start av kampen i hver periode, skal lagene begrense aktiviteten til sin banehalvdel.

→ [Regel 46.10 – Slåssing før pucken droppes](#)

Klokkekjøreren er ansvarlig for å signalisere når oppvarmingen starter og slutter, og brudd på denne regelen skal rapporteres til rett myndighet. 20 minutter før planlagt kampstart, skal begge lagene forlate isen og fortsette til

KAMPFLYT

garderoben mens isen prepareres. Begge lagene skal få beskjed av klokkekjøreren om å returnere til isen sammen i tide til planlagt kampstart.

86.7. KAMPSTART

Dersom et lag ikke dukker opp på isen i tide til kampstart, uten begrunnelse, skal hendelsen rapporteres til rett myndighet. Hvis det anses hensiktsmessig, kan supplerende disiplinærbehandling gjøres av rett myndighet etter eget skjønn.

→ Regel 28 – Supplerende disiplinærbehandling.

86.8. START AV PERIODENE

I begynnelsen av andre og tredje periode, og en spilleforlengelse i sluttspill (0:00 på kampklokken), må lagene være på isen eller observert på vei til isen.

Å unnlate å overholde denne regelen vil resultere i lagstraff for å forsinke spillet. Før starten av den andre og tredje perioden (og spilleforlengelsen) skal lagene gå direkte til sine respektive spillerbenker.

Bortelaget skal umiddelbart sende sine spillere til avslagssirkelen, deretter skal hjemmelaget følge på, hoveddommeren kan tillate at hjemmelaget kan gjøre et spillerbytte før avslaget tas.

Skøyting, oppvarming eller andre aktiviteter på isen av spillere som ikke skal starte er ikke tillatt og lagstraff for å forsinke spillet skal idømmes det feilende laget. Ingen oppvarming med puck på isen skal tillates for en målvakt før start av en periode.

Dersom, etter en advarsel, dette fortsetter skal hoveddommeren idømme straff for å forsinke spillet til det feilende laget. For å varsle lagene om at det er på tide å gå tilbake til isflaten før hver periode, vil klokkekjøreren spille av en lyd i garderobeområdet.

86.9. AVSLUTNING AV KAMPEN

Ved avslutning av kampen skal det tapende laget først forlate banen, og det vinnende laget skal vente på isen til det andre laget har gått av. Når den siste spilleren på det tapende laget har gått av isen, vil dommeren be det vinnende laget om å forlate isen.

Direktoratet kan bli enige om en tilpasning til denne regelen for å hensynta posisjonene til garderobene til de to lagene.

REGEL 87 TIME-OUT

87.1. TIME-OUT

Hvert lag har anledning til å ta en 30 sekunders time-out i løpet av en kamp i vanlig sesong eller sluttspill. Alle spillerne på isen kan gå til sine respektive spillerbenker under en time-out.

Et lag må be om time-out ved et normalt stopp i spillet. Kun en time-out (TV-timeout/ «Power Break» eller lag timeout), skal tillates ved et stopp i spillet. I denne regelen er en TV-timeout en offisiell time-out og vil ikke bli belastet noen av lagene. En hvilken som helst spiller utpekt av treneren eller treneren selv kan si til dommeren (før pucken droppes) at laget ønsker å bruke sin rett til en time-out.

Dommeren skal rapportere til klokkekjøreren som er ansvarlig for å signalisere når tiden for time-outen er ute.

Et lag kan ikke be om time-out etter et brudd på avslagsprosedyren.

Det forsvarende laget kan ikke be om time-out etter en icing, etter at målvakten har sørget for stopp i spillet på en puck som er spilt inn fra andre banehalvdel, eller når en forsvarende spiller med et uhell flytter målburet ut av stilling.

KAMPFLYT

Ingen time-out kan tas når dommeren har tildelt straffeslag til et av lagene, og spilleren som tar straffeslaget og målvakten som forsvarer målet er informert.

Ingen time-out kan tas under en straffeslagskonkurranse.

Under en time-out skal det ikke tillattes oppvarming som involverer bruk av puck for målvakten eller reserve målvakten. Dersom dette fortsetter etter en advarsel fra dommeren, skal straff for å forsinke spillet idømmes laget.

87.2. REKLAMEPAUSE

I løpet av hver periode av kampen i et IIHF-mesterskap skal det være maksimalt tre (3) reklamepauser. Hver reklamepause skal maksimalt være på sytti (70) sekunder, men kan endres for spesifikke hendelser.

Reklamepause skal tas ved første stopp i spillet etter følgende tidspunkt på klokken når den teller nedover

- (I) Reklamepause 1: 14:00 (min)
- (II) Reklamepause 2: 10:00 (min)
- (III) Reklamepause 3: 06:00 (min)

Til tross for de angitte tidslukene ovenfor skal reklamepause ikke tas hvis:

- a) Et mål blir scoret
- b) Et straffeslag er idømt
- c) Et av lagene spiller i undertall (bortsett fra dersom det er på grunn av en stor straff)
- d) En slåsskamp bryter ut på isen
- e) Det blir avblåst for icing
- f) Målburet blir skjøvet tilfeldig ut av stilling av en forsvarende spiller (inkludert målvakt); og
- g) Pucken blir skutt inn i sonen fra andre banehalvdel og målvakten blokkerer pucken som resulterer i stopp i spillet.

Unntak fra punkt d-f ovenfor er når en eller flere straffer idømmes under stoppet og det påvirker antall spiller på isen til et av lagene. Dersom reklamepausen ikke blir tatt i tidsrommet som er beskrevet ovenfor på grunn av unntakene angitt, skal den tapte reklamepause tas ved neste stopp i spillet som ikke berøres av unntakene.

Den andre reklamepausen skal ikke tas før det er spilt minst 60 sekunder siden forrige reklamepause. Dersom det er en hendelse som gjør at den andre reklamepausen ikke kan tas, skal samme prosedyre som ovenfor følges inntil alle reklamepausene er gjennomført.

Eventuelle ekstra reklamepauser som tas skal følge prosedyrene som er beskrevet ovenfor og skal da eliminere en eventuell senere reklamepause. De skal ikke brukes for å lage ekstra tidsrom for kringkastere. I slike tilfeller skal den kommersielle koordinator instrueres til å ta på lyset som signaliserer pause og TV-bussen skal varsles.

Ingen reklamepauser skal gjennomføres i de siste tretti (30) sekundene av første eller andre periode, eller under de to (2) siste minuttene av tredje periode. Ingen reklamepauser skal gjennomføres i overtidsperioden.

Lagene skal følge disse instruksjonene under reklamepausen:

- a) Målvaktene tillates å gå til sine respektive spillerbenker
- b) Lagene kan bytte spillere når dommeren signaliserer ved å blåse i fløyten at det er 20 sekunder til spillet gjenopptas.
- c) Disse spillerbyttene skal følge samme prosedyre som under kampens gang.

87.3. STOPP VED SCORET MÅL

Umiddelbart etter at et mål er scoret er det en 45-sekunders mål-pause. Denne pausen er for at kringkastere skal kunne vise repliser av situasjonen og for at det forsvarende laget skal bestemme om de skal be om en Coach's Challenge (dersom Regel 38 er i bruk under kampen).

KAMPFLYT

KAMPFLYT

A close-up, action shot of a female ice hockey player from the United States national team. She is wearing a white jersey with 'USA' in large blue and red letters, a Nike swoosh, and a Toyota logo. Her white helmet features the number '37' and a Toyota logo. She is wearing a black CCM cage mask and red and blue CCM hockey gloves. The background is blurred, showing other players and spectators.

SEKSJON 11 KVINNER

KVINNER

REGEL 100 KVINNER – ALDERSKATEGORIER¹¹

100.1. DEFINISJON AV ALDERSKATEGORIER FOR KVINNER

I henhold til IIHF Statutes and Bylaws er kvalifiserte spillere og alderskategorier definert som følger:

Ishockey for kvinner «voksen»-kategori:

Spillere som deltar i et IIHF Ice Hockey Women's World Championship må være kvalifisert til å konkurrere som en kvinnelig utøver og være minst atten år gammel innen 31. desember det året mesterskapet avholdes.

Spillere som ikke oppfyller alderskravene, men som vil ha sin 16. eller 17. bursdag i året mesterskapssesongen avsluttes, kan delta dersom de har underskrevet «under-age waiver» som fastsatt i IIHF Bylaw 10.6.2.

Ishockey for kvinner «U18»-kategori:

Spillere som deltar i et IIHF Ice Hockey Women's U18 World Championship må være kvalifisert til å konkurrere som en kvinnelig utøver og være minst femten år gammel og ikke eldre enn atten år innen 31. desember det året mesterskapet avholdes. Ingen «under-age waiver» er tillatt.

← **For mer informasjon se IIHF Statutes & Bylaws**

REGEL 101 KVINNER – SPESIFIKKE SPILLEREGLER

101.1. KVINNER – ULOVLIG TAKLING¹²

I kvinneishockey er kroppstakling tillatt så lenge det er en klar intensjon om å spille pucken eller forsøke å få kontroll på pucken, med de unntak som er beskrevet under denne regel.

Dersom to (2) spillere kjemper om pucken, tillattes de å presse eller lene seg inntil hverandre så lenge det å få kontroll på pucken er den åpenbare hensikt for begge spillerne.

En spiller som takler en motstander beskrevet i disse reglene vil bli idømt en av følgende straffer:

- (I) Liten straff (2')
- (II) Stor straff (5') og automatisk liten disiplinærstraff

Dersom to eller flere spillere kjemper for å få kontroll på pucken, er det ikke tillatt å bruke vantet for få kontakt med en motstander for å eliminere henne ut av spillet, dytte henne inn i vantet, eller låse henne mot vantet.

En spiller som står i ro «eier» den delen av isen. Det er opp til motstanderen å unngå kroppskontakt med en slik spiller. Dersom denne spilleren er plassert mellom motstanderen og pucken, er spilleren tvunget til å skøyte rundt den stillestående spilleren.

Dersom en spiller med kontroll på pucken skøyter direkte på en motstander som står i ro, er det spilleren med pucken sitt ansvar å unngå kontakt. Men dersom spilleren med kontroll på pucken forsøker å unngå kontakt og motstanderen beveger seg inn i puckfører, skal motstanderen idømmes minst en liten straff (2') for ulovlig takling.

En spiller har lov til å «holde sin posisjon» på isen til enhver tid. Det kreves ikke at en spiller flytter seg for å unngå kollisjon med en annen spiller. Enhver bevegelse ut av posisjon av en spiller for å gå inn i eller skli inn i en motspiller skal idømmes liten straff (2') for ulovlig takling.

¹¹ For aldersbestemmelser i norsk ishockey, se de til enhver tid gjeldende bestemmelsene i Kampreglementet.

¹² Norsk tolkning: I klassene JU14 og oppover er taklinger generelt tillatt på samme måte som i ishockey for herrer. Bortsett fra den typen taklinger som gjøres på åpen is hvor spillerne skøyter i motsatt retning for hverandre (nord-sør). En slik takling skal idømmes liten straff eller stor straff og automatisk liten disiplinærstraff for «Ulovlig takling».

KVINNER

101.2. DISIPLINÆRE TILTAK

Hvis det anses hensiktsmessig, kan supplerende disiplinærbehandling gjøres av rett myndighet etter eget skjønn.

→ Regel 28 – Supplerende disiplinærbehandling

REGEL 102 KVINNER – SPESIFIKKE UTSTYRSREGLER

→ For mer informasjon se Appendiks III – Ishockey utstyr



GITTER



FULL ANSIKTSMASKE

102.1. ANSIKSTBESKYTTELSE – KVINNER VOKSEN – ALDESKATEGORI

Alle spillere i alderskategorien voksen skal bruke heldekkende ansiktsbeskyttelse (fullt visir, eller gitter), ordentlig festet til hjelmen.

→ Regel 9.6 – Hjelmer

→ Regel 9.7 – Ansiktsbeskyttelse

Spillere uten den nevnte beskyttelse tillates ikke å delta i kampen. For brudd på denne regel, etter en advarsel, skal det idømmes en liten straff.

→ Regel 12 – Ulovlig utstyr

Yngre spiller i kategorien U18 som deltar i kategorien for voksne må bruke beskyttelsesutstyr som beskrevet for U18-kategorien.

102.2. ANSIKTSBESKYTTELSE – KVINNER U18 OG UNDER KATEGORI

Alle spillere i alderskategorien U18 skal bruke heldekkende ansiktsbeskyttelse (fullt visir, eller gitter), ordentlig festet til hjelmen.

→ Regel 9.6 – Hjelmer

→ Regel 9.7 – Ansiktsbeskyttelse

Spillere uten den nevnte beskyttelse tillates ikke å delta i kampen.

Alle målvakter i denne U18 kategorien må ha en ansiktsmaske konstruert slik at verken en puck eller en kølle kommer igjennom gitterets åpninger. Målvakten som sitter på spillerbenken er pålagt å bruke ansiktsmaske.

102.3. TANNBESKYTTELSE – KVINNER VOKSEN ALDESKATEGORI

Det er anbefalt at alle spillere bruker tannbeskytter, helst en tilpasset variant.

KVINNER

→ Regel 9.13 – Tannbeskyttelse

Tannbeskyttelsen er designet for å beskytte tenner og kjever mot støt og kan også bidra til å redusere risikoen for hjernerystelse. Det er sterkt anbefalt at spillere bruker en tilpasset tannbeskyttelse. Det anbefales å bruke denne tannbeskyttelsen på en forsvarlig måte til enhver tid når en er på isen.

102.4. TANNBESKYTTELSE – KVINNER U18 KATEGORI

Det er anbefalt at alle spillere bruker tannbeskytter, helst en tilpasset variant.

→ Regel 9.13 – Tannbeskyttelse

Tannbeskyttelsen er designet for å beskytte tenner og kjever mot støt og kan også bidra til å redusere risikoen for hjernerystelse. Det er sterkt anbefalt at spillere bruker en tilpasset tannbeskyttelse. Det anbefales å bruke denne tannbeskyttelsen på en forsvarlig måte til enhver tid når en er på isen.

102.5. HJELM OG ØREBESKYTTELSE – KVINNER SENIOR KATEGORI

Spillerne må spille med ørebeskyttelsen festet til hjelmen.

→ Regel 9.6 – Hjelmer

Spiller uten den nevnte beskyttelse tillates ikke å delta i kampen. For brudd på denne regel skal spilleren, etter en advarsel, idømmes liten straff.

→ Regel 12 – Ulovlig utstyr

102.8. HJELM OG ØREBESKYTTELSE – KVINNER U18 KATEGORI OG YNGRE

Spillerne må spille med ørebeskyttelsen festet til hjelmen.

→ Regel 9.6 – Hjelmer

Spiller uten den nevnte beskyttelse tillates ikke å delta i kampen.

102.9. PROSEDYRE – AVVIK FRA BESKYTTELSEsutstyr

Dommerne på isen vil ta nødvendig handling dersom en spiller på isen ikke har på seg beskyttelsesutstyr i samsvar med reglene (f.eks. ansiktsmaske som ikke er ordentlig festet osv.).

Dommeren vil så ta med seg spilleren til spillerbenken og gi en advarsel til laget igjennom kapteinen. Dommeren skal samtidig informere det andre laget og også gi dem en advarsel. Begge lagene har nå fått en advarsel om at spillerne skal bruke beskyttelsesutstyret riktig.

Den neste spilleren som ikke har på seg riktig beskyttelsesutstyr vil bli straffet med ti (10) minutter for dårlig oppførsel.

A group of junior ice hockey players in blue and yellow uniforms are gathered on an ice rink. The players are wearing helmets and gloves, and some are holding hockey sticks. The background shows a rink with advertisements for BWT and Mastercard. The text "SEKSJON 12" is overlaid in white.

SEKSJON 12

JUNIOR ISHOCKEY

JUNIOR ISHOCKEY

REGLER 200 MENN JUNIOR – ALDERSKATEGORIER

200.1. DEFINISJON AV ALDERSKATEGORIER MENN JUNIOR

I henhold til IIHF Statutes and Bylaws er kvalifiserte spillere og alderskategorier definert som følger:

U20 kategorien

Spillere som deltar i et IIHF Ice Hockey U20 World Championship må være kvalifisert til å konkurrere som en mannlig utøver og være minst femten (15) år gammel og ikke eldre enn tjue (20) år innen 31. desember det året mesterskapet avholdes. Ingen «under-age waiver» er tillatt.

U18 kategorien

Spillere som deltar i et IIHF Ice Hockey U18 World Championship må være kvalifisert til å konkurrere som en mannlig utøver og være minst femten (15) år gammel og ikke eldre enn atten (18) år innen 31. desember det året mesterskapet avholdes. Ingen «under-age waiver» er tillatt.

← **For mer informasjon se IIHF Statutes & Bylaws**

REGLER 201 MENN JUNIOR – SPESIFIKKE SPILLEREGLER

201.1. IDØMMELSE AV STRAFF – U20 OG U18 KATEGORIEN

Enhver spiller som gjør en forseelse og blir idømt en stor straff skal også idømmes en liten disiplinærstraff og må forlate kampen.

REGLER 202 MENN JUNIOR – SPESIFIKKE UTSTYRSREGLER

→ **For mer informasjon ser Appendix III – Ishockeyutstyr**



VISIR



GITTER



FULL ANSIKTSBESKYTTELSE

JUNIOR ISHOCKEY

202.1. ANSIKTSBESKYTTELSE – U20 KATEGORIEN

Alle spillere som deltar i U20 kategorien skal bruke beskyttelse som beskrevet i reglene

→ Regel 9.6 – Hjelmer

→ Regel 9.7 – Ansiktsbeskyttelse

Spillere uten den nevnte beskyttelse tillates ikke å delta i kampen.

Yngre spiller i kategorien U18 som deltar i kategorien for U20 må bruke beskyttelsesutstyr som beskrevet for U18-kategorien.

202.2. ANSIKTSBESKYTTELSE – U18 KATEGORIEN

Alle spillere som deltar i U18 kategorien skal bruke full ansiktsmaske (fullt visir eller gitter), ordentlig festet til hjelmen. Ansiktsmasken skal festes ordentlig til hjelmen. Den skal være festet på siden av hjelmen på en måte som gjør at det ikke kan vippes opp.

→ Regel 9.6 – Hjelmer

→ Regel 9.7 – Ansiktsbeskyttelse

Alle spillere som bruker en full ansiktsmaske som blir ødelagt eller får sprekker under kampen må forlate isen umiddelbart.

Alle målvakter i denne U18 kategorien må ha en ansiktsmaske konstruert slik at verken en puck eller en kølle kan komme igjennom gitterets åpninger. Målvakten som sitter på spillerbenken er pålagt å bruke ansiktsmaske.

Spillere uten den nevnte beskyttelsen skal ikke tillates å delta i kampen.

202.3. TANNBESKYTTELSE – U20 KATEGORIEN

Alle spillere i U20 kategorien skal bruke tannbeskytter, helst en tilpasset variant, dersom de ikke bruker full ansiktsmaske (fullt visir eller gitter).

→ Regel 9.13 – Tannbeskyttelse

Tannbeskyttelsen er designet for å beskytte tenner og kjeve mot støt og kan også bidra til å redusere risikoen for hjernerystelse. Det anbefales å bruke denne tannbeskyttelsen på en forsvarlig måte til enhver tid når en er på isen. Det er ikke tillatt å spille med tannbeskyttelsen delvis ut av munnen (f.eks. ved å tygge på den).

Yngre spillere i kategorien U18 som deltar i kategorien for U20 må bruke beskyttelsesutstyr som beskrevet for U18-kategorien – se regel 202.4 – Junior hockey spesifikke utstysregler.

Spiller uten den nevnte beskyttelse tillates ikke å delta i kampen.

202.4. TANNBESKYTTELSE – U18 KATEGORIEN

Det er anbefalt at alle spillere i U18 kategorien bruker tannbeskytter, helst en tilpasset variant. Det er ingen plikt å bruke det, da de benytter full ansiktsbeskyttelse (fullt visir eller gitter).

→ Regel 9.13 – Tannbeskyttelse

Tannbeskyttelsen er designet for å beskytte tenner og kjeve mot støt og kan også bidra til å redusere risikoen for hjernerystelse. Det anbefales å bruke denne tannbeskyttelsen på en forsvarlig måte til enhver tid når en er på isen.

202.5. HJELM OG ØREBESKYTTELSE – MENN U20

Spillerne må spille med ørebeskyttelsen festet til hjelmen.

JUNIOR ISHOCKEY

202.6. HJELM OG ØREBESKYTTELSE – MENN U18

Spillerne må spille med ørebeskyttelsen festet til hjelmen.

202.7. PROSEDYRE – BRUDD PÅ REGELEN OM BESKYTTELSESUTSTYR

Dommerne på isen vil ta nødvendig handling dersom en spiller på isen ikke har på seg beskyttelsesutstyr i samsvar med reglene (f.eks. visir dyttet opp, ansiktsmaske som ikke er ordentlig festet, tatt bort ørebeskyttelse osv.).

Dommerne på isen vil ta nødvendig handling dersom en spiller som skal bruke tannbeskytter åpenbart ikke bruker det på isen. Dommeren vil ta med seg spilleren til spillerbenken og gi en advarsel til laget igjennom kapteinen. Dommeren skal samtidig informere det andre laget og også gi dem en advarsel.

