

# SAMHANDLING

Norges Ishockeyforbund



Engasjert – Raus – Ekte



# NORSK STANDARD



## AMBSJON

Spillere med høye **mål** og som tørr å si det høyt. Du er **sulten** etter å bli bedre, og utvikle deg selv og laget. Du våger å spille, våger å prøve, og du **våger** å gjøre feil.

## GJENNOMFØRE

Spillere som tar **eierskap** til egen utvikling. Du følger opp ord og planer, med **handlinger** – hver gang. Du forstår- og viser at hver treningsdag og økt, over lang tid, er avgjørende for å nå toppen. Du viser vilje og evne til å lytte og **lære**.

## Norsk standard

## SAMARBEID

Du er bevisst din **rolle** i laget og gjør de rundt deg gode. Du bidrar til et sterkt **samhold** og kameratskap i verdensklasse. **Sammen** skaper vi et topp utviklingsmiljø og sammen skaper vi progresjon og **resultater**.

## KONKURRERE

Vi ser etter spillere som elsker å **konkurrere**, vinne sin kamp i kampen. Gjennom å konkurrere med deg selv og de andre jobber du for å alltid være den **beste** versjon av deg selv. Du liker **utfordringer**, vokser på motstand og **gir aldri opp!**



# Samhandling

Å handle (agere) sammen er lagidrettens viktigste element. Med det sagt er trenden i flere lagidretter at fokus oftere havner på den individuelle utøverens ferdigheter. Vi ser et stort potensial i evnen til å agere sammen i form av samhandling, som for oss enkelt betyr å spille pucken oftere mellom hverandre.

For å kunne hevde seg på et høyere internasjonalt nivå så er ferdigheten å «spille raskt» en nødvendighet. Historisk har vi sett både i Norge og internasjonalt at mange ungdomsspillere tillates å «frakte» pucken raskt ettersom skøytegåingen er tidlig utviklet og at denne ferdigheten separerer individet fra mengden. Med det sagt ser vi samtidig at denne typen utøvere ofte faller fra høyere opp i alderen og ettersom flere spillere lærer seg å utnytte sin skøytegåing.



# Samhandling

Vi vil at man tidlig legger vekt på ferdigheten å «spille raskt» og vi er overbevist om at dette kan gjøre oss mer konkurransedyktige internasjonalt. Evnen til å «spille seg ut av situasjoner» og «spille seg inn i situasjoner» er noe som nesten alle fremgangsrike lag, uansett idrett, kan håndtere. Enkleste eksempelet er å henvise til fotballens «possession», de beste fotballagene i verden eier ballen en majoritet av spilletiden.

Det vi ønsker å oppnå er fler spillere og lag som oftere setter sammen tre eller flere pasninger etter hverandre. Der ambisjonen alltid er å «spille seg ut av situasjoner» og «spille seg inn i situasjoner». At vi sammen utvikler spillere som har ferdigheten å spille «gjennom motstandere». Vi ser at mange spillere benytter seg av flip-pasninger, men vi vil være tydelige på at vi vil holde pucken på isen og at den med fordel spilles nære føttene til motstanderen slik at det blir vanskelig å bryte spillet med kølla.



# Hvordan trene samhandling?

Å trene samhandling kan man gjøre på fler ulike måter. Vi ser en fordel i å benytte «smålagsspill», fordelaktig uten mål og målvakter. Fordelen med dette er at fokuset er på å eie pucken, holde spillet levende gjennom å spille pucken, og at behovet for at ikke puckfører (A2) hele tiden må være i bevegelse øker. Man tar bort det enkle alternativet å legge pucken på mål om man føler seg stresset.

Vi vil være tydelige på at samhandling trenes best når spillerne får litt mer tid og rom. En vanlig feil som forekommer når man skal trene samhandling er at man gir spillerne for lite tid og rom, og øvelsene ligner mer på en kamp/duelløvelse enn en samhandlingsøvelse. Progresjonen skal selvfølgelig være at vi gradvis reduserer tid og rom, derimot mener vi at man bør starte der spillerne faktisk får tid til å ta imot en puck, orientere seg og spille pucken videre.



# Hvordan coache samhandling?

En viktig faktor som vi tror at kan separere oss fra konkurrenter er hvordan vi coacher våre spillere i samhandling. Ofte tenderer det mot at man kun fokuserer på puckføreren, hva denne gjør og hvilke alternativ som finnes. Vi ønsker at det legges like mye tid på spillerne uten puck, de som skal gjøre seg spillbare og være et alternativ. Vi ønsker med dette å utvikle fler spillere som vil ha pucken og samtidig kommunisere at man er et alternativ.

En interessant statistikk i kamper er at man teller antallet «completed passes», både individuelt og som lag.



HAUGEN

30

21

KODA



CCM



DA

SON

09

HAUGEN