



Norges Ishockeyforbund

Bruk av Spiideo

En brukerveiledning for Two-Level tagging i Spiideo
ved hjelp av standardisert panel.

NIHF Spiideo brukerveiledning – versjon 1, august 2025.



Innholdsfortegnelse

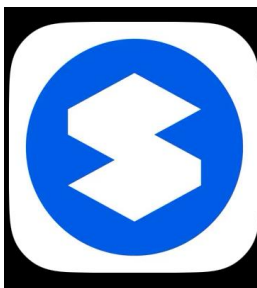
1. Kom i gang.....	1
2. Velg og tilpass taggpanel.....	2
3. Start tagging	2
4. Viktige tagging-tips	2
5. Viktig å huske	3
6. Om sendingene	4
7. Avslutning	5

Bruk av Spiideo.

Forord: Denne brukerveiledningen er laget for å kunne forklare enkelt hvordan man bruker 2 Way tagging på Spiideo. Per i dag har 8 av 10 ishaller i Norge Spiideo for bruk under EHL's kamper, men det er forventet at de 2 siste hallene har dette fullt integrert i løpet av høsten 2025. Det er et ønske fra dommergruppen i EHL at vi skal benytte oss av denne 2 Way måten og tagge på, dette er for at dommerne enklere skal kunne finne igjen sine tagger etter kampene, og for at det blir likt fra alle som bruker dette. Vi benytter oss av Spiideo for å bruke dette i oppfølging, lærling og utviklingsarbeid.

1. Kom i gang

- Åpne Spiideo appen (IPad/nettbrett) eller bruk nettleser på PC. [Login - Spiideo](#). Dere skal logge dere inn på den som heter Spiideo Perform.
- Last ned appen fra App Store hvis den ikke allerede er installert. Bruker du et annet nettbrett enn IPad må du bruke Spiideo i nettleseren samme som om du skulle bruke PC.(Logoen ser slik ut på IPad)



2. Velg og tilpass taggpanel

- Gå til menyen på venstre side og velg Edit Tag Panels.
- Velg panelet EHL 2 Way, med ditt etternavn bakerst. Viktig at du ikke bruker noen andre sitt da dette bli feil for den som sitter i en annen ishall og tagger og har lagt inn navn på de som dømmer der.
- Tilpass navnene til HD og LD i kampen du skal se på. Navngi ved å trykke på knappene som heter HOVEDDOMMER NAVN og det samme med LINJEDOMMER NAVN, og skriv inn respektive HD og LD på hver knapp.

3. Start tagging

- Kampen blir tilgjengelig ca. 5 minutter før start.
- Velg kampen og trykk Tag Live (gjelder kun EHL).
- Ditt eget tag panel skal da komme opp.
- Tagg situasjoner i sanntid ved å trykke på tagg-knappene samtidig som hendelsen skjer.

4. Viktige tagging-tips

- Start og slutt på perioder: Tagg disse for enklere navigering i ettertid.
- Utvisning: Velg først respektive HD eller gruppen HD, deretter utvisning. Situasjonen blir da tagget som Roy Stian i dette tilfellet eller gruppen HD hvis det gjelder begge Hoveddommerne(se bilde)



- Major-målcasse-sjekk: Brukes til mål eller utvisninger over 2 minutter – kan tagges uten navn først.
- HD, LD og TEAM-tagger: Brukes når du skal markere prestasjoner (gode/dårlige plasseringer eller teamwork).

5. Viktig å huske

- Two-Level Tagging-knappen må være aktivert for at panelet skal fungere. Denne ser du når du åpner panelet når du skal tagge under en kamp.
- Alle som er markert innenfor den svarte boksen utenom den som heter situasjon krever at du bruker enten hoveddommer eller linjedommer sitt navn først, eller HD/LD/Team. Taggen som heter situasjon, kan brukes uten å måtte markere hoveddommer eller linjedommer

først. Eksempel: du skal tagge en icing, da må du trykke på navnet til Ragnar eller gruppen LD først, deretter icing (Taggen blir da Ragnar icing eller LD icing på Spiideo)

- Glemte du å tagge noe? Du kan gå tilbake og legge det inn under sendingen.



6. Om sendingene

- Theo starter og avslutter sendingene. Finner du ikke din kamp kontakt han på mobil: 950 09 363
- Hvis en kamp er flyttet (eks. fra 18:30 til 19:00), og sendingen har startet fordi han ikke har fått med seg endringen, kontakt Theo for å begynne kampen på nytt.
- Maks opptakstid er satt per kamp, så justering må gjøres manuelt om kampen forskyves.

Dette gjelder i sluttspill når det kan bli sudden. Da kan det være han må starte en ny sending. Viktig å ha en tidlig dialog med han.

7. Avslutning

Har du spørsmål angående bruk av Spiideo eller hvordan du skal få det opp på ditt nettbrett så ta kontakt med Kristian Skaug, mobil: 984 08 112.

Husk at om du ikke benytter deg av dette så vil du heller ikke bli god, målet vårt er at alle skal bli så like som mulig og på høyest mulig nivå. Vær derfor den som bidrar til å bruke det verktøyet vi har til disposisjon.