Begge lagene har nå fått en advarsel om at spillerne skal bruke beskyttelsesutstyret riktig. Den neste spilleren som ikke har på seg riktig beskyttelsesutstyr vil bli straffet med ti (10) minutter for dårlig oppførsel.

APPENDIKS I

DOMMERTEGN

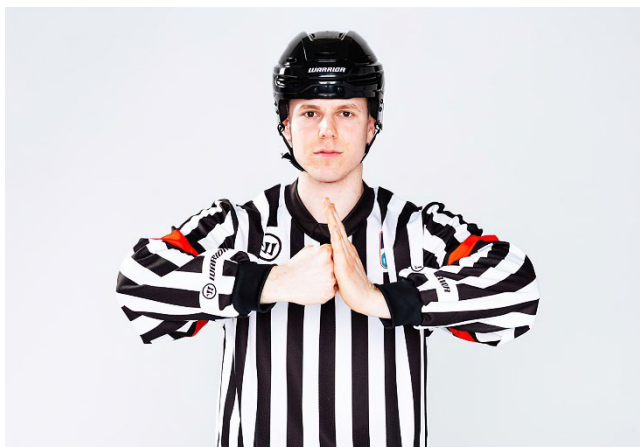


DOMMERTEGN



REGEL 24 – STRAFFESLAG

Armene i kryss over hodet.



REGEL 41 – BOARDING

Slå knyttet hånd mot den andre hånden med åpen flate foran brystet.



REGEL 42 – CHARGING

Roterende knyttede hender foran brystet.



REGEL 43 – TAKLING BAKFRA

En skyvende bevegelse fremover med begge håndflatene åpne.



REGEL 44 – CLIPPING

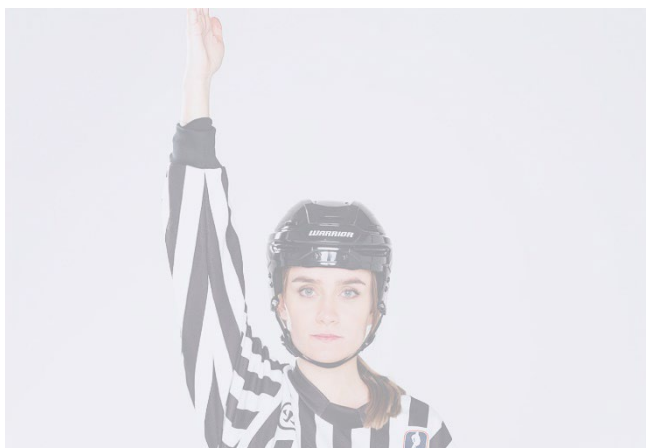
Slå seg med den ene hånden under kneet bakfra og beholde begge skøyte i isen.



REGEL 45 – ALBUETAKLING

Slå mot en albue med åpen hånd.

DOMMERTEGN



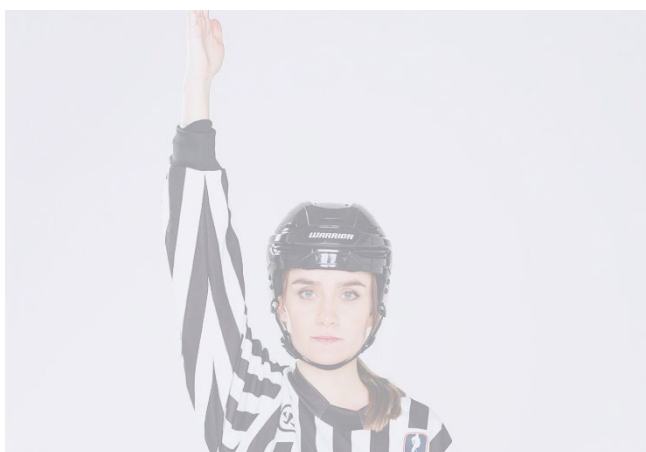
REGLE 47 – SKALLING

Ingen tegn



REGEL 48 – ULOVLIG TAKLING MOT HODE OG NAKKE

En åpen flat hånd mot utsiden av hodet



REGEL 49 – SPARK

Ingen tegn



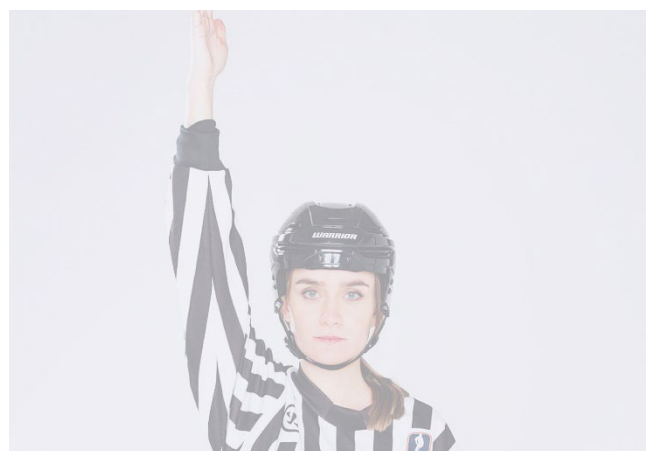
REGEL 50 – KNETAKLING

Slå seg på kneet med åpen hånd, mens en har begge skøytene på isen.



REGEL 51 – ROUGHING/SLÅSSING

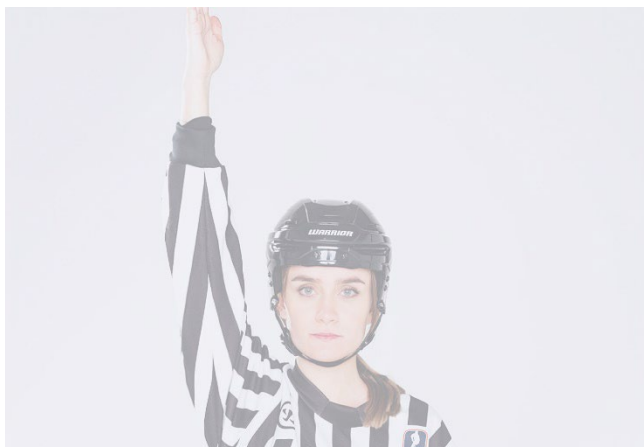
Knyttet hånd rakt utfra siden på kroppen.



REGEL 52 - SLEWFOOTING

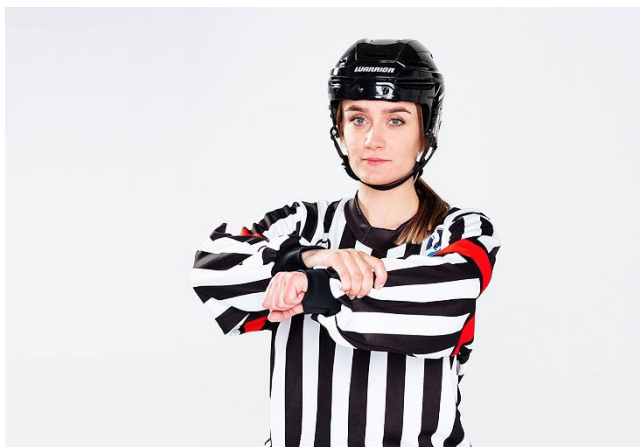
Ingen tegn.

DOMMERTEGN



REGEL 53 – KASTE UTSTYR

Ingen tegn



REGEL 54 – HOLDING

Gripe rundt håndleddet med den andre hånden foran brystet.



REGEL 54 – HOLDE MOTSTANDERS KØLLE (TO TRINNS TEGN)

To delt tegn som involverer tegnet for holding fulgt av en simulering av å holde en kølle med to hender på en normal måte.



REGEL 55 – HEKTING (TO TRINNS TEGN)

En dra bevegelse med begge hendene foran brystet, utenfra og mot magen.

DOMMERTEGN



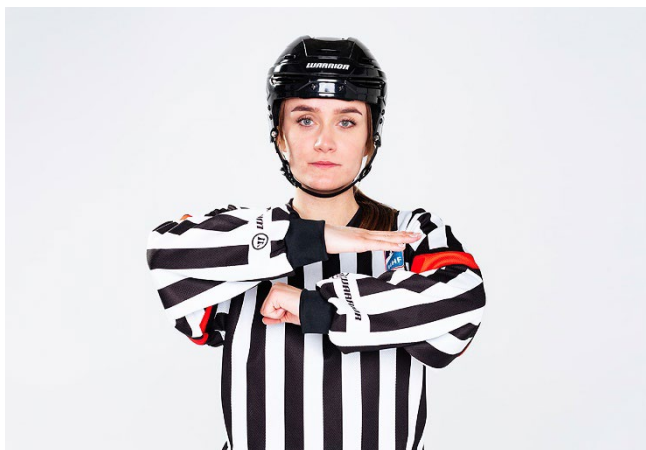
REGEL 56 – INTERFERENCE

Kryssende hender med knyttet hånd holdes foran brystet.



REGEL 57 – TRIPPING

Slå mot leggen med en gjennomgående bevegelse mens begge skøytene er på isen.



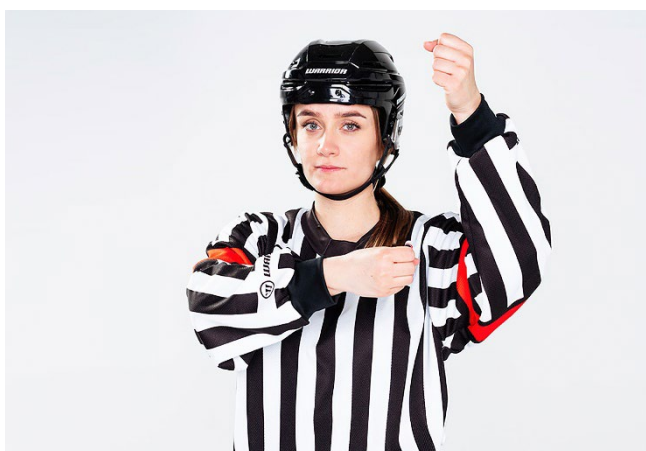
REGEL 58 – BUTT-ENDING

En kryssende bevegelse av underarmene foran brystet. Den øverste hånden har åpen håndflate og den nederste knyttet.



REGEL 59 – KRYSSSTAKLING

En frem og tilbake bevegelse foran brystet med begge hendene knyttet.



REGEL 60 – HØY KØLLE

Holde begge hendene knyttet, den ene over den andre ved siden av hodet.



REGEL 61 - SLASHING

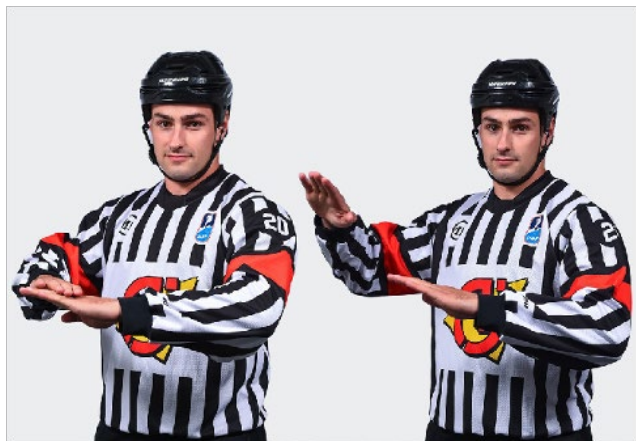
Slå strak hånd over håndleddet.

DOMMERTEGN



REGEL 62 – SPEARING (TO TRINNS TEGN)

Stikkende bevegelse med begge hendene knyttet ved siden av kroppen og så foran kroppen (det motsatte av hekting tegnet – bort fra kroppen i stedet for mot kroppen).



REGEL 63 – FORSINKE SPILELT

En bevegles der en flat hånd dras over den andre hånden.



REGEL 64 – FILMING/EMBELLISHMENT

Begge hendene mot hoften.



REGEL 74 – FOR MANGE SPILLER PÅ ISEN

Signaliseres med å holde seks fingre (en hånd åpen) foran brystet.



REGEL 75 – USPORTSLIG OPPTREDEN

Begge hendene mot hoften.

DOMMERTEGN



REGEL 76 – ADVARSEL FOR BRUDD PÅ AVSLAG

En bøyd arm med åpen hånd – på den siden som laget som har brutt prosedyren står.



REGEL 78 – PUCK I MÅLET

Peke armen mot målet for å indikere at pucken har gått i mål.



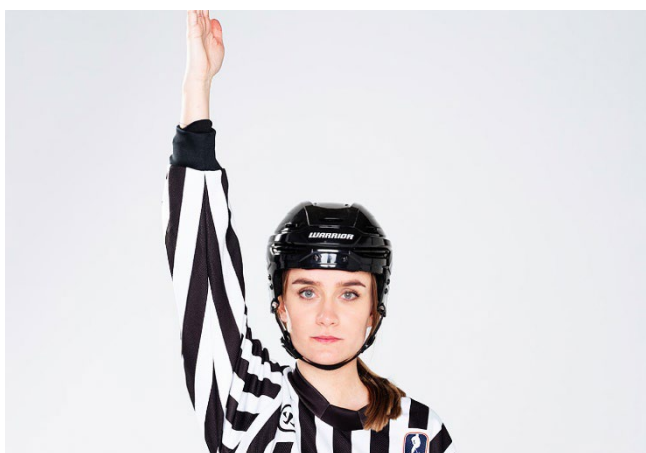
REGEL 79 – HÅNDPASNING

Bruke åpen hånd til å lage en skyvebevegelse.



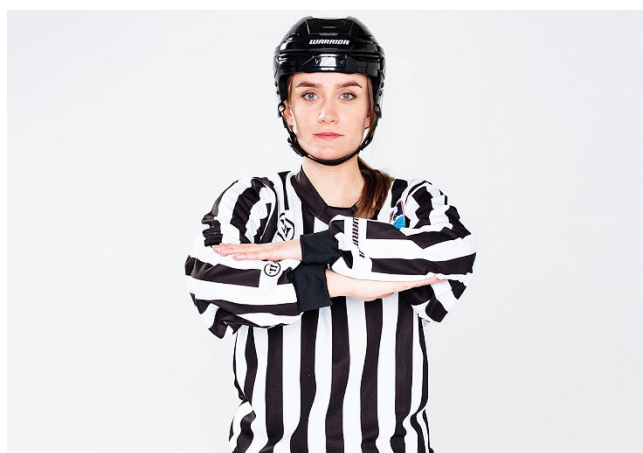
REGEL 80 – SPILL MED HØY KØLLE

Holde begge hendene knyttet, den ene over den andre ved siden av hodet.



REGEL 81 – ICING SIGNALISERT

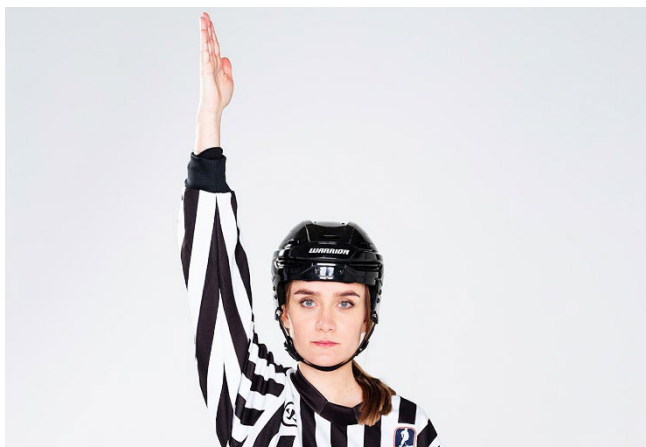
Den bakre linjedommeren strekker hånden over hodet for å signalisere en mulig icing situasjon. Armen skal være oppe inntil den fremre linjedommeren enten blåser i fløyten for icing eller til icingen er avslått med washout.



REGEL 81 – ICING DØMT

Når icing er blåst for skal den bakre linjedommeren peke mot avslagspunktet, snu seg, skøyte bakover og krysse armene foran brystet for å signalisere icing.

DOMMERTEGN



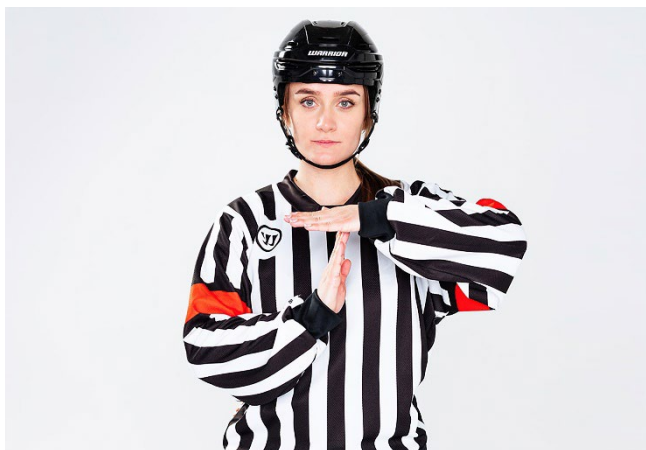
REGEL 83 – AVVENTENDE OFFSIDE

Strekk armen uten fløyte over hodet. For å opphøre en avventende offside, tar linjedommeren bare armen ned igjen.



REGEL 83 – OFFSIDE DØMT

Dommeren må først blåse i fløyten og deretter strekke armen horisontalt langs blålinjen.



REGEL 87 – TIME-OUT

Bruk begge hendene til å forme en «T» foran brystet.



REGEL 101.1 – ULVULLIG TAKLING - KVINNER

Håndflaten av den ene hånden på kryss foran brystet plassert mot den motsatte skulderen



FORSKJELLIGE REGLER – WASH OUT-LINJEDOMMER

Strekke begge armene rett ut på begge sider av kroppen med håndflatene nedover. Tegnet brukes for å signalisere ingen offside eller ingen icing etc.



FORSKJELLIGE REGLER – WASH-OUT HOVEDDOMMER

Strekke begge armene rett ut på begge sider av kroppen med håndflatene nedover. Tegnet brukes for å signalisere ingen scoring, ingen håndpasning eller ingen høy kølle etc.

APPENDIKS II

DEFINISJONER, TERMINOLOGI & VILKÅR



DEFINISJONER, TERMINOLOGI OG VILKÅR

Angrepssonen	Et lag sin angrepssone er fra blålinjen til motstanderlaget og til kortvantet bak målet.
Angripende spiller	En spiller på det laget som har kontroll på pucken og fører den fremover mot motstanderens mål. Alle spillere som er i deres offensive sone, er å betrakte som angripende spillere.
Avslag	Avslag er en handling der dommeren, for å starte spillet, dropper pucken mellom køllene til en spiller fra hvert lag. Avslagsprosedyren starter når dommeren indikerer hvor avslaget skal tas og dommeren er i posisjon til å ta avslaget. Avslaget begynner med at dommeren slipper pucken.
Avventende offside	En situasjon der en angripende spiller har gått inn i angrepssonen før pucken. Det forsvarende laget har kontroll på pucken og er i posisjon til å ta den ut av forsvarssonen sin uten forsinkelser eller uten å komme i kontakt med en angripende spiller.
Beskyttelsesutstyr	Utstyr spillerne bruker utelukkende for sikkerhet og for å beskytte seg mot skader. Alt utstyr skal produseres for ishockey og brukes på den måten som er tiltenkt.
Blindsidetakling	En spiller som er i besittelse av eller har kontroll på pucken skal forvente å bli taklet til enhver tid. Spilleren må derfor orientere seg i sitt nærmeste område på isen og være forberedt på å motta en takling. Imidlertid kan en slik takling kun aksepteres dersom den gjennomføres lovlig. En spillers perifere syn er begrenset, og det kan ikke forventes å ha total kontroll på alt som skjer på isen. En spiller som planlegger å takle en motstander som er i besittelse av eller har kontroll på pucken, må gjøre alt som er i spillerens makt i å utføre en fair og godt timet takling. Spilleren må også forsikre seg om at taklingen utføres på en måte som gjør at motstanderen har en rimelig mulighet til å forstå at den kommer til å bli taklet. Og på den måten er i stand til å forsvare seg mot taklingen. En spiller som utfører en takling mot en motstander utenfor sistnevntes etablerte perifere syn, også kjent som blindsidetakling, anses ikke for å være en godt utført takling, og kan straffes av dommeren.
Breakaway	Enhver situasjon i løpet av kampen hvor en spiller som er i besittelse av eller har kontroll på pucken, har ingen motstandere mellom seg og målet og har en rimelig scoringmulighet.
Bytte rekker	Bytte av spillere under stopp i spillet.
Dommere	Dommerne er de personene som er valgt til å dømme kampen på isen – hoveddommer(e) og linjedommere.
Endre retning på pucken	Når pucken ikke går i sin naturlige bane ved at den treffer noe, gjerne tilfeldig. Pucken kan endre retning på en kølle, kroppen til en spiller, målet, vantet eller beskyttelsesglasset – se også Retur.
Endring av kontroll	Returer fra målvaktens leggskinns eller annet utstyr skal ikke betraktes som å miste kontroll på pucken eller en komplett avslutning når det kommer til bruk av Regel 15 – Idømmelse av straff

DEFINISJONER, TERMINOLOGI OG VILKÅR

Forsvarssonen	Et lags forsvarssone er mellom egen blålinje og kortvantet bak målet deres.
Funksjonærer	Funksjonærer er de som er utvalgt til å hjelpe med gjennomføring av kampen og kan inkludere protokollførere, klokkekjørere, straffetidtakere (og to måldommere, hvis aktuelt). Hoveddommeren har ansvar for å lede kampen og ha kontroll over øvrige funksjonærer. Hoveddommerens avgjørelse er alltid endelig.
Helen på køllen	Punktet der skafte på køllen og bladet møtes.
Kamphandling	Spill når kampklokken løper.
Konfrontasjon	Enhver fysisk kontakt mellom to eller flere motstandere som resulterer i at en utvisning eller flere blir idømt. En konfrontasjon oppstår normalt ved stopp i spillet (ikke under spillets gang) og inkludere en samling av to eller flere motstandere og som krever at dommeren må inn for å separere spillerne.
Kampkarantene	Når en spiller, trener eller lagleder idømmes en kampkarantene tillates de ikke å delta i den neste kampen eller kampene, før den endelige avgjørelsen er tatt av rett myndighet.
Kontroll på pucken	Den spilleren som sist var borti pucken med køllen eller kroppen skal betraktes som å være i besittelse av pucken. En spiller kan være i besittelse av pucken uten å ha kontroll på den, men kan ikke ha kontroll på pucken uten å være i besittelse av den.
Kroppen	I forhold til at en spiller mister drakten under en konfrontasjon, er kroppen spillerens øvre del av kroppen. Dersom en spiller fortsatt har en arm i drakten og rundt nakken, skal drakten ikke betraktes som å være av kroppen. Men dersom begge armene er ute av drakten og den henger rundt spillerens hals, skal det betraktes som at drakten er av kroppen. Dersom en spiller har begge armene i drakten, men den ikke er rundt halsen, skal den også betraktes som å være av kroppen.
Kroppskontakt	Kontakt som oppstår mellom motstanderne under spillets gang, forutsatt at det ikke har vært åpen hofte-, skulder- eller armkontakt for å fysisk tvinge motstanderen fra pucken.
Kroppstakling	En lovlig kroppstakling er når en spiller takler en motstander som er i besittelse av pucken og som bruker hoften eller kroppen til å takle med. Taklingen skal skje forfra, diagonalt fra siden eller rett fra siden. En legitim kroppstakling skal skje med intensjonen om å ta fra motstanderen pucken. Taklingen skal utføres med overkroppen/hoftene og må være mot overkroppen/hoftene til motstanderen.
Lagleder	Lagleder er enhver person som ikke har drakt på, men som er på spillerbenken. En av laglederne skal defineres som hovedtrener. En spiller eller målvakt som ikke er på lagoppstillingen, forutsatt at spilleren ikke er suspendert, kan oppholde seg på spillerbenken uten å være lagleder, så lenge spilleren har drakt og nødvendig beskyttelsesutstyr og hjelm.
Målfelt	Målvaktens område som er merket foran begge målene og som er designet for å beskytte målvakten fra interference fra motstanderne.

DEFINISJONER, TERMINOLOGI OG VILKÅR

Målvakt	Målvakten er utpekt av laget og tillates å bruke målvaktsutstyr for beskyttelse og har egne privilegier for å spille pucken.
Miste kontroll på pucken	Fullførelse av spillet for det laget som er i besittelse av pucken betyr at en målvakt eller spiller på det andre laget må ha tatt kontroll på pucken, eller at pucken blir «fryst». Dette betyr ikke en retur/styring fra målvakten, målet eller vantet, eller enhver kontakt med kroppen, køllen eller utstyret til en motstander.
Nøytral sone	Midten av banen mellom de to blålinjene (verken forsvarssonen eller angrepssonen).
Overtall/Undertall	Overtall/undertall er når et av lagene har mindre antall spillere på isen enn motstanderen fordi en eller flere straffer blir sonet.
Reservemålvakt	Reservemålvakten er notert på matchprotokollen, men deltar ikke i kampen. Reservemålvakten skal være i fullt utstyr og klar til å spille. En reservemålvakt kan kun delta i kampen som målvakt.
Rett myndighet	“Rett myndighet” refererer spesifikt til IIHF’s disiplinære organ som har jurisdiksjon til å bruke disse spillereglene på aktuelle saker som angitt og i samsvar med IIHF Statutes and Bylaws, IIHF Disciplinary Code og andre relevante regler og forskrifter.
Samtidige straffer	En straff av lik type (f.eks. liten eller stor straff) idømt ved samme stopp i spillet og som ikke gjør noen av lagene undertallige på isen. Samtidig straffer setter ingen av lagene i undertall og vil ikke opphøre når et mål blir scoret.
Sårbar posisjon	En utespiller anses å være i en sårbar posisjon når spilleren ikke lenger har kontroll på eller er i besittelse av pucken, og de enten ikke er klar for en forestående takling eller er forberedt på en takling. En kroppstakling mot en motspiller som er i en sårbar posisjon blir automatisk sett på som hensynsløs, selv om kroppstaklingen blir ansett som en lovlig takling mot en spiller som ikke er i en sårbar posisjon.
Sen takling	En sen takling utgjør hensynsløs fare for en spiller som ikke lenger har kontroll på eller er i besittelse av pucken. En spiller som er i ferd med å miste kontrollen eller besittelse av pucken, kan takles så lenge motstanderen er i umiddelbar nærhet til spilleren med pucken. Dersom spilleren må flytte seg mot spilleren og utfører en kraftig takling, risikerer spilleren å gjøre en kroppstakling til en sen taling på grunn av motstanderens sårbare posisjon og graden av kraften i taklingen.
Sette motstander i fare	Enhver handling som setter motstanderen i fare. En forseelse som skaper betydelig risiko for alvorlig fysisk skade på en annen person. Den taklende spilleren må ikke ha til hensikt at taklingen skal resultere i en potensiell skade, men det er tilstrekkelig at spilleren har handlet på en måte som ikke viser respekt for de mulige konsekvensene av handlingen.
Skade	Det er ikke nødvendig med synlig blod for å betrakte det som en skade. At en spiller blør, er ikke den eneste avgjørende faktoren. For eksempel kan en skade forårsaket av høy kølle mot ansiktet ha en av følgende konsekvenser: alvorlige blåmerker, skrubbsår, kutt eller skader på tennene.
Spilleområdet	Det tredimensjonale området over isflaten, omgitt av vantet og beskyttelsesglasset. Men ikke begrenset til høyden på vantet eller beskyttelsesglasset.

DEFINISJONER, TERMINOLOGI OG VILKÅR

Styre pucken	En bevisst bevegelse eller posisjonering av kroppen, skøyten eller køllen for å endre retningen på pucken.
Territorial fordel	En avgjørelse som flytter avslaget nærmere forsvarssonen til det feilende laget for å sikre at det ikke gir en territorial fordel til det aktuelle laget.
Tillatt kontakt	Tillatt kontakt er kroppstakling eller takling mellom to eller flere utespillere som er i umiddelbar nærhet av pucken og som forsøker å få kontroll på pucken. Disse utespillerne kan innenfor rimelighetens grenser dytte hverandre og lene seg mot hverandre forutsatt at å få kontroll på pucken er eneste formål med kontakten.
Treneren	Treneren er en person som er ansvarlig for å styre laget under kamp. Sammen med laglederen/manageren er treneren ansvarlig for spillernes oppførsel før, under og etter kampen.
Undertallig	Undertallig betyr at et lag, på isen, spiller med mindre antall spillere enn motstanderen.
Utvisning	En utvisning er et resultat av brudd på reglene fra en spiller eller lagleder. Det innebærer vanligvis at spilleren eller laglederen tas ut av kampen for en bestemt periode. Dersom det skal dømmes utvisning til det laget som er i besittelse av pucken skal dommeren blåse av spillet umiddelbart. Dersom det skal dømmes utvisning til det laget som ikke er i besittelse av pucken skal dommeren holde avventende utvisning, og stoppe spillet når det feilende laget overtar kontroll på pucken. I noen tilfeller kan straffen være idømmelse av straffeslag eller tildeling av mål.

APPENDIKS III

ISHOCKEYUTSTYR



ISHOCKEYUTSTYR



HJELM OG MASKE



HALSBESKYTTER



SPAKHANSKE



ARM OG BRYST
BESKYTTELSE



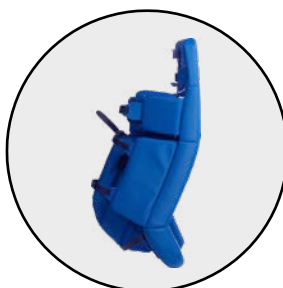
BUKSE



SNAPHANSKE



SPAK



LEGGSKINN



SKØYTER

ISHOCKEYUTSTYR



HJELM OG ANSIKTSBESKYTTELSE



HALSBEKSYTTELSE



SKULDERBESKYTTELSE



ALBUBESKYTTER



BUKSE



LEGGBESKYTTER



SKØYTER



KØLLE



ISHOCKEYUTSTYR

MÅLVAKTSHJELM OG ANSIKTSMASKE

REGEL 11.8



SPILLERHJELM OG ANSIKTSMASKE

REGEL 9.6 & 9.7



VISIR



GITTER



HELDEKKENDE ANSIKTSMASKE

ISHOCKEYUTSTYR

MÅLVAKTENS SKULDERBESKYTTELSE

REGEL 11.3



HALSBESKYTTELSE

REGEL 9.12

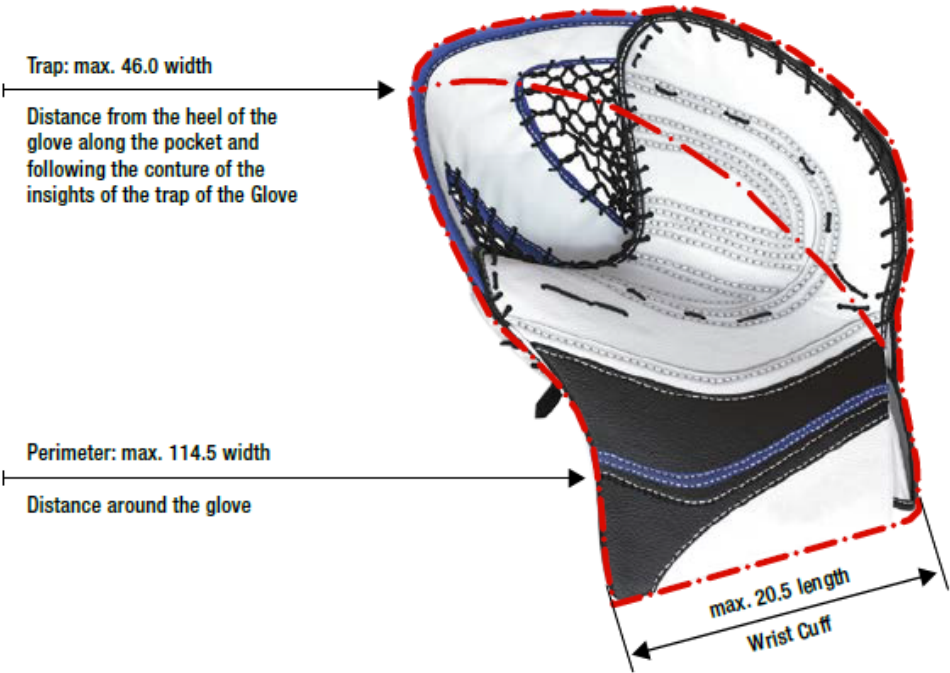


ALLE MÅL I CM

ISHOCKEYUTSTYR

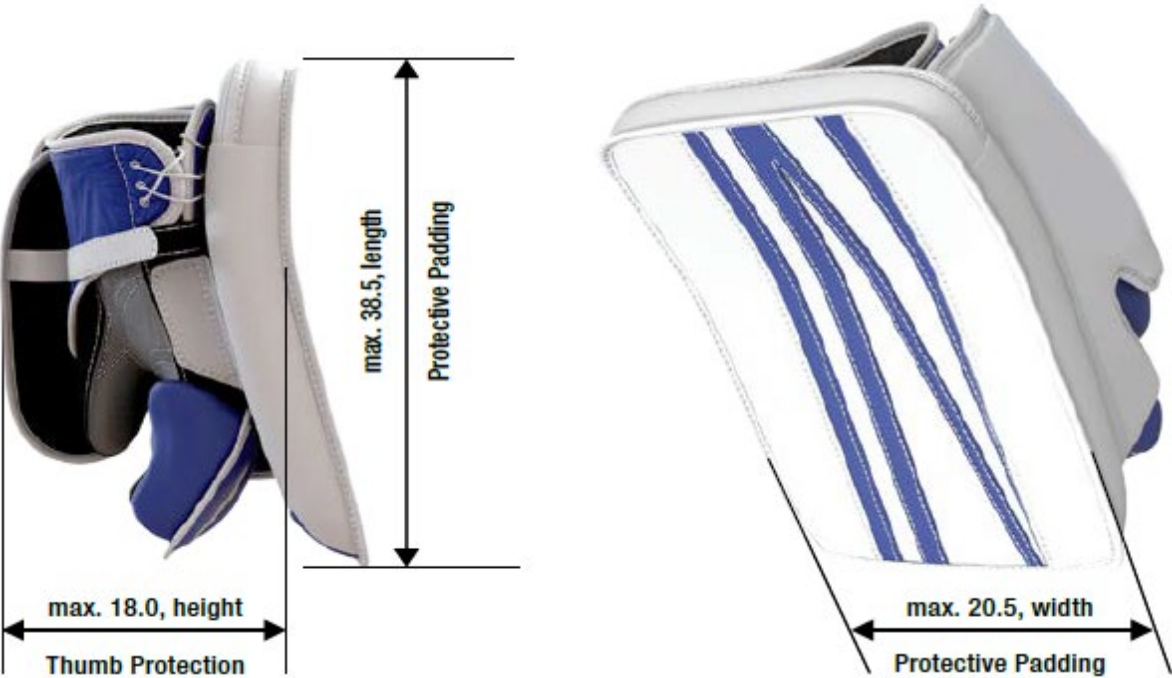
MÅLVAKTENS SNAPHANSKE

REGEL 11.6



MÅLVAKTENS SPAKHANSKE

REGEL 11.7



ALLE MÅL I CM

ISHOCKEYUTSTYR

MÅLVAKTENS BUKSE

REGEL 11.4



MÅLVAKTENS KNEBESKYTTELSE

REGEL 11.5

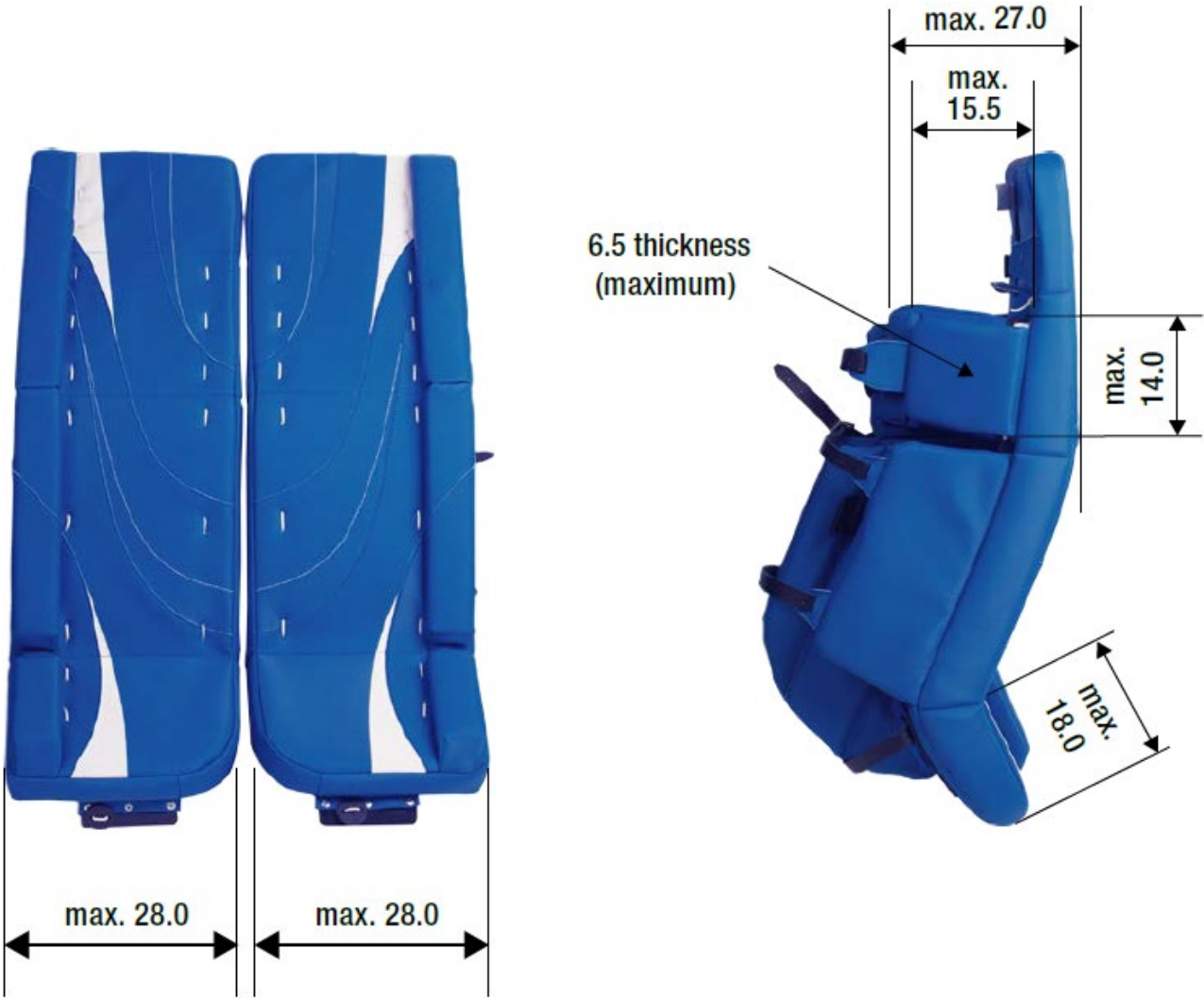


ALLE MÅL I CM

ISHOCKEYUTSTYR

MÅLVAKTENS LEGGSKINN

REGL 11.2



MÅLVAKTSSKØYTER OG SKØYTER

REGL 9.10, 9.11



MÅLVAKTSSKØYTER



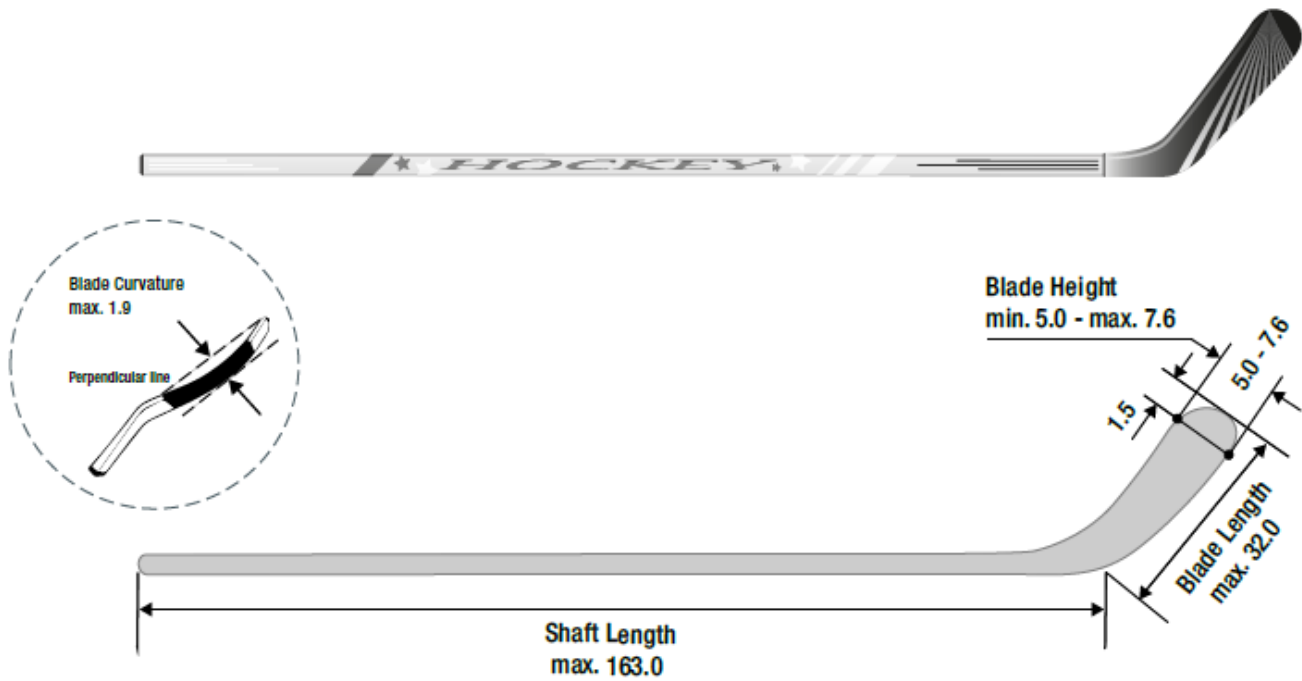
UTESPILLERSSKØYTER

ALLE MÅL I CM

ISHOCKEYUTSTYR

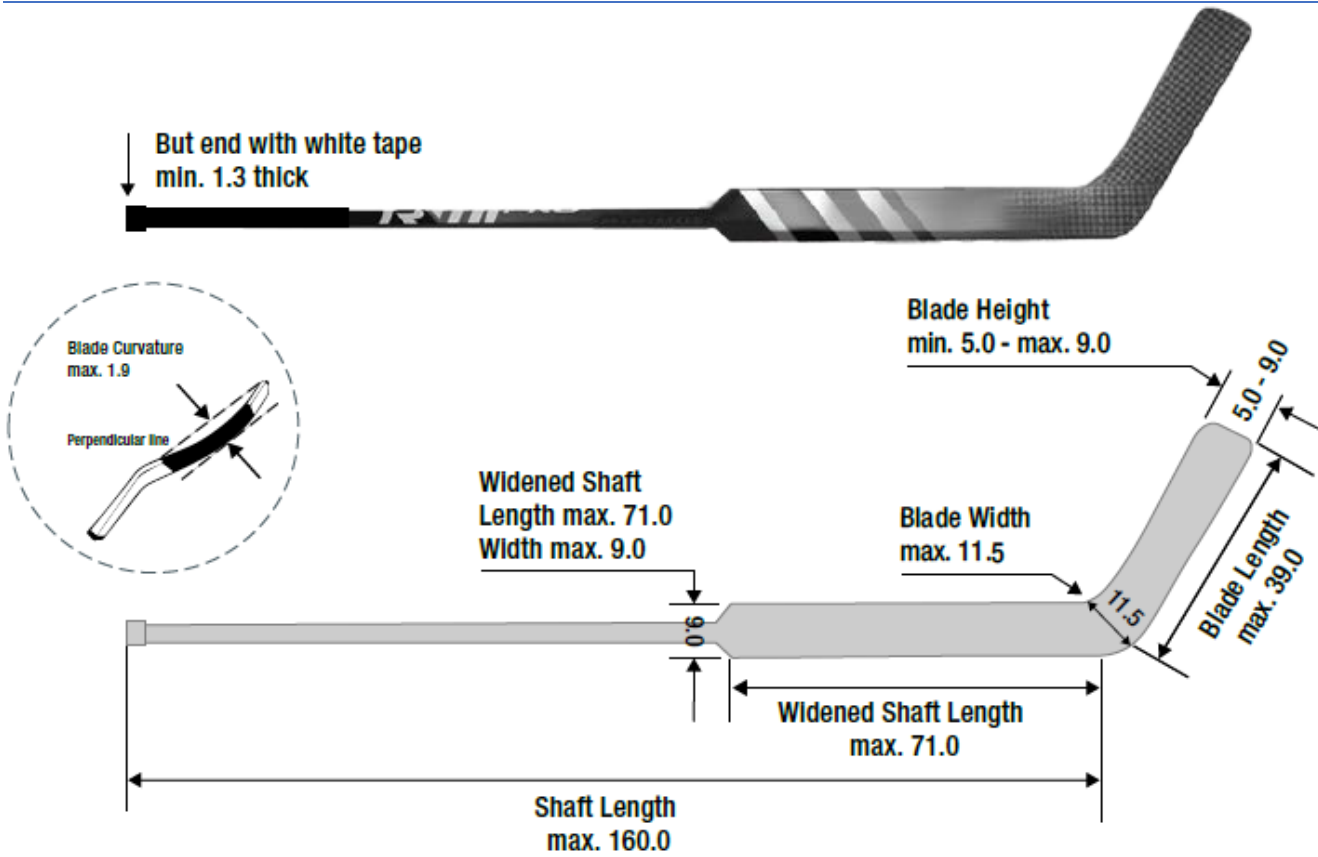
SPILLER KØLLE

REGLER 10.1



MÅLVAKTENS SPAK

REGLER 10.2

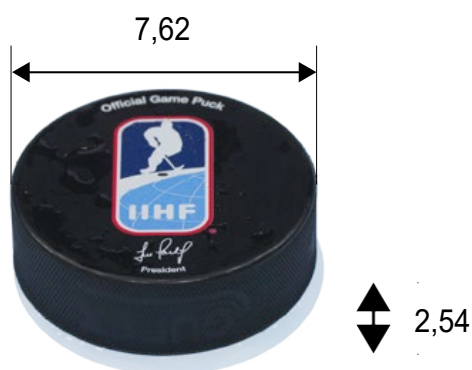


ALLE MÅL I CM

ISHOCKEYUTSTYR

PUCK

REGEL 13



APPENDIKS IV

OVERSIKTS TABELLER



OVERSIKTSTABELLER

TABELL 1 · REGEL 15
Idømmelse av straff – Oppsummering av utvisninger til spillere, trenere og lagledere

BESKRIVELSE	REGEL
Slå i vantet eller beskyttelsesglasset med køllen eller et annet objekt	39.3 (I), 75.3 (II)
Hindre en motstander som er på breakaway	56.6
Hindre en motstander eller pucken mens spillet er i gang	56.3
Hindre en motstander eller pucken når målvakten er tatt av banen	56.7, 56.8
Hindre en dommer	39.3 (III)
Forlate spillerbenken ved å gå ut på isen før perioden er over	70.5
Obskønt språk eller gestikulering	39.3(II), 39.5(II),(VII), (IX), 75.3(III), 75.5(II), (III), (V)
Fysisk angrep mot dommeren	40.7
Nekte å starte kampen (lagene i garderoben)	73.1, 73.3
Nekte å starte kampen (lagene på isen)	73.1, 73.2
Kaste en kølle på isen til en spiller som har mistet eller brukket køllen	10.3
Kaste en gjenstand på isen (usportslig opptreden)	75.1, 75.3
Kaste køllen (breakaway eller tomt bur)	53.8
Kaste køllen (forsvarssonen)	53.7

TABELL 2 · REGEL 16
Oppsummering av liten straff

BESKRIVELSE	REGEL	BESKRIVELSE	REGEL
Aggressor	46.3, 46.4	Boarding	41.2
Brukket kølle	10.3	Charging	42.2
Clipping	44.2	Lukke hånden rundt pucken	67.2
Skjule pucken med hånden	67.2, al. 2 (II)	Krysstakling	59.2
Forsinke spillet	63.2	Albuetakling	45.2
Interference mot målvakt	69.2	Høy kølle	60.2
Holding	54.2	Holde motstanders kølle	54.2
Hekting	55.2	Takling mot hode og nakke	48.2
Ulovlig utstyr	9.6, 12, 65.2	Ulovlig kølle	10.5, 10.6

OVERSIKTSTABELLER

TABELL 2 · REGEL 16
Oppsummering av liten straff

BESKRIVELSE	REGEL	BESKRIVELSE	REGEL
Instigator	46.3	Interference	56.2
Knetakling	50.2	Forlate straffebenken for tidlig	70.4
Forlate målfeltet (målvakt)	27.6	Delta i spillet over rømlinjen (målvakt)	27.7
Roughing	51.2	Slashing	61.2
Kaste pucken mot motstanderens mål	67.3 .3 al. 2 (III)	Kaste utstyr	53.2
Tripping	57.2	Bruke hånden i avslag	67.2, al. 3 (I)
Usportslig opptreden	75.2		

TABELL 3 · REGEL 17
Oppsummering av Lagstraff

BESKRIVELSE	REGEL	BESKRIVELSE	REGEL
Dårlig oppførsel mot dommer	39.3	Forsinke spillet	63.3
Bevisst ulovlig spillerbytte	74.4	Brudd på avslagsprosedyren	76.4, 76.6, 76.7
Ulovlig spillerbytte	68.2	Hindre motstander fra spillerbenk/straffebenk	56.3
Hindre en dommer	39.3	Nekte å starte spillet	73.2, 73.3
Forlate spillerbenken ved slutten av perioden	86.2, 86.8	For mange spillere på isen	70.4, 74.1, 74.2, 74.3
Gå ut på isen i løpet av perioden (trener)	70.5	Kaste en gjenstand på isen	75.3
Måling av kølle (lovlig kølle)	10.5, 10.6	Usportslig opptreden	75.3

OVERSIKTSTABELLER

TABELL 4 · REGEL 18.3
Oppsummering av dobbel liten straff

BESKRIVELSE	REGEL	BESKRIVELSE	REGEL
Butt-ending (forsøk)	58.2	Forsinke spillet (Coach's Challenge)	38.11
Skalling (forsøk)	47.2	Farefullt spill med høy kølle (uhell, skade)	60.3
Spearing (forsøk)	62.2		

TABELL 5 · REGEL 20
Oppsummering av store straffer (uten liten disiplinærstraff i tillegg)

BESKRIVELSE	REGEL	BESKRIVELSE	REGEL
Slåssing (forsvarer seg – ønsker ikke delta)	46.6		

TABELL 6 · REGEL 20
Oppsummering av store straffer hvor det skal idømmes automatisk liten disiplinærstraff

BESKRIVELSE	REGEL	BESKRIVELSE	REGEL
Butt-ending	58.3	Takling bakfra	43.3
Clipping	44.3	Krysstakling	59.3
Farlige handlinger	21.1	Slåssing – villig til å slåss og fortsetter å slåss	46.1
Slåssing (Sucker puncher)	46.5	Slåssing utenfor periodene	46.9
Målvakt slår med spakhanske	51.3	Skalling	47.3
Spill med høy kølle	60.4	Hekting	55.3
Takling mot hode og nakke	48.3	Ulovlig takling	101.1
Sparke	49.3	Knetakling	50.5
Slashing	61.5	Slew-footing	52.2
Spearing	62.3	Kaste utstyr	53.7

OVERSIKTSTABELLER

TABELL 7 · REGEL 20

Oppsummering av store straffer hvor det kan idømmes liten disiplinærstraff i tillegg – dommerens valg

BESKRIVELSE	REGEL	BESKRIVELSE	REGEL
Boarding	41.4	Charging	42.4
Albuetakling	45.4	Interference	56.5
Tripping	57.4		

TABELL 9 · REGEL 22

Oppsummering av straff for dårlig oppførsel

BESKRIVELSE	REGEL
Slå i vantet i protest mot en dommeravgjørelse	39.2 (V), 39.4 (IV)
Slå i vantet eller beskyttelsesglasset med køllen eller et annet objekt	39.2 (V), 39.4 (IV)&(VII)
Med vilje knekke køllen før måling eller nekte å levere en kølle til måling	10.5, 10.6
Med vilje kaste utstyr (inkludert køllen) ut av banen	39.4 (VI), 75.4 (II)
Gå inn i eller bli i dommersirkelen	39.4 (V)
Å utfordre en motstander til å pådra seg straff	75.4 (III)
Hindre eller forstyrre en motstander som skal ta straffeslag (andre forseelse)	24.4
Slå bort pucken for en dommer som skal plukke den opp	39.4 (II)
Forlate straffebank eller spillerbank for å protestere	6.1
Nekte å endre/bytte ulovlig utstyr (etter advarsel)	9.5
Bruk av grovt eller fornærmende språk	75.4 (I)
Verbalt dårlig oppførsel mot dommer	39.4 (I)

OVERSIKTSTABELLER

TABELL 10 · REGEL 23

Oppsummering av liten disiplinærstraff

BESKRIVELSE	REGEL
Bite en motstander eller tilskuer	23.8
Boarding	41.4
Butt-ending	58.3
Charging	42.4
Clipping	44.3
Fortsette eller forsøke å fortsette et slagsmål	46.1
Krysstakling	59.3
Farlige handlinger	21.1
Albuetakling	45.4
Slåssing/fighter - villighet til å sloss eller fortsette en slåsskamp	46.1
Slåssing (farlige slag - "uventet slag")	46.5
Slåsskamp utenfor banen	46.11
Slåssing utenfor periodene	46.9
Første eller andre spiller til å forlate benkene for å starte en konfrontasjon	70.3
Første til å blande seg inn i en pågående konfrontasjon (tredje mann inn)	46.7
Målvakt som bruker spakhansken til å slå	51.3
Skalling	47.3
Høy kølle	60.4
Hekting	55.3
Ulovlig takling mot hode og nakke	48.3
Interference	56.6
Involvering med eller slå tilskuer	23.8
Sparke	49.3

OVERSIKTSTABELLER

TABELL 10 · REGEL 23

Oppsummering av liten disiplinærstraff

BESKRIVELSE	REGEL
Knetakling	50.3
Forlate straffebenken under en konfrontasjon	39.5 (VII), 70.4, 70.6
Uanstendig språk eller gestikulering	39.5 (II)
Fortsette å utfordre eller så tvil om dommerens avgjørelse	39.5 (I)
Fysisk angrep mot dommeren	39.5(III), 40.1
Rasehat, hån eller seksuelle bemerkninger	23.8
Dra av seg drakten før en slåsskamp/konfrontasjon	46.13
Slashing	61.3
Slew-footing	52.2
Spearing	62.3
Spytte på, smøre blod på eller mot en motstander eller tilskuer	23.8
Pådra seg stor straff for andre gang i samme kamp	20.4, 27.2
Kaste køllen eller utstyr ut av banen	39.5 (VI), 53.2 (IV), 53.5, 53.6
Tripping	57.4

OVERSIKTSTABELLER

TABELL 11 · REGEL 24

Oppsummering av straffeslag

BESKRIVELSE	REGEL
Med vilje ulovlig spillerbytte	68.3, 74.4
Spiller som med vilje flytter målet ut av stilling, og straffen ikke kan sones i sin helhet i ordinær tid	63.6
Legge seg på pucken i målfeltet	63.6, 67.4, 69.7
Plukke opp pucken med hånden i målfeltet	63.6, 67.2 (II), 67.4
Spiller på breakaway som blir hindret av gjenstand som kastes på isen	53.7, 56.6
Spiller på breakaway som blir hindret av en spiller som er ulovlig på isen	70.7
Spiller som blir hindret bakfra	24.8, 54.3, 55.4, 57.5, 59.4, 60.5, 61.6
Spiller som kaster eller skyter køllen eller et annet objekt mot pucken i sin forsvarssone	53.7

TABELL 12 · REGEL 25

Oppsummering av tildelte mål (når målvakten er tatt av isen for en ekstra utespiller)

BESKRIVELSE	REGEL
Forsinke spillet (målburet ut av stilling)	63.7
Ulovlig spillerbytte	68.4, 70.8
Interference	56.7
Forlate spillerbenken eller straffebenken	70.8
Kaste køllen eller annet objekt	53.8
Forseelse bakfra, inkludert hekting, holding, slashing, tipping, etc	54.4, 55.5, 57.6, 61.7

OVERSIKTSTABELLER

TABELL 12.1 · REGEL 25

Oppsummering av tildelte mål (når målvakten er på isen)

BESKRIVELSE	REGEL
Ta av seg ansiktsmasken når en spiller er på «breakaway» eller på straffeslag	9.6
Flytte målburet ut av stilling på breakaway	63.7

TABELL 13 · REGEL 28

Oppsummering av straffer for målvakt

BESKRIVELSE	REGEL
Ulovlig kølle	10.4
Ulovlig utstyr	9, 12.1
Forlate målfeltet under bråk/konfrontasjon	27.5
Delta i spillet over rødlinjen	27.6
Spille pucken utenfor målvaktens begrensede område	1, 27.7, 63.2 (VIII)
Begi seg til spillerbenken for å bytte kølle	10.4
Med vilje skyte eller slå pucken ut av spill	63.2 (II)
Med vilje blokkere pucken innenfor eller utenfor målfeltet	63.2 (I), (VI) & (VII), 67.3 (I) & (II)
Med vilje slippe pucken ned i leggskinnene eller på målnettet	67.3 (IV)
Samle snø eller andre gjenstander foran mål	67.3 (V)
Kaste pucken mot motstandernes mål	67.3 (III)
Bruke spakhansken til å slå en motstander (Roughing)	51.3

OVERSIKTSTABELLER

TABELL 14 · REGEL 16

Liten straff, mål scoret mot laget som spiller i undertall

Kriterier for å oppheve liten straff:

- A. Er laget det blir scoret mot i undertall?
- B. Soner laget en liten straff på straffeklokken?
- C. Dersom svaret er ja på både A. og B, skal den lille straffen med minst tid igjen på klokken opphøre, bortsett fra når det sones samtidige straffer.

EKSEMPEL	TID	LAG A	LAG B	SVAR	BEMERKNING
A En spiller med dobbel liten straff					
A 1	3:00	A15 – 2+2		Ingen spiller	Den første straffen opphører, den andre straffen starter å sone fra 4:30
	4:30		MÅL	returnerer	
A 2	3:00	A15 – 2+2		A15 returnerer	Den første straffen har utløpt, den andre straffen opphører med målet.
	5:30		MÅL		
B En spiller med en liten og en stor straff					
B 1	3:00	A15 – 5+2		Ingen straff	Den store straffen må sones ferdig først.
	4:30		MÅL	opphører	
B 2	3:00	A15 – 5+2		A15 returnerer	Den første straffen har utløpt, den andre straffen opphører med målet.
	8:30		MÅL		
C To spillere fra samme lag – kombinert liten straff og stor straff – avventende (A*)					
C 1	3:00	A15 – 2		A15 returnerer	
	4:00	A23 – 2			
	4:00		MÅL		
C 2	3:00	A15 – 2		A15 returnerer	
	4:00	A23 – 5			
	4:30		MÅL		
C 3	3:00	A15 – 5		A23 returnerer	
	4:00	A23 – 2			
	4:30		MÅL		

OVERSIKTSTABELLER

TABELL 14 · REGEL 16

Liten straff, mål scoret mot laget som spiller i undertall

Kriterier for å oppheve liten straff:

- A. Er laget det blir scoret mot i undertall?
- B. Soner laget en liten straff på straffeklokken?
- C. Dersom svaret er ja på både A. og B, skal den lille straffen med minst tid igjen på klokken opphøre, bortsett fra når det sones samtidige straffer.

EKSEMPEL	TID	LAG A	LAG B	SVAR	BEMERKNING
C To spillere fra samme lag – kombinert liten straff og stor straff – avventende (A*)					
C 4	3:00	A15 – 2+2			
	4:00	A23 – 2			
	4:30		MÅL	Ingen returnerer	Den første straffen til A15 opphører. A23 returnerer fordi den straffen har minst tid igjen.
	5:30		MÅL	A23 returnerer	
C 5	3:00	A15 – 2		A15 returnerer	Den avventende doble utvisningen til A23 starter 4:30
	(A*)	A23 – 2+2			
	4:30		MÅL	* A = avventende	
C 6	3:00	A15 – 5+2		A23 returnerer	A15 må først sone ferdig sin store straff. A23 returnerer fordi det er en liten straff.
	4:00	A23 – 2			
	4:30		MÅL		
C 7	3:00	A15 – 5+2		A23 returnerer	Minst tid igjen å sone
	7:30	A23 – 2			
	8:30		MÅL		
C 8	3:00	A15 – 5+2		A15 og A23	Den store straffen til A15 er ferdig sonet. Den lille straffen opphører med målet. A23's lille straff er ferdig sonet.
	6:00	A23 – 2		returnerer	
	8:00		MÅL		
C 9	3:00	A15 – 5+2		Kapteinen velger	Den store straffen til A15 er ferdig sonet. Begge de små straffene opphører på samme tid.
	8:00	A23 – 2			
	9:00		MÅL		

OVERSIKTSTABELLER

TABELL 14 · REGEL 16

Liten straff, mål scoret mot laget som spiller i undertall

Kriterier for å oppheve liten straff:

- A. Er laget det blir scoret mot i undertall?
- B. Soner laget en liten straff på straffeklokken?
- C. Dersom svaret er ja på både A. og B, skal den lille straffen med minst tid igjen på klokken opphøre, bortsett fra når det sones samtidige straffer.

EKSEMPEL	TID	LAG A	LAG B	SVAR	BEMERKNING
D Tre spillere fra samme lag – Utsatt straff (U*) eller Avventende (A*) utvisning (ikke stopp i spillet)					
D 1	3:00	A15 -2			
	3:30	A23- 2			
	4:00	A6 – 2 (D*)			
	4:30		MÅL	A15 returnerer	Den utsatte straffen til A6 starter soning på 4:30
	5:00		MÅL	A23 returnerer	
	5:30		MÅL	A6 returnerer	
D 2	3:00	A15 -2			
	3:30	A23 – 2			
	(A*)	A6 – 2			
	4:30		MÅL	A15 returnerer og straffen til A6	
	5:00		MÅL	starter A23 returnerer, A6 fortsetter å sone	
D 3	3:00	A15 – 5		A23 returnerer og	
	3:30	A23 – 2		straffen til A6	
	(A*)	A6 – 2		starter soning	
	4:30		MÅL		
D 4	3:00	A15 – 5		A15 og A23	Den store straffen til A15 er sonet ferdig. Den lille straffen til A23 opphører med målet.
	7:30	A23 – 2		returnerer og	
	(A*)	A6 – 2		straffen til A6	
	8:00		MÅL	starter	

OVERSIKTSTABELLER

TABELL 14 · REGEL 16

Liten straff, mål scoret mot laget som spiller i undertall

Kriterier for å oppheve liten straff:

- A. Er laget det blir scoret mot i undertall?
- B. Soner laget en liten straff på straffeklokken?
- C. Dersom svaret er ja på både A. og B, skal den lille straffen med minst tid igjen på klokken opphøre, bortsett fra når det sones samtidige straffer.

EKSEMPEL	TID	LAG A	LAG B	SVAR	BEMERKNING
E En spiller fra hvert lag – kombinasjon av liten og stor straff					
E 1	3:00	A15 – 2			
	3:30		B12 – 2		
	4:30		MÅL	Ingen returnerer	Lagene spiller med likt antall.
	5:00		MÅL	A15 returnerer	Den lille straffen er ferdig sonet.
E 2	3:00	A15 – 5+2		Ingen returnerer	Lagene spiller med likt antall på isen
	3:30		B12-2		
	4:30		MÅL		
E 3	3:00	A15 – 5+2		Ingen returnerer	Den store straffen til A15 er ferdig sonet, men lagene spiller med likt antall spiller på isen.
	7:30				
	8:00		B12 -2 MÅL		
E 4	3:00	A15 – 2+2			
	3:30		B12 -2		
	4:30		MÅL	Ingen returnerer	Lagene spiller med likt antall spiller
	5:00		MÅL	Ingen returnerer	Den første straffen til A15 er ferdig sonet, men lagene spiller med likt antall spillere på isen
	5:30		MÅL	A15 returnerer	Den første straffen til A15 og straffen til B12 er ferdig sonet.
					Den andre straffen til A15 opphører med målet.

OVERSIKTSTABELLER

TABELL 14 · REGEL 16

Liten straff, mål scoret mot laget som spiller i undertall

Kriterier for å oppheve liten straff:

- A. Er laget det blir scoret mot i undertall?
- B. Soner laget en liten straff på straffeklokken?
- C. Dersom svaret er ja på både A. og B, skal den lille straffen med minst tid igjen på klokken opphøre, bortsett fra når det sones samtidige straffer.

EKSEMPEL	TID	LAG A	LAG B	SVAR	BEMERKNING
E En spiller fra hvert lag – kombinasjon av liten og stor straff					
E 5	3:00	A15 – 5+2		A15 returnerer	Den store straffen til A15 og den lille straffen til B12 er ferdig sonet. Den lille straffen til A15 opphører med målet.
	6:00		B12 – 2		
	8:00		MÅL		
E 6	3:00	A15 – 2		Ingen returnerer	Målet opphever den avventende straffen til A23(Årsak: Lag A spilte ikke i undertall)
	3:30		B12 – 2		
	(A*)	A23 – 2		A23 sin straff	
	4:10		MÅL	idømmes ikke	
F Ulikt antall spillere – kombinasjon av liten og stor straff					
F 1	3:00	A15 – 2		A15 returnerer	A15 hadde minst tid igjen å sone på sin lille straff
	3:30		B12 – 2		
	4:00	A23 – 2			
	4:30		MÅL		
F 2	3:00	A15 – 2		A15 returnerer	A15 sin straff er ferdig sonet. Lagene spiller med likt antall spiller på isen når målet scores.
	3:30		B12 – 2		
	4:00	A23 – 2			
	5:00		MÅL		
F 3	3:00	A15 – 2		A15 returnerer	
	3:30	A23 – 2			
	4:00		B12 -2		
	4:30		MÅL		
F 4	3:00		B12- 2	A15 returnerer	Minst tid igjen å sone på sin lille straff
	3:30	A15 – 2			
	4:00	A23 – 5			
	4:30		MÅL		

OVERSIKTSTABELLER

TABELL 14 · REGEL 16
Liten straff, mål scoret mot laget som spiller i undertall

Kriterier for å oppheve liten straff:

- A. Er laget det blir scoret mot i undertall?
- B. Soner laget en liten straff på straffeklokken?
- C. Dersom svaret er ja på både A. og B, skal den lille straffen med minst tid igjen på klokken opphøre, bortsett fra når det sones samtidige straffer.

EKSEMPEL	TID	LAG A	LAG B	SVAR	BEMERKNING
F Ulikt antall spillere – kombinasjon av liten og stor straff					
F 5	3:00		B12 -2		
	3:30	A15 – 2			
	4:00	A23 – 2			
	4:30		MÅL	A15 returnerer	Minst tid igjen å sone på sin lille straff
	5:00		MÅL	A23 returnerer	
F 6	3:00	A15 – 5		A23 returnerer	Minst tid igjen (og lag A er undertallig på grunn av en liten straff).
	3:30		B12 – 5		
	4:00	A23 – 2			
	4:30		MÅL		
F 7	3:00	A15 – 2		A15 returnerer	Minst tid igjen (og lag A er undertallig på grunn av en liten straff).
	3:30		B12 – 5		
	4:00	A23 – 2			
	4:30		MÅL		
F 8	3:00	A15 – 5		A23 returnerer	Undertallig på grunn av en liten straff.
	3:30	A23 – 2			
	4:00		B12 – 2		
	4:30		MÅL		
F 9	3:00	A15 – 5		A23 returnerer	Undertallig på grunn av en liten straff.
	3:30		B12 – 2		
	4:00	A23 – 2			
	4:30		MÅL		
F 10	3:00	A15 – 2		A15 returnerer	Undertallig på grunn av en liten straff
	3:30	A23 – 5			
	4:00		B12 – 2		
	4:30		MÅL		

OVERSIKTSTABELLER

TABELL 14 · REGEL 16

Liten straff, mål scoret mot laget som spiller i undertall

Kriterier for å oppheve liten straff:

- A. Er laget det blir scoret mot i undertall?
- B. Soner laget en liten straff på straffeklokken?
- C. Dersom svaret er ja på både A. og B, skal den lille straffen med minst tid igjen på klokken opphøre, bortsett fra når det sones samtidige straffer.

EKSEMPEL	TID	LAG A	LAG B	SVAR	BEMERKNING
F Ulikt antall spillere – kombinasjon av liten og stor straff					
F 11	3:00		B12 – 5	A15 returnerer	Minst tid igjen å sone
	3:30	A15 – 2			
	4:00	A23 – 2			
	4:30		MÅL		
F 12	3:00	A15 – 2+2		Ingen returnerer	A15 sin første straff opphører
	3:30		B12 – 2		
	4:00	A23 – 2			
	4:30		MÅL		
F 13	3:00	A15 – 2			Straffen til A6 starter å sone på 4:00 Minst tid igjen å sone
	3:15	A23 – 2			
	3:30		B12 – 2		
	3:45	A6 – 2 (U*)			
	4:00		MÅL	A15 returnerer	
	4:30		MÅL	A23 returnerer	
F 14	3:00	A15 – 2	B12 – 2	A23 returnerer	Straffene til A15, B12, A6 og B3 er ikke på klokken.
	3:15	A23 – 2			
	3:30	A6 – 2	B3 – 2		
	5:10		MÅL		
F 15	3:00	A15 – 2		A15 returnerer	Den lille straffen til A6 starter soning på 4:30
	3:30		B12 – 2		
	4:00	A23 – 2			
	(A*)	A6 – 2			
	4:30		MÅL		

OVERSIKTSTABELLER

TABELL 14 · REGEL 16

Liten straff, mål scoret mot laget som spiller i undertall

Kriterier for å oppheve liten straff:

- A. Er laget det blir scoret mot i undertall?
- B. Soner laget en liten straff på straffeklokken?
- C. Dersom svaret er ja på både A. og B, skal den lille straffen med minst tid igjen på klokken opphøre, bortsett fra når det sones samtidige straffer.

EKSEMPEL	TID	LAG A	LAG B	SVAR	BEMERKNING
G	Samtidige straffe – likt antall spiller på hvert lag				
G 1	3:00	A15 – 5+2	B12 – 2+2	Ingen returnerer	Lagene spiller med likt antall på isen
	4:30		MÅL		
G 2	3:00	A15 – 2+5	B12 – 5	Erstatteren til A15	Utliknede store straffer returnerer
	4:30		MÅL		
G 3	3:00	A15 – 2		A15 returnerer	Utlignede straffer vises ikke på klokken
	3:30	A23 – 2	B12 – 2		
	4:30		MÅL		
G 4	3:00	A15 – 2	B12 – 2	A23 returnerer	Samtidig idømte straffer er ikke på klokken.
	3:30	A23 – 2			
	4:30		MÅL		
G 5	3:00	A15 – 2	B12 – 2	Ingen returnerer	Samtidige straffer er ikke på klokken. Lag A spiller i undertall, men det er på grunn av en stor straff
	3:30	A23 – 5			
	4:30		MÅL		
G 6	3:00	A15 – 2	B12 – 5	A15 returnerer	Lag A spiller i undertall. Den lille straffen til A15 opphører med målet.
	3:30	A23 – 5			
	4:30		MÅL		
G 7	3:00	A15 – 2		A15 returnerer	
	3:30	A23 – 2			
	4:30		MÅL		
G 8	3:00	A15 – 2		A15 returnerer	
	3:30	A23 – 5	B12 – 5		
	4:30		MÅL		

OVERSIKTSTABELLER

TABELL 14 · REGEL 16

Liten straff, mål scoret mot laget som spiller i undertall

Kriterier for å oppheve liten straff:

- A. Er laget det blir scoret mot i undertall?
- B. Soner laget en liten straff på straffeklokken?
- C. Dersom svaret er ja på både A. og B, skal den lille straffen med minst tid igjen på klokken opphøre, bortsett fra når det sones samtidige straffer.

EKSEMPEL	TID	LAG A	LAG B	SVAR	BEMERKNING
G Samtidige straffe – likt antall spiller på hvert lag					
G 9	3:00	A15 – 5		Ingen returnerer	A15 soner en stor straff. Straffene til A23 og B12 vises ikke på klokken.
	3:30	A23 – 2	B12 – 2		
	4:30		MÅL		
G 10	3:00	A15 – 5	B12 – 5	A23 returnerer	Undertallig på grunn av en liten straff. De store straffene utliknes.
	3:30	A23 – 2			
	4:30				
G 11	3:00	A15 – 2+2	B12 – 5	Ingen returnerer	Den første lille straffen til A15 opphører med målet.
	3:30	A23 – 2			
	4:30		MÅL		
G 12	3:00	A15 – 2	B12 – 2	Avventende straff til A26 idømmes ikke (kun når det er stor straff)	
	3:30	A23 – 5			
	4:30 (A*)	A26 – 2	MÅL		
G 13	3:00	A15 – 2		A15 returnerer A26 returnerer	Utvisningene til A23 og B12 utliknes og vises ikke på klokken
	3:30	A23 – 2	B12 – 2		
	4:00	A26 – 2			
	4:30		MÅL		
	4:45		MÅL		
G 14	3:00	A15 – 2		A15 returnerer	Den lille straffen til A26 starter soning på 4:30. Straffene til A23 og B12 utliknes og vises ikke på klokken.
	3:30	A23 – 2	B12 – 2		
	4:30 (A*)	A26 – 2			
			MÅL		
G 15	3:00	A15 – 2+2	B12 – 2	Den første straffen til A15 opphører, erstatter returnerer.	A15 starter soning av sin andre lille straff på 3:30, men det påvirker ikke antall spiller på isen da straffen er utliknet mot B12.
	3:30	A23 – 2	MÅL		

OVERSIKTSTABELLER

TABELL 14 · REGEL 16

Liten straff, mål scoret mot laget som spiller i undertall

Kriterier for å oppheve liten straff:

- A. Er laget det blir scoret mot i undertall?
- B. Soner laget en liten straff på straffeklokken?
- C. Dersom svaret er ja på både A. og B, skal den lille straffen med minst tid igjen på klokken opphøre, bortsett fra når det sones samtidige straffer.

EKSEMPEL	TID	LAG A	LAG B	SVAR	BEMERKNING
H Samtidige straffer – ulikt antall spiller på hvert lag					
H 1	3:00	A15 – 2 A23 – 2	B12 – 2	Kapteinen velger	Valget av hvilken straff som skal utlignes mot B12 sin straff gjøres når straffene idømmes.
	4:30		MÅL		
H 2	3:00	A15 – 2 A23 – 5	B12 – 2	Ingen returnerer	Den store straffen gjør laget undertallig. Straffene til A15 og B12 utliknes og vises ikke på klokken.
	4:30		MÅL		
H 3	3:00	A15 – 2 A23 – 2	B12 – 5	Kapteinen velger	Kapteinen velger, da de små straffene har lik tid igjen.
	3:30		MÅL		
H 4	3:00	A15 – 2 A23 – 5	B12 – 5	A15 returnerer	De store straffene utliknes og vises ikke på klokken.
	4:30		MÅL		
H 5	3:00	A15 – 5 A23 – 2	B12 – 2	Ingen returnerer	De små straffene til A12 og B12 utlignes og vises ikke på klokken. Lag A er undertallig som følge av en stor straff.
	4:30		MÅL		
H 6	3:00	A15 – 2+2 A23 – 2	B12 – 2	Kapteinen velger.	Avhengig av valget gjort av lag A; A23 kan returnere, eller den første straffen til A15 kan opphøre med målet, da vil erstatteren til A15 returnere.
	4:30		MÅL	Den lille straffen til B12 kan utlignes mot en av de små straffene på lag A.	

OVERSIKTSTABELLER

TABELL 14 · REGEL 16

Liten straff, mål scoret mot laget som spiller i undertall

Kriterier for å oppheve liten straff:

- A. Er laget det blir scoret mot i undertall?
- B. Soner laget en liten straff på straffeklokken?
- C. Dersom svaret er ja på både A. og B, skal den lille straffen med minst tid igjen på klokken opphøre, bortsett fra når det sones samtidige straffer.

EKSEMPEL	TID	LAG A	LAG B	SVAR	BEMERKNING
H Samtidige straffer – ulikt antall spiller på hvert lag					
H 7	3:00	A15 – 2	B12 – 2	Kapteinen velger.	Avhengig av valget gjort av
	4:30	A23 – 2+2	MÅL	Den lille straffen til B12 kan utlignes mot en av de små straffene på lag A.	lag A; A15 kan returnere, eller den første straffen til A23 kan opphøre med målet, da vil erstatteren til A23 returnere.
H 8	3:00	A15 – 2	B12 – 2		
	4:00	A23 – 2	MÅL	Kapteinens valg	B12 og en av de små straffene til lag A utlignes (Avhengig av valg) og vises ikke på klokken.
	4:30	A6 – 2	MÅL	Den gjenværende spilleren returnerer	Avhengig av valget til lag A når straffene ble idømt.
H 9	3:00	A15 – 5	B12 – 2	Kapteinens valg.	Liten straff til B12 kan utlignes mot enten A23 eller A6 (og disse straffene vil ikke vise på klokken).
	4:30	A23 – 2	MÅL		
H10	4:00	A15 – 2	B12 – 2	Ingen returnerer	Straffene til A15 og B12 er ikke på klokken. A23 sin første lille straff opphører og A23 sin andre straff starter soning.
	4:30	A23 – 2+2			
	5:00		MÅL		

MERK: Utlignede straffer skal alltid sones ferdig i sin helhet.

OVERSIKTSTABELLER

TABELL 15 · REGEL 19 (1 AV 3)

Vær oppmerksom på spesielle tolkninger av reglene de siste 5 minuttene av kampen og i spilleforlengelse.

Samtidige straffer (alle straffer idømt på samme stopp i spillet)

EKSEMPEL	LAG A	STRAFF	LAG B	STRAFF	SPILLERE PÅ ISEN
1	A 3	2	B 10	2+2	Lag B vil spille i undertall i to minutter. Lag B må sette en erstatter på straffebenken for å sone en av straffen til B10.
2	A 3 A 5	2 2+2	B 10 B 12	2+2 2	Lagene spiller fulltallige.
3	A 3 A 5	2+2 5	B 10 B 12	2+2 5	Lagene spiller fulltallige.
4	A 3	2+5	B 10 B 12	2 5	Lagene spiller fulltallige
5	A 3 A 5	2+5 2	B 10 B 12	2 5	Lag A spiller undertallig med en mann i to minutter. Lag A sin kaptein velger hvilken straff som skal vises på klokken. Blir A3 valgt må en ekstra spiller settes på straffebenken for å sone den lille straffen til A3.
6	A 3 A 5	2+2 5	B 10	2+2	Lag A spiller undertallig med en mann i fem minutter.
7	A 3 A 5	2+2 2	B 10	2	Kapteinen på lag A velger om de ønsker å spille med en mann i undertall i 4 minutter eller to mann i undertall i 2 minutter. Velger de det siste må lag A sette en erstatter som kan sone den første straffen til A3.
8	A 9 A 24	2 2	B 2 B 18	2+2 2	Lag B skal spille i undertall med minst en spiller. Kapteinen kan velge B2 eller B18 på klokken. Avhengig av det må lag B sette en erstatter på straffebenken.
9	A 24	5	B 5	5	Begge lagene er fulltallige.
10	A 3	5	B 5 B 7	5 5	Lag B undertallig i fem minutter. Kapteinen velger hvem som soner på klokken.
11	A 3 A 4	5 5	B 5 B 7	5 5	Begge lagene spiller fulltallig.

OVERSIKTSTABELLER

TABELL 15 · REGEL 19 (2 AV 3)
Samtidige straffer (alle straffer idømt på samme stopp i spillet)

EKSEMPEL	LAG A	STRAFF	LAG B	STRAFF	SPILLERE PÅ ISEN
12	A 3	5+5	B 5	5	Lag A spiller i undertall i 5 minutter. Lag A må sette en erstatter på straffeбенken for å sone den store straffen.
13	A 3	5+5	B 5 B 7	5 5	Lagene er fulltallige.
14	A 3 A 4	5+5 5	B 7	5	Lag A velger om de ønsker å utlikne en av de to store straffene til A3 eller om de ønsker å utlikne mot A4. Velger de A3 må de ha en erstatter på straffeбенken.
15	A 3 A 4	5+5 5	B 5 B 7	5 5	Lag A vil spille i undertall i fem minutter. Laget velger hvilken stor straff som skal utlignes.
16	A 3	2+5	B 7	5	Lag A må sette en erstatter på straffeбенken til å sone den lille straffen til A3.
17	A 3	2+5	B 7	2+5	Lagene spiller fulltallig.
18	A 3	2+5	B 5 B 7	5 5	Lag A spiller med en spiller mindre i to minutter. En erstatter må på straffeбенken. Lag 5 spiller med en spiller mindre i fem minutter (kapteinen velger).
19	A 3	2	B 5	5	Lagene spiller 4-4. Imidlertid, i kampens fem siste minutter og under spilleforlengelse, vil tre minutters differanse noteres på klokken. Lag B vil spille i undertall i tre minutter og straffen sones som en stor straff.
20	A 3	2+2	B 5	5	Lagene spiller 4-4. Imidlertid, i kampens fem siste minutter og under spilleforlengelse, vil ett minuts differanse noteres på klokken. Lag B vil spille i undertall i ett minutt og straffen sones som en stor straff.
21	A 3	5	B 5 B 7	2 2	I kampens siste fem minutt og under spilleforlengelsen, møter dette eksempelet ikke kravene under regel 19.3. Lagene spiller 4-3
22	A 3 A 4	5 2	B 5 B 7	2+2 2	Kapteinen velger om lag B skal spille 4-4 i 4 min etterfulgt av 4-5 i ett minutt, eller 4-3

OVERSIKTSTABELLER

i 2 min etterfulgt av 4-5 i 3 min.

23	A 3	2+5	B 5	2+2+5	Lag B spiller i undertall i to minutter. Lag B må ha en erstatter på straffeбенken for å sone den ene lille straffen til B5.
24	A 3 A 4	2+5 5	B 5 B 7	5 5	Lag A vil spille i undertall i to minutter. Lag A må sette en erstatter på straffeбенken for A3.

TABELL 15 · REGEL 19 (3 AV 3)

Samtidige straffer (alle straffer idømt på samme stopp i spillet)

EKSEMPEL	LAG A	STRAFF	LAG B	STRAFF	SPILLERE PÅ ISEN
25	A 3 A 4	2+5 5	B 5 B 7	2+2+5 5+5	Lag B vil spille i undertall med en spiller i syv minutter eller to spillere, en i fem minutter og en i to minutter (kapteinen velger).
26	A 3	2+5+5	B 5 B 7	2+5 5	Lagene spiller fulltallig.
27	A 3 A 4	2+5 5	B 5	5	Lag A spiller i undertall med en spiller syv minutter eller to spillere, en i to minutter og en fem minutter (kapteinen velger).
28	A 3	2+5+5	B 5 B 7	2+5 5	Lagene spiller fulltallig.
29	A 5 A 6 A 7	2 5+5 5	B 12 B 13 B 14	5+5 2 5	Lagene spiller fulltallig.
30	A 3	2+5	B 5	2	Lagene spiller 5-5
31	A 3	2+10	B 5	2+10	Lagene spiller 5-5.
32	A 3 A 4	2 10	B 5 B 7	5 10	Lagene spiller 4-4.

OVERSIKTSTABELLER

TABELL 16 · REGEL 69

Interference mot målvakt - situasjoner

BESKRIVELSE	RESULTAT
Situasjon 1 – Målvakten er i målfeltet	
Situasjon 1 A En angripende spiller står i målfeltet når pucken går i mål. Spilleren hindrer ikke målvakten på noen måte i å gjøre en redning.	Målet godkjennes
Situasjon 1 B En angripende spiller har tilfeldig kontakt med en målvakt, men mål blir ikke scoret.	Spillet fortsetter, ingen avblåsning.
Situasjon 1 C En angripende spiller har tilfeldig kontakt med en målvakt samtidig som et mål blir scoret.	Målet godkjennes ikke. Etter dommerens vurdering kan den angripende spilleren straffes for interference mot målvakten. Det skal opplyses om at målet er annullert forårsaket av interference mot målvakten.
Situasjon 1 D En angripende spiller initierer ikke tilfeldig kontakt med målvakten, men mål blir ikke scoret.	Etter dommerens vurdering skal den angripende spilleren idømmes straff.
Situasjon 1 E En angripende spiller initierer ikke tilfeldig kontakt med målvakten samtidig som et mål blir scoret.	Målet godkjennes ikke. Etter dommerens vurdering skal den angripende spilleren idømmes straff.
Situasjon 2 - Målvakten er utenfor målfeltet.	
Situasjon 2 A En angripende spiller har tilfeldig kontakt med målvakten, men mål blir ikke scoret.	Spillet fortsetter, ingen avblåsning.
Situasjon 2 B En angripende spiller har tilfeldig kontakt med målvakten og et mål blir scoret.	Målet godkjennes.
Situasjon 2 C En angripende spiller initierer ikke tilfeldig kontakt med målvakten, men mål blir ikke scoret.	Etter dommerens vurdering skal den angripende spilleren idømmes straff.

OVERSIKTSTABELLER

TABELL 16 · REGEL 69

Interference mot målvakt - situasjoner

BESKRIVELSE	RESULTAT
Situasjon 2 D En angripende spiller initierer ikke tilfeldig kontakt med målvakten og et mål blir scoret.	Målet godkjennes ikke. Etter dommerens vurdering skal den angripende spilleren idømmes straff.
Situasjon 3 – En spiller presser, dytter eller feller en annen spiller inn i målvakten, som er utenfor målfeltet.	
Situasjon 3 A Den angripende spillere, som etter å ha gjort en rimelig innsats for å unngå kontakt, kommer i kontakt med målvakten når et mål blir scoret.	Målet godkjennes.
Situasjon 3 B Den angripende spillerens kontakt med målvakten er ikke tilfeldig og den angripende spilleren gjorde etter dommerens vurdering ingen forsøk på å unngå kontakt, men mål ble ikke scoret.	Etter dommerens vurdering skal den angripende spilleren idømmes straff.
Situasjon 3 C Den angripende spillerens kontakt med målvakten er ikke tilfeldig og den angripende spilleren gjorde etter dommerens vurdering ingen forsøk på å unngå kontakt, og et mål blir scoret.	Målet godkjennes ikke. Etter dommerens vurdering skal den angripende spilleren idømmes straff.
Situasjon 3 D En angripende spiller presser, dytter eller feller en forsvarende spiller inn i målvakten og et mål blir scoret.	Målet godkjennes ikke. Etter dommerens vurdering skal den angripende spilleren idømmes straff.
Situasjon 4 – Kamp om en løs puck når målvakten er utenfor målfeltet.	
Situasjon 4 A En angripende spillere har tilfeldig kontakt med målvakten når de begge kjemper om en løs puck, og et mål blir scoret.	Målet godkjennes.

OVERSIKTSTABELLER

TABELL 16 · REGEL 69

Interference mot målvakt - situasjoner

BESKRIVELSE	RESULTAT
Situasjon 4 B En angripende spiller har ikke tilfeldig kontakt med målvakten når de begge kjemper om en løs puck, og et mål blir scoret.	Målet godkjennes ikke. Etter dommerens vurdering skal den angripende spilleren idømmes straff.
Situasjon 5 – Screening situasjoner	
Situasjon 5 A En angripende spiller skøyter foran målvakten på toppen av målfeltet, samtidig som et mål blir scoret. Den angripende spilleren er i bevegelse og opptar ingen betydelig posisjon i målfeltet foran målvakten.	Målet godkjennes.
Situasjon 5 B En angripende spiller skøyter foran målvakten inni målfeltet på samme tid som et mål blir scoret. Den angripende spilleren er i bevegelse, men etter dommerens vurdering tar spilleren en betydelig plass i målfeltet og hindrer målvakten i å gjøre en redning.	Målet godkjennes ikke. Etter dommerens vurdering skal den angripende spilleren idømmes straff.
Situasjon 5 C En angripende spiller skøyter foran målvakten på utsiden av målfeltet på samme tid som et mål blir scoret. Den angripende spilleren er i bevegelse og svekker målvaktens evne til å gjøre en redning.	Målet godkjennes.
Situasjon 5 D En angripende spiller stiller seg opp i målfeltet for å hindre målvaktens sikt og hindre ham i å gjøre en redning, og et mål blir scoret.	Målet godkjennes ikke. Etter dommerens vurdering skal den angripende spilleren idømmes straff.
Situasjon 5 E En angripende spiller stiller seg på linjen til målfeltet eller rett utenfor målfeltet for å hindre målvaktens sikt og hindre ham i å gjøre en redning, og et mål blir scoret.	Målet godkjennes.

OVERSIKTSTABELLER

TABELL 16 · REGEL 69

Interference mot målvakt - situasjoner

BESKRIVELSE

RESULTAT

Situasjon 6 – Befolke målvakten

Situasjon 6 A

En målvakt initierer kontakt med en angripende spiller for å ta posisjon i målfeltet og den angripende spilleren forlater målfeltet umiddelbart, ingen mål blir scoret.

Spillet fortsetter, ingen avblåsning.

Situasjon 6 B

En målvakt initierer kontakt med en angripende spiller for å ta posisjon i målfeltet og den angripende spilleren forlater ikke målfeltet umiddelbart, men ingen mål blir scoret. En mulig straff avhenger dommerens vurdering av graden av kontakt, graden av motstand fra den angripende spilleren og om målvakten virkelig prøvde å etablere en posisjon.

Etter dommerens vurdering skal den angripende spilleren idømmes straff. Spilleren risikerer at slike ting kan skje ved å oppholde seg i målfeltet.

Situasjon 6 C

En målvakt initierer kontakt med en angripende spiller for å ta posisjon i målfeltet og den angripende spilleren forlater målfeltet umiddelbart og et mål blir scoret. Selv om den angripende spilleren forlater målfeltet gjør kontakten at det hindrer målvakten i å gjøre en redning.

Målet skal ikke godkjennes. Det skal annonseres som «målet ble annullert som følge av interference mot målvakten».

Situasjon 6 D

En målvakt initierer kontakt med en angripende spiller for å ta posisjon i målfeltet, den angripende spilleren nekter å gi plass til målvakten og et mål blir scoret.

Målet skal ikke godkjennes. En liten straff skal ikke idømmes den angripende spilleren (kun tap av målet).

Det skal annonseres som «målet ble annullert som følge av interference mot målvakten».

Situasjon 6 E

En målvakt initierer ikke tilfeldig kontakt med en angripende spiller, uten å forsøke å ta posisjon i målfeltet eller på annen måte har unødvendig kontakt med den angripende spilleren.

Etter dommerens vurdering skal den angripende spilleren idømmes straff.

OVERSIKTSTABELLER

TABELL 16 · REGEL 69

Interference mot målvakt - situasjoner

BESKRIVELSE	RESULTAT
Situasjon 6 F En målvakt initierer kontakt med en angripende spiller for å etablere posisjon i målfeltet ved å bruke overdreven kraft eller opptrer på en måte som ellers ville gitt straff. Den angripende spilleren nekter å gi plass til målvakten og et mål blir scoret.	Etter dommerens vurdering skal begge spillerne idømmes straff. I denne situasjonen vil dommeren ettertrykkelig vise til spillerne og tilskuerne at utvisningene var idømt før pucken gikk i mål og spillet derfor var stoppet, og dermed er det ikke grunnlag for å dømme mål.
Situasjon 6 G En målvakt initierer kontakt med en angripende spiller for å etablere posisjon i målfeltet ved å bruke overdreven kraft eller opptrer på en måte som ellers ville gitt straff, den angripende spilleren forlater målfeltet umiddelbart og et mål blir scoret.	Målet skal ikke godkjennes. I tillegg skal det etter dommerens vurdering idømmes straff til målvakten. Dette er et eksempel hvor den angripende spilleren hindret målvakten å gjøre en redning ved å oppholde seg i målfeltet. Det skal annonseres som «målet ble annullert som følge av interference mot målvakten» (pluss straffen til målvakten).
Situasjon 6H En målvakt initierer kontakt med en angripende spiller for å etablere posisjon i målfeltet ved å bruke overdreven kraft eller opptrer på en måte som ellers ville gitt straff, den angripende spilleren forlater målfeltet umiddelbart, men det blir ikke scoret mål.	Etter dommerens vurdering skal målvakten idømmes straff.
Situasjon 7 – Kontakt med målvakten	
Situasjon 7A En angripende spiller initierer kontakt med målvakten, inni eller utenfor målfeltet, på en måte som ellers ville gitt en utvisning.	Etter dommerens vurdering skal den angripende spilleren idømmes straff.
Situasjon 7B En angripende spiller er i målfeltet og gjør det beste den kan for å forlate målfeltet når målvakten initierer kontakt med spilleren for at denne spilleren skal pådra seg straff. Ingen mål blir scoret.	Dette er filming og en liten straff skal idømmes målvakten. (filming/embellishment).
Situasjon 7C En forsvarende spiller styrer pucken inn i eget mål mens en angripende spiller initierer kontakt med målvakten.	Målet skal ikke godkjennes. Etter dommerens vurdering skal den angripende spilleren idømmes straff.

OVERSIKTSTABELLER

TABELL 16 · REGEL 69

Interference mot målvakt - situasjoner

BESKRIVELSE

RESULTAT

Situasjon 7D

En forsvarende spiller styrer pucken inn i eget mål mens en angripende spiller står i målfeltet. Den angripende spilleren hindrer ikke målvaktens evne til å gjøre en redning.

Målet skal godkjennes.

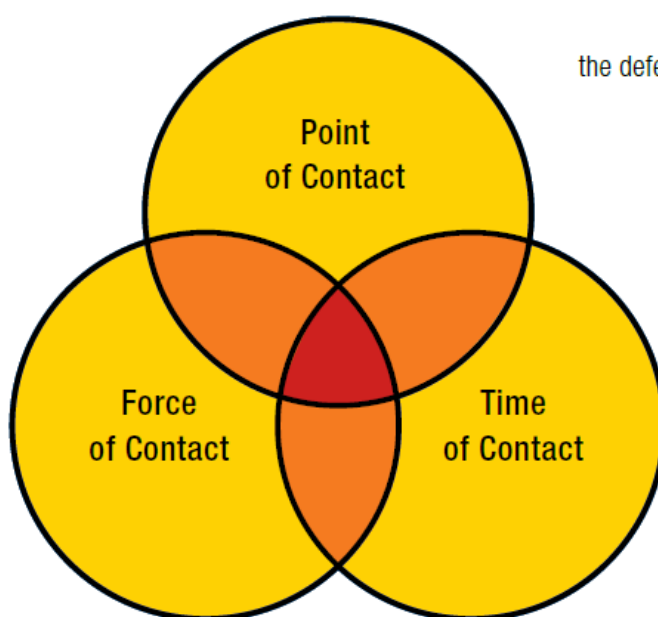
Regel 69 Interference mot målvakt – definisjon av «relevant tilfeldig kontakt»

Relevant Incidental Contact

The intersection of these three described actions is considered to be a “Relevant Contact”.

Point of the Contact

At what point (goalkeeper's body or equipment) was contact made? Is the point of contact essential for the defensive work of the goalkeeper?



Force of the Contact

With what force and effectiveness was contact made with the goalkeeper?
The force application was effective to disrupt the goalkeeper's defensive work accordingly.

Time of the Contact

At what point did the contact with the goalkeeper occur? Did the goalkeeper have the opportunity to reposition and to play their position?

OVERSIKTSTABELLER

TABELL 17 · REGEL 84 SPILLEFORLENGELSE
Straffer som går over i spilleforlengelsen – Seriekamper og Innledende runder

EKSEMPEL	TID I 3 Periode	LAG A	LAG B	NOTATER
1	19:30	A5 – 2	B17 - 2	Straffetidene skal ikke på klokken.
2	19:10 19:50	A5 – 2 A7 – 2	B17 – 2	Lagene starter spilleforlengelsen 4 mot 3. Straffene til A5 og B17 er ikke på klokken
3	19:10 19:25 19:40	A5 -2 A7 – 2	B17 – 2	Lagene starter spilleforlengelsen med 3 spillere for lag A og 4 spillere for lag B. Spillerne returnerer til isen når straffetidene utløper. Spillet kan ende i spill 5 mot 5, men antall spillere skal justeres ned ved neste stopp i spillet.
4	19:10 19:30 19:40	A5 – 2 A7 – 2	B17 – 2 B36 – 2	Lagene starter spilleforlengelsen med spill 3 mot 3. Straffene til A5 og B17 er ikke på klokken. A7 og B36 returnerer til kampen når straffetidene utløper. Antall spiller på isen justeres ved stopp i spillet suksessivt.
5	19:10 19:20 19:30 19:50	A5 – 2 A7 – 2	B17 – 2 B36 – 2	Spilleforlengelsen starter med spill 3 mot 3. Når straffetidene utløper vil spillerne returnere til isen. Antall spillere på isen vil justeres suksessivt ved stopp i spillet etter hvor mange spillere som er returnert.

OVERSIKTSTABELLER

TABELL 18 · REGEL 84 SPILLEFORLENGELSE)

Straffer idømt i spillerforlengelsen – Seriekamper og innledende kamper

EKSEMPEL	Tid i overtiden	LAG A	LAG B	SPILLERE PÅ ISEN
1	00:30	A23 – 2		Lag A – 3 utespillere
				Lag B – 4 utespillere
	01:00		B17 – 2	Lag A – 3 utespillere
				Lag B – 3 utespillere
	13:30	A7 – 2		Lag A – 3 utespillere
				Lag B – 4 utespillere

Når lag A får sin andre liten straff, spiller lagene 3 mot 4. Dersom straffen til A23 utløper og det er stopp i spillet, går lagene tilbake og spiller 3 mot 3.

Dersom det er stopp i spillet straks etter at B17 sin straff opphører (og før A7 sin straff utløper), skal lagene spille 3 mot 4 igjen.

Dersom det ikke er stopp i spillet før begge lagene har fem utespillere på isen, skal antall spillere justeres til 3 mot 3 ved første stopp i spillet.

APPENDIKS V

TEKNISKE KRAV



TEKNISKE KRAV

Støtte og regler for Video gjennomgang og Coach's Challenge. Avhengig av den tekniske installasjonen og støtte (antall kameraer og deres posisjon, kommunikasjonssystem og tilgjengelig personell) er følgende oppsett tilgjengelig:

SET-UP AND DESCRIPTION	RULE 37 – VIDEO REVIEW	REGEL 38 Coach's Challenge
SETUP 1 – FULL SETUP Komplett teknisk installasjon og Videodommerutstyr. Rask og kompetent gjennomgang av alle situasjoner og tilgjengelig for dommerne. GJENNOMGANG AV STRAFFER Det er dommerens beslutning å konsultere med videodommer-systemet for å bekrefte en dobbel liten straff eller en stor straff. Reglene 18.4, 20.6, 21.5	IIHF TOPP TURNERING Videoooperatøren vil gå igjennom følgende situasjoner i henhold til Regel 37. Ved uregelmessigheter skal de rapportere til hoveddommer. A. Puck passerer mållinjen B. Målburet ut av stilling, inkludert kriteriene for å godkjenne et mål C. Tiden er utløpt D. Bevisst sparkebevegelse E. Styrte med en del av kroppen F. Styrte via dommer G. Høy kølle over tverrligger H. Puck i mål på lovlig vis I. Puck i mål «continuous» J. Straffeslag i henhold til reglene	Treneren kan utfordre følgende situasjoner i henhold til Regel 38: A. «Off-Side» som fører til mål B. «Misset kampstopp hendelse» i angrepssonen som fører til mål C. Scoret mål involverer potensiell «interference mot målvakt»
SETUP 2 – BEGRENSET SETUP Komplett teknisk installasjon og Videodommerutstyr. Rask og kompetent gjennomgang av alle situasjoner og tilgjengelig for dommerne. INGEN GJENNOMGANG AV STRAFFER Det er ikke mulig for dommeren å gjennomgå en dobbel liten straff, og stor straff. (På grunn av begrenset teknisk installasjon er dette punktet ikke gjeldende).	IIHF TURNERING Videoooperatøren vil gå igjennom følgende situasjoner i henhold til Regel 37. Ved uregelmessigheter skal de rapportere til hoveddommer. A. Puck passerer mållinjen B. Målburet ut av stilling, inkludert kriteriene for å godkjenne mål C. Tiden er utløpt D. Bevisst sparkebevegelse E. Styrte med en del av kroppen F. Styrte via dommer G. Høy kølle over tverrligger H. Puck i mål på lovlig vis I. Puck i mål «continuous» J. Straffeslag i henhold til reglene	Treneren kan utfordre følgende situasjoner i henhold til Regel 38: A. «Off-Side» som fører til mål B. «Misset kampstopp hendelse» i angrepssonen som fører til mål C. Scoret mål involverer potensiell «interference mot målvakt»

TEKNISKE KRAV

SET-UP AND DESCRIPTION	RULE 37 – VIDEO REVIEW	REGEL 38 Coach's Challenge
SETUP 3 – BEGRENSET SETUP Begrenset teknisk installasjon og videodommerutstyr. Rask og kompetent gjennomgang av alle situasjoner og tilgjengelig for dommerne. GJENNOMGANG AV STRAFFER Det er ikke mulig for dommeren å gjennomgå en dobbel liten straff og stor straff. (På grunn av begrenset teknisk installasjon er dette punktet ikke gjeldende).	IIHF TURNERING Videooperatøren vil gå igjennom følgende situasjoner i henhold til Regel 37. Ved uregelmessigheter skal de rapportere til hoveddommer. A. Puck passerer mållinjen B. Målburet ut av stilling, inkludert kriteriene for å godkjenne mål C. Tiden er utløpt D. Bevisst sparkebevegelse E. Styrt med en del av kroppen F. Styrt via dommer G. Høy kølle over tverrligger H. Puck i mål på lovlig vis I. Puck i mål «continuous» J. Straffeslag i henhold til reglene	Treneren kan utfordre følgende situasjoner i henhold til Regel 38: A. Ikke tilgjengelig B. Ikke tilgjengelig C. Scoret mål involverer potensiell «interference mot målvakt»
SETUP 3 – BEGRENSET SETUP Begrenset teknisk installasjon og videodommerutstyr. Rask og kompetent gjennomgang av alle situasjoner og tilgjengelig for dommerne. GJENNOMGANG AV STRAFFER Det er ikke mulig for dommeren å gjennomgå en dobbel liten straff og stor straff. (På grunn av begrenset teknisk installasjon er dette punktet ikke gjeldende).	IIHF TURNERING Videooperatøren vil gå igjennom følgende situasjoner i henhold til Regel 37. Ved uregelmessigheter skal de rapportere til hoveddommer. A. Puck passerer mållinjen B. Målburet ut av stilling, inkludert kriteriene for å godkjenne mål. C. Tiden er utløpt D. Bevisst sparkebevegelse E. Styrt med en del av kroppen F. Styrt via dommer G. Høy kølle over tverrligger H. Puck i mål på lovlig vis I. Puck i mål «continuous» J. Straffeslag i henhold til reglene K. Scoring involverer potensiell «interference mot målvakt» - kun involvering ved tydelig feil vurdering av dommer.	Treneren kan utfordre følgende situasjoner i henhold til Regel 38: A. Ikke tilgjengelig B. Ikke tilgjengelig C. Scoret mål involverer potensiell «interference mot målvakt»

TEKNISKE KRAV

SET-UP AND DESCRIPTION	RULE 37 – VIDEO REVIEW	REGEL 38 Coach's Challenge
SETUP 5 – BEGRENSET SETUP Begrenset teknisk installasjon og ingen videodommerutstyr tilgjengelig. Ingen gjennomgang av situasjoner er tilgjengelig for dommerne. GJENNOMGANG AV STRAFFER Ingen gjennomgang av dobbel liten straff, og stor straff.	IIHF TURNERING Uavhengig gjennomgang av situasjoner i henhold til Regel 37. A. Puck passerer mållinjen B. Målburet ut av stilling, inkludert kriteriene for å godkjenne mål C. Tiden er utløpt D. Bevisst sparkebevegelse E. Styr med en del av kroppen F. Styr via dommer G. Høy kølle over tverrligger H. Puck i mål på lovlig vis I. Puck i mål «continuous» J. Straffeslag i henhold til reglene K. Scoring involverer potensiell interference mot målvakt	Treneren kan ikke utfordre situasjoner i henhold til Regel 38: Fordi Coach's Challenge ikke er tilgjengelig, kan dommeren selv sjekke potensielle situasjoner som gjelder interference mot målvakt.
SETUP 6 – INGEN VIDEO Ingen teknisk installasjon eller videodommerutstyr. Ingen gjennomgang er tilgjengelig for dommerne.	IIHF TURNERING Hoveddommeren kan ikke gå igjennom situasjoner i henhold til Regel 37. Men hoveddommeren kan konsultere med de øvrige dommerne før en beslutning tas. For å sjekke om pucken har passert mållinjen kan måldommer bak mål konsulteres.	Coach's Challenge i henhold til regel 38 er ikke aktuelt.

A full-page background image of an ice hockey player in a yellow jersey and black helmet, holding a hockey stick. The player is in the foreground, slightly out of focus, with a blurred crowd in the background. The text 'APPENDIKS VI' is overlaid in white, sans-serif font on the left side of the image.

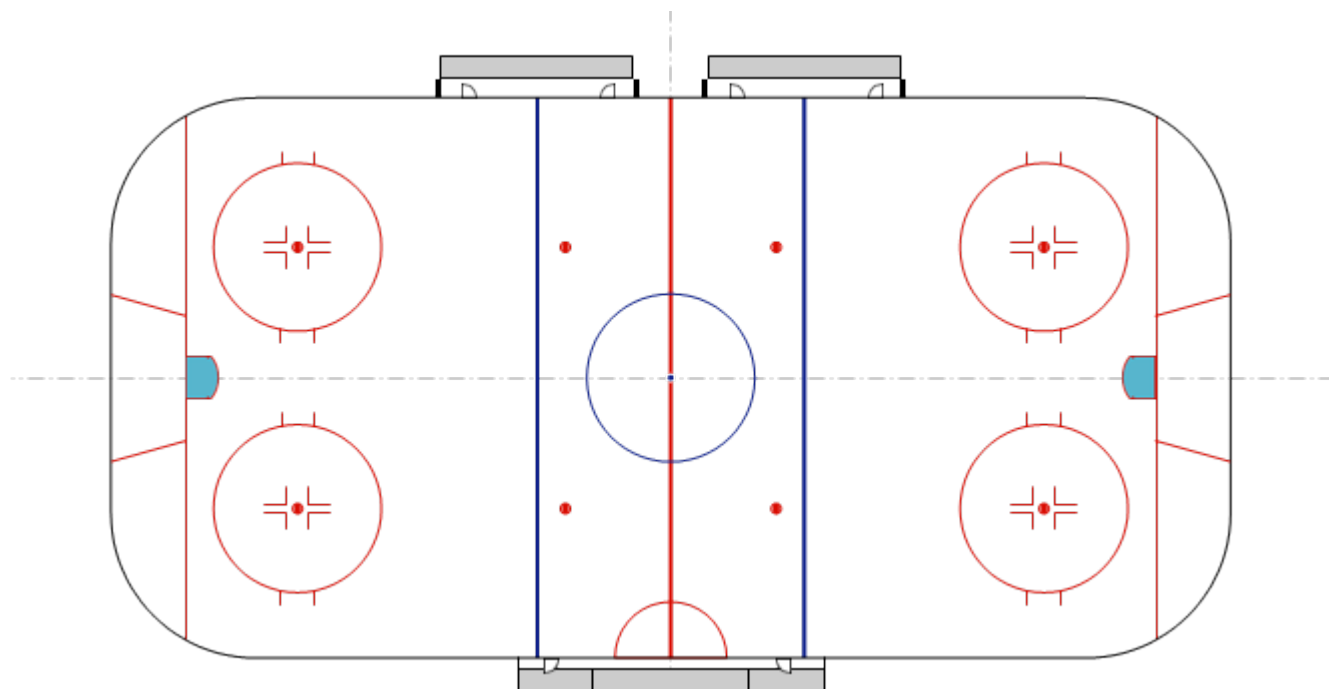
APPENDIKS VI

INFOGRAFIKK

INFOGRAFIKK

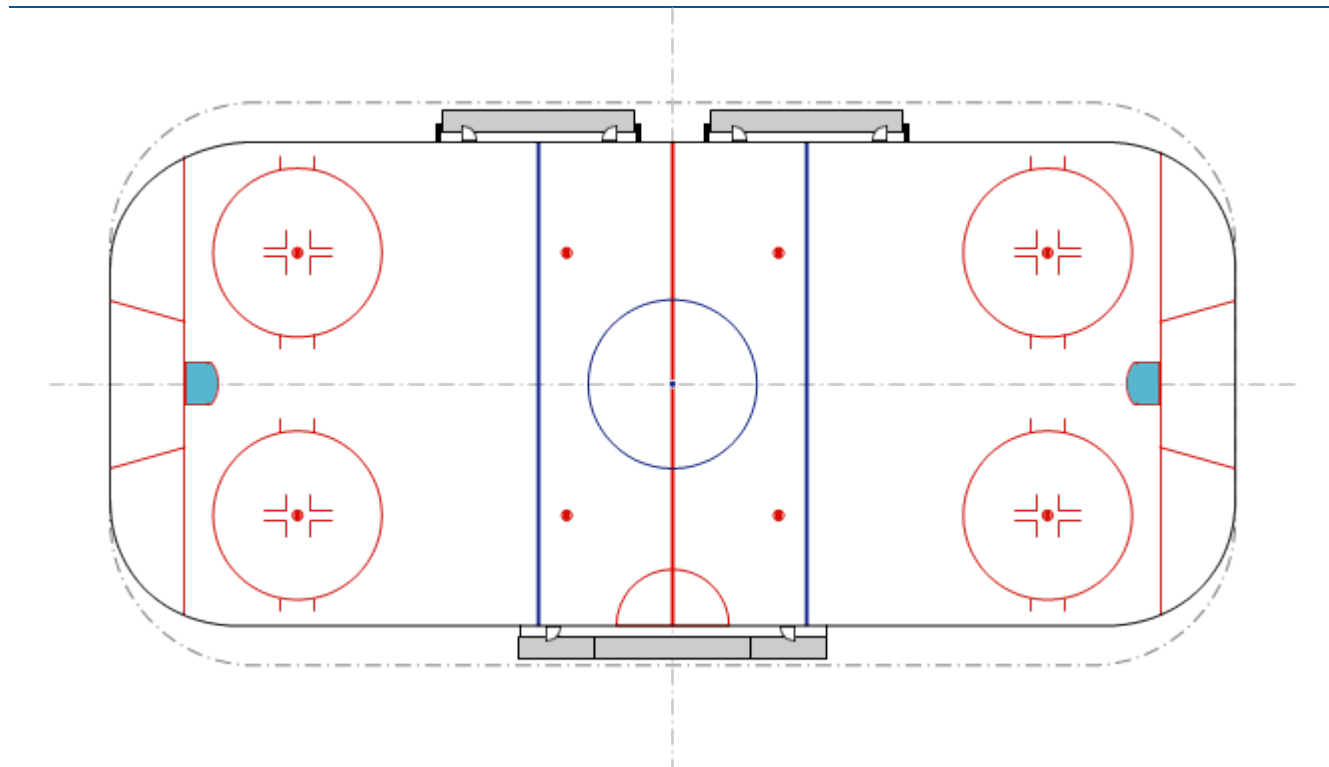
BANESTØRRELSE- 60 M LENGDE X 30 M BREDDE

REGEL 1.2



BANESTØRRELSE- 60 M LENGDE X 26 M BREDDE

REGEL 1.2

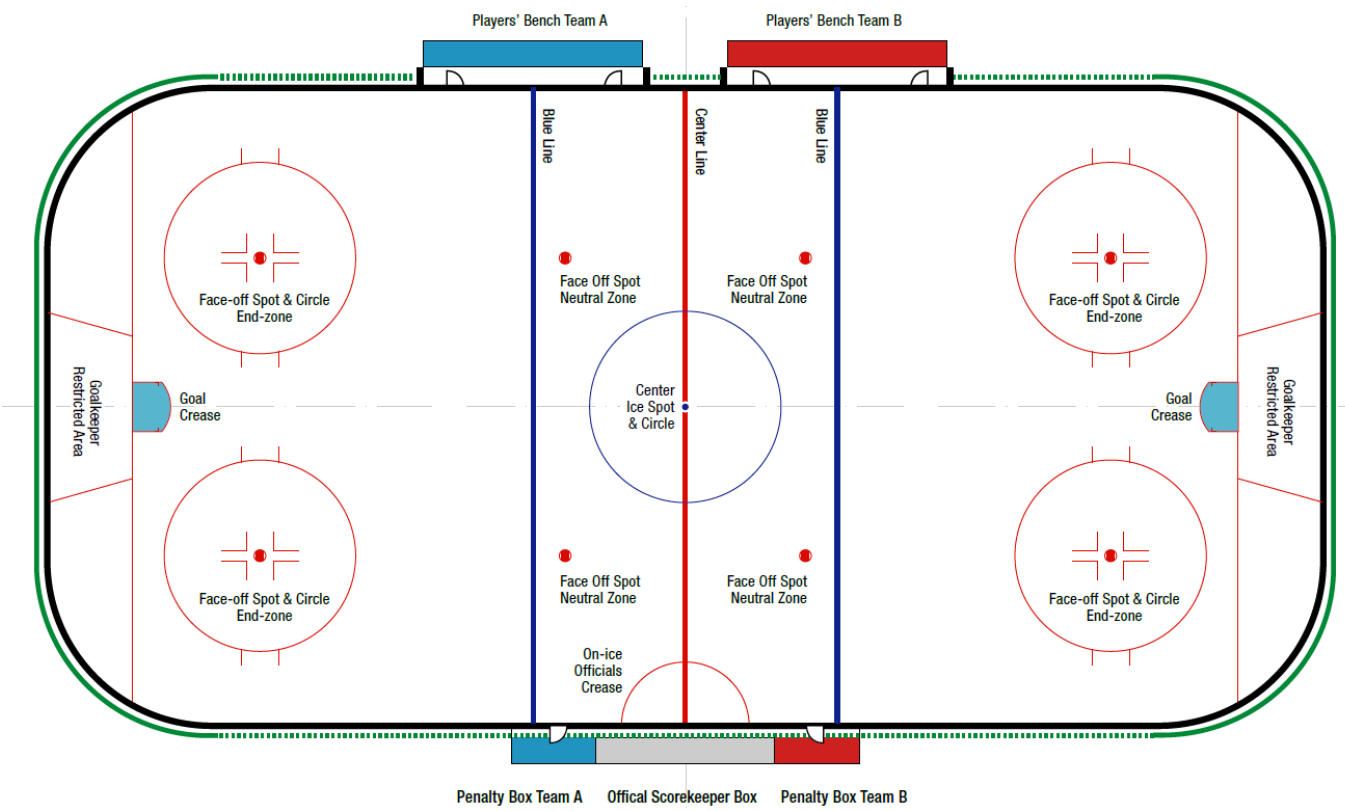


ALLE MÅL I CENTIMETER

INFOGRAFIKK

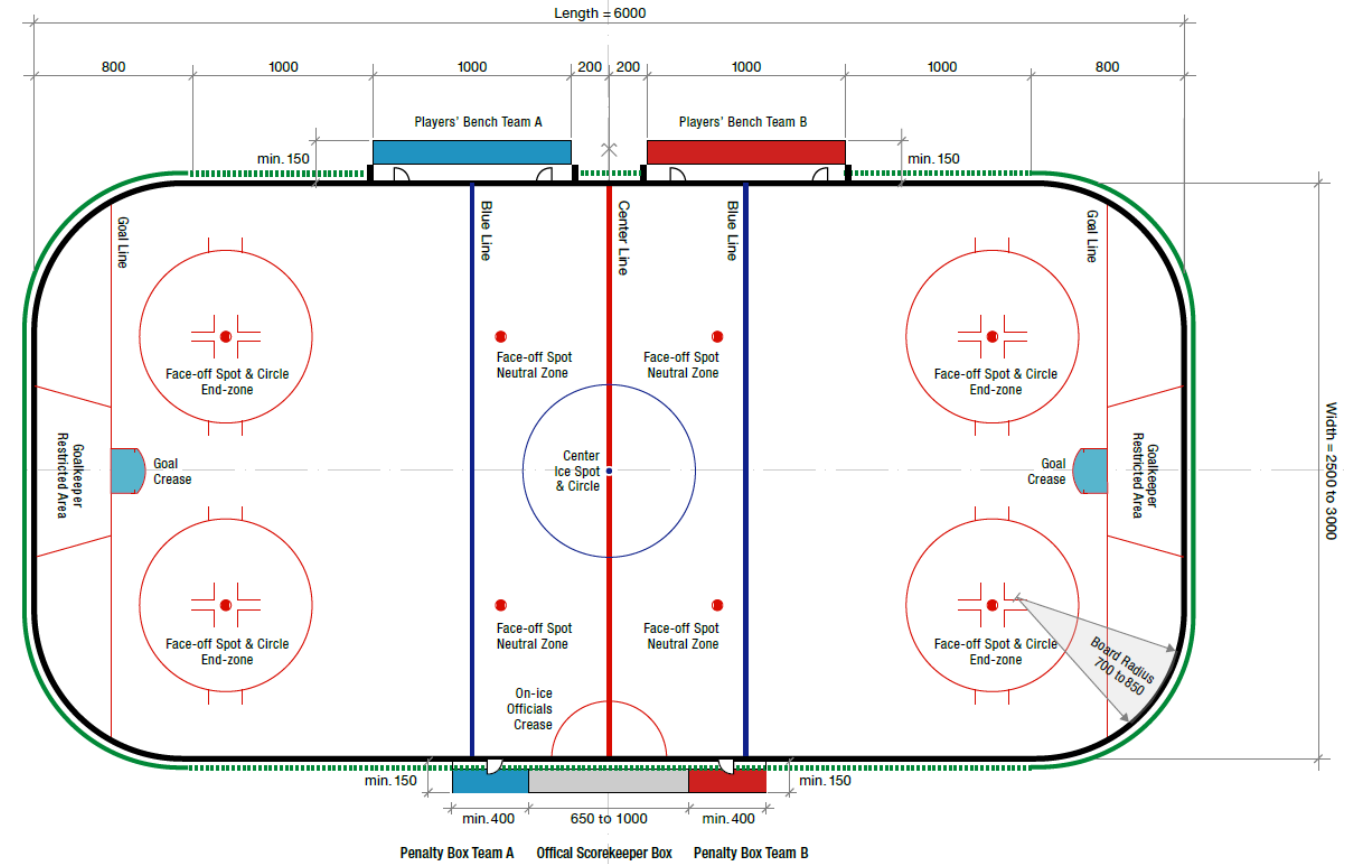
BANE OG DEFINISJONER

REGL 1.1



BANESTØRRELSER

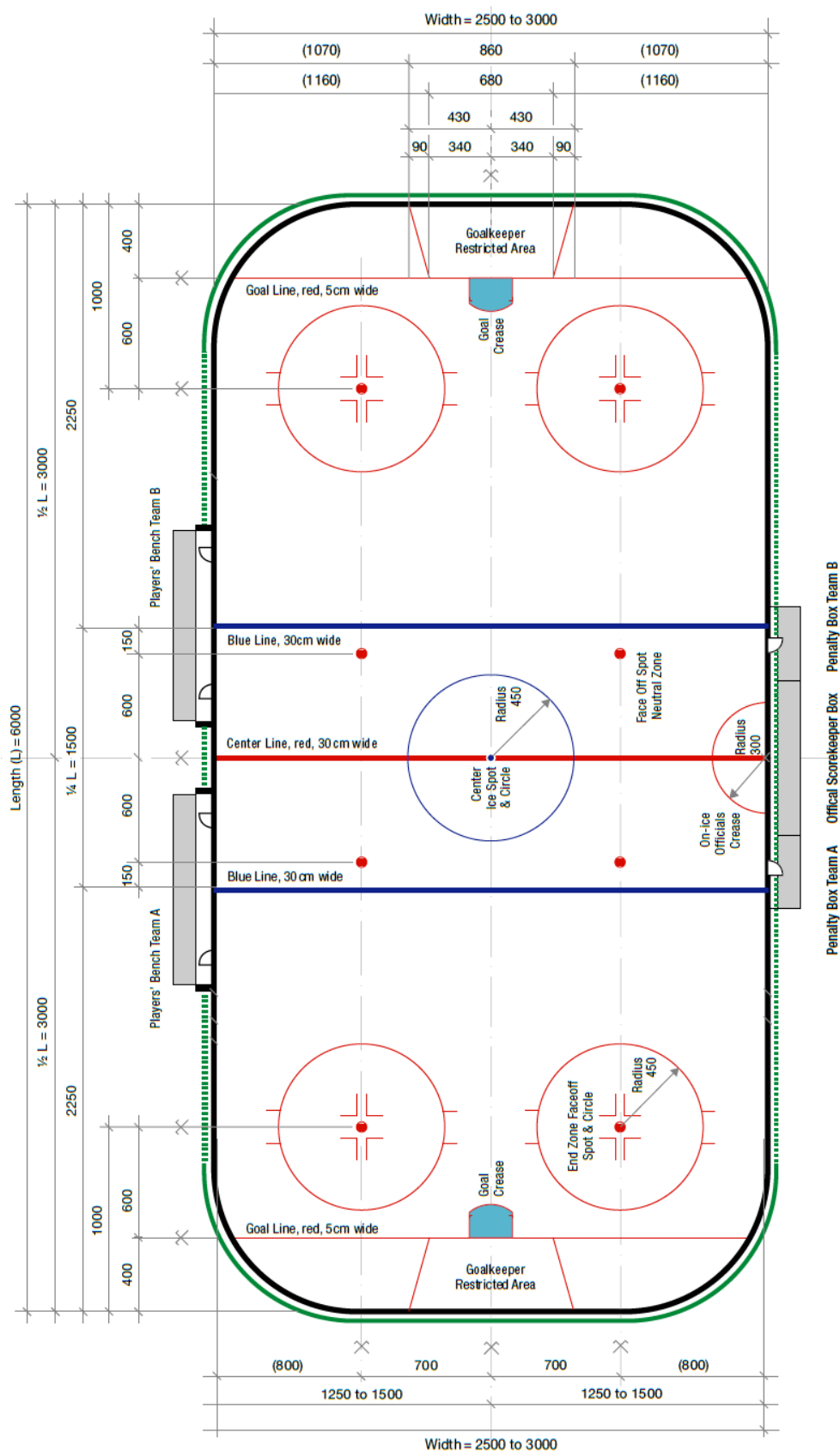
REGL 1.2, 1.3, 1.0



INFOGRAFIKK

BANEN LINJER

REGEL 1.2, 1.3, 3.0

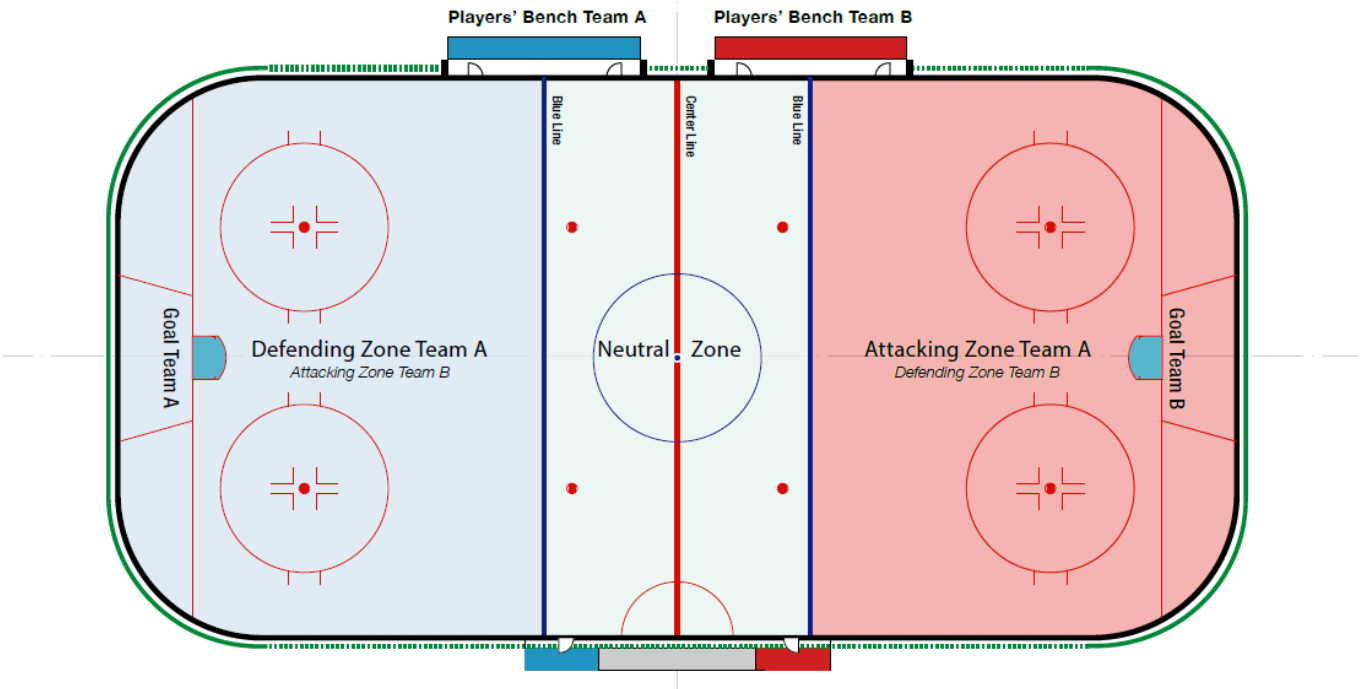


ALLE MÅL I CENTIMETER

INFOGRAFIKK

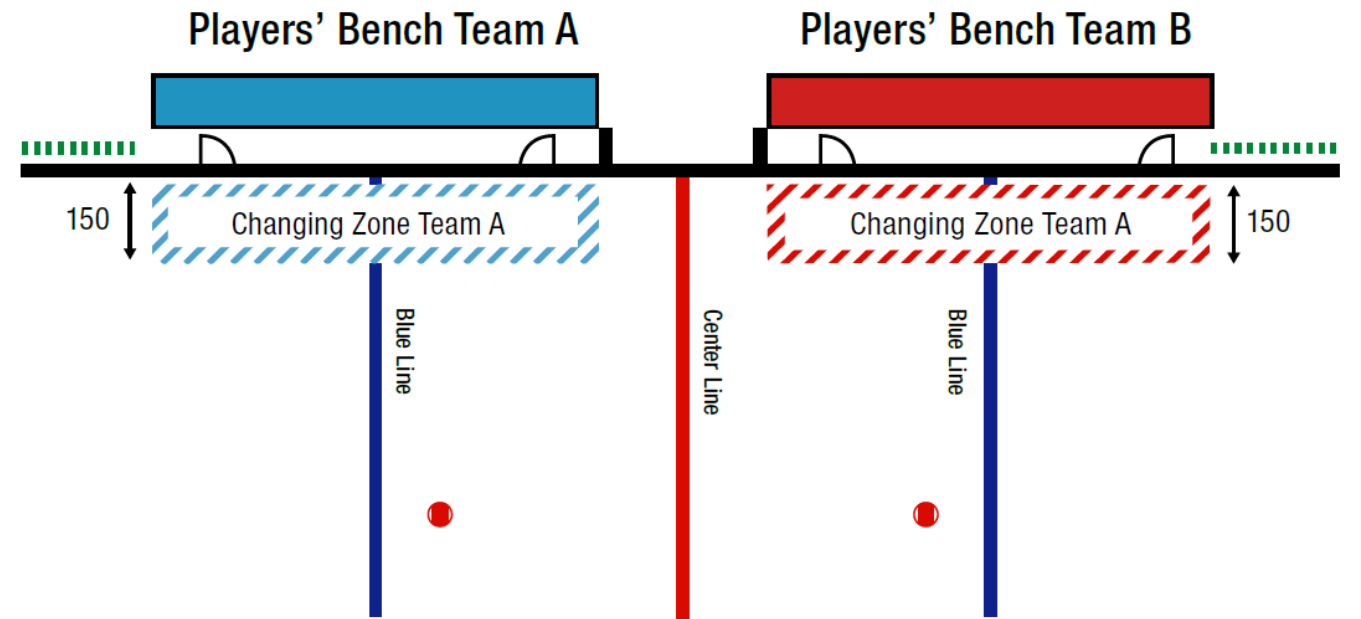
INNDELING AV BANEN

REGEL 1.6



SPILLERNES BYTTESONE

REGEL 74

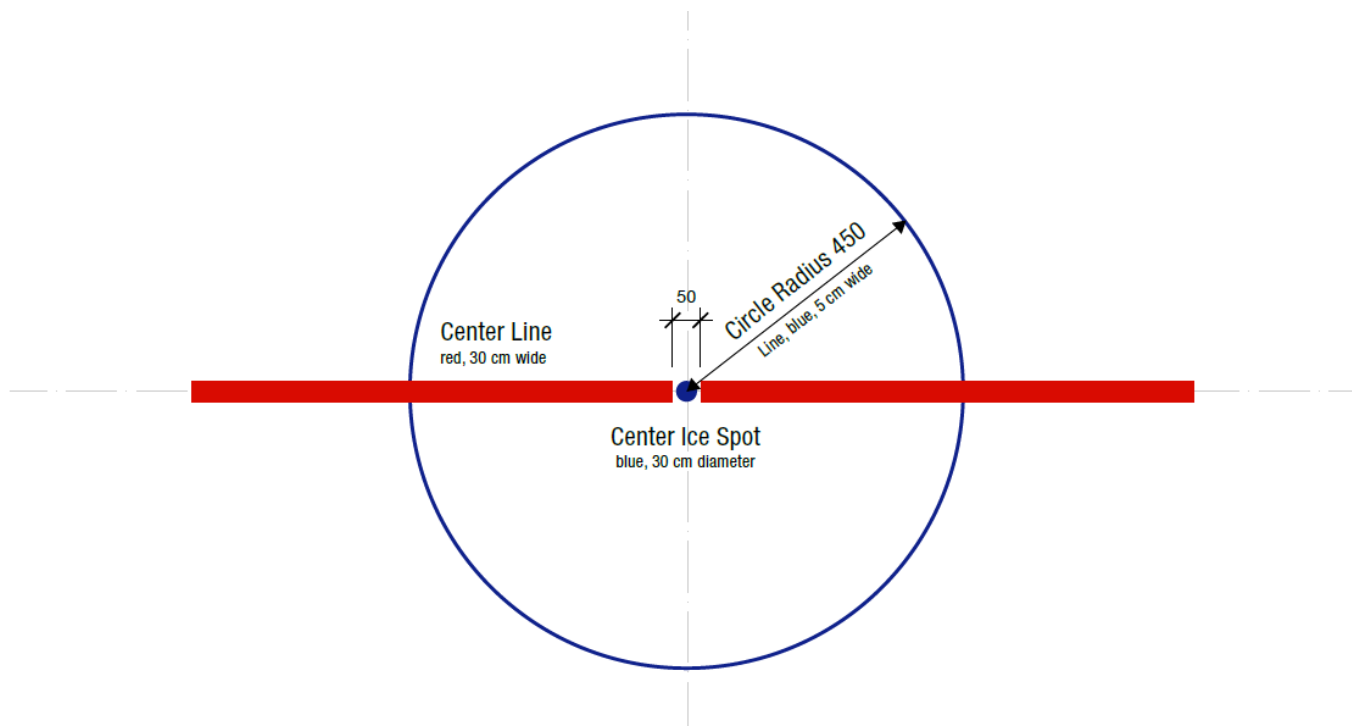


ALLE MÅL I CENTIMETER

INFOGRAFIKK

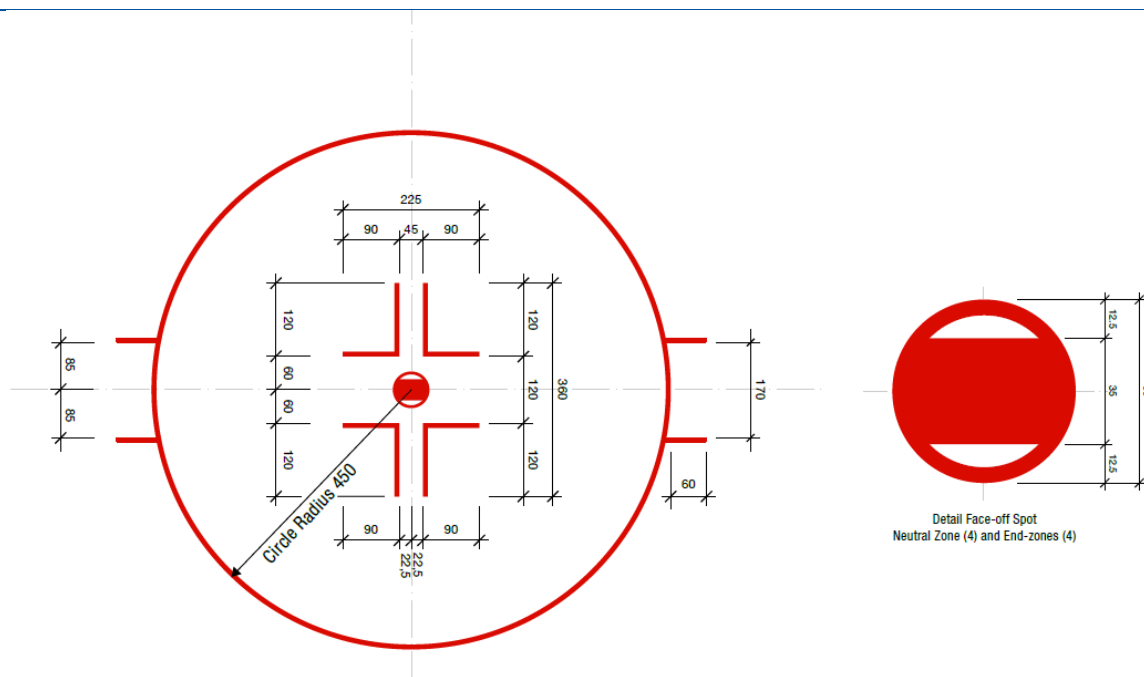
AVSLAGSPUNKT OG SIRKEL MIDT PÅ BANEN

REGEL 1.9



AVSLAGSPUNKTER OG SIRKLER I ENDESONEN

REGEL 1.9

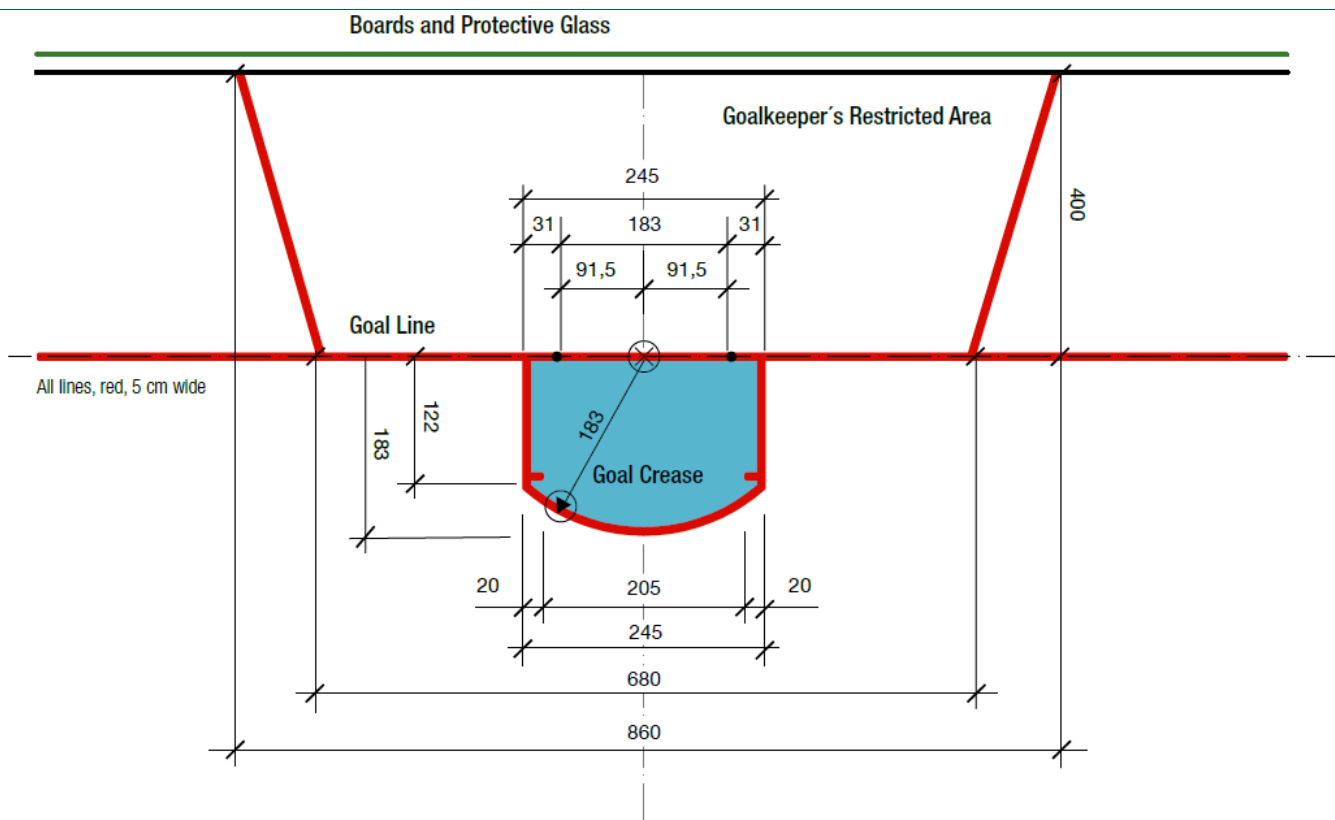


ALLE MÅL I CENTIMETER

INFOGRAFIKK

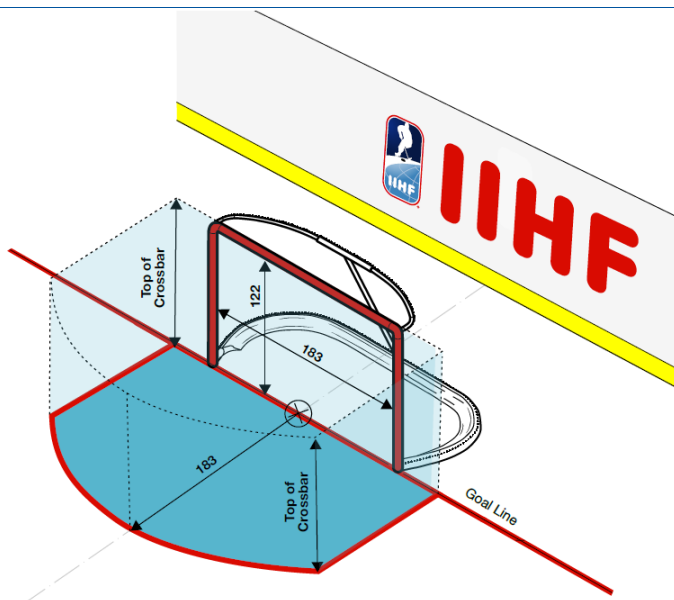
MÅLFELTET OG MÅLVAKTENS BEGRENSEDE OMRÅDE

REGEL 1.7, 1.8



MÅLFELTET I 3D

REGEL 1.7

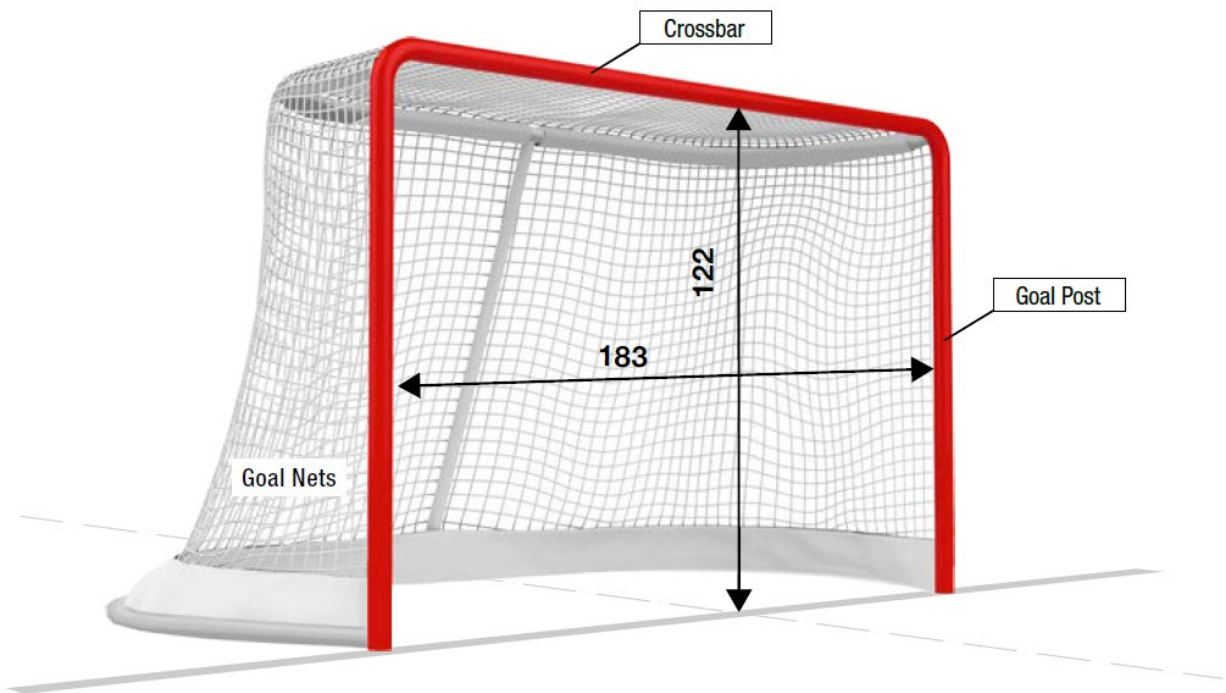


ALLE MÅL I CM

INFOGRAFIKK

MÅLET

REGL 2.1, 2.2



DEFINISJON AV HØY KØLLE

REGL 37.5, 60, 80

Reference Height Shoulder

Reference Height Crossbar

No Goal

Good Goal

Rule 60, 80

Rule 37.5

Rule 60 High-sticking an Opponent
The reference height is the height of the shoulder of the opposing player who is hit by a high stick.

Rule 80 High-sticking the Puck
The reference height is the normal height of the shoulder of the player who is playing the puck with a high stick.

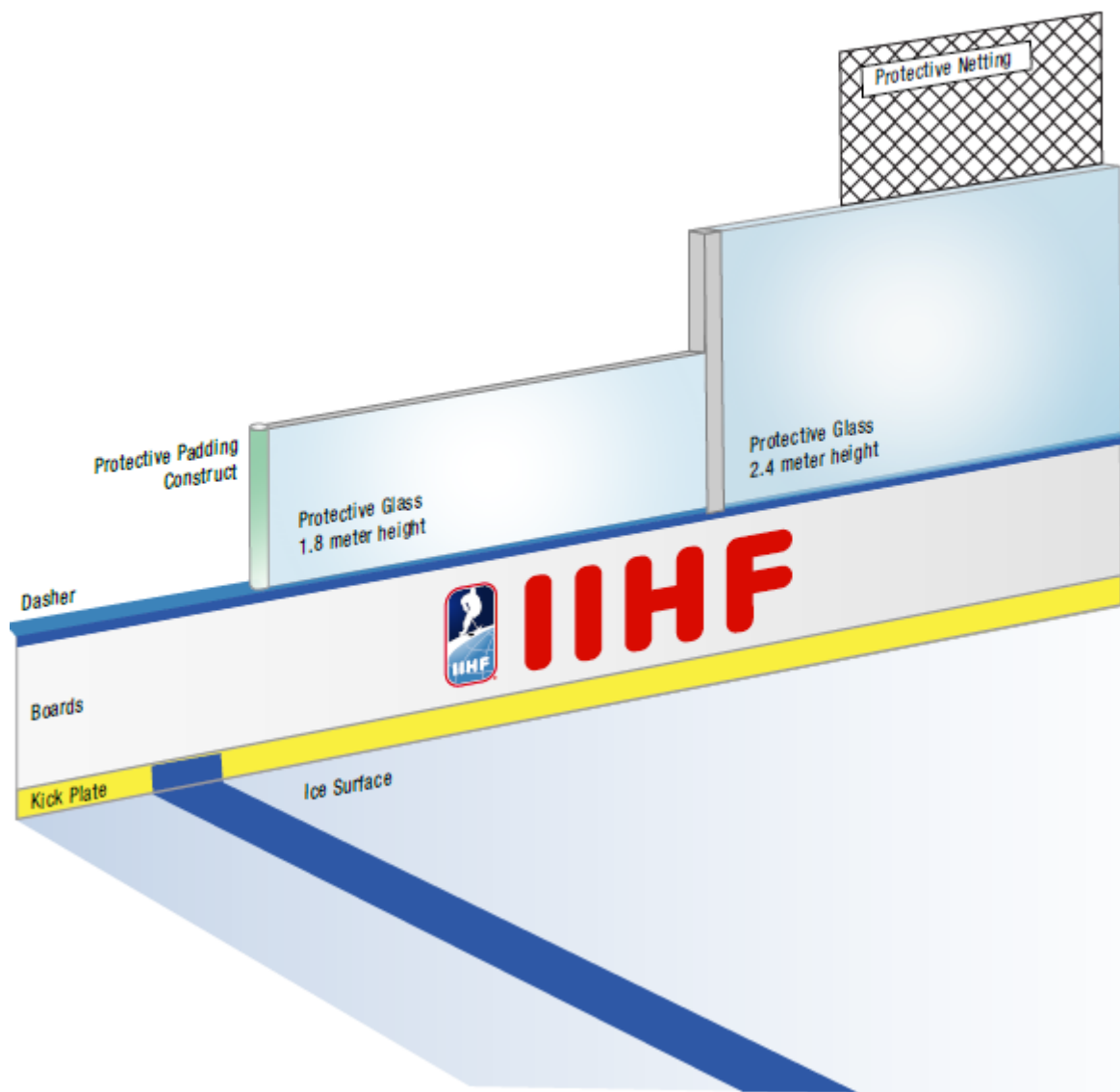
Rule 37.5 High-sticking the Puck into the Goal
Puck struck or deflected into the net with a high-stick, above the height of the crossbar. The reference height is the height above the crossbar where the puck hit the stick.

ALLE MÅL I CENTIMETER

INFOGRAFIKK

VANTET, BESKYTTELSESGLASS OG NETTING

REGEL 1.3, 1.4



ALLE MÅL I CENTIMETER

Norges Ishockeyforbund

Sognsveien 79

NO-0840 Oslo

Telefon: 21 02 90 00

E-mail: hockey@hockey.no

www.hockey.no



INTERNATIONAL
ICE HOCKEY
FEDERATION